Аксеот: перелом судьбы

Михаил Сергеевич Кубрин

SHOUT
SHARE
IT

•

Аннотация:

В мирах Меча и Магии он - выходец из далекого прошлого, волею королевы Кэтрин Айронфист получивший имя Корак... Но почему этот гость издалека так много знает о будущем Аксеота? Кто вырвал его из домагической эпохи? Как история миров Древних попала в прошлое и превратилась в сюжет популярной компьютерной игры? И главное, зачем все это было нужно? Хотя, может быть, главный вопрос все же: как вернуться обратно? Во всяком случае, присоединиться к ученице стеклодува Эмилии в ее походе - кажется неплохой идеей: ведь ей суждено стать королевой. Вот только чем дальше - тем больше мир Аксеота отличается от знакомого... (закончено)

Часть первая. У истоков Великого Арканума

Глава первая

Первое, что я почувствовал, очнувшись - это боль. Нет, не какая-то жуткая, невыносимая или странная, просто обычная боль от воткнувшегося в спину твердого предмета, на котором я и лежал.

'Да что там такое? - сообразив, что на чем-то лежу, я одновременно понял и еще кое-что. - Где я?..'

Почему-то казалось, что такой вопрос когда-то возникал. И даже ситуация была похожа. Но больше ничего не вспоминалось: память как будто куда-то скрылась.

Впрочем, не успев еще задуматься на эту тему, я сел и рассмотрел источник неудобств.

Это был сломанный арбалет.

'Жалко...'

И в тот же миг голову заполнила смесь воспоминаний!

Этот арбалет дала мне Соня - умная, но высокомерная монахиня. Я несколько месяцев тренировался стрелять из него... Живых мертвецов стрелы не берут... Молнии Арчибальда... Мы с Соней были в Кариатиде перед штурмом... Кроме арбалета она купила мне посох... Вот же он, лежит рядом! Нет, не тот самый... Тот сломался о чью-то спину во время драки в таверне... В Гармондейле! Гвендолен, она эльфийка... Я придумал сумасшедший план, как прекратить бунт, а менестрель обещала воспеть подвиги... Да, мы встретили ее на Изумрудном острове... И Мальвика... Он работал на Гильдию наемников Антагарича, а мы... Я, Мария, Гвен, Аллейн - мы выполняли задание Кэтрин Айронфист!! Я встретил ее, когда сидел на башне Клаудфайра! Я ведь не отсюда!! Я с Земли, а ее больше нет, Корак сказал... Да, меня тоже звали Кораком, это стало моим именем на Энроте...

Далекое будущее, мир Меча и Магии, который в наше время считается игрой... Я неплохо знал ее сюжет до того, как все начало меняться... Не досконально, но основное помнил. Кастор-дракон... Кэтрин получила Клинок Армагеддона - я подсказал, как... Эрафия победила Эофол и Дейю... Мы прошли сквозь Врата миров... Герои Энрота и Терры... И хотели идти на Ардон, чтобы искать Древних... Но... Но где все?!

Память без устали бомбардировала проявляющимися беспорядочными воспоминаниями, но постепенно раскладывала их по местам. Только одно я не мог вспомнить: что произошло после того, как мы выбрали целью мир Ардон? Последнее воспоминание относилось к станции Паутины Миров: Ресурректра дает мне цепочку с черным кубиком. Мы снова прошли через Врата? Тогда почему я один неизвестно где? Это Ардон? Или...

Подхватив посох, я поднялся на ноги и осмотрелся. Тут, кстати, вспомнилось и про подарок от учеников Фалагара: бластер я с удовольствием обнаружил на поясе. Против дракона он, правда, оказался не очень подходящим оружием, но против драконов вообще нет подходящего оружия, наверное... Хотя в нем осталось и немного зарядов, которые Ресурректра велела беречь, однако все же с ним чувствуешь себя чуть увереннее, чем с одним посохом.

А обстановка вокруг уверенности не добавляла.

'Ну прямо как в тот раз... - удивился я. - Это всегда так, или везет?'

Как выяснилось, оказался я прямо на дороге, во всяком случае, посчитал таковой две наезженные прямо посреди чистого поля колеи. До дорог Антагарича ей, конечно, было далеко, но все же...

И на этой-то дороге рядом со мной в беспорядке лежали три перевернутых фургона: опять же, это я решил их так называть. На самом деле, эти повозки с крытым какой-то плетенкой верхом могли быть и чем-то другим.

Вид их говорил, что случилось что-то не ладное: все были опрокинуты набок, одна при этом даже развернулась поперек дороги. Какие-то обломки отлетели в сторону, валялись разбросанные вещи: тряпки, мешки и, среди прочего, лук с рассыпанными стрелами. С виду целый.

Лук почему-то беспокоил больше всего: почему его тут оставили? Все не очень походило на аварию - что за авария с тремя фургонами сразу? Да и лошади куда делись тогда? Нападение? Тогда почему не забрали оружие, кто бы не выиграл?

Обходя последнюю перегородившую путь повозку, я как раз

подумывал заглянуть внутрь, как голос откуда-то снизу тихо позвал:

- Эй, кто тут?..

* * *

К счастью, я не выстрелил в первый же момент, когда увидел высовывающееся из-под перевернутого фургона серо-зеленое нечто с желтыми глазами и клубком змей на голове. Просто сделал шаг назад, прицелившись...

Уже во второй момент я сообразил, что это медуза, однако намного легче от этого не стало: со змееволосыми у меня были связаны не самые приятные воспоминания. Да и вообще, общаться с той, кто может превратить в камень взглядом...

- Ты кто? Мародер? - деловито поинтересовалась медуза. - Все что хочешь забирай, только вытащи меня отсюда.

- Почему сразу мародер?! - хотя и была мысль прихватить что-нибудь ценное, если найду, однако почему-то стало обидно. - А где все? Что случилось?

Я сам не знал, кто эти 'все', но с ними встречаться не очень хотел, независимо от того, были они другими медузами или тем, кто на них напал. Или наоборот, медузы на кого-то напали?..

- Знала бы я, где все - сейчас бы не здесь лежала, - проворчала чешуйчатая. - Нет никого, всех унесли.

- Кто унес?..

- А я знаю? Ночью налетели. Если будешь тут до вечера стоять, может, они и вернутся. Нет, днем они не нападают, - поспешно сказала медуза. - Я вот тут сколько уже с утра лежу и ничего. Так помоги вылезти, а? Хвост придавило. Век благодарна буду!

Я уже понял, что медуза застряла под перевернутой повозкой, высунувшись оттуда по пояс. Но вот то, что жители Нигона и благодарность существуют близко друг от друга - вызывало большие сомнения.

Стоп. Нигон - на Энроте, а на Ардоне разве были медузы?! Или я все же не на Ардоне? Или просто забыл какую-то мелкую подробность об этом мире?

- А где мы, не знаешь? - поинтересовался я.

- На дороге, - хвостатая настороженно посмотрела на меня. - В ничейных землях, по-моему.

- Нет, как называется этот мир целиком? Весь?

- А-а-а... - растеряно протянула медуза, приглядываясь ко мне. - Ага... Этот мир называется Аксеот, так во всяком случае говорят местные.

Глава вторая

'Аксеот... Почему Аксеот? Что опять пошло не так? Минутку,

но ведь если Аксеот, то... Она сказала 'местные', - мозаика в моих мыслях стремительно складывалась во что-то неприятное. - Нет, не может быть!! Я же только что с Энрота! Или?..'

- Расплата была?! - выпалил я. - Конец света?! Армагеддон?! Война двух Клинков?! Килгор?!

- Где же ты пропадал... Все было, - мрачно сообщила медуза. - Кроме Килгора. Не знаю, что это.

- Не что, а кто. Что случилось с Энротом?! Когда?! Давно?!

- Очень... Уже десять лет почти прошло. Послушай, - взмолилась медуза. - Помоги мне выбраться, а потом спрашивай. А то так до вечера проболтаем!

Я снова задумался. Доверять медузе причин не было: репутация у них, как у всех подземных жителей, была не слишком положительной. С другой стороны, оставлять ее тут - тоже казалось не очень-то хорошим делом. Хотя одна идея на этот счет появилась...

- А в повозке нет веревки случайно?

- Должна быть. Если в дороге привязать чего-то - на всякий случай. А зачем тебе веревка?

- Тебя связать, - пояснил я. - На всякий случай.

- Что?!! - медуза дернулась, но безуспешно.

- Ну откуда я знаю, кто ты такая? Может, ты сама на дорогах всех грабишь. Выпустишь тебя, а ты в камень превратишь. Кстати, если что, у меня оружие есть, учти, - сообщил я, залезая в фургон.

- Герой!!! - донеслось мне вслед. - Поскорее там!

Поиски заняли немного времени: вещей внутри почти не было. Однако, к моему удивлению, обнаружились два молотка, топор, пила и еще несколько инструментов. Также была пара мешков, в которые я не стал заглядывать, хотя из любопытства пощупал: в одном было что-то твердое, в другом - более мягкое. Наконец, нашлась и веревка, точнее какой-то кожаный ремень.

Медуза с мрачным видом дожидалась меня.

- Ну наконец-то. Медузы он испугался.

Я с сомнением посмотрел на нее и вздохнул. Очень уж близко пришлось бы находиться от змей, свисающих с ее головы. Мелькнула даже мысль 'И чего я с ней связался?', но я ее отогнал: если уж собрался помогать - так помогай. Все же бросить на произвол судьбы беспомощную нигонку... Этого я себе не мог позволить.

- Ты своими змеями управляешь? Чтобы они чего-нибудь не сделали...

- Конечно. Они часть меня. Не тронут, если не захочу.

- Вот и хорошо. Давай, лицом на землю, руки вытяни за спиной и змей подальше отодвинь. И смотри, укусят - убью, -

честно пообещал я. - Мне терять нечего будет.

- Не дура - понимаю, - проворчала медуза, послушно вытянув руки. Змеи тоже вытянулись на земле, головами от меня: вид был, как будто волосы встали дыбом.

И все же, на мой взгляд, опасная прическа по-прежнему была слишком близко.

- Ну ты скоро там? - проговорила пленница, уткнувшись в землю.

'Эх, во что ввязался... - поморщившись, я осторожно взял медузу за покрытую чешуей руку. Против ожиданий, рука оказалась по-человечески теплой, хотя и слегка напоминала кожаную сумку на ощупь. - Ну да, сумки же из змеиной кожи и делают иногда... Но они что, теплокровные, эти медузы?'

- Кто тебя учил связывать?.. - недовольно пробормотала та.

- Никто. Как получается, - я старательно опутывал запястья. - А ты умеешь?

- Нет. Так я никого и не связываю. Чтоб тебе провалиться...

- А говорила, век благодарна будешь.

- За веревку - и года с тебя хватит.

- Ну вот и все, - сообщил я. - Сейчас разберусь, как тебя вытащить. Только не вздумай на меня смотреть этим своим взглядом. Я ваши штучки знаю.

- Да не умею я в камень никого превращать...

- Ага, так я тебе поверил. Или в самом деле не можешь?..

- Не могу, правда. Ну... никогда не пробовала, - нехотя призналась медуза.

- Надо же, - пробормотал я, изучая стенку повозки. - Ее можно поднять, как думаешь? Или распилить лучше? Хотя пилить долго, лучше топором...

- Топором не надо! Еще хвост повредишь. Лучше подсунь что-нибудь. Только чуть-чуть бы приподнять - и выползу.

'А все-таки в самом деле, настоящее орудие угнетенных, - подумалось мне, пока я подсовывал под край фургона боевой посох. - И как рычаг, если что, можно использовать... И по голове кому-то дать... Вот бластер - узко специализирован, тут не поможет. Лишь бы этот не сломался, как первый.'

Однако этот посох стоил заплаченных за него денег...

- Ну?.. - просипел я, навалившись на импровизированный рычаг всем телом. Край фургона чуть-чуть приподнялся.

- Подержи так... еще немножко, - медуза совершала телом какие-то волнообразные движения, в результате которых из под края повозки мало-помалу вылезал хвост, который, похоже, был раза в три длиннее человеческой части. - Все...

Я с удовольствием опустил посох и повозка со скрипом

улеглась на место.

Теперь, когда пленница приняла нормальное положение (то есть стояла на хвосте), к моему удивлению, выяснилось, что она на пол-головы ниже меня. Странно: вроде бы медузы должны быть куда выше человека? Или... Они ведь тоже растут, значит и дети у них могут быть? Правда, на ребенка она не очень-то была похожа, но...

- Ну... Спасибо, - недовольно сказала полузмея. - И долго мне связанной ползать?

- Пожалуйста. Вот доберемся до какого-нибудь цивилизованного места - и ползи на все четыре стороны. Куда эта дорога ведет?

- Если в ту сторону, куда мы ехали, то скоро будет какое-то поселение, через час пути должно быть... То есть это раньше было бы час пути, пешком часа три, наверное. А если обратно, то два дня идти до одного городишки, но я туда все равно не пойду, лучше вперед.

- А почему назад не пойдешь? - мне и самому больше нравилась короткая часть пути, но очень уж много отвращения прозвучало в голосе новой знакомой.

- Там какие-то гарпии сумасшедшие всем заправляют. К ним без лука лучше не соваться. Да, а где мой лук?

- Там какой-то лежит, - указал я. - А разве медузы с гарпиями не заодно?

- Может, когда и были, а теперь каждый за себя.

- А впереди кто управляет?

- А впереди никто - то и хорошо. Живет какая-то компания из людей, гномов и полурослико в, никого не трогают: вроде, им вообще на все наплевать. Может, там лучше будет... Хотя вряд ли, - пессимистично завершила медуза, пытаясь подцепить лук хвостом. - Ну и как мне его взять, а?!

В том, чтобы брать кого-то в плен, были свои недостатки... Так как пленница категорически отказалась оставить оружие, мне пришлось самому захватить лук и колчан со стрелами. Однако этим дело не кончилось: я же в итоге понес и провизию.

При осмотре повозок обнаружилось на удивление мало полезного. Точнее, полезного-то было много, но не нам и не в данный момент. Кроме уже найденных молотков, топора и пилы, там была целая уйма других инструментов, включая лопату, а еще два запасных колеса, котелок и пара ведер. В мешках, которые я видел раньше, обнаружились: в одном сухари, в другом - сушеные грибы. Была еще бочка с водой, но она опрокинулась и треснула, так что теперь давно была пустой.

'Ну а чего я ждал? - грустно подумал я. - Склада артефактов и

сокровищ? Видимо, они ремонтировались в дороге, потому и инструменты везли. Вот если бы мы попали на необитаемый остров, то цены бы всему этому не было, а тут...'

- А у вас, что, совсем не было денег? - спросил я, откусив кусок сухаря. Оказалось вполне съедобно.

- Были! - сердито ответила медуза. - Низа всегда их на шее носила! С ними вместе ее и утащили.

- Понятно. А ты сухари ешь?

- Ем.

- А сушеные грибы?

- Тоже.

- Ага. А я грибы не ем, а сухари тоже ем. Значит, берем сухари. Мало ли что может случиться.

Взвесив в руках мешок, я с сожалением высыпал половину, а остальное закинул на спину.

Появилась было идея нагрузить пленную, но снова приближаться к ее волосам-змеям не хотелось.

- Пойдем. Только давай ты впереди иди... Ползи. А я за тобой.

- Ну да, прикроешь меня на тот случай, если кто-то нападет сзади... - пробормотала медуза.

- Да, а тебя как звать? - вспомнил я.

- Сирка.

Я помнил одну Сирку - королеву медуз, участвовавшую в войнах Тауни Балфор... Когда еще Тауни была Балфор. Но на ту Сирку новая знакомая совершенно не походила. Возможно, это было распространенное имя у медуз.

- А я - Корак, - представился я своим энротским именем. - И пока идем, расскажи, как случилось, что Энрот погиб.

Глава третья

- Так все из-за этой стервы Кэтрин Айронфист... - начала Сирка.

- Что это она стерва?! - возмутился я. - И при чем тут Кэтрин?!

- Стерва и есть. Если бы не она, Энрот бы не погиб, - уверено ответила медуза. - Мутаре хотела завоевать Эрафию, а Грифониха эта... Ни себе, ни людям!

- Погоди, давай сначала. При чем тут Мутаре? Она стала королевой Нигона?

- А, ты про нее слышал. Ну, да, Мутаре сначала завоевала весь Нигон, потом поплыла на остров Вори и нашла там клинок Холода...

- Зачем?! - не выдержал я, уже догадываясь, чем кончится рассказ.

- Чтобы завоевать Эрафию, конечно. Собрала армию и пошла

завоевывать. И вдруг оказалось, что у Кэтрин тоже какой-то Клинок есть. Ну, это мы потом узнали, что оказывается, она во всем виновата...

- Кэтрин виновата?!

- А кто?! Эти же Клинки, они если скрестятся только - то все, Армагеддон. А Кэтрин знала все - и пошла драться! Вот мир и погубила, чтоб ей высохнуть и сгореть! Хотя она уже...

- А Мутаре, значит, не при чем? Это не она на Эрафию напала?!

- Ну кто же знал, что у Кэтрин тоже Клинок есть? - удивилась Сирка. - Мы ведь думали, что быстро победим и все, а она...

- А она сопротивляться решила, - ехидно продолжил я. Логика медуз выглядела все более странной. - И Мутаре ни в чем не виновата...

И только тут до меня окончательно дошел смысл сказанного: Кэтрин больше нет! Королевы, с которой я прощался только пару часов назад - хотя на самом деле и больше десяти лет назад - нет! Погибла в Расплате... Почему?!

- Мутаре просто хотела Эрафию завоевать, понимаешь? - тем временем объясняла Сирка. - Она же не хотела мир уничтожать! А Грифониха вышла против нее сражаться - с Клинком вышла! И все погибли. Она ведь должна была сдаться, тогда всем бы лучше было.

- Всем, да? - зло спросил я, не в силах больше слушать эту чушь. Тем более, что о поведении нигонцев во времена Восстановительной войны еще раньше был наслышан. - И Эрафии тоже лучше было бы?!

- Конечно, лучше. Ну завоевали бы Эрафию, если бы они сдались, так что, зато живы бы остались! А так вообще никого: весь мир Кэтрин погубила.

- Ну ты и... - на языке у меня уже вертелась парочка оскорблений, и остановило только то, что оскорблять связанную глупую медузу казалось недостойным. - Помалкивай насчет Кэтрин! Ты ее не знаешь! Это твоя Мутаре во всем виновата. Незачем было на Эрафию нападать, тогда бы и не скрестились Клинки!

- Она не знала тогда, что у Грифонихи тоже Клинок. Просто хотела Эрафию завоевать - и все.

- Тьфу! - плюнул я в дорожную пыль. Спор явно шел по кругу. - А завоевывать Эрафию - хорошо, значит?!

- Разумеется! Эх, завоевали бы мы Эрафию, тогда так зажили бы... - задумчиво пробормотала Сирка.

- А эрафийцы? Они бы как жили?!

- Не можешь защищаться - покоряйся.

- Ну вот Кэтрин и защитилась, - восторжествовал я.

- Разве же это защита?! Весь мир уничтожила?! - возмутилась Сирка.

- Что ж вы-то не покорились?! Почему Мутаре не сдалась-то?

- Так ведь... - медуза задумалась. - Мы же сильнее были, мы побеждали, зачем нам было сдаваться?..

- Затем, чтобы мир спасти! Тебе же этого надо?

- Так это Грифониха сдаться должна была! Нам! Тогда бы мир не погиб!

- Ясно, - я обреченно махнул рукой, зачислив собеседницу в полные тупицы. - Пока вы сильнее, так все и должно быть, а как кто сильнее вас - так не по правилам.

- Чего?.. - не поняла Сирка.

- Ничего. Давай дальше рассказывай. Что потом было? После Расплаты?

- А ничего хорошего не было...

Действительно, по крайней мере, для медуз потом не было ничего хорошего. По рассказу Сирки из подземелий Нигона спаслось не так много жителей. Практически всех боеспособных Мутаре еще раньше забрала в свою армию и увела в Эрафию, где они и сгинули. Из оставшихся тоже спаслись далеко не все: под землей вообще было мало порталов, а на поверхности за путь к спасению разгорелась настоящая битва. Многие все же бежали с гибнущего Энрота и прибыли на берега Золотого моря. Но в эти же места прибыло очень много людей, в том числе и пиратов с берегов Нигона и Регны, и если в Нигоне медузы, минотавры и дурные глаза составляли большинство населения, то тут они вдруг оказались в меньшинстве. К тому же именно их все обвиняли в Расплате, да и за старые дела времен правления Нигоном многие не прочь были рассчитаться...

Так что однажды ночью пираты учинили жуткую резню, перебив без разбора всех хвостатых и рогатых. Немногие сумели спастись, а на берегах Золотого моря с тех пор хозяйничали лишь "люди моря".

Беглецы же, стараясь уйти от негостеприимных мест подальше, отправились вглубь континента. Но им не везло: куда бы не пришли бывшие нигонцы, их вскоре начинали гнать, нигде не удавалось поселиться надолго, то и дело происходили стычки с местными жителями и нападения бродячих шаек, заканчивавшиеся потерями. Наконец, из того отряда, что когда-то двинулся в путь от побережья, осталось только пятнадцать медуз, в том числе Сирка.

Но и они погибли прошлой ночью, при нападении неизвестного летающего врага.

- Было темно. Не знаю, может, рухи, может, грифоны, а может, и костяные драконы, - рассказывала медуза. - Хотя нет, грифон лошадь не поднимет, а они ведь и лошадей утащили. А костяным драконам есть никого не нужно... Наверное, все-таки рухи или громовые птицы. Мы не знали, что тут кто-то такой водится, думали, что уже почти дошли до поселения. Меня вот только повозкой накрыло - они и не заметили, наверное. Повезло...

- Два раза повезло, - задумчиво сказал я.

- Почему два раза?

- Потому что я мимо проходил.

- А, ну да, - согласилась Сирка. - А ты, вообще, откуда взялся? Ничего про Расплату не знаешь и про Аксеот, и что вокруг...

- Да я... отсутствовал некоторое время. Это долго объяснять. А какой сейчас год?

- Пятьсот двадцать шестой. И этого не знаешь?

- Это по какому летосчислению? - я знал, что когда мы нашли станцию Паутины Миров, был 1167 год от начала Безмолвия. Хотя на Аксеоте считали по-другому: от заклинания мага Верхоффина, уничтожившего значительную часть континента.

- Пятьсот двадцать шестой от Катаклизма, - подтвердила Сирка.

- А по энротскому летосчислению? От Безмолвия?

- Не знаю, я не помню, какой на Энроте год был, я тогда маленькая была еще, а здесь мы по-местному считали. В пятьсот семнадцатом пришли на Аксеот, а что там до того было - не знаю.

- Ясно... - как соотносятся две системы, я не помнил, но решил разобраться позже. Кстати, ее слова о возрасте подтверждали мои мысли. - А тебе сколько лет?

- Тринадцать. Но мы по-другому растем, - недовольно предупредила медуза. - Не как люди. Я уже из лука отлично стрелять умею.

- Понятно.

'Из лука-то, может, и умеешь, а вот расспросить лучше кого-то постарше и поумнее', - подумал я.

Во всяком случае, судя по рассказу, Расплата случилась через не такое уж большое время после моего исчезновения. Наверняка была возможность найти кого-то из героев Аксеота. Может быть даже моих знакомых?..

'Эх, Кэтрин, Кэтрин... Как же так?! - печально вздохнул я. - Почему так вышло? Все ведь было хорошо тогда...'

Глава четвертая

Кто-то, видимо, допустил ошибку в указании пути, так как вместо трех часов идти пришлось все шесть, сделав по дороге

один привал. По крайней мере, так рассчитала время Сирка, определив по солнцу. Я-то все еще не научился этому методу за три месяца на Энроте, предпочитая солнечные часы, в которых там не было недостатка. Только вот с собой их не унесешь...

А солнце спускалось все ниже к горизонту и мы уже начинали волноваться, что идем куда-то не туда, и можем остаться на ночь под открытым небом, когда, взойдя на очередной холм, увидели внизу то самое поселение. С моей точки зрения, это была большая деревня, однако Сирка уверенно называла ее городом. По ее словам деревни были еще меньше размером.

Наше приближение не осталось незамеченным: к моменту, когда мы добрались до первых домов, вдоль дороги, незаметно перешедшей в улицу, уже столпилось десятка три жителей, в основном гномы и полурослики. Хотя было среди них и несколько людей. И все с интересом смотрели на нас, перешептываясь.

Впрочем, я рассматривал встречающих с не меньшим интересом: гномов-то на Энроте видеть приходилось, а вот полурослики, редко покидавшие Эофол, мне тогда не встречались.

'А все-таки много народов я так тогда и не увидел, - подумалось мне. - Еще джиннов тех же, или циклопов.'

- Лишь бы бить не начали, - тихо сказала Сирка, опустив голову, и словно вдруг став еще меньше.

Впрочем, не похоже было, что встречающие собираются кого-то бить: они просто стояли и смотрели, как мы идем.

- Медузу поймал! - услышал я чьи-то слова. - Куда он ее ведет?

- Не знаю, может, продать?

- Как это продать?! - решительно растолкав полурослико в, через толпу пробилась девушка в синем платье.

- Здравствуй, путник, - вежливо обратилась она ко мне. - Не можешь ли ты сказать... Что натворила эта медуза, что ты привел ее связанной в наш город?

Такой прямой вопрос поставил меня в тупик. Если сказать 'ничего' - получалось, что это я напал на Сирку, а я не знал, как местные законы к такому относятся. Кроме того, лицо девушки показалось смутно знакомым.

- Да ничего я не натворила, - воспользовалась заминкой Сирка. - Он меня просто испугался.

- Это правда? - поинтересовалась ее неожиданная заступница.

'А идея-то была, пожалуй, не такая хорошая, - пронеслась мысль. - Надо было за городом развязать.'

- Вообще-то я ее спас, - пояснил я. - Вытащил из-под перевернутой повозки.

- Но перед этим связал, - упрямо повторила Сирка. - Потому что боялся.

- Я не знал, кто она такая. Может быть, она могла быть опасна. И собирался развязать, как только придем в город.

Толпа вокруг слушала наш разговор с интересом, видимо, восприняв, как незапланированное развлечение.

- Вот так и развяжи ее прямо сейчас. И отпусти!

- Так и собирался. Сейчас отпущу, - я попытался развязать руки, которые с готовностью подставила Сирка, но понял, что сам же слишком крепко затянул узел.

- Эмилия, может быть не стоит? - осторожно спросил один из полурослико в. - Все-таки она - медуза.

'Эмилия?!! - я замер. - Неужели...'

- И что? Весь город будет бояться одной-единственной медузы? - возмутилась Эмилия. - Она никому не причинила вреда. Давай, развязывай.

- А чего-нибудь острого нет случайно? Я слегка... перестарался.

В толпе послышались смешки. Эмилия подошла, внимательно осмотрела путы и протянула, было, руку, но остановилась, взглянув на змей Сирки.

- Да, и в самом деле перестарался, - задумчиво проговорила она. - Придется разрезать. Идите за мной.

* * *

В доме Эмилии, который находился тут же, рядом с улицей, в первую очередь обращало на себя внимание большое количество бутылок и ваз из зеленого стекла, занявших половину стола и две прибитых к стене полки.

- Нравится? - с гордостью спросила девушка. - Это я сама сделала. Учусь у стеклодува.

- Замечательно, - похвалил я.

- А по-моему, они какие-то кривые, - заметила Сирка.

- Не обращай на нее внимания, она только недостатки видит. Очень даже хорошо.

- Если я вижу кривое - я и говорю, что кривое, - упрямо повторила медуза.

- Это называется хорошим воспитанием: не говорить о недостатках, - заметил я.

- Это называется глупостью.

- Я же еще только ученица, - засмеялась Эмилия, что-то ища в стоящем в углу сундуке. - Вот посмотрите на мою самую первую бутылку. Вряд ли о ней можно сказать что-то хорошее.

Она показала нечто мутное и перекошенное.

- Ну... - задумался я. - Она первая. И ты старалась.

- Я молчу, - сообщила Сирка.

- Ага, вот и он, - Эмилия достала из сундука кинжал. - Вообще-то я его с собой не ношу. Но мало ли...

- Оружие надо под рукой держать, - пробормотала змееволосая.

- Давай, освобождай ее, - ученица стеклодува сунула кинжал мне в руки.

- Скажи змеям, чтобы сидели тихо, - предупредил я Сирку.

- Да уже.

- А где у вас в городе таверна, чтобы переночевать? - поинтересовался я, перепиливая ремень.

- А у нас не таверны.

- Как нет?!

На Энроте таверна, она же гостиница, для каждого города была чем-то само собой разумеющимся.

- Как-то не построили. В городе и вина-то столько не делают, чтобы специально таверну открывать. На весь город один алхимик, он же винодел. К счастью, ему постоянно нужны бутылки, флаконы и склянки - так что стеклодувы могут зарабатывать на жизнь.

- Алхимик-винодел... Надеюсь, он никогда не путал одно с другим, - пробормотала Сирка.

- А все проезжие останавливаются в том доме, куда пустят переночевать, - добавила Эмилия. - Можете у меня остановиться, денег не возьму, все равно одна комната пустует с тех пор как умерла Шифина... Вообще-то это был ее дом. Ну, в общем, комната свободная, мне и одной хватает.

- А Шифина - это кто? Твоя мать? - поинтересовалась Сирка.

- Какая ты все-таки бестактная, - я продолжал резать ремень. - Прости ее, Эмилия, она не понимает человеческих порядков.

- Шифина - волшебница, которая меня воспитывала здесь, на Аксеоте, - вздохнула Эмилия. - У меня нет родителей. Со времен Расплаты.

- Ну вот и все, - излишне громко объявил я, окончательно развязав медузу. - Ты свободна.

- Ох, - Сирка согнула и разогнула руки, а потом потерла запястья. - Говорила же: не умеешь связывать... Лук дай.

- Пожалуйста.

Взяв лук и закинув на плечо колчан со стрелами, змееволосая сразу распрямилась и стала выглядеть уверенней.

- Так мы можем у тебя остановиться? - уточнила она.

- Конечно, - Эмилия забрала у меня кинжал и спрятала обратно в сундук. - Только здесь всего одна лишняя кровать...

- Какая кровать?! - Сирка помахала перед ней кончиком

хвоста. - По-твоему, вот с этим нужны кровати?!

- А как вы спите? - растерялась девушка. - Я никогда не встречала медуз раньше.

- Вот так, - Сирка мгновенно свернула хвост в кольца и улеглась на них сверху. - И все, очень удобно.

- А, - с интересом посмотрела Эмилия. - Ну, значит, все в порядке: ты будешь спать на хвосте, а кровать - тебе.

- Э-м, Эмилия, - осторожно обратился я. - А у тебя фамилия случайно не Найтхэвен? Просто ты мне кого-то напоминаешь.

- Нет. У меня нет фамилии.

- Как нет?! - после упоминаний стеклодува и Шифины я уже был уверен, что передо мной будущая королева Великого Арканума.

- Я не знаю, какая фамилия была у моих родителей. Знаю только свое имя: просто Эмилия.

- И что тут такого? - откликнулась лежащая на полу медуза. - Я вот тоже просто Сирка. Не было у нас фамилий. А ты? У тебя фамилия есть?

- Корак Таинственный, - я сам не знал, зачем назвался полным именем террянского Корака. Может, захотел похвастаться, что у меня-то не одно только имя?

- Таинственный? - улыбнулась Эмилия.

- О, да, - протянула Сирка. - Такой таинственный! Все выспрашивает, выспрашивает, а про себя ничего не рассказывает. Знаешь, он подошел ко мне, когда я лежала на дороге и спросил: 'где мы?' Потом спросил, как называется этот мир и какой сейчас год. Про Расплату ничего не знал.

- В самом деле? - Эмилия перевела взгляд на меня.

- Ну... Да, - все равно, как-то объяснять свое незнание пришлось бы, так что я решил сказать почти правду. - Ты слышала о вратах в другие миры?

- Не только слышала, но и прошла через них. Как и все беженцы с Энрота.

- А, ну конечно, - смутился я. - Но до этих порталов на Энроте были еще и другие. Вот в такой я с Энрота и ушел в тысяча сто шестьдесят седьмом году от Безмолвия. Не знаю, сколько это от аксеотского Катаклизма.

- О, давно. Расплата случилась в тысяча сто семьдесят первом от Безмолвия, а на Аксеоте это был пятьсот семнадцатый, - подсчитала Эмилия. - Почти четырнадцать лет... Погоди, ты что, ребенком в портал ушел? Ты не выглядишь намного старше меня.

- В том и дело: прошел в портал тогда и там, а вышел здесь и сейчас. Магия Древних, должно быть.

- Если так, то повезло тебе. В лучшие годы Эрафии жил,

наверное. Тысяча сто шестьдесят седьмой, - мечтательно повторила ученица стеклодува. - В тот год в Стэдвике установили Грааль. Говорят, это было так чудесно...

- Да, я там был. Действительно хорошо, - улыбнулся я. - Но как так вышло, что все погибло? Я спрашивал у Сирки, но она мало знает.

- Сколько надо - столько и знаю, - возразила Сирка.

- Я тоже не так много знаю, - грустно ответила Эмилия. - Я тогда была ребенком. Но во всем виновата Мутаре...

Сирка недовольно хмыкнула, но на этот раз смолчала.

По рассказу Эмилии, которая что-то сама слышала в детстве, что-то узнала потом от старших, выходило, что Мутаре как раз вскоре после моего ухода принялась завоевывать Нигон и объединила его под своим началом. Но на этот раз Пузырька с драконьей кровью у нее не было, и, наверное, поэтому (как я подумал) она решила раздобыть Клинок Холода: у однажды уже битого Нигона не хватало сил на войну обычными средствами. Тарнум пытался помешать ей, но не успел. Кроме того, с Вори нигонская леди увела еще и лазурных драконов, собрав действительно сильную армию. И на этот раз война двух Клинков случилась как раз в год Фестиваля Жизни, отмечаемого по всему Антагаричу раз в тридцать лет: нигонцы хорошо выбрали время, когда все были заняты приготовлениями к празднованиям.

С горечью я узнал, что Кэтрин Айронфист погибла на поле боя, брошенная союзниками... Магистром магии Света и королем эльфов...

- Гномы нам потом рассказывали... Да, ведь гномы и кентавры после Расплаты ушли от эльфов. Эльфы поселились где-то далеко на юге от нас, кажется, а гномы с кентаврами не захотели больше с ними жить в одном государстве, как раньше в Авли. Гномы расселились по этим местам, а кентавры ушли еще дальше на север, неизвестно куда. Так вот, гномы говорили, что король Элдрих не ушел в портал, а остался в Авли умирать. И перед смертью просил прощения у Кэтрин, за то что не пришел вовремя, - Эмилия горько вздохнула. - Он назначил королем Гелу - героя Восстановительной войны...

- Гелу?! - поразился я. Вот так новость.

- Ну да. А что случилось с Гэвином Магнусом, никто не слышал. Мы здесь вообще живем далеко от всех и вокруг больше беженцев из бывшей Бракады, чем из Эрафии. Наверное, потому что наш город тогда был недалеко от бракадской границы. Помню, что все ужасно боялись, рассказывая про нигонцев: что они привели таких жутких драконов, каких еще никто не видел, что у Мутаре какой-то страшный меч, который может заморозить

целую армию, что она никому не дает пощады... Она такое творила в захваченных городах... Говорят, это Клинок Холода превратил ее сердце в лед, но я думаю, она всегда была такой жестокой. Но мы все надеялись на королеву Кэтрин: у нее же тоже был Клинок и она собирала войска под Стэдвиком. А потом... Это случилось так быстро... Я почти ничего не помню. Помню, как мы с родителями бежали, а земля тряслась у нас под ногами, как вокруг рушились дома, все небо вдруг стало черным и оттуда падало что-то красное... Огромную толпу перед светящимся кругом в воздухе, крики. Нас оторвало друг от друга, и толпа затянула меня в портал... - Эмилия на несколько секунд замолчала. - Я долго сидела там, где был выход из портала, но они не пришли. Зато меня увидела Шифина. Потом все спасшиеся смогли построить дома, засеять поля: у нас было с собой немного зерна, а что-то выменяли у бродячих торговцев. Поначалу еды не хватало, охотились, собирали ягоды и грибы, но через несколько лет стало чуть лучше. Никто из лордов бывшей Эрафии или Бракады к нам так и не пришел, мы здесь остались совсем одни, на не принадлежащей никому земле. Мы сами назвали город Лонгортоном. У нас даже своего правителя нет, но как-то обходимся. Живем...

Сирка сидела на хвосте какая-то притихшая и зачем-то дергала своих змеек.

- Наверное, не следовало Кэтрин делать этот Клинок, - вздохнул я, подумав, что лучше бы Мутаре получила Пузырек с драконьей кровью, чем Клинок. Неужели это я виноват?.. Нет, Расплата была бы и без меня, но почему я не смог ее предотвратить? Вместо Килгора Клинком Холода завладела Мутаре, но ничего от этого не изменилось. Я ведь предупреждал королеву - почему же все повторилось?

- Следовало, - не согласилась Эмилия. - Если бы у нас не было Клинка, Мутаре все равно бы на нас напала. И всех бы завоевала, Эрафию точно, а потом может быть и Бракаду с Авли. Может, лучше уж так, чем позволить ей победить. Мы, наверное, все бы тогда работали в шахтах Нигона под присмотром медуз... Извини, - обратилась она к Сирке.

- Да чего там... Так бы оно и было, - смущенно пробормотала та. - Это ты... Извини... Я не думала, что Мутаре была... такая. Как ты после такого можешь пускать медуз в свой дом?..

- Ты-то не виновата в том, что делала Мутаре.

- Кажется, ты первый человек на Аксеоте, кто так считает.

Сирка в свою очередь рассказала Эмилии свою историю: от появления на Аксеоте до встречи со мной. Упоминание о рухах на дороге заставило Эмилию нахмуриться.

- В шести часах пешего хода от Лонгортона?

- Ну, мы не так быстро, возможно, шли, да еще привал сделали, - уточнил я. - Так что может быть и ближе.

- Раньше на дороге так близко от города никаких зверей не заводилось. Хорошо еще если они дикие и просто пролетали мимо, но ведь это может быть и чья-то разведка... Не нравится мне это. А вы собираетесь завтра дальше идти?

- Да нет, мы, наверное, задержимся в вашем городе, - поспешно ответил я. - Мне и идти-то на Аксеоте некуда.

- Да и мне уже, в общем-то, тоже, - поддержала Сирка. - Разве что днем сходить к повозкам... Там разные инструменты, может быть, можно продать.

- Да, денег у нас почти нет, - Я вспомнил, что, уходя с Энрота, положил несколько золотых в карман - и только. - Вот, только сухари захватили.

- Сухари, между прочим, тоже мои, - уточнила медуза. - Не забыл? Впрочем, можешь есть, все-таки спас мне жизнь.

- Если вы останетесь, то наверное, сможете наняться работать в поле или у кого-нибудь в мастерской, - задумалась Эмилия. Казалось, ее не волновало, что гости в ее доме могут задержаться на неопределенное время. - Завтра я поговорю со знакомыми.

- В поле? - разочарованно протянула Сирка. - Я хорошо умею из лука стрелять. Лучницы вам нигде не нужны?

- И я из арбалета стрелять немного умею, - прибавил я. - Только арбалет сломался.

- Разве что в охотники вам пойти, - развела руками Эмилия. - Я завтра выясню. Но работники на полях больше нужны.

* * *

Уже засыпая этим вечером, я вдруг подумал, что все происходит явно не просто так.

Если первую встречу с Кэтрин Айронфист на Энроте еще можно было счесть случайностью, то когда встречи с королевами или будущими королевами повторяются два раза подряд - это странно. Корак со станции Бета-5 говорил, что, скорее всего, Древние подстроили мое перемещение. И если они за всем стояли, то встречи с королевами были спланированы. В самом деле, попади я не в Клаудфайр, а чуть в сторону, или туда же, но чуть позже или раньше, то... наверное, все закончилось бы куда быстрее и плачевнее. А теперь я оказался рядом с Эмилией Найтхэвен, которая почему-то не Найтхэвен. Чувство было такое, что Древние меня используют как пешку, ставя куда нужно...

Хотя я и на роль пешки был бы согласен, если бы только мог понять их цель. Но как раз это и оставалось неизвестным. Все было непонятно.

'Странно, - подумал я. - Как будто еще вчера я был уверен, что вот-вот окажусь дома, сегодня утром собирался с Ресурректрой на Ардон, и с Эрафией все было в порядке. А сейчас я на Аксеоте, и неизвестно, что дальше будет, и что мне делать...'

Впрочем, затем мне пришло в голову, что частично я все же знаю, что делать:

'Гелу - новый король эльфов. Надо найти Гелу, он знает, кто я, и может помочь. И еще... Я не допущу, чтобы Эмилия оказалась в инвалидном кресле!'

Глава пятая

Однако наутро все вечерние планы вмиг рухнули.

- Просыпайся, Таинственный, - Сирка постучала хвостом по полу. - Варвары идут.

- Какие варвары? - спросонья не понял я.

- Не знаю какие, но, кажется, опять надо убегать, - вздохнула медуза.

- Уже? - пробормотал я.

Десять минут спустя мы уже стояли у дверей дома. С тем же самым вчерашним мешком сухарей. Эмилия тем временем завернула в узелок хлеб и бутыль с водой, а затем достала спрятанный в сундуке кинжал...

- Вот и все, - она окинула комнату печальным взглядом. - Опять у нас не осталось ничего.

- А разве вы не собираетесь защищаться? - осторожно намекнул я.

- Наверное, следовало бы, - девушка растерянно взглянула на свой кинжал. - Но... Все решили уйти из города.

- Куда? - мрачно спросила Сирка.

- Не знаю. Никто не знает, - ответила Эмилия, выходя на улицу. - Может быть, где-то найдем другое место для жизни... Пойдем.

- Мы за девять лет так и не нашли. Эх-х-х, - медуза махнула рукой. - Я-то уже надеялась...

На улице уже собралась большая толпа, как-то неуверенно поглядывающая в ту сторону, откуда вчера пришли мы с Сиркой: нападения ждали именно оттуда. Как пояснила Эмилия, рухи все-таки оказались не дикими. Сегодня нескольких из них видели летающими над дорогой, а еще с той же стороны прискакал десяток всадников - по виду крюлодцев. Те преспокойно остановились чуть ли не у самой окраины Лонгортона, некоторое время осматривали город, а потом так же спокойно развернулись и ускакали. Никто из жителей не сомневался, что это разведка, и скоро нас ждет нападение. Сейчас на лицах большинства были полные отчаяние и безнадежность.

- Прямо как при Расплате, - прошептала Эмилия при виде толпы. - И снова все бросаем. Может быть, потому что это все же не наш дом?

- А чей же? - оглянулась на нее Сирка. - Вы же здесь живете.

- Да, но... С тех пор как погиб Энрот и до сих пор многие считают Аксеот чужим миром. Я уже плохо помню Энрот, но другие...

- Но если уйти, то у вас никогда не будет дома, - припомнил я слова самой Эмилии, которые она должна была сказать позже.

- Мы столько убегали, - прибавила медуза. - И вот, от всех медуз теперь осталась только я.

Девушка внезапно остановилась, нахмурившись и глядя на толпу. Затем она положила свой узелок с пищей на землю и взглянула на нас с Сиркой.

- Нет, хватит... Я им все скажу! Мы не будем убегать вечно! - с этими словами Эмилия решительно вышла вперед.

- Почему мы позволяем этим бандитам распоряжаться нашей жизнью! - крикнула она.

Все вокруг начали оборачиваться и несколько мгновений спустя Эмилия оказалась в центре внимания.

- Я такая же, как любой из вас. Расплата лишила меня всего. Это место - не наш дом. Так для чего же нам бороться за него?.. Но если мы не будем бороться, что у нас останется? У нас никогда не будет дома!

- Мы можем смириться, как другие, или бросить вызов хаосу и победить его прежде, чем он победит нас! - повысила голос девушка. - Мы можем сделать это! Разве мы боимся какой-то шайки варваров?! Или не эрафийцы с бракадцами загнали Крюлод обратно в его степи пятнадцать лет назад?! Гномы, полурослики, разве не вы сражались с криганцами и освободили Эофол?! Не знаю, как вы, но я хочу вернуть хоть какой-то смысл, нет, порядок в свою жизнь!

- Ай да девчонка, - пробормотал кто-то из гномов. - А мы, кажется, и впрямь слишком долго ждали, пока кто-то за нас все решит, ребята. Топоры у всех с собой?

В ответ прочие гномы принялись развязывать свои мешки и действительно доставать оттуда боевые топоры. Удивительное дело: все те, кто собирались бежать из города - оказались вполне вооружены!

- Нам в самом деле нужен новый дом, - один из полурослико подбежал к Эмилии и пожал ей руку. Что было не так легко, учитывая, что он был в два раза меньше ростом. - Дом, в котором не будет варваров.

- И который не взорвется когда-нибудь, как тот... - прибавил

его товарищ, снимая с пояса пращу.

- Я тоже не против дома и порядка, - сообщила Сирка. - И вообще... Гнать варваров в шею!

На лицах у некоторых появились улыбки.

- Так с чего начнем, девочка? - поинтересовался гном.

Глава шестая

- Да у вас тут целая армия, а вы бежать хотели, - Сирка с удовольствием оглядела улицы и крыши, занятые вооруженными жителями.

- Надеюсь, у нас получится, - Эмилия осматривала свою 'армию' с куда большим волнением. - Я никогда не командовала... Как это вышло?!

- По-моему, у тебя просто отлично получается, - подбодрил я.

- Спасибо вам.

- Нам-то за что? - не поняла медуза.

- Вы двое меня убедили, что нужно что-то делать.

- Мы тут не при чем. Ты в любом бы случае так решила... может быть, у ближайшего перекрестка, - честно сказал я. Мне-то было известно, что будущая королева безо всяких подсказок решила защищать эти земли.

Эмилия с сомнением покачала головой.

- Не знаю...

На мой взгляд, командир из Эмилии вышел хороший. Как только решение защищаться было поддержано всеми, первым делом она спросила, кто уже воевал с Крюлодом в прошлую войну? Таких оказалось не так уж и мало, и ученица стеклодува тут же получила массу ценных советов. Ей быстро разъяснили, как лучше расположить полуросликов-пращников и арбалетчиков на улице и крышах, что для их защиты от рухов рядом должны быть гномы-пехотинцы и копейщики, что нужно расставить магов по нескольким участкам и прочее...

Чтобы помешать всадникам сразу ворваться в город, на улицах окраин спешно были сооружены завалы из чего попало: к сожалению, заранее никакими укреплениями никто не озаботился.

- Если чудищ у них не будет, то сразу не пройдут, - сказал арбалетчик, заставший еще Восстановительную войну. - Ну а если чудища будут, то... труднее придется. А рухи быстрые, после первого выстрела арбалетчикам лучше сразу падать, пока не пролетят мимо... если мимо, конечно. Пиками или мечами отбиваться, а как взлетят вверх снова - тогда можно еще раз выстрелить.

Сейчас мы втроем в сопровождении четверых гномов и того самого ветерана-арбалетчика забрались на крышу одного из

домов, где и ожидали нападения. Эмилия немного владела магией, по крайней мере, могла применять Благословение и еще парочку заклинаний, как она объяснила, изученных для самозащиты. У Сирки был ее лук, а мне удалось раздобыть арбалет, даже лучше того, что был на Энроте - стрелял дальше. Конечно, бластер был куда надежнее, но очень уж не хотелось зря расходовать боезапас: это стрелы можно снова подобрать или сделать... С другой стороны, я точно знал, что если дойдет до настоящего боя, то будет не до экономии. Но с третьей стороны, бластер мог разрядиться как раз во время этого самого настоящего боя, так что... В общем, рядом со мной лежало и то, и другое. Тем более, что против рухов - птичек размером с маленького слона - стрела не выглядела верным оружием.

- Да стреляй из того, что заряжено, - ответила Сирка, которой я рассказал о проблеме. - Победим, подумаем, что делать, а нет - так чего оружие беречь? А коли этот бластер - такой хороший артефакт, то лучше его против рухов применять. Только не промахивайся.

'И ничего особенного, - поубедительней сказал я себе. - Ну, рухи. А позавчера дракон был! И ничего. Дракон страшнее рухов. Наверное.'

- Идут, - тихо сказала Эмилия и прибавила погромче:

- Приготовиться!

- Приготовиться! Приготовиться! Идут! - повторяли на улицах по соседству.

В первый момент я даже почувствовал облегчение от того, что варвары наконец, появились: сидеть и ждать - пугало куда больше.

Как ни странно, с виду все варвары были людьми: и всадники, и пешие. Исключение составляли лишь несколько зеленых фигур. А ведь на Энроте основной силой Крюлода были гоблины, да орки с циклопами. Хотя людей там и тогда было немало. Возможно, сейчас мы имели дело с каким-то отдельным племенем.

- Двенадцать рухов, - пробормотал один из гномов, вглядываясь в медленно приближающееся войско. Пока прочие спускались по склону холма, птицы, и впрямь оказавшиеся крупными, описывали круги над армией. - Полсотни пеших, два десятка всадников, вроде бы пять огров-магов. Не так много, вот только рухи... На кой они столько привели их?

- Значит, основной удар будет сверху, - сообщил арбалетчик, спокойно закладывая стрелу. - Не забудьте, как выстрелите - ложитесь. И ты Эмилия тоже.

- Обязательно... - Эмилия тоже во все глаза смотрела на

врагов. - Благословение уже читать?

- Рано еще - закончится быстрее. Подождите немного.

Захватчики тем временем остановились, огры вышли в первые ряды и, кажется, устроили совещание. Если можно так назвать разговор полминуты длиной... Затем они замахали своими посохами и рухи, кружащие над ними, принялись опускаться вниз.

- Вот теперь читать, - ветеран Восстановления поднял арбалет. - Сейчас начнется!

- Маги, читаем Благословение! - во весь голос крикнула Эмилия. - К бою!!

Затем она сама прочла заклинание.

- Магия - это хорош-шо, - бормотала Сирка, накладывая стрелу на тетиву. - С-сейчас-с они мне за вс-с-се ответят.

'Интересно, отсюда до рухов достану? - подумал я, прицеливаясь. Благословение вполне действовало, чувство уверенности, как и положено, появилось, но все же... - Нет, далеко.'

И тут рухи принялись подниматься в небо, стремительно приближаясь к нам. Одновременно со стороны варваров донесся дикий вопль.

- 'Жажду крови' наколдовали! Стреляй! - скомандовал арбалетчик.

Первый мой выстрел прошел мимо совсем чуть-чуть: перед самой головой птицы. Правда, рух свернул в сторону от непонятной вспышки. Другим повезло больше.

- А-х-х-х, - медуза пустила стрелу прямо в цель.

Туда же попала еще парочка, но рух, испустив злобный крик, продолжал лететь... Прямо на нас.

- Ложись! - завопили гномы.

Все заняло пару секунд: уже падая на крышу, я машинально выставил бластер дулом в небо и в то же мгновение, как сверху оказалось что-то темное, нажал на спуск.

С диком криком нечто пролетело над головой, обдав порывом ветра, крыша под нами вздрогнула, что-то загрохотало и, кажется, скатилось с нее вниз.

- Раненая! Руби ее!! - кричали чьи-то голоса.

- Стой! Эта все - голову разбила, - крикнул в ответ кто-то. - По верхним стреляйте!

Неподалеку что-то звенело, слышался какой-то рев и конское ржание, однако я, приподняв голову и водя бластером по небу, искал птиц.

Их, как ни странно, обнаружилось всего четыре, и летели они не так быстро, но прежде, чем я успел понять, что к чему, как

пару раз выстрелил по ближайшей. И один раз попал: полет птицы тут же стал каким-то дерганым, она, снижаясь, свернула в сторону, но секунду спустя три стрелы довершили дело.

На моих глазах и остальные три руха упали следом, получив несколько стрел и маленький огненный шар: как видно, маги тоже принимали участие.

- Что, все?! - удивился я. Однако крики и звон неподалеку все еще были слышны, хоть и стихали.

- Нет, не вс-с-се, - Сирка уже поднялась на хвост и пускала стрелы куда-то вниз. - Добить всех-х надо. Вот это вам за Низ-зу! Вот это з-за маму, хоть вы тут и не при ч-чем! Вот это за с-сес-стру, хоть и дура она была! А это вообщ-ще... за вс-се!

- На земле еще бой! - сообразила Эмилия, вскакивая на ноги.

- Уж-же нет. Варвары кончилис-сь, - слегка недовольно ответила медуза. - Победа.

- Ох, что-то мне... - прошептала девушка, бросив взгляд с крыши вниз. - Надо на землю. Где лестница?..

- Да и мне, кажется, тоже, - согласился я, взглянув туда же, куда и она.

* * *

- Хороший из меня командир, - пробормотала Эмилия, сев на землю и прислонившись к стене. Она все еще была очень бледной. - Плохо становится при виде поля битвы.

- Привыкнешь, - как ни в чем не бывало пообещала Сирка. Ей-то все было нипочем.

- Надеюсь, что не привыкну... Ну, насовсем не привыкну... Эти варвары - сумасшедшие какие-то. Кидаться на копья и стрелы. Кони ноги переломали... Зачем они вообще напали? Нас же было гораздо больше!

- Варвары потому что. Берс-серки, - Сирка с презрением пожала плечами. - Или, может, думали, что они сильнее со своими рухами. Видят: городок без стен, вообще без ничего, думали, возьмут легко. А вместо этого - сами полегли.

Победа действительно досталась нам удивительно легко. Арбалетчики с магами все же успешно сбили троих рухов в воздухе, еще одного, как выяснилось, ранил из бластера я, и тот, очень неудачно приземлившись, скатился с крыши и разбил голову. Четверых сумели зарубить гномы на земле, в момент атаки. И оставшихся застрелили до того, как они смогли вновь напасть.

Наземные войска варваров составили еще меньшую проблему: они безо всяких хитростей просто побежали на защитников города. Многие погибли еще до вступления в рукопашную - от пращей полуросликов. А уцелевших было втрое

меньше, чем встретивших их гномов, так что все завершилось быстро. Несколько доскакавших всадников просто-напросто попытались протаранить или перескочить наши заграждения и окончилось для них это тоже плохо.

- Эмилия, - подбежал какой-то полурослик. - Мы всех посчитали: у нас семь погибших, тридцать один раненый, их сейчас лечат.

- А у них? - вздохнула Эмилия.

- А их мы еще не считали! Что с пленными делать?

- Есть пленные?! - удивилась девушка.

Мне тоже показалось удивительным, что в той бойне могли кого-то взять в плен, но...

- Двух раненых взяли, - подтвердил полурослик.

- Запереть и лечить, - ответила Эмилия. - Потом спросим у них, почему на нас напали и нет ли с ними еще кого-то заодно.

- Хорошо, - кивнул полурослик и убежал.

- Победа! Да здравствует Эмилия! - донеслось со стороны полурослико в. Клич тут же был подхвачен гномами и людьми.

- Почему они так кричат? - растерянно спросила ученица стеклодува. - Я же почти ничего не сделала!

- Шутишь? - ответила Сирка. - Ты же просто заставила их победить.

Глава седьмая

Едва передохнув после битвы, Эмилия вновь развила деятельность: убедилась, что всем раненым обеспечен уход, приказала похоронить всех погибших и сходила взглянуть на лагерь противника. Хотя лагерем это трудно было назвать: с десяток повозок вроде тех, в которых путешествовали медузы с Сиркой. Внутри было только некоторое количество припасов, а половина вообще были пустыми. Как мы решили, наверное, свободное место предназначалось для награбленного, но не судьба была...

- Понимаете, что это значит? - задумчиво произнесла Эмилия. - Значит, мы были первыми у них на пути, а это значит, что они пришли не из далеких земель, а живут где-то по-соседству.

- А кто живет по-соседству? - поинтересовался я. Мы с Сиркой не отставали от бывшей ученицы стеклодува, а ныне 'главнокомандующей' Лонгортона.

- Вроде бы тут где-то джинны живут и наги, - неуверенно ответила Эмилия. - Ну и другие гномы с полурослико ми расселились, людей тоже много. Все сами по себе живут, мы редко путешествуем... Вообще-то никогда. С тех пор как мы здесь, никто и не думал куда-то идти в другое место. Из других городов иногда приходят, хотя... С юга торговать приходят, из Пика

Гарпий, так каждый год...

- Прескверное место, - охарактеризовала Пик Сирка.

- А вот по северной дороге что-то в этом году никто к нам и не приходил. Мы не обратили внимания тогда, может, год у них неудачный... А может, это потому что их уже эти варвары захватили...

- Тогда уж точно год неудачный, - прокомментировала медуза. - Постой, но эти тоже с юга пришли.

- Там на дороге развилка, - уточнила девушка. - Вы должно быть ночью проехали. Из Лонгортона только одна дорога выходит на самом деле. Просто разделяется потом. Можно и напрямик, конечно, на север идти - через поля, но это труднее, можно заблудиться.

- Вот как, значит, они могли бы повернуть в другую сторону и выщипать перья у гарпий, но свернули сюда, - качнула головой Сирка. - Ну... им же хуже.

- А если эти варвары где-то рядом живут, то скоро могут напасть снова, - продолжала Эмилия. - Да, надо же допросить пленных, может быть, выясним, что происходит вокруг.

* * *

В Лонгортоне, как оказалось, не было даже тюрьмы. Так что пленных заперли в каком-то пустующем по случаю сарае. Оба были лохматыми, одетыми в какую-то рвань и ужасно наглыми. Хотя у одного висела рука на перевязи, а другой лежал со сломанной ногой, сговорчивости им это не добавляло.

- Здравствуйте, - вежливо начала разговор Эмилия. Сейчас ее сопровождали пара гномов, полурослик, и мы с Сиркой, конечно.

- А, явились, - пробормотал тот, у кого была сломана нога. - Недомерки и уроды... Пришли сдаваться?

Мы от такого слегка растерялись.

- А на себя в зеркало хоть раз смотрели?.. - пробормотала наша медуза.

- Мы пришли поговорить с вами. Кому вы служите и почему напали на наш город? - Эмилия, однако, сделала вид, что не заметила оскорблений.

- Мы воины непобедимого Джоклута Джоубрейкера - правителя всех окрестных земель! - провозгласил раненый в руку.

- Что-то не видно вашей непобедимости, - заметила Сирка.

- Вам сегодня просто повезло, гномье отродье! Все окрестные земли покорились непобедимому Джоклуту Джоубрейкеру и платят ему дань! А непокорные деревни он разрушил до основания и предал всех врагов мучительной смерти! Скоро он узнает, какое вы нанесли оскорбление его великой армии, и придет отомстить за нас! За то что вы перебили всех его рухов, он

сожжет ваш ничтожный город до тла и...

Дальше последовало подробное описание того, что Джоубрейкер сделает со всеми нами вместе и с каждым по отдельности. В частности, Сирку обещали повесить за хвост и вырвать из головы всех змей, меня - отдать на растерзание чудищам, Эмилию - привязать к трем коням и пустить в чистое поле. Прочим присутствующим тоже досталось: для каждого была предназначена отдельная казнь.

На вопросы о численности войск Джоубрейкера пленные только грозно отвечали, что армия у него огромная и непобедимая и нам ее не посчитать, даже если целый год считать будем. Больше ничего толкового от них добиться не удалось.

- А давайте переломаем им оставшиеся ноги, - мрачно предложила Сирка. - И руки. Тогда живо заговорят. А потом... потом... Потом посадим каждого в мешок с двенадцатью голодными крысами и завяжем. И крысы будут...

- Не надо! - поспешно прервала ее Эмилия, которую все эти описания способов казней совершенно не вдохновляли.

- Нигонский земляной червяк! - презрительно усмехнулся один из варваров. - Истинные воины не боятся боли и смерти!

- Да какие вы воины, - в свою очередь, с презрением ответила Эмилия. - Разбойники и грабители с большой дороги. И Джоклут Джоубрейкер будет вами очень недоволен, когда увидит: ведь вы проиграли и теперь у него из-за вас не осталось ни одного руха.

- А ты как узнала, что у великого Джоклута Джоубрейкера больше не осталось рухов? - пленник со сломанной ногой слегка растерялся.

- Да уж знаю, - вздохнула девушка.

- У него много чудищ! Они затопчут и растерзают вас, - вмешался второй варвар.

- И сколько же их? - скептически спросила Эмилия.

- Столько, что вам за целый год их не посчитать, - свернул на накатанную дорогу пленный.

- Едва ли, - снова вздохнула девушка. - Я-то в отличие от тебя умею считать. И пятерых чудищ я посчитаю за одно мгновение.

- Их больше! - рявкнул пленник. - Их... Девять!

В момент перед тем, как он назвал цифру, на его лице отразилось такое мучение, что стало ясно: он действительно не умеет считать. И вряд ли знает, какие цифры что значат.

И Эмилия, конечно, это тоже поняла.

- С каких это пор, девять больше пяти? - с наигранным удивлением спросила она.

- Их много! Очень много! Целая армия чудищ! - в два голоса завопили варвары. - А еще у него много воинов! Очень много!

- Пойдемте отсюда, - покачала головой Эмилия. - Пусть и дальше хвалятся друг перед другом...

* * *

- От допроса таких не будет толку, - подвела итог наша командующая, когда мы вышли на улицу. - Как они скажут, сколько у этого Джоклута солдат, если даже не знают, что значат цифры? Сами же проболтались, что мы перебили всех рухов, и не заметили.

- Но вот что точно, так это то, что этот Джоклут от нас не отстанет, - заявила Сирка. - Если он такой же болван, как и его воины, то после их неудачи придет сам. А если он умней них... то это еще хуже.

- Да, боюсь, ты права. С таким соседом нам не ужиться, - Эмилия вздохнула. - А Лонгортон очень уж беззащитно выглядит: каждая шайка может захотеть поживиться. Слишком долго в наших местах все было тихо...

- Значит, нам надо пойти и самим с ним разобраться с ним! - тряхнула змеями Сирка. - Говоришь, рухов не осталось? А их и было всего двенадцать. Так не такая у него и огромная армия тогда. Мы, наверное, половину уже перебили!

Ученица стеклодува задумалась.

- Даже если так, то как мы можем наступать неизвестно куда? Нужна разведка. Надо выяснить, где он находится, как туда пройти, и сколько все же войск у него точно. Наверняка у него и чудища есть, знать бы сколько. Но мы начнем прямо сейчас. Найдем разведчиков, подготовимся получше... Следующий бой может быть куда труднее.

Вечером того же дня Эмилия вновь собрала жителей Лонгортона на улице и объявила, что, должно быть, придется воевать с каким-то Джоклутом Джоубрейкером всерьез, иначе он нас не оставит в покое.

Лонгортонцы согласились: теперь уже никто не собирался сидеть и дожидаться, пока придет новый враг. К тому же, после только что одержанной победы все были безоговорочно уверены в Эмилии.

Освобождение окрестных земель началось...

Глава восьмая

Неделя прошла в мучительной подготовке: Эмилия не собиралась воевать наобум. Повысив нескольких лонгортонских охотников до разведчиков, она отправила их выяснять обстановку вокруг. Расспрашивая тех, у кого был опыт, попробовала организовать нормальное снабжение для будущего похода, собирая все необходимое. Поставила более опытных воинов тренировать новобранцев и попыталась выстроить хотя бы

временные укрепления, соединив насыпями стены всех домов на окраинах. И кроме того, собрав всех городских магов, сама постоянно изучала все, чему ее могли научить. По словам магов, способности к обучению у нее были просто невероятными. Впрочем, я в этом никогда не сомневался. Как бы иначе простая ученица стеклодува могла бы победить такого известного полководца, как Солмир ибн Вали Барад - джинн, невесть сколько веков изучавший магию и воевавший за Бракаду? Хотя такое трудолюбие слегка меня беспокоило: когда Эмилия не бегала по городу, проверяя как у кого идут дела, она сидела над книгами и тренировала заклинания. К счастью, хотя бы на сон у нее оставалось достаточно времени.

Мы с Сиркой помогали, чем могли: бегали с поручениями, доставляли сообщения и принимали участие в обсуждении проблем, стараясь подсказать все, что знали. Знали мы, конечно, немного, но в этом отношении с Эмилией были равны.

А на седьмой день вернулись разведчики. И не одни...

* * *

Когда часовые, наблюдавшие с вершины холма за окрестностями, примчались и сообщили, что вдалеке видна большая толпа, Эмилия мигом организовала оборону, расставив всех вооруженных жителей у наших 'укреплений' и на крышах, как в прошлый раз - к нападению постоянно готовились.

К счастью, на этот раз обошлось: когда от толпы отделились и подошли к городу наши ушедшие ранее разведчики, выяснилось, что это было не чье-то войско, а беженцы с земель Джоубрейкера.

- Гномы, полурослики, люди... А это кто? - Эмилия обратила внимание на десяток золотых фигур, возвышающихся над толпой и так равномерно шагающих, что это сразу наводило на мысль о машинах.

- Големы, похоже, - хотя я тоже раньше не видел големов вживую, но представлял себе, как они выглядят. - А это, что, джинны?!

- Вот те синие? - с любопытством взглянула Сирка. - Наверное. Говорят, они хорошие маги.

Джинны заинтересовали всех, однако посмотреть на них поближе в этот раз не удалось, потому что первым делом до нас добрался пожилой гном из новопришедших.

- Тарх Орксплиттер, - представился он.

- Эмилия. Просто Эмилия.

Мы с Сиркой тоже назвались.

- Верно, что ты организовала это жалкое сборище?

- Кому это оно жалкое?! - взвилась Сирка. - Да ты кто такой?!

- Тише, Сирка, тише, - вздохнула Эмилия. - Все это действительно организовала я. Но если кто-то может помочь организовать лучше, то мы будем только рады.

- Что ж, вы небезнадежны, - пробормотал Тарх так, словно говорил сам с собой. - Твои разведчики рассказали, как вы победили в схватке с рухами Джоубрейкера. Но с чудищами справиться будет сложнее.

- У него действительно есть чудища? - замерла Эмилия. - Сколько?

- Семь, - усмехнулся гном.

'Все же больше пяти, - вспомнил я разговор с неграмотными пленными. - Но меньше девяти...'

- Но и это - опасная сила, - продолжал Орксплиттер. - Особенно если встретить их на открытой местности или во вражеской крепости. У чудищ толстая шкура, длинные когти и они довольно быстро бегают. К тому же, вам вряд ли приходилось когда-нибудь брать крепости - это не так-то легко.

- А вы можете помочь? - с надеждой поинтересовалась Эмилия.

- Я могу научить, как это делать. И еще я больше вас знаю о том, что происходит на этих землях. И больше твоих разведчиков. Они узнали, какие дороги ведут от Лонгортона, но я хожу по этим землям куда дольше. Думаешь, когда победишь Джоубрейкера, на этом все закончится? Это только начало. Вы сами не знаете, как богата эта земля: она - лакомый кусочек для многих.

- В самом деле? - удивилась Эмилия.

Тарх усмехнулся:

- Хоть Джоклут и называет себя правителем всех земель вокруг, на самом деле он правит только городом Гайдран и окрестными деревнями. Но он никогда не против расширить свои владения. Что недавно и пытался сделать, напав на вас. К северу от владений этого орка располагаются земли Лорна - мошенника, провозгласившего себя бароном. В тех местах обнаружены богатые месторождения золота и, захватив их, Лорн вырыл шахты, в которых заставил работать местное население. Он обращается с ними как с рабами, думая только о своем обогащении. И золота у него очень много. А благодаря золоту есть и солдаты-наемники. Говорят, у Лорна дерзкие планы, он не собирается делить эти земли ни с кем. С Джоубрейкером у него уже было несколько столкновений и они оба ведут друг против друга постоянную войну. И будь уверена, если вам удастся победить орка, то Лорн обратит внимание и на вас. Он не собирается терпеть рядом никаких соседей.

- Мы будем продолжать защищаться: все равно, от

Джоубрейкера или Лорна, - упрямо сказала девушка.

- И нападать тоже, - дополнила Сирка.

- А кроме того, к западу находится город Анук, - продолжил гном. - Правит им таинственная и жестокая личность - Адриена Огненная ведьма.

- Кто?! - изумился я. По моим воспоминаниям, третьим противником Эмилии, как будто, должен был быть какой-то посредственный варвар - родственник Килгора. Адриена же вообще никогда не появлялась в истории после Драконьей войны!

- Адриена Огненная ведьма, - повторил Тарх. - Ты что, что-то знаешь о ней, парень?

- Да. То есть, когда-то мы были знакомы... Еще на Энроте...

- В самом деле?.. Сочувствую. Говорят, она сумасшедшая. Сожгла все деревни вокруг, никого не впускает в город и каждый день занимается за его стенами каким-то колдовством. Никто не знает, что она там делает, видели только какие-то вспышки по ночам. Ходят слухи, что она готовит заколдованную армию, чтобы завоевать весь континент и уже будто бы близка к этому. Хотя понятия не имею, что в этих слухах правда. В ее городе всем командуют болотные ящеры и гноллы, и они ни с кем не общаются. Есть только один пост на дороге, на котором ее самые верные сторонники принимают торговцев, ведя с ними обмен.

Я был потрясен. Что могло произойти с Адриеной? Для меня с последней встречи с ней прошло чуть больше недели, и тогда она не выглядела безумным магом и уж тем более местным воплощением зла. Конечно, для нее-то прошло четырнадцать лет, но как она могла так измениться?!

- Ничего не понимаю, - пробормотал я. - Она была вполне нормальной... Четырнадцать лет назад.

- Четырнадцать лет назад! - усмехнулся гном. - За такое время с людьми всякое бывает.

- Но она помогала Кэтрин Айронфист! Сражалась с драконом... и с некромантами Дейи.

- Что-то я не слышал о ней в те времена, - скептически возразил Орксплиттер.

- Так это было тайно. Это Адриена с Дрэйконом, Гелу и Крэгом Хэком пробрались в столицу Дейи и уничтожили сосуды души. А потом в городе Плач смерти Адриена тоже была с нами вместе, когда мы победили дракона...

- Погоди, - Тарх несколько удивился. - Ты что, тоже там был? Битва с драконом в Плаче смерти - известная победа Кэтрин Айронфист.

- Ну да! То есть, я, конечно, там был не самым заметным... Но попал дракону в глаз.

- Погоди! - повторил Тарх и окинул взглядом мой фиолетовый плащ. - В глаз? Так ты что, хочешь сказать, ты - Корак, лорд Гармондейла?!

- Лорд?! - с удивлением взглянула на меня Эмилия.

- Ну да, это я.

- Тогда у тебя должна была быть такая штука... Чем ты попал дракону в глаз?

- Да вот этим, - я достал бластер.

- Хочешь сказать, это и есть легендарное оружие Древних? - усомнился Тарх.

- Древних?! - снова удивилась Эмилия.

- Ну да, так его называют. Хотя по-настоящему он называется бластер. Правда, не знаю, что о нем говорят в легендах: против дракона он был не очень полезен. А вот каменную стену пробивает насквозь одним выстрелом.

- Выпускает какой-то луч, руха тоже пробивает одним выстрелом насквозь, - подтвердила Сирка. - Правда, не насмерть. Все же для легендарного оружия слабовато. А я думала, это просто магический артефакт такой...

- Покажи, - потребовал недоверчивый гном.

Я подумал, было, об экономии, но решил, что один лишний выстрел погоды не сделает.

- Только там мало зарядов осталось, - предупредил я, выпалив по ближайшему камню. - Может, пара десятков... Надо беречь.

- Пара десятков, значит... - Орксплиттер внимательно осмотрел образовавшееся в камне отверстие. - Серьезно. Но против солдат варваров такое нет смысла применять. Хорошая стрела пробьет незащищенного человека или орка ничуть не хуже - пустой перевод зарядов. А вот для существ с толстой шкурой или броней пригодится. Только вот по ним надо метко стрелять, потому что они обычно большие и живучие. Пробить насквозь одну лапу - тоже не будет особого толка, если они тут же прихлопнут тебя другой... Да и то, слишком мало для настоящей битвы... Вот если бы много было таких... бластеров.

Я только развел руками:

- На Энроте было несколько штук, это один из них. Понятия не имею, можно ли их достать на Аксеоте.

- Да, жаль. А насчет той битвы с драконом... по рассказам, которые слышал я, будущий король эльфов Гелу попал стрелой дракону в язык, один из лордов Гармондейла по имени Корак - выстрелил из оружия Древних дракону в глаз, а королева Кэтрин Айронфист отрубила дракону голову, пока элементали, призванные бракадским магом Дрэйконом, удерживали дракона

на земле, не давая взлететь.

- Там еще был Крэг Хэк из Крюлода, - уточнил я. - Да и много кого еще.

- Об этом в рассказах как-то не говорят. Только про четверых.

- А ты оказывается целый лорд, да еще с драконом воевал! - пробормотала Сирка. - И молчал!

Эмилия слушала разговор со все большим изумлением...

- Да какой там лорд, одно название было. Да и с драконом все сделали другие: Дрэйкон, Кэтрин, элементали, да еще целая стая грифонов. Я только один раз метко выстрелил, да и трудно было промахнуться по глазу величиной с тарелку, когда эта... морда влезла прямо к нам в двери.

- Невероятно... - Эмилия смотрела на меня, как будто в первый раз увидела. - Я думала, такое бывает только в легендах про героев...

- И ты туда же! Да не герой я! Вот Кэтрин - героем была! И Гелу! И Адриена тоже, между прочим!

- И ты был знаком с Кэтрин Айронфист?! - спросила Эмилия.

- Ну... да, - я задумался, что из обстоятельств нашего знакомства можно рассказать, и решил пока что ограничиться сокращенной версией. - Мы - лорды Гармондейла - ей помогали тогда.

Поскольку все явно ждали продолжения, я добавил:

- Только это тайна вообще-то. Я и сам не знал, что так известен. Меня довольно долго не было...

- Ну да, он отсутствовал, - подтвердила Сирка. - Между мирами бродил...

- Честно говоря, не совсем понимаю, о чем речь, но думаю, что это подождет, - сделал вывод Тарх. - Сейчас надо разобраться со всеми пришедшими. Потом займемся воспоминаниями: твои знакомства могут пригодиться... Если в ближайшее время останемся живы.

Глава девятая

Позже, когда нашлось время, я расспросил Тарха поподробнее о том, что было известно про меня и наши старые команды. Выяснилось, что не так уж и много. Сам Тарх до Расплаты жил в Авли и знал только, что четверо неизвестных выиграли титулы лордов Гармондейла. Обо мне было известно именно из-за участия в битве с Кастором-драконом, и по слухам я отправился в какое-то путешествие. Через некоторое время после нашего с Аллейном ухода Мария и Гвендолен отказались от титулов, и дальнейшая их судьба была Тарху неизвестна. Дрэйкон отправился в горы Бракады охотиться на драконов: там его след затерялся. Что было с Крэгом Хэком - также осталось неясным.

Гелу неожиданно стал королем при Расплате и вместе с лордом Харком основал на Аксеоте эльфийское государство Аранорн. Что с эльфами было дальше, Орксплиттер не знал, так как гномы покинули Аранорн. Однако я утвердился в решении, при возможности, попасть к Гелу и посмотреть как там дела: вдруг опять будут какие-то проблемы с Харком? Кроме того, не давала покоя загадочная перемена, случившаяся с Адриеной. По словам Тарха, сейчас таталийка была не лучше орка Джоубрейкера, а слухи про ее тайные дела за стенами Анука ходили один страшнее другого. Но я уговорил Эмилию попробовать связаться с Огненной ведьмой от моего имени, коли уж она ведет торговлю с внешним миром, пусть и через один только пост. Письма до сих пор у меня не выходили без нескольких клякс, как ни старался, так что написала его сама Эмилия под диктовку. Я упомянул наши совместную работу на королеву Эрафии, уничтожение некромантских сосудов и битву с драконом: чтобы она не сомневалась, что я - это именно я. А затем поинтересовался ее делами, намекнув, что слышал нехорошие слухи, и предложил встречу, чтобы разобраться. Я надеялся привлечь ее внимание, ведь на Энроте Адриена услышала про мое знание будущего, так что ее могло заинтересовать мое появление, даже если она уже была не той, что раньше. Это письмо Тарх отправил с одним из своих разведчиков, который знал, как добраться до Анука.

А в Лонгортоне после прихода Орксплиттера дело пошло быстрее. Он быстро помог Эмилии лучше организовать нашу армию, включив в нее и добровольцев из новоприбывших. Кстати, эти беженцы пришли к нам, именно прослышав, что в Лонгортоне армии орка дали отпор, причем присланную Джоубрейкером армию молва успела увеличить в несколько раз! А орк, по словам беглецов, завел на захваченных землях такие зверские порядки, что все только рады будут присоединиться к нам. Так, всего через два дня мы впервые вышли в поход.

По словам Тарха, мы были еще недостаточно готовы, но в ближайший месяц все равно не будем готовы больше, чем сейчас, так что лучше не давать Джоубрейкеру времени устроить какую-нибудь каверзу. С теми войсками, что орк мог выставить сейчас, мы все же должны были справиться, даже чудища не так уж волновали гнома.

И когда мы, наконец, выступили в поход, то от Лонгортона до земель Джоклута добирались пять дней - через условно нейтральные территории, по которым бродили разве что такие же 'нейтральные' шайки. Правда, шаек этих мы тоже не видели: вероятно, они не испытывали желания встречаться с нашей маленькой армией.

Зато эта армия уже в пути еще раз пополнилась бойцами и совершенно неожиданно...

* * *

Гости появились утром третьего дня, когда все еще только недавно проснулись и готовились к продолжению пути. Ночами мы вообще отдыхали как попало: в зависимости от предпочтений, кто на земле, кто строил временный шалаш, благо, ночи в этих местах были теплые. Многого из того, что нужно для создания лагеря, просто не было, так что обходились, чем могли. Но по крайней мере, охрану Тарх организовал по всем правилам: со сменными часовыми, обходами и паролями.

Часовые и заметили приближающийся отряд еще издалека, подняв тревогу: по дороге стремительно скользили фигуры со змеиными хвостами...

- Наши! - радостно крикнула Сирка, увидев их. - Эй, медузы! Сюда!!

Но уже через несколько секунд ее ошибка стала очевидна: десять ползущих по дороге существ были не серо-зелеными, а светло-серыми. И когда подползли ближе, стало видно, что у них по шесть рук, а волосы и лица вполне человеческие, причем женские. Ростом они были куда выше людей, глядя на нас всех сверху вниз.

- Наги... - разочарованно пробормотала медуза.

К тому времени, как наги подползли к окраинам лагеря, их уже ожидали с оружием в руках - на всякий случай. Однако гостьи вели себя вполне мирно. Хотя на каждой висело шесть ножен с саблями, в руках не было ничего.

- Это и есть армия Эмилии? - спросила первая нага, приветливо кивнув Тарху.

- Да, это ее армия, - гном усмехнулся. - А вот - сама Эмилия.

- Приветствую вас, Эмилия, - нага поклонилась, изогнувшись так, что чуть не коснулась головой земли. Впрочем, с ее хвостом в том не было трудности.

- И я вас приветствую, наги, - Эмилия попыталась повторить поклон, но настолько низким он не получился.

- Не стоит так стараться - все равно вам не сравниться в гибкости с нагой, - улыбнулась предводительница шестируких. - Тарх Орксплиттер рассказывал нам о вас несколько дней назад.

- Вот как? - удивилась Эмилия.

Действительно, гном не говорил нам, что успел поговорить с нагами.

- Да, мы решили подумать над его словами о том, что вы хотите победить орка Джоубрейкера и установить мир на этих землях. Мы подумали. И мы решили вам помочь.

- Вот потому я сразу и не сказал о них, - тихо прокомментировал Тарх. - Пока не знал точно, до чего они додумаются.

- Орк приносит войну, вы хотите мира. Мы мирные наги, - в доказательство предводительница со звоном вытащила все свои шесть клинков. Зрелище было впечатляющим... - Мы с сестрами вам поможем.

- Спасибо! Мы все очень рады принять вашу помощь, - Эмилия выглядела восхищенной.

Прибытие таких бойцов, как наги, действительно всех очень обрадовало. Ведь каждая стоила как минимум шестерых.

Правда, и ели они соответственно, но с этим мы согласны были мириться.

* * *

Больше в пути ничего особенного не происходило, и на пятый день мы перешли границы земель, которые Джоклут считал своими...

Однако, добравшись к вечеру до места, которое Тарх счел наиболее подходящим для битвы, дальше - к Гайдрану - наш отряд не пошел. Запрись орк в крепости, было бы трудно взять его там: поэтому план заключался в том, чтобы выманить Джоубрейкера туда, куда нам надо. Что это получится, гном не сомневался, так как хорошо знал характер орка. По его расчетам, Джоклут должен будет подойти через два дня, а чтобы он не застал нас врасплох, по окрестностям тут же были разосланы наши разведчики.

Ну а для того, чтобы выманить врага наверняка, Эмилия написала ему письмо с вызовом на битву.

Первое письмо, которое она нам зачитала, было написано вежливо, но твердо. Тарх его забраковал.

- Лучший способ выманить такого, как Джоубрейкер на битву - это показать ему свою слабость, - сообщил гном. - Он и так считает нас слабыми, так убедим его в этом еще больше, чтобы он и минуты не медлил.

Второе письмо было написано в очень печальном тоне: Эмилия долго распространялась о том, как нехорошо воевать, и прямо-таки умоляла Джоклута не устраивать кровопролития. Словом написала именно так, чтобы орк кровопролития просто возжаждал!

Так и случилось: через два дня войско Джоубрейкера явилось на битву.

Но к этому времени мы были уже готовы.

Глава десятая

О приближении варварской армии разведка предупредила

заранее, так что, когда первые всадники еще только показались в пределах видимости, мы уже ждали, заняв позиции.

Сейчас, наблюдая за приближающейся армией Джоклута, можно было оценить, что место Тарх действительно выбрал отлично: все наши стрелки, маги и три джинна оказались позади гномов и чуть выше их, так что могли спокойно стрелять по противнику или использовать магию, не опасаясь задеть своих. Гномы, в свою очередь, прикрывали их от атак. Наги и големы стояли позади, чтобы прийти на помощь туда, где будут нужнее. К тому же с флангов армию очень хорошо прикрывали скалы и маленькая роща. Впрочем, Тарх бы уверен, что Джоубрейкер не станет тратить время на хитрости, вроде обхода, а просто двинется напролом, рассчитывая на своих чудищ.

Все семь чудищ действительно вышли на поле боя. Как казалось издалека, были они покрупнее рухов, по крайней мере, в высоту; с чуть ли не метровыми когтями и зубами, которые, наверное, могли разом перекусить человека.

Тарх, однако, при виде чудищ обрадовался:

- Отлично, обычный прием Джоубрейкера: выставить чудищ в центре, чтобы они прорвали оборону. Хорошо, что он и сегодня себе не изменил, а то наш план не сработал бы...

- Нет, мы все равно могли бы победить, - прибавил гном. - Но потери были бы очень большими, может быть, больше сотни наших, чтобы одолеть этих чудищ.

- А за ними еще и конница, - заметила Эмилия, напряженно вглядывающаяся в армию варваров.

- Глупая ошибка, - Орксплиттер поморщился. - Но типичная для тех варваров, кто не встречался с серьезным противником. Он ждет, что чудища прорвутся через пехоту к стрелкам, всадники завершат удар, а пока мы будем заниматься ими, его пехота подойдет и добьет всех, кто еще цел. Но вот если мы выдержим удар, то... А ведь у него даже нет стрелков.

- А эти? - Сирка указала на серые и коричневые фигуры орков. - Они ведь кидают боевые топоры.

- Для этого надо сначала подойти достаточно близко. А мы им постараемся не позволить. Еще хорошо, что Джоубрейкер решил вступить в бой сразу после перехода, не дав воинам отдыха. Не считает нас особо опасным противником! Приготовьтесь, огры уже располагаются для чтения 'Жажды крови' - любят они это заклинание. Значит, вот-вот пойдут в атаку. Начинаем и мы!

Эмилия тут же прочла 'Благословение'.

- Если все же чудища переберутся через наши ловушки, то стреляй, - напомнил мне Тарх. - Но не раньше. И старайся в

голову, где глаза или чуть выше.

- Я помню, - я взволнованно схватился за бластер. План-то у нас был хороший, но вдруг все же...

И вот, как и в прошлый раз, войско варваров огласило поле общим воплем. Только сейчас к нему прибавилось рычание чудищ. Те, не обращая внимания на остальных, огромными скачками ринулись вперед.

- Маги! Атаковать! - скомандовала Эмилия. - Стрелки, цельтесь! Пращники, ждите команды!

Сверкнуло разом три молнии: каждая из которых, казалось, на мгновение соединила одного из наших джиннов и чудище, бежавшее на правом краю стаи. То на бегу рухнуло: его шкура дымилась. В то, что бежало слева, попали несколько огненных шаров, но оно не остановилось, хотя и покрылось угольно черными следами ожогов, а лишь взревело еще громче, продолжая бежать.

- Стрелки, атака! - крикнула Эмилия, сжав кулаки. - Гномы, держитесь!! Пращники - приготовиться!

"Только бы получилось!" - думал я, глядя как серые твари становятся все ближе, и изо всех сил стараясь унять дрожь в руке. Мысли о том, что будет, если они все же прорвутся - не вдохновляли.

Я целился в ближайшее чудище, но на него пришелся залп всех наших стрелков. И похоже, его все же достали: с ревом серый монстр завалился набок. Прежде чем я успел сменить цель, остальные ринулись вперед и...

Неподалеку от первых рядов гномов, земля под ногами чудищ провалилась, открыв замаскированные ямы. Ловушки были не так глубоки, чтобы рухнувшие туда монстры полностью скрылись из виду, но это им не помогло: на дне поджидали заостренные колья.

Рычание перешло в тоскливый вой...

Я с облегчением опустил бластер: удалось. Ловушки мы задумали еще в Лонгортоне, когда обсуждали, как лучше всего защищаться от чудищ, против которых нашей армии было некого выставить. Причем, идею вырыть ямы предложила Эмилия: из всех временных укреплений они казались самым простым. Сначала мы подумывали просто добить упавших чудищ обычным оружием, пока они потеряют скорость и растеряются: о кольях в качестве возможного дополнения вспомнил уже я. А Тарх высчитал, какого размера должны быть ловушки, обеспечил подготовку, выбрал для боя именно то место и расставил войска именно так, чтобы можно было применить наш метод с наибольшей выгодой.

На этот раз мне не пришлось выстрелить из бластера ни разу. После поражения чудищ в нем уже не было надобности. Спохватившись, я достал арбалет и зарядил его. Но все завершилось быстрее, чем я успел выбрать цель...

- Пращники! Стрелять по всадникам! - с воодушевлением крикнула Эмилия.

Скачущая следом за чудищами конница неожиданно для себя оказалась под обстрелом. И тут произошло неожиданное уже для нас: всадники замедлили ход, притормозили... и вдруг развернулись обратно! Впрочем, ушла лишь половина.

Тут-то и стало ясно, почему Тарх назвал глупой ошибкой расположение конницы Джоубрейкера. Развернувшиеся всадники столкнулись с собственной пехотой, бегущей в атаку. В мгновение ока в месте столкновения все смешалось, часть варваров еще бежала вперед, часть же оказалась под копытами коней.

- Пращники! Займитесь пехотой! Стрелки - остановите орков! Маги - поддержите остальных!

Орки полегли первыми, не успев добежать на расстояние броска топора. Вражеская пехота также оказалась под градом стрел, ядер из пращей и выпущенных магами светящихся искр, сразивших всех. Гномам сегодня тоже так и не представился случай сразиться с кем-то в рукопашной схватке...

- Наги, джинны, вперед! - из голоса Эмилии как будто ушла прежняя сила. Она отвернулась от развернувшейся на поле боя картины. - Возьмите в плен всех, кто не будет сопротивляться.

- Вперед, сестры! - старшая нага взмахнула всеми своими шестью клинками. - За мир!

- За мир! - с энтузиазмом подхватили остальные наги, стремительно обогнув ловушки, где еще шевелились чудища, и устремившись вперед. Следом летели джинны.

Среди врагов царила полная неразбериха. Десяток огров в одеждах магов и крупный серый орк, бегущие следом за пехотой, при виде разгрома остановились. Всадники наоборот, не задерживаясь, пронеслись мимо и ускакали прочь, бросив своего полководца, который что-то кричал им вслед.

И вот тут-то на оставшихся и налетели наги. Двигались эти полузмеи быстрее бегущего человека, а против шести рук у врагов не было шанса. В мгновение ока наги просто прошли через огров: сверкнули взметнувшиеся клинки, и почти все варварские маги упали на землю. Кроме двоих, которые бросили оружие и с криками протянули руки вперед...

Орк кинулся было прочь, но две наги мигом догнали его, сшибли хвостами и подхватив каждая за одну руку, поволокли к нам. Остальные конвоировали пленных огров.

- Вот он, враг! - довольно указала на добычу предводительница наг. - Джоклут Джоубрейкер.

Рассмотрев орка вблизи, я подумал, что это, пожалуй, самое неприятное из всех существ, которых я видел на Энроте и Аксеоте. Тело его было похожим на человеческое, но вот 'лицо'... Слегка вытянутое спереди, оно здорово напоминало свинью. Точнее нечто среднее между человеком и свиньей, от чего казалось еще неприятнее. Впрочем, не знаю, как у остальных орков, а у Джоубрейкера впечатление от внешности полностью соответствовало поведению. Едва увидев Эмилию, он тут же принялся осыпать ее такими ругательствами, что гномы - и те покраснели.

- Тихо! - наги приподняли Джоклута и затрясли так, что он начал заикаться.

- Может, отрезать ему язык? - деловито предложила Сирка.

- Не надо, - махнула рукой Эмилия. - Посадите куда-нибудь в обоз, свяжите... и рот заткните. Он будет отвечать за куда худшие преступления. Ну... Победа.

* * *

Такое казалось невероятным, но при том, что на поле боя пали более двух сотен варваров, мы не потеряли ни одного бойца! Тарх был уверен, что причинами были как глупость Джоубрейкера, так и наше преимущество в численности, а главное - наличие большого количества стрелков и пращников. Ну и удачная идея с ловушками, конечно. Все же гном считал, что такое везение не может продолжаться вечно, и в следующий раз нам попадется более умелый тактик, или у врага тоже будут свои стрелки. Так что надо готовиться к будущим, более тяжелым битвам.

Однако все это было еще впереди, а пока наша армия радовалась победе. Оставшаяся часть похода на Гайдран прошла как легкая прогулка. Новости о поражении Джоубрейкера опередили нас, и все жители местных деревень приветствовали Эмилию, как освободительницу. Осаждать город не пришлось: жители открыли ворота и выдали назначенных Джоубрейкером командиров уже связанными...

А три дня спустя после битвы Эмилия уже заняла в городской ратуше тот самый зал, где еще недавно заседал орк, и решала, что с этим самым орком делать.

Причем, в отличие от Лонгортона в Гайдране была тюрьма, куда Джоубрейкера и заперли, пока раздумывали. А наказывать было за что: по всему городу и окрестным землям рассказывали о бесчинствах Джоклута и его шайки, грабежах и сожженных деревнях...

- Да повесить его на первом же дереве, - коротко выразил мнение Тарх. - Зачем было только столько его с собой таскать.

- А может, сделать с ним то, что он хотел с Эмилией: привязать его к трем коням и пустить в поле, - мстительно припомнила Сирка.

- А я думаю, надо его судить, - не согласилась Эмилия. - Как положено.

- Если и так всем известны его дела, зачем еще суд? - гном только пожал плечами.

- Глупость, - не сомневалась медуза. - Трата времени.

- Затем, что должен быть порядок, - Эмилия с надеждой посмотрела на меня.

- Правильно, порядок нужен, - не подвел я. - А то мало ли, сегодня одного без суда повесим, завтра - другого, а потом привыкнем и будем вешать, вешать, вешать... пока кого-нибудь невиновного по ошибке не повесим.

- Да, в этом и дело, вот зачем нужен порядок! - согласилась девушка. - Почему вокруг такой хаос и так сильны все эти разбойничьи шайки? Почему мы так плохо живем, если эти земли столь богаты? Потому что мы все разобщены и не имеем силы! Думаю, нам необходимо установить какой-то общий закон. Для Лонгортона, Гайдрана и других земель, которые могут захотеть присоединиться.

- Постой, ты говоришь о королевстве? - задумчиво произнес гном.

- Королевстве? - переспросила Сирка. - Нашем королевстве?

- Наверное, - неуверенно ответила Эмилия. - Но надеюсь, у нас получится что-то лучше, чем королевства, которые были в прежнем мире.

- Довольно амбициозный план для ученицы стеклодува, - заметил Орксплиттер.

- О нет, - рассмеялась Эмилия. - Я не собираюсь становиться правителем, я помогу создать королевство, но уверена, найдется кто-то, кто лучше подходит на эту роль.

- Не очень-то на это рассчитывай.

Мы с Тархом переглянулись. Кажется, он уже понял, чем все закончится. А я давно это знал.

Глава одиннадцатая

Два дня спустя Джоклут Джоубрейкер был осужден за свои преступления и казнен по приговору.

Весть об этом разнеслась по окрестностям и принесла совершенно неожиданные, но благоприятные для нас последствия. Так как на землях вокруг ничего подобного не было со времен Расплаты, то на фоне прочих военачальников, которые

творили, что хотели, не утруждая себя созданием каких-либо законов или судов, Эмилия тут же выделилась, как воплощение порядка.

В ближайшие дни, пока мы занимались проблемами Гайдрана и налаживали устойчивую связь с Лонгортоном, Эмилии пришло с десяток писем...

- 'Жители города Белг просят Эмилию принять город под свою защиту', - зачитывал Тарх. - 'Доводим до ее сведения, что отряды незаконного барона Лорна уже дважды нападали на наших торговцев, отнимая все имущество. Приносим свою благодарность за избавление от Джоубрейкера, который тоже три раза устраивал грабеж средь бела дня.'

Город Белг находился примерно посередине между бывшими владениями орка и землей Лорна. Так что доставалось ему от обоих, хотя захватить его пока никто не успел. Однако как раз неподалеку от него небольшие отряды Лорна и Джоубрейкера ранее несколько раз вступали в бой с переменным успехом. Серьезное сражение между этими двумя ожидалось в скором будущем, которое в любом случае было бы неприятным для Белга. Но тут появилась Эмилия...

- 'Эмилия, спасите наше поселение от негодяя Лорна! Гномы.' Даже названия поселения не указали, - недовольно пробормотал Тарх. - Ладно, у посыльного разузнаем. 'О, светоч справедливости и порядка...' Это кто же до такого додумался! 'Нижайше просим вашего высокого покровительства, дабы охранить окрестные земли от бед и ужасов, несомых воплощением разрушительного пламени - Адриеной Огненной ведьмой. Сотрудники библиотеки от имени полуросликов деревни Зеленый Луг. Под сим обращением ставим пятнадцать подписей и семьдесят крестиков в качестве замены от недостаточно овладевших искусством письма жителей.' А, библиотека, тогда понятно.

В таком же духе были прочие письма, кроме последнего, которое оказалось от самой Адриены.

- 'Воплощение разрушительного пламени...' Хм, где-то это уже было. 'Воплощение разрушительного пламени Адриена Огненная ведьма разрешает Кораку, Эмилии и любому числу сопровождающих посетить торговый пост у города Анука и встретиться с ней. Безопасность от ее ужасающего гнева гарантируется.' Она, что, в той же библиотеке книги читала? - поинтересовался Орксплиттер.

- По крайней мере, она согласна поговорить, - заметила Эмилия.

- Если это не ловушка, конечно, - возразил гном.

- Тогда бы она скорей уж потребовала приходить в одиночку,

- не согласился я. - А тут сказано 'любому числу сопровождающих'. Хоть с сотней. Или больше.

- Если только она не может одна перебить целую армию своей магией.

- Если она так сильна, то с ней вообще нет смысла сражаться, - ответила Эмилия. - А если она хочет переговоров, значит есть шанс не вступать в битву.

Расспросив посыльных и разобравшись с расположением населенных пунктов, мы выяснили, дорога в Белг идет на запад, после чего разделяется: один путь сворачивает на юг к Ануку, неподалеку от которого и находится деревня Зеленый Луг, а другой - продолжается дальше до той самой деревни гномов, у которой, как выяснилось, действительно нет названия. Находилась она недалеко от гор, где засел Лорн, и формально принадлежала ему - по крайней мере, Лорн так объявил жителям. Вся власть самопровозглашенного барона до сих пор проявилась в том, что его отряды два раза зашли в деревню, и если в первый раз только взяли 'налог' в размере всех наличных денег, то во второй - уже увели с собой часть жителей: для работы в шахте.

Выступить на помощь Эмилия решила немедленно. Тарх ее поддержал: хоть это и означало скорое столкновение с Лорном, но оно все равно было неизбежным, и лучше уж было начать сейчас, пока Лорн недостаточно готов и, возможно, несколько ослаблен схватками с Джоубрейкером.

Правда, для этого нужно было разделиться: вести войско на помощь гномам Тарх мог и сам, а на переговоры с Адриеной должны были отправиться мы с Эмилией, но Орксплитер не собирался нас отпускать без охраны. В то же время для защиты от возможного нападения Лорна тоже нужно было достаточно войск...

В итоге армию было решено разделить пополам. Мы с Эмилией пошли бы с одной половиной к Ануку - по мнению Тарха, этого должно было хватить, так как у Адриены никто не видел большого войска, лишь несколько десятков ящеров-лучников. Если же она сможет уничтожить всех магией, или ее мифическая заколдованная армия уже готова, то... тут нам и вдвое большее число воинов не поможет. Однако гном советовал быть как можно осторожнее. Он и сам с удовольствием бы отправился с нами, но нужно было контролировать и угрозу Лорна, для чего тоже было желательно не меньше половины армии. В ближайшее время барон-мошенник вряд ли бы повел против нас большие силы, но вот попыток разведки боем Тарх не исключал.

* * *

Второй наш поход выдался длиннее первого, но проще. Мы спокойно дошли до Белга, где жители приветствовали Эмилию, и, не задерживаясь надолго, двинулись дальше. У развилки дорог мы расстались с Тархом, пошедшим на помощь гномам, а сами двинулись на юго-запад - к Ануку. Достигли мы его на десятый день пути...

- Какие интересные башни, - заметила Эмилия, разглядывая город. И действительно, в отличие от всех прочих местных башен, стены которых были вертикальными, башни Анука по форме напоминали трапецию.

- Таталийская архитектура, - пояснил я. Вообще, таталийцев не должно было быть на Аксеоте, и единственное, что приходило в голову: это какие-то последствия моего вмешательства. Так же как и Гелу - король эльфов.

На пути к городу мы успели проехать пепелище от сожженной деревни: по рассказам, все это было делом рук Адриены. Правда, дальше слухи разнились: одни утверждали, что она сожгла деревню со всеми жителями; другие - что она вывела их в поле и отправила куда глаза глядят, уже потом спалив поселение. Но все сходились в том, что при этом Огненная ведьма безумно хохотала на фоне пламени пылающих домов. Причины такого также были никому толком не ясны: одни говорили, что она так развлекается, другие - что она просто сумасшедшая, помешавшаяся на огне, третьи - что это все часть ее зловещих планов.

Я же совершенно ничего не понимал...

Торговый пост представлял из себя несколько хижин у дороги, где наш отряд встретили ящеры-лучники.

- Есть ли среди вас Корак? - поинтересовался один из них, как мне показалось, с беспокойством поглядывавший на нашу армию.

- Это я.

- Воплощение разрушительного пламени Адриена Огненная ведьма спрашивает вас: что общего между магией и сетью? - с серьезным видом произнес ящер.

- Сеть - источник магии, - слегка растерянно пояснил я. Впрочем, тут же догадался, что это проверка. Только те, кто был на станции Корака, могли бы понять, что тут общего.

- Я передам ваш ответ. Если он правильный, то воплощение разрушительного пламени Адриена Огненная ведьма почтит вас своим присутствием, - так же серьезно ответил ящер и направился к городским стенам.

Едва он скрылся за воротами, как уже через несколько секунд оттуда вышла фигура, закутанная в черный плащ с капюшоном, и направилась к нам.

'Ну ничего себе... - подумал я, разглядывая новый костюм Адриены. - Что это за наряд?'

Подойдя к нам с Эмилией и Сиркой, Огненная ведьма остановилась, должно быть, присматриваясь. Гномы с полуросликами, стоящие у нас за спиной, взволнованно зашептались.

- Корак... - произнес из-под капюшона знакомый голос Адриены, звучащий сейчас холодно и мрачно. - Значит, ты все же вернулся.

- Ну... да. - подтвердил я. - Привет, Адриена. Рад, что ты... тоже.

- Ты доверяешь этой девушке и медузе? - поинтересовалась Адриена.

- Доверяю.

- Тогда пойдемте в дом. Там я скажу вам то, что вам нужно знать, - таинственно пообещала таталийка, направившись к одной из хижин торгового поста.

Мы переглянулись и двинулись следом.

* * *

Оказавшись в доме, где и была всего-то одна комната со столом и тремя стульями, Адриена сбросила капюшон и вздохнула. Лицо ее выглядело постаревшим и усталым.

- Наконец-то... Между прочим, с тебя беру пример, - сообщила таталийка. - Плащ с капюшоном - отличная идея, чтобы нагнать таинственность. О, Корак, как я рада тебя видеть!

Вид радостной улыбающейся Адриены был разительной противоположностью тому, что мы видели и слышали только что.

- Наконец-то, кто-то знакомый в этом чужом мире! Ты не знаешь, где другие жители Энрота?!

- Здесь много беженцев из Эрафии и Бракады, а эльфы создали свое королевство к югу отсюда, теперь ими правит Гелу...

- Гелу! - обрадовалась Огненная ведьма. - Замечательно! После стольких лет!

- Но, Адриена, что происходит?! - наконец спросил я. - Про тебя такое говорят...

- А, это... - махнула она рукой. - Я сейчас все объясню. Я должна была... Послушайте, мне нужна помощь! Сейчас, надо начать с самого начала...

Глава двенадцатая

- Перед тем как Энрот погиб, - начала Адриена. - Я получила от Кэтрин Айронфист письмо, в котором она обо всем предупредила. Успела собрать несколько тысяч таталийцев... и все. Мы оказались далеко к северу отсюда. Там в основном пустоши, но попадаются хорошие места. Живут там отдельные

племена, самим по себе, и несколько некромантов - тоже сами по себе, таких государств, как Дейя у них нет. Поначалу на нас не обращали особого внимания, было несколько стычек с местными - и все. Мы начали обустраиваться и долгое время все было нормально. Но потом... Одним из некромантских владений в этих местах правил вампир Малвич. В чужие дела не вмешивался особо. Но год назад он будто с цепи сорвался! Его отряды принялись охотиться на всех вокруг! Он истребил всех, до кого мог дотянуться, и всех превратил в армию нежити. Добрался и до нас... Сопротивляться было очень трудно, у него было какое-то оружие, способное убивать на расстоянии в большом числе, не такое сильное как клинок Армагеддона, конечно, но тоже очень опасное. Нам пришлось бежать, но его мертвые армии могли идти день и ночь без устали, а мы - нет. Две тысячи таталийских воинов остались прикрывать наше отступление... И все погибли. Но благодаря им мы успели добраться до одной из рек, сделать плоты и уплыть по течению. Мертвецы уже не смогли нас догнать...

- Потом мы пережили еще несколько стычек с разбойничьими отрядами и зверями, и когда прибыли сюда, среди нас осталось слишком мало воинов, - печально вздохнув, продолжила Адриена. - Девять лет назад из Таталии ушло почти восемь тысяч гноллов и ящеров. Сейчас в Ануке пять с половиной тысяч, из них четыре тысячи - дети. Мужчин, способных держать в руках оружие, всего триста! Но все же я сумела захватить Анук, напугав местных жителей. Боясь, что Лорн или еще кто-то из местных правителей узнает, как мы слабы, закрыла ворота, постаралась, чтобы у города не было никакой связи с внешним миром, устроила представление со сожженными деревнями...

- Представление? - нахмурилась Эмилия.

- Выгнала всех жителей, сожгла дома, изображая безумную волшебницу. Я никого на самом деле не убивала, они все ушли. Во-первых, мне нужно было, чтобы никто не бродил рядом с городом, а то нашу тайну раскрыли бы, во-вторых, все ушедшие распустили слухи о 'безумной Адриене'. А я еще специально добавила рассказов пострашнее. И про армию, которую создаю, чтобы захватить континент. И зеленые огни по ночам на башне зажигаю - фокусы. И плащ с капюшоном ношу, и титул 'воплощение разрушительного пламени' сама придумала. Я хотела, чтобы все напугались и никто бы не решился напасть на нас до тех пор, пока не сможем достаточно подготовиться. А внутри города я управляю совсем неплохо, хотя местным и пришлось слегка потесниться.

- Ну, напугать удалось! - захихикала Сирка. - Такое про тебя

рассказывают! А значит, это ты сама все сочинила...

- Но ты оставила стольких людей без крыши над головой! - возмутилась Эмилия. - Сожгла все имущество, что у них было! Ты думала, что с ними будет потом?!

- Я этим не горжусь, - Адриена твердо взглянула девушке в глаза. - Но на моей совести пять тысяч женщин и детей, и я не хочу, чтобы кто-то вроде Лорна сделал их всех своими рабами. Раньше я не слышала про тебя, а то могла бы сразу обратиться за помощью: все говорят, что ты хочешь установить порядок на этих землях. Я не против. И я слышала про твой суд над Джоубрейкером. Если хочешь, можешь судить и меня за сожженные дома... Но кто позаботится о таталийцах? Я - их герой. Я спасла их от Расплаты и увела от некромантов. Я охраняю их и забочусь о них. Они не желают тебе зла, но не примут тебя, если ты меня накажешь... А я хочу быть твоим союзником.

Эмилия растерянно молчала. Ее проблема была понятна: с одной стороны Адриена действительно натворила дел, пусть и не таких, как Джоубрейкер, с другой стороны, делала это ради спасения таталийцев и хотела помогать Эмилии.

- Адриена, а может быть, тебе оплатить им все убытки? - неуверенно предложил я.

- Я не Лорн, у которого золота полные шахты. Все что у меня есть, это триста воинов, два десятка василисков, да моя магия.

- Тогда... - я отчаянно искал выход из положения. - Может быть, сама выстроишь для них новые дома?.. И знаешь что, если ты хочешь стать союзником Эмилии, то мы вместе можем пойти воевать против Лорна. Можно ей так заслужить прощение, как думаешь, Эмилия? Поможет нам его победить.

- Не знаю... - задумалась Эмилия. - Я все понимаю, но как же порядок? Из-за Адриены пострадало столько людей.

- Во всех трех деревнях, откуда я прогнала жителей, жило около двух сотен человек, - сообщила Адриена. - Если я предоставлю твоей армии двести воинов взамен двухсот пострадавших? И сама пойду с вами, а моя магия очень полезна в бою.

- И поможешь потом всем пострадавшим восстановить жилье, - решила Эмилия. - И когда мы победим Лорна, можешь взять часть его золота и эти деньги вернешь всем, кто остался из-за тебя бездомным. И во всем признаешься и объявишь, что твой город переходит под мою защиту, раз уж мы становимся союзниками, и что ты собираешься искупить свою вину, сражаясь, чтобы помочь жителям наших земель.

- Хорошо, - легко согласилась Адриена. - Я не меньше вас хочу избавиться от Лорна и установить порядок. Но если со мной

что-нибудь случится, обещай позаботиться о таталийцах. У них никого нет в этом мире, кроме меня.

- Обещаю, - на этот раз Эмилия не раздумывала

- Адриена, а этот Малвич, он далеко отсюда? - уточнил я. Про вампира Малвича я помнил, как и про его магическое оружие - Посох Мертвого древа. Правда, чем он занимался до того, как был убит Голдотом, толком было неизвестно.

- Довольно далеко, по крайней мере, здесь о нем ничего не слышно до сих пор. А что? - с интересом взглянула таталийка. Ей-то было известно о моих знаниях. - Ты думаешь, он может прийти и сюда?

- Не знаю, - признался я. - Но на всякий случай лучше знать, если вдруг некроманты захотят прийти и захватить и эти земли.

- Это правильно. Хотя я не уверенна, что он хотел просто захватить больше земель и увеличить свою армию. Слишком все случилось внезапно и не очень-то организовано. Словно что-то вдруг произошло, о чем мы не знали... Но в любом случае, пока о событиях на севере не доходят даже слухи.

Я подумал, что неплохо бы, при возможности, добыть Посох Мертвого древа и уничтожить, но пока подобные планы были не более чем туманными желаниями. Не ясно было даже толком, где находится этот Малвич. Да и местные проблемы требовали решения в первую очередь. Впрочем, как раз они теперь сильно упростились...

* * *

Когда днем позже мы направились обратно на север, с нами вместе шли сотня ящеров-лучников, сотня гноллов, десять василисков и Адриена. На очереди был барон Лорн - теперь-то у нас было достаточно сил, чтобы не бояться наступления.

Глава тринадцатая

Через несколько дней, догнав Тарха, мы выяснили, что за время нашего отсутствия у него уже была стычка с одним отрядом, присланным Лорном. Хотя тот отряд был небольшим: несколько десятков пехотинцев и арбалетчиков, которые патрулировали местность. Гном разгромил их быстро и почти без потерь.

К тому, что Адриена - бывший ужас окрестных земель - присоединилась к нам, Тарх отнесся спокойно: чем сильнее у нас армия, тем лучше. Передохнув один день в той самой безымянной деревне гномов, мы двинулись в путь.

А еще через день появился посыльный от Лорна...

* * *

Человека в лохмотьях часовые обнаружили у границ лагеря и привели к нам, так как тот утверждал, что пришел с сообщением

для Эмилии. С виду ничего особенного, обычный оборванец. Однако, как мне показалось, держался он слишком уж уверенно.

- Он пришел безоружным, но у него с собой тысяча золотых, - Тарх протянул большой кошель. - Думаю, не просто так он носит с собой деньги.

- Зачем ты здесь? - поинтересовалась Эмилия.

- Разрешите ли вы передать вам послание наедине? - нахально спросил тот.

- Нет. У меня нет секретов от моих солдат.

- Что ж, вам решать, - пожал плечами оборванец. - Мне было велено доставить это вам. Я слуга лорда Лорна. Он предлагает заключить сделку, которая позволила бы положить конец стычкам между нашими армиями.

- Это подкуп? - Эмилия держала кошелек с таким видом, словно прикидывала, как бы половчее швырнуть его в лицо посыльному.

- Называйте это как хотите, но если мы сможем договориться о мире, мой господин обязуется ежегодно выплачивать вам лично эту сумму в десятикратном размере, на протяжении всей вашей жизни. Не правда ли, это будет гораздо разумнее, чем рисковать своим богатством и жизнью в бою?

- Чем-чем рисковать? - пробормотала Сирка. - С каких пор у нас появилось богатство, которым можно рисковать?..

Послышался звон: Эмилия все-таки швырнула золото, правда, не в лицо, а под ноги послу.

- Отнеси это обратно и передай Лорну, что меня не заинтересовало его предложение! Я не стану заключать сделок с убийцей!

- Да кроме того, когда мы победим Лорна - все равно заберем все его золото, так чего мелочиться, - заметил я, заработав укоризненный взгляд от Эмилии. Ей, похоже, такой подход не очень понравился.

Посыльный не стал поднимать свой кошель:

- Можете оставить деньги себе. Если я принесу золото обратно, лорд Лорн решит, что я не выполнил его поручения и велит казнить меня. Я передам ему ваш ответ.

Когда представитель Лорна скрылся с глаз, Эмилия дала волю чувствам:

- Торгаш! Мошенник! Взяточник! - она пнула лежащий на земле кошелек. - За кого он нас принимает?!

- По-моему, мы напугали Лорна всерьез, - заметил Тарх. - Конечно, его обещания ничего не стоят, но он надеется только потянуть время, чтобы подготовиться получше. Уверен, сейчас Лорн уже пытается нанимать в свою армию всех, кого только

можно. И чем быстрее мы до него доберемся - тем будет лучше.

* * *

Медлить мы и не собирались, так что уже к вечеру того же дня действительно добрались до первой заставы Лорна...

Главные владения барона располагались в нескольких небольших долинах между гор и вела туда только одна удобная дорога через ущелье, которую застава и перекрыла. По словам Тарха, в других местах горы можно было бы пройти тропами, но они годились для нескольких человек, а не целой армии.

- Неплохо он подготовился, - задумалась Эмилия, разглядывая перегородившую узкое ущелье каменную стену с деревянными воротами. На стене виднелись суетящиеся фигуры арбалетчиков, занимающих оборону. Опять же от Тарха мы знали, что там их должно было быть около полусотни.

- Эту мы возьмем без потерь, - уверенно ответила Адриена. - Среди них нет магов.

- Они и без магов могут нанести нам большой урон, - возразил гном. - На этот раз придется наступать под обстрелом, а у них будет преимущество.

- Нам наступать не придется, - усмехнулась таталийка. - Элементали будут наступать.

- Элементали? - переспросила Эмилия.

- Да. Я же говорила, моя магия очень полезна в бою.

После длинного заклинания Адриены прямо перед нашей армией вспыхнуло полсотни огней, которые стремительно сформировались в человекообразные фигуры.

- Вы, - Огненная ведьма обвела рукой половину, а затем указала им путь. - Наступаете справа к воротам, потом проходите в них и сражаетесь с теми, кто с той стороны стены.

- Вы, - обвела она остальных. - Наступаете слева к воротам, потом заходите и сражаетесь с теми, кто с той стороны. Пошли!

Огненные элементали молча приподнялись в воздух и, слегка дрожа, будто пламя на ветру, полетели к воротам.

- А почему они наступают двумя отрядами? - не поняла Эмилия.

- Сейчас увидишь, только подойдут поближе: мне нужно видеть ворота, чтобы их никто не загораживал. Жаль, они не летают по-настоящему, как воздушные, только слегка отрываются от земли. Ну ничего...

Со стены на элементалей обрушился град стрел. Мне казалось, что огню никакого вреда нельзя причинить, но нет, десяток огненных фигур ярко вспыхнули под обстрелом и исчезли, оставив круги почерневшей земли.

- Разве стрелы могут их убить? - не понял я.

- Это сложно объяснить, - ответила Адриена. - Убить, как живых, их, конечно, нельзя, но тело элементаля состоит из огня, поддерживаемого магией. У них нет уязвимых мест, но когда не они атакуют, а наоборот, в их тело попадает стрела или лезвие меча, к примеру, то металл раскаляется, а дерево сгорает. На это тратится часть их сил, которые необходимы для поддержания формы. Когда затрачено слишком много, они вновь превращаются в простое пламя: вспыхивают и гаснут. Если бы были маги, которые зачаровали стрелы заклинанием холода, то они уничтожали бы элементалей огня очень быстро. А теперь не перебивайте, я разобью ворота...

За время своего наступления огненный отряд потерял еще десяток, но в этот момент таталийка дочитала заклинание. Алая вспышка сверкнула на воротах, а когда погасла - от них осталось лишь несколько почерневших досок по краям. В образовавшуюся дыру тут же влетели элементали и за стеной послышались жуткие вопли.

- Они что, сжигают там всех?! - пробормотала Эмилия.

- Ничего не поделаешь, огненные элементали по-другому воевать не умеют, - ответила Адриена.

Как только все стихло, мы прошли через оставшийся от ворот проем в стене, стараясь не смотреть на то, что осталось от арбалетчиков. Элементалей там обнаружилось уже только восемь - противник не дался без боя...

- Свободны, - скомандовала им Адриена. Полыхнув напоследок, эти огненные элементали исчезли, как и остальные.

Задерживаться на заставе не было никакого желания, так что мы тут же двинулись по дороге дальше. Впереди был город Роуз - первый из двух городов Лорна. И всего-то в дне пути.

Глава четырнадцатая

Ожидаемого сопротивления на землях Лорна мы поначалу не встретили, Тарх полагал, что тот не ожидал столь скорого нашего прихода и еще только собирает силы. Но в Роузе нас уже ждали: ворота были закрыты и на стенах вовсю велась подготовка к отражению штурма.

- Горячая смола, камни и все прочее в таком духе... - высказалась Адриена. - Причем, боюсь, Лорн не оставил город без магической поддержки, тут так просто, за счет элементалей, не получится выиграть. Я, конечно, разобью ворота, но придется прорываться. Жаль, у нас даже катапульт нет. Сегодня потери будут.

- Битвы без потерь - редкость, - пробормотал Тарх.

- Я постараюсь спасти стольких, скольких смогу, - пообещала Эмилия. Все последние дни она старательно разучивала

заклинание 'Воскрешение'. Вот только на практике его тренировать не было возможности, кроме как в бою.

Заклинание это на самом деле было не таким всесильным, как могло показаться. Оживить погибших можно было только в течении нескольких минут после смерти и при условии, что тело было в основном цело. Тех, кого испепелили, разорвали на части или съели, вернуть было никак нельзя. А пытаться оживить кого-то спустя долгое время после смерти - было уже некромантией, и жизнью то состояние трудно было назвать.

Для обычных не смертельных ран действовало магическое исцеление.

- Пожалуй, прорваться через ворота - лучшая идея, - согласился с Адриеной Тарх. - Брать стены будет труднее. Только еще надо сделать кое-что до того, как начнем штурм...

Как выяснилось, неподалеку была одна из золотодобывающих шахт Лорна, где работали пленные гномы. И пока мы готовились штурмовать Роуз, Тарх послал туда отряд и через пару часов шахта была в наших руках. Охрана, посчитав, что им за такую работу платят маловато, сложила оружие. А наша армия пополнилась десятками освобожденных и очень недовольных бароном гномов...

- Ну что, пошли? - спросила Адриена, наколдовав сотню огненных элементалей. - Они примут на себя первый удар, но дальше уже придется постараться.

- Только дайте нам добраться до них, а там уж... - с грозным видом пообещали наши мирные наги.

Эмилия с прочими магами и джиннами тем временем закончили читать заклинания Благословения. И еще прочитали заклинание Воздушного щита и Марева. Как объясняли джинны, Воздушный щит замедляет движение стрел и дает шанс, что рана в случае попадания будет менее опасной. А Марево заставляет очертания цели расплываться, чтобы противник чаще мог промахнуться. Вблизи я, правда, не заметил никакой разницы, хотя заклинание уже было на нас всех. Но, как говорили, оно действует именно на расстоянии.

- Вперед! - скомандовала Эмилия.

- Вперед, элементали! - поддержала Адриена. - Смахните всех от ворот с той стороны и со стены над воротами!

Элементали тут же заскользили вперед. За ними, стараясь не слишком отставать, двинулись гномы, полурослики, ящеры, гноллы, арбалетчики, големы и наги с джиннами. А уже за всеми следовали мы: Эмилия, Адриена, я и Сирка. Тарх шел вместе с гномами, чтобы проще было командовать. Эмилии он, однако, того же не позволил, сказав, что она полезнее магической

поддержкой, а если идти впереди всех, то все может случиться.

Стрелы со стен начали лететь, едва элементали вошли в зону поражения. И на этот раз элементали взрывались гораздо чаще.

- Маги зачаровали стрелы, я предупреждала, - сообщила Адриена. - Ничего, сейчас только подойду достаточно близко...

Тут на стене вдруг возникло что-то похожее на ярко-белый шар и стремительно понеслось к элементалям. Разорвавшись в белой вспышке, оно уничтожило нескольких.

- Заклинания холода, знают чем бить! - заметила на ходу Адриена.

С грохотом сверкнула молния...

- Да их там двое, - заключила таталийка. - Надо было больше элементалей призвать! Сейчас... Пришли! Дальше не ходите, отсюда я их достану...

К тому времени, как ворота взорвались, а элементали долетели до стен, от их отряда оставалась лишь треть. Но они без всяких колебаний ринулись внутрь. Сверху их попытались окатить смолой, которая вспыхнула при встрече с огнем. Все же пара элементалей исчезла, потратив все свои силы.

- Стрелки и маги, прикройте гномов! - во весь голос крикнула Эмилия. - Стреляйте по тем, кто на стенах!!

Сейчас, когда элементали уже вышли из зоны поражения, главная опасность от вражеских стрелков действительно была для нашей пехоты. Но арбалетчики с пращниками и лучниками, выйдя на расстояние выстрела, тут же принялись обстреливать своих противников на стенах. Те были лучше защищены и могли прятаться за укреплениями, появляясь, только чтобы сделать выстрел, и все же наша атака помешала им: стрел с той стороны прилетело не так много, как по элементалям, хотя несколько гномов упало: ранеными или убитыми - не ясно...

Мы с Сиркой тоже выстрелили по стене: она из лука, я - из арбалета, но попали ли в кого-то, было не понятно. А вот от заклинания Адриены на стене над воротами полыхнуло пламя и после этого с того участка уже не стреляли. Маги с джиннами тоже неплохо постарались.

- Погоди с 'Воскрешением', - остановила Адриена Эмилию, которая было начала читать заклинание. - Рано еще.

- Но...

И тут со стен в ряды гноллов ударила еще одна молния! И тут же неподалеку полыхнула вспышка взрыва! До нас донеслись крики...

- Вперед! Вперед! - командовал Тарх. - Это всего лишь молнии!

- Вот теперь читай, - сказала Адриена. - Там, где больше всего

погибло.

Эмилия поспешно стала читать заклинание, направив руку в ту сторону, где только что был взрыв, и стараясь держать ее неподвижной. Лицо ее при этом было очень напряженным.

И "Воскрешение" еще не было дочитано, как наши гномы с гноллами и наги уже прорвались за разбитые ворота. Кажется, со стен по ним швырнули пару камней, но это не задержало наступавших. Видимо, элементали внутри уже успели отвлечь силы защитников, да и Адриена нанесла им немалый урон.

Что происходило внутри, не было видно, но через несколько минут все стихло...

- Адриена, убери своих элементалей! - из ворот показался Тарх. - Мешают пленных брать - не соображают! Все, победа!

Эмилия, как раз в четвертый раз дочитавшая заклинание 'Воскрешения', поспешно побежала вперед, крикнув:

- Маги, исцелите раненых! А я - в город: там тоже могут быть погибшие...

* * *

Так пал Роуз. Благодаря заклинаниям Эмилии и элементалям Адриены наши потери ограничились всего восемью погибшими. Впрочем, в городе стоял небольшой гарнизон: всего сотня стрелков и пикейщиков под командованием двух магов. Как рассказали пленные, Лорн был тут еще вчера, но узнав о нашем приближении, бежал в Тунга Квей - свой последний оплот, находящийся к востоку от Роуза, и там готовился защищаться до последнего.

А вот увезти с собой золото, недавно доставленное из местной шахты, он уже не успел, все досталось нам! И жители Роуза, видя нашу победу, не долго раздумывали и тут же попросили защиты и покровительства Эмилии.

Теперь у Лорна оставалось последнее убежище, откуда мы собирались его достать. Все должно было решиться в следующие несколько дней...

Глава пятнадцатая

Продолжение похода было довольно странным. Между разбросанными по горным долинам владениями Лорна были только узкие переходы, охраняемые заставами наподобие той, которую разгромила Адриена. А в одном месте вообще дорога из одной долины в другую шла через портал. Казалось, удобные места для защиты, но все они были брошены, причем недавно. Перед тем, как пройти в портал, мы даже пустили вперед элементалей, так как не могли видеть, что с той стороны, и не исключали, что там ловушка. Но элементали спокойно вернулись: все было тихо.

Тарх, впрочем, объяснял это тем, что Лорн бежит прямо перед нами и уводит с собой все гарнизоны. То, с какой легкостью мы разгромили первую заставу его, видимо, впечатлило, и он понял, что оставлять мелкие гарнизоны элементалям на растерзание - напрасно выбрасывать войска. А главные его силы, должно быть ждали в Тунга Квей, и именно соединившись с ними и собрав все силы в кулак, он и хотел дать бой.

Но когда я предположил, что Лорн запрется за городскими стенами, чтобы обороняться, Орксплиттер не согласился. Конечно, держать оборону за стеной проще, чем в поле, но если барон отстанется в городе - он окажется в ловушке. Все его земли и золотые шахты будут в наших руках, помощи ему ждать неоткуда, нам же достаточно будет вести осаду без попыток штурма, а так как войско Лорна состоит из всякого наемного сброда, то смекнув, что шансов нет, его 'солдаты' могут и перейти на другую сторону. Так что единственный выход спастись и попытаться вернуть все утраченное - дать бой в надежде разгромить нас.

Дальнейшие события показали, что гном был прав. Армия Лорна вышла навстречу как раз тем утром, когда мы, уже находясь в дне пути от Тунга Квей, собирались совершить последний переход к городу. Но предыдущим вечером произошло другое неожиданное событие: меня попытались убить!

* * *

Я, Эмилия и Сирка обходили лагерь, проверяя все ли было в порядке. Оказалось, очень даже не все...

В какой-то момент, когда мы удалились от костров на некоторое расстояние из темноты выскочил какой-то человек с кинжалом в руке. Я даже не успел испугаться, когда он оттолкнул Эмилию в сторону и замахнулся на меня.

- Корак!!! - закричала девушка, упав на землю.

Но прежде, чем удар был нанесен, на врага с яростным шипением метнулась Сирка. Белая вспышка на мгновение осветила все вокруг...

Едва свет исчез, уступив место вечерней полутьме, нам с Эмилией открылось странное зрелище: очень удивленная Сирка стояла, держа за горло каменную статую, замахнувшуюся кинжалом.

- Это я его?! Не знаю как, но у меня получилось... - пробормотала медуза. - Он хотел тебя убить!

Через несколько секунд на помощь уже сбежалось несколько десятков людей, услышавших крик и видевших вспышку. Узнав, что все уже в порядке, осмотрели статую, но от нее, понятно, ничего узнать было нельзя, а зелья, снимающего окаменение, у

нас не было. В итоге Эмилия приказала завернуть окаменевшего во что-нибудь мягкое, чтобы не повредить, и везти с собой до тех пор, пока не расколдуем - тогда и допросим.

Очень недовольный Тарх устроил нагоняй часовым, но как неизвестный пробрался в лагерь, так и не выяснил. На всякий случай он велел нам не ходить без охраны, пока не поймаем Лорна и не выясним, в чем дело. Что убийцу подослал Лорн, никто не сомневался. Сбивало с толку только то, что тот попытался убить в первую очередь меня, на Эмилию же, как будто, не обратил внимания, хотя Лорну-то следовало избавиться именно от нее, как от нашей предводительницы.

В любом случае, разобраться с этим можно было, только захватив самозваного барона, что мы и так планировали сделать в скором времени, так что вопрос пока был отложен.

А следующим утром произошла решающая битва...

Глава шестнадцатая

Разведчики сообщили о приближении Лорна как раз когда лагерь только-только еще проснулся. Однако нескольких часов вполне хватило, чтобы приготовиться и встретить незваных гостей как положено.

- Ну и сборище! - прокомментировал Тарх, увидев приближавшегося врага.

И действительно, Лорн словно постарался создать самую разнообразную армию, какую мог.

В центре шли немногочисленные пикейщики и арбалетчики. Рядом с ними вышагивали орки, знакомые нам по битве с Джоубрейкером. Левое крыло занимали существа, напоминающие черных коней с рыжей гривой - кошмары, как пояснил Тарх. А с краю парили алые существа, выше пояса похожие на людей, нижняя часть которых напоминала искрящееся пламя - ифриты. Было заметно явное их сходство с джиннами, только у тех была синяя кожа, а вместо пламени постоянно крутились воздушные вихри. Впрочем, джинны благодаря своей магии вполне могли изменять облик на полностью человекоподобный, когда им это было угодно. Как это у них получается, я так и не понял, из пояснений наших джиннов было ясно только, что они - создания воздушной стихии, как и воздушные элементали, но представляют собой нечто среднее между элементалями и людьми, к тому же куда сильнее в магическом плане.

Правая часть войска барона тоже удивляла. Там были белые существа, словно сделанные изо льда, зеленые твари, напоминающие амеб, и ковыляющие серые мертвецы, знакомые мне еще по Энроту.

Позади всех над рядами войска возвышались змеиные головы

трех гидр...

- Ледышек постараюсь взять на себя, - сообщила Адриена, призвав полсотни элементалей. - Но против ифритов огненная магия не действует и в ближнем бою их нельзя атаковать, не обжигаясь пламенем... Нужны стрелки.

- Стрелки - на правый фланг! Наги и големы - тоже, - скомандовал Тарх, оценивающий войско Лорна. - Но в первую очередь надо остановить кошмаров. Они обладают способностью нести страх и если доберутся до наших рядов, может начаться паника.

- А ифриты? - поинтересовалась Эмилия. - И эти, зеленые? Ядовитые твари, да?

- Кошмары опаснее. На ядовитых тварей лучше направить элементалей. И поскорее дайте защиту от стрелков. Они уже вот-вот подойдут достаточно близко.

Эмилия с магами и джиннами поспешно прочитали защитные заклинания, не забыв и Благословения.

- Ну, сейчас начнется, - спокойно сказал Тарх. - Я иду на правый фланг: чувствую там придется нелегко.

Армия Лорна сорвалась с места и побежала, поскакала, полетела на нас...

* * *

По толпе ледяных демонов словно разлилось море огня: сработало заклинание Адриены. Многие там и пропали, но другие, кого огонь не коснулся, продолжали мчаться вперед. А рядом буквально текли вперед ядовитые твари.

- Слишком быстро! - пробормотала Адриена. - Их ускорили магией! Элементали - спалите тварей! Ничего, сейчас еще подкрепление вызову.

Но прежде, чем таталийка дочитала заклинание, перед нами закипела схватка.

Первые ряды гномов оказались под стрелами вражеских арбалетчиков. Несмотря на защиту, уже были жертвы. Слева от нас огненные элементали налетели на амебоподобных тварей, а ледяные демоны ворвались в ряды гноллов Адриены, расшвыривая тех ударами своих длинных лап. На помощь союзниками подошли гномы и василиски...

Справа несущихся во весь опор кошмаров встретил залп всех наших стрелков. Кажется, не меньше трех четвертей черных коней упало, но оставшиеся, перепрыгивая через рухнувших собратьев, все же доскакали до стрелков и защищавших их гномов. А следом уже летели ифриты.

- Не поддаваться панике! - слышался оттуда голос Тарха. - Наги, в атаку!

Эмилия безостановочно читала заклинание воскрешения, направляя его то в одну, то в другую сторону. Сирка выпускала стрелы в сторону приближающихся орков, которые были куда медленнее остальных. Так как мы все вчетвером стояли на небольшом возвышении, отсюда было удобно стрелять. Желая помочь гномам, я прицелился и выстрелил в ледяного демона, бывшего ближе других, и разбрасывавшего наших гномов направо и налево. Стрела попала ему в грудь, не убив, но, похоже, отвлекла, и в этот момент один из гномов успел отрубить ему голову. Ледяная фигура тут же рассыпалась, как будто разбитая на мелкие осколки.

Тут я вспомнил, что издалека надо бить ифритов, и, зарядив арбалет, повернулся в другую сторону. Там уже все смешалось: кошмаров не было видно, но ифриты дрались вовсю. Хотя они сражались без оружия, но судя по крикам, каждому, кто получал от них удар, приходилось плохо. Хотя кричали от боли и те, кто наносил удар по ифриту, так что уже было ничего не разобрать. Лишь металлические големы сражались молча.

'Ну погоди же, - я выпалил по одной алой фигуре. - Ага!!'

Подстреленный исчез во вспышке пламени. Вряд ли это было только из-за меня, должно быть он и раньше получил несколько ран, ослабивших его - против ифритов действовал тот же принцип, что и против огненных элементалей... Но последний удар был моим!

- Сирка, ифриты! Надо по ним стрелять!

- Не могу! - медуза выпустила еще одну стрелу в орков. - Все стрелки с ифритами воюют, а эти сейчас подойдут на бросок топора и представляешь, что будет?!

- Для них - ничего хорошего, - пообещала Адриена, только что закончившая вызов элементалей. Еще полсотни огненных существ возникло прямо перед нашей армией. - Элементали - атакуйте ледяных! А с орками я сейчас помогу!

В этот момент молния, вылетев откуда-то из-за ползущих гидр ударила куда-то среди сражающихся гноллов.

- Ах ты так, да? - мрачно поинтересовалась таталийка. И прочитала заклинание.

Пламя полыхнуло у орков под ногами как раз в тот момент, когда они собирались метнуть топоры, и скрыло их из виду. Когда огонь исчез, на их месте не было ничего, кроме покрытой золой земли...

- Ядовитые прорываются! - Сирка указала на нескольких амеб, которые, размахивая своими отростками, дрались с последними двумя из напавших на них элементалей. Остальные уже исчезли. Впрочем, и ядовитых тварей осталось всего три.

- Не прорвутся. Элементали! Добейте тварей, а потом разберитесь с пикейщиками и гидрами!

За орками действительно шли гидры и отряд копейщиков, хотя они слегка замедлили шаг, увидев, что стало с орками. Справа что-то ярко вспыхивало. Осмотревшись, я понял, что ситуация изменилась в нашу сторону: ящеры-лучники сумели отойти подальше от схватки с ифритами и теперь расстреливали тех из луков при поддержке магов и джиннов. Ослабевшие ифриты взрывались один за другим. Огненные элементали успели уничтожить всех ледяных демонов, внезапно напав на них с тылу, а теперь превращали в пепел уцелевших ядовитых тварей.

Там где стояли арбалетчики Лорна, взметнулось пламя.

- А вот вам еще, - сообщила Адриена. - И еще сейчас будет.

Новая вспышка уничтожила отряд живых мертвецов, так и не доковылявших до вступления в битву.

Эмилия в очередной раз дочитала заклинание Воскрешения и вдруг опустилась на землю.

- Больше не могу, - прошептала она.

- Все силы потратила! Осторожнее же надо быть! - поняла Адриена. - Хотя... Я, кажется, тоже почти все... Эй, кто-нибудь, где у нас восстанавливающие зелья?

- Стойте! Стойте! - размахивая чем-то белым, из-за спин остановившихся гидр вылетел ифрит. Точнее, вылетела: судя по голосу, это была женщина. - Мы сдаемся! Не сжигайте нас!

- Элементали, стойте! - крикнула Адриена. Те в бою слушались только команд тех, кто их призвал, не разбираясь, чего хотят враги. Вот и сейчас, едва услышав голос таталийки, огненные элементали тут же замерли. - А ты - иди сюда!

- Каковы ваши условия? - продолжая помахивать белой тряпкой, ифрит приблизилась к нам. Гномы расступились, пропуская ее, хотя смотрели с подозрением. Вблизи стало ясно, что она действительно похожа на человека, только красного цвета, с небольшими рожками, да и клыки были длинноваты.

- Сложите оружие, - слабым голосом произнесла Эмилия, с трудом сев. - Вы - наши пленные. А где Лорн?

- Лорн-то? Он в Тунга Квей дожидается. Чтобы он сам вышел командовать на поле боя!Вы ведь Эмилия, да?

- Да...

- У меня предложение, - быстро сказала ифрит. - Я знаю ваши порядки, так вот, меня Лорн нанял только, чтобы командовать этим отрядом. С вами воевать, ну, бывает: работа такая. Вольная наемница. Никаких деревень не сжигала, в преступлениях не участвовала, рабами не торговала. Так давайте, я вам помогу взять город и поймать Лорна, а вы за это ко мне не будете иметь никаких претензий? А если хотите, то за плату могу и насовсем поступить под ваше командование.

- Насовсем, или пока кто-то не заплатит больше? - мрачно поинтересовалась Адриена.

Наемница сделала неопределенный жест.

- Так как насчет Лорна?

- Хорошо, - устало ответила Эмилия. - Поможешь поймать Лорна и можешь идти на все четыре стороны.

- Только гидр отдай, - добавила Адриена. - Они нам самим пригодятся.

- Договорились, - усмехнулась ифрит. - Да, меня Октавия зовут.

Глава семнадцатая

Уже вечером следующего дня Тунга Квей был наш: Октавия выполнила обещание. Причем удалось ей это с легкостью. Пока мы еще приводили себя в порядок после самой тяжелой на это время битвы, наемница со своим небольшим отрядом уцелевших и тремя гидрами стремительно пошла вперед. В город ее спокойно пропустили, так как о произошедшем еще никто ничего не знал. А уже оказавшись за стенами, ифрит легко захватила над городом контроль: кроме ее воинов у Лорна и оставалось-то несколько десятков охранников, которые, узнав о поражении и приближающемся следом войске Эмилии, а так же не чувствуя желания сопротивляться трем гидрам, столь же быстро перешли на сторону Октавии, как она сама перешла на сторону Эмилии. К нашем приходу ворота были открыты, флаги спущены, а Лорн сидел в своей же собственной темнице.

Октавию и других помощников барона, которые не были замечены ни в чем предосудительном, Эмилия, как и обещала, отпустила. Все баронское золото было в наших руках вместе с шахтами, откуда освободили всех узников. Победа была полной. Кроме того, в Тунга Квей Адриена обнаружила пруды для разведения гидр, после чего ее радости не было предела. В

Таталии раньше отлично умели приручать гидр, жаль только, что не удалось увести никого из них с собой на Аксеот... Но теперь-то Огненная ведьма рассчитывала вновь развести этих многоголовых животных - и использовать в бою, если понадобится!

А еще в городе удалось раздобыть и средство от окаменения, так что незадачливый убийца был оживлен и помещен в камеру по соседству с Лорном - дожидаться суда над всеми. К тому же, допрос обоих прояснил, наконец, нашу загадку...

* * *

- Ну и выдумал Лорн! - смеялся я, узнав результаты допроса. - Ну и болван же он!

- Ничего смешного, - недовольно отозвалась Эмилия. - Тебя могли из-за этого убить!

- Не убили же... Но такого я никак не ожидал...

Разумеется, я был неправ: Лорн не был болваном. По-своему - как мошенник - он был умен. Это его и подвело. Во-первых, он ни на минуту не поверил, что какая-то ученица стеклодува действительно может стоять во главе армии. А значит, по его мнению, за ней стоял кто-то другой, используя девушку как марионетку. Во-вторых, поведение Эмилии при его попытке подкупа произвело на барона совсем не то впечатление, что на нас. Он бы понял, если бы девушка просто отняла деньги и выгнала посыльного, или пообещала бы мир и обманула, но кидать кошелек с приказом вернуть обратно... В общем, Лорн счел Эмилию глупой идеалисткой, ни на что толковое не способной.

А вот моя случайно оброненная фраза, что когда победим, все равно все его золото заберем, вместе с моим описанием навела его на некоторые мысли. К тому же, он успел навести справки о нашей компании. Обо мне, Лорн, как оказалось, слышал еще в Эрафии, и сделал правильный вывод, что встретился именно с тем Кораком. Но отсюда последовал уже неправильный вывод: что именно я и стою за спиной Эмилии, используя ее для отвода глаз. Вот после этого Лорн и решил избавиться лишь от меня, не считая ученицу стеклодува важной целью.

Вообще же, битва при Тунга Квей стала, как видно, поворотным моментом истории. К тому моменту под защиту Эмилии уже перешло пять городов, Тунга Квей стал шестым. А когда мы из интереса прикинули общее число населения на всех подконтрольных территориях, то оказалось, что только боеспособных воинов оно могло выставить в несколько раз больше, чем было у Лорна и Джоубрейкера вместе взятых! Видимо, проблема действительно была только в той самой разобщенности, которой теперь пришел конец.

Но Тунгва Квей - был только началом. В течение двух следующих недель Эмилию попросили взять их под свою защиту жители еще четырнадцати городов! Это не считая мелких поселений... Ее действия по наведению порядка произвели на всех впечатление, и большинство предпочитало вступить в состав более крупного государства с хорошей армией, чем надеяться только на свои силы. В итоге даже Пик гарпий, жителей которого так не любила Сирка - и тот захотел присоединиться.

А еще через две недели представители всех городов провозгласили Эмилию королевой, поднеся ей корону...

Похоже, из всех вокруг это стало неожиданностью только для самой Эмилии. При всем своем уме и способностях, на этот раз она проявила поразительную наивность, до последнего будучи уверенной, что найдется кто-то более подходящий для управления королевством. Но никто и не собирался искать кого-то другого: лучшей, чем ученица стеклодува, сама и создавшая это королевство - было не найти.

Столицей нового государства, разумеется, был выбран город Аркания, как имеющий наиболее удобное положение. И само королевство в честь него решено было назвать Великим Арканумом.

Так мы создали свое королевство. Но, конечно, с этого все только началось...

Часть вторая. Герои прошлого и будущего

Глава восемнадцатая

Эмилия подписала очередной лист и, устало вздохнув, отложила перо:

- Как много приходится работать королевам. Что дальше?

- С налогами - все, - сообщил я. - Преступления и наказания - все. Судебные дела - все. Правила найма на работу, строительства домов, измерения земельных участков, вырубки леса, рытья канав и... прочее - тоже все...

Сирка, не умевшая читать и писать, старательно складывала полученные от меня стопки бумаги в шкатулки с бирками...

- Лучше скажи: сколько осталось? - поинтересовалась она, прежде чем список закончился.

- Торговые дела, семейные и отношения с другими государствами, - перечислил я.

- Ну ладно, к вечеру закончим, - заключила медуза. - Что за королевство у нас странное такое: королева работает целый день, налоги маленькие, да что там, даже трона нет!

- Сначала надо привести королевство в порядок, а потом уже и трон можно сделать, - упрямо ответила Эмилия.

Действительно, хотя Великому Аркануму было уже четыре

месяца от роду, у королевы действительно до сих пор не было трона. Да что там, у нее и дворца-то не было. В качестве такового пока использовалась городская ратуша Аркании. Не потому что так трудно было построить: арканцы готовы были приступить к строительству хоть сейчас, но Эмилия сама не хотела! По ее мнению, пока у нас были более важные дела.

Нашу королеву с трудом удалось уговорить изготовить хотя бы корону: сославшись на традиции. 'Кто же примет всерьез королеву без короны на голове?' - поинтересовались тогда мы с Сиркой. Против такого возразить было нечего и Эмилия согласилась сделать самую простенькую золотую корону - только чтобы было ясно, что она королева.

Сейчас, впрочем, символ королевской власти скромно лежал на столе рядом с чернильницей...

В месяцы, прошедшие с провозглашения королевства нам пришлось трудиться, пожалуй, больше, чем во время войны с Джоубрейкером и Лорном. Мы налаживали устойчивую связь между городами - для этой цели Эмилия организовала на дорогах станции со сменными лошадьми. Выясняли, где есть месторождения полезных ископаемых - их на землях Арканума действительно оказалось много. Пока Тарх изо всех сил старался сделать из нашего ополчения, как он говорил, 'настоящую армию', в Аркании была организована наша первая Гильдия магов. А помимо того, что Гильдия занималась поиском и обучением талантливых детей, ее маги взялись и за изготовление големов, пополнявших войско.

Было много и других проблем, с которыми пришлось разбираться. При этом Эмилия и сама продолжала обучение у всех магов, кто мог ее чему-то научить.

Здесь могла бы быть очень полезной Адриена, как знаток огненной магии. Но, увы, как раз к огненной магии у Эмилии не было большой склонности: заклинания у нее, конечно, получались, но не с такой силой, как хотелось бы. Как заключила Огненная ведьма, Эмилии куда ближе школы воздуха и воды. Или если следовать аксеотским традициям, то школы Порядка, Жизни и Природы.

Что понятия о магии здесь отличаются, Адриена узнала, еще проживая на северных землях. В целом названия не играли большой роли, хотя кое-что казалось странным и надуманным для магов, привычных к школам, основанным на стихиях. Так, практически все огненные заклинания относили к Хаосу. Жизнь, Природа и Порядок включали в себя едва ли не все водные и воздушные заклинания. А вот большую часть заклинаний земли по совершенно не понятной причине местные относили к магии

Смерти. На деле это ничего не значило: конечно, некроманты могли пользоваться магией земли, как впрочем и других школ, но вот далеко не все из тех, кто владел магией земли, имели способности и к некромантии. С точки зрения Адриены энротская классификация все же была лучше, но если уж тут так принято...

А Великий Арканум рос просто со сказочной скоростью, и название уже не казалось ироничным, как в начале. За четыре месяца его территория увеличилась в несколько раз и продолжала расширяться, так как все новые и новые поселения желали перейти в подданство королевы Эмилии Найтхэвен.

Да! Уже Найтхэвен. Фамилию Эмилии арканцы подарили вместе с короной, объяснив, что на каком-то из древних наречий это означает 'Ночные небеса' - воплощение порядка посреди окружающего хаоса.

И только в тот момент я наконец понял, почему Кэтрин Айронфист так и не смогла найти Эмилию на Энроте: семьи Найтхэвен тогда попросту не было. Много же, наверное, тогда пришлось потрудиться, разыскивая тех, кого никогда не существовало...

Кстати, с хаосом Эмилия боролась отлично. Немало новоприсоединившихся испытывали проблемы наподобие тех, что раньше были у нас: с шайками разбойников и самопровозглашенных правителей. Однако никто из них и сравниться не мог с Лорном по силам, так что Тарх и Адриена, отправившись на помощь, быстро наводили порядок. Они со своими отрядами и сейчас были где-то на наших новых границах. И эти границы отодвигались все дальше и дальше. Так же постепенно стала проясняться картина окружающего мира...

Сейчас расширяющийся Арканум на западе уже достиг гор, за которыми лежало королевство Девоншир - государство коренных жителей Аксеота. Как удалось выяснить, девонширцы толком до сих пор не поняли, откуда на ранее пустых землях взялось множество поселенцев, и уж точно не горели желанием вмешиваться в наши дела. Но все же Эмилия написала письмо их правителю, желая установить дипломатические отношения.

Еще хорошей новостью было то, что жившие в горах титаны - тоже беженцы с Энрота - согласились стать подданными королевы. С ними наша армия значительно усилилась.

На юге власть Арканума распространилась до границ Аранорна, который вдруг оказался значительно ближе, чем все думали: видимо, Гелу тоже расширял границы. Едва узнав о первой встрече с эльфийскими разведчиками, наша королева тут же написала письмо и их королю-полуэльфу, упомянув также про меня и Адриену. Наше знакомство с королем эльфов она считала

очень полезным для установления дружественных отношений. Я тоже надеялся, что Гелу нам поможет в случае чего. Ответ пока не пришел, но ведь и расстояние было немалым.

К северу и востоку границы еще не установились, так как находящиеся там нейтральные города один за другим присоединялись к нам. Способствовало этому то, что население их не отличалось от населения Арканума: те же гномы, люди, полурослики...

Однако постоянное расширение вызывало и новые проблемы: держать под контролем все дела на такой огромной территории одна королева уже никак не могла.

Естественным выходом выглядело назначить во все области своих лордов, которые и займутся местными делами, и Эмилия собиралась найти подходящих. Но прежде было необходимо создать общий для всей страны свод законов, чем мы сейчас и занимались.

Это, конечно, не значило, что мы сами писали все законы: все уже было написано до нас. Но так как на территории Великого Арканума сейчас проживали бывшие жители Энрота, Эрафии, Бракады, Авли, Каменного города, Эофола, Нигона и Таталии, то различия в их привычках непременно должны были возникнуть.

Вопрос был решен относительно просто: Эмилия пригласила по десятку представителей от каждого из уже несуществующих государств, подобрав их так, чтобы все разбирались в законах и правилах. Неделю эти восемьдесят арканцев изучали все известные писаные и неписаные законы, обсуждали их и устраняли противоречия: тех, к счастью, оказалось совсем немного. Исключение составлял лишь гарпии из бывшего Нигона, где вообще не было никаких законов, кроме желания любого, кто посильнее других, и Таталия, где, напротив, законы были расписаны до таких мелочей, на которые в других странах вовсе не обращали внимания.

Впрочем, с этим тоже разобрались легко: все таталийские 'лишние' законы перевели в разряд необязательных к исполнению традиций и обычаев. Таталийцы не возражали, поскольку после Расплаты и последующей кочевой жизни их привычки и сами по себе сильно изменились. А гарпиям, численность которых в королевстве была небольшой, просто предписали исполнять законы, подписанные королевой. И они тоже не возражали, рассудив, что королева сильнее их, а значит все идет, как и должно идти.

Эмилии оставалось лишь прочесть все созданные в результате законы Великого Арканума и подписать. Но... Чтение сотен листов само по себе было не такой уж легкой работой.

Мы с Сиркой старались помогать в этом деле по мере сил, хотя никакой официальной должности ни у кого из нас не было. Друзья королевы - вот и все. Эмилия назначила Тарха военным советником, нескольких других специалистов - заведовать другими делами, но проблема была в том, что все они были специалистами... Мы с Сиркой - нет, значит и мест для нас пока не было. Эмилии это не нравилось, так как она считала, что стала королевой с нашей помощью, но и раздавать должности тем, кто для них непригоден - не хотела. Тем не менее, она обещала обязательно найти что-нибудь подходящее.

Сирку все это, в общем-то, не сильно волновало, ее положение королевской подруги вполне устраивало.

А я, с одной стороны, желая помогать Эмилии в том, в чем могу, с другой, после энротских событий все же не был уверен, что останусь в Аркануме надолго. Хотя надеялся еще помочь разобраться с Магнусом, да и не только с ним, возможно...

Победа над Бессмертным королем мне не казалось такой уж большой трудностью. Ведь его главным стратегом был Солмир, а Эмилия его должна была победить. Даже раньше, когда с ней не было Адриены, которая сама по себе стоила армии. Ну а когда Солмир будет в плену, я рассчитывал убедить его бросить службу Магнусу, или же убедить Эмилию удержать джинна в заключении. Может быть, пришлось бы рассказать про Хрустальный маятник. А без Солмира Эмилия должна победить Магнуса куда быстрее: если сразу начнет наступление, он не продержится долго, а свое жуткое оружие даже не успеет создать...

* * *

Когда мы закончили чтение и подписание торговых законов, у Эмилии вдруг начался приступ самокритики. С ней такое было нечасто и никогда при посторонних или в моменты, когда надо было принимать решение. Но нам и Тарху она порой признавалась, что до сих пор считает себя не на своем месте.

- Разве так бывает в сказках? - поинтересовалась Эмилия. - Чтобы быть королевой, я должна быть настолько красивой, насколько я бедна. И настолько мудрой, насколько я самоуверенна.

- По-моему, ты еще и очень скромная, - заметил я. В чем-чем, а в красоте Эмилия не испытывала недостатка. Ну... на мой взгляд, по крайней мере.

- Это точно, - Сирка, понявшая меня по-своему, щелкнула пальцем по короне. Золото тихо зазвенело. - После того, как все окрестные золотодобывающие шахты стали твоими - какая бедность?

- Это не мое золото, оно принадлежит народу Великого Арканума.

'Ого! - я взглянул на девушку с удивлением. - Прогрессивные идеи!'

- Ну, наверное, так, если ты говоришь, - Сирка и вовсе растерялась. - Хотя мне это непонятно. В Нигоне каждый лорд владел всем, что есть на его земле.

- Я только решаю, куда тратить это золото, - уточнила Эмилия. - И точно не на свои желания. В Аркануме столько всего нужно построить: новые Гильдии магов, дороги, водопровод... Надо перевооружить армию, построить флот... Да много еще чего надо. Чтобы во всем этом разобраться, королева и должна очень много знать.

- Вы совершено правы, королева, - сказал вдруг незнакомый голос.

Мы трое чуть не подскочили от неожиданности: в комнате ведь не было никого, кроме нас! Только при взгляде на открытое окно стало ясно, в чем дело.

На подоконнике сидел ярко-синий попугай.

- Прошу прощения за то, что так внезапно вмешался в ваш личный разговор. Но я спешил поговорить с королевой Великого Арканума. Позвольте представиться, - попугай слегка поклонился. - Меня зовут Солмир ибн вали Барад.

Глава девятнадцатая

- Ты... Вы кто? - растерянно спросила Эмилия.

- Солмир ибн Вали Барад, - повторила птица. - Джинн, маг.

- Он - слуга Гэвина Магнуса, Бессмертного короля Бракады, - пояснил я, с подозрением глядя на гостя.

- Рад, что вы слышали про меня еще на Энроте, лорд Корак, - Солмир поклонился и мне.

- Я не лорд.

- Все мы - уже не те, кем были прежде, - согласился попугай. - К сожалению, на Энроте у нас не было возможности встретиться лично, хотя и я слышал о вас. Но вы немного не успеваете за событиями. Я тоже уже не слуга Гэвина Магнуса.

- Как?! - это было что-то совсем новое. Я даже заподозрил какую-то хитрость, но такое было не в привычках Солмира.

- Магнус - больше не король чего бы то ни было, а я - больше не его слуга. Королева Эмилия, я прибыл к вам с печальной вестью, но прежде должен буду объяснить, что происходит на окружающих Великий Арканум землях. Если вы не против такого вступления, конечно.

- Нет, не против, - Эмилия уже пришла в себя и с интересом смотрела на попугая. - Нам очень интересно, что происходит

вокруг.

Слушая рассказ Солмира, я с ужасом чувствовал, как мое знание будущего рассыпается прахом. И если, увидев синего попугая, в первый момент подумал 'началось', то теперь уже слегка жалел, что ошибся. Потому что 'началось' что-то совершенно другое, и не было уверенности, что сейчас будет проще. Скорее наоборот.

Прежде всего, джинн рассказал, что королевство Палаэдра, основанное выходцами из Эрафии, лежит к востоку от Арканума и вероятно скоро у нас уже будет общая граница. Правит там Лисандер Сердце Грифона, объявленный Кэтрин наследником перед Расплатой. Никакого мятежа Вортона здесь не произошло - это была хорошая новость. А плохая: Магнус все-таки сошел с ума, но не так как должен был. Его навязчивой идеей стало то, что в Расплате виновны исключительно Кэтрин и эрафийцы, и когда Бессмертный король узнал о существовании Палаэдры, да еще с Сердцем Грифона во главе, он вскоре напал на королевство, утверждая, что таким безответственным людям, как рыцари, нельзя доверять трон государства, так как они непременно развяжут новую войну и уничтожат мир опять.

Бессмысленная война, в которой Магнус использовал первых драконов-големов, произошла всего пару лет назад и погубила бы Палаэдру, если бы Солмир внезапно не перешел на сторону Лисандера. Причина, почему джинн нарушил клятву, была проста: перед Расплатой он получил письмо от королевы Эрафии, где она и указала путь, как клятву обойти. 'Служить, пока вы живете в этом мире' - формально, не нарушив обещание, Солмир мог уйти - мир вокруг был уже другой. Что он и сделал. Далее Солмир смог найти Меч богов, чтобы сразить своего бывшего короля, и в финальной битве Магнус был разбит. Но разумеется, Меч его не убил, Бессмертный король бежал и скрылся на севере.

Палаэдра до сих пор восстанавливалась от нашествия, а едва созданное маленькое королевство Магнуса просто рассыпалось. Гэвин сбежал, а Солмиру, как его помощнику, мало кто хотел подчиняться. Зато теперь на этих землях, прослышав об Эмилии, начинали понемногу поговаривать о присоединению к Великому Аркануму.

А сам Солмир последние месяцы путешествовал по северным пустошам: недавно оттуда стали приходить неясные слухи, что Магнус снова что-то готовит. Не зная, как победить бессмертного мага, джинн тем не менее, решил попытаться узнать о его новых замыслах и помешать им...

Все оказалось хуже, чем он мог представить. К своему изумлению, в пустошах, где прежде обитали лишь разрозненные

племена варваров, да мелкие некроманты, он обнаружил присутствие целой армии. Армии крюлодцев, которой командовал Килгор!

Да, на сей раз после Расплаты правитель Крюлода оказался жив и невредим. Правда, правителем он стать не успел: Расплата случилась как раз в момент, когда войско Килгора шло завоевывать ему трон. И практически всю эту армию он смог провести через порталы.

На Аксеоте Килгор появился неподалеку от границ местного королевства Мендосус и, не долго думая, напал на него. Конечно, местные были совершенно не готовы к тому, что в степях, где практически никто не живет, безо всякого предупреждения возникнет из воздуха огромная армия. И Мендосус пал...

Но на этом Килгор не остановился: победы ударили ему в голову. За последующие годы он завоевывал всех соседей, одного за другим, пока год назад не добрался до земель вампира Малвича...

- Ну, конечно! Малвич! - сообразил я. - Помните, год назад он как раз напал на таталийцев?

- Он не собирался никого завоевывать, - поняла Эмилия. - Он убивал всех в окрестностях, чтобы пополнить свою армию, потому что хотел защищаться от Килгора!

- Именно так, - согласился Солмир. - Но это его не спасло, как и посох Мертвого древа...

Как ни увеличил Малвич свое мертвое войско, призвав на помощь всех соседних некромантов, орды Килгора взяли его замок штурмом. Правда, и варвары потеряли при этом едва ли не половину армии. Но в итоге все некроманты на этих землях были перебиты, а посох Мертвого древа достался Килгору, у которого теперь, кроме армии, было еще и очень сильное магическое оружие.

И как будто этого мало: Солмир обнаружил того, в поисках кого и отправился в те места. Магнус вновь строил големов-драконов и он был в союзе с Килгором! Сейчас, насколько знал джинн, эти двое планировали поход на Палаэдру. Через земли же Великого Арканума они собирались просто пройти, еще не зная, что здесь уже образовалось королевство. Солмир, последний год проведший на севере, и сам очень удивился, когда, намереваясь предупредить местные города о грядущем нашествии, обнаружил здесь молодое государство.

- Я преодолел весь путь до Аркании за считанные дни, - сообщил Солмир. - Но войскам Килгора понадобится два или три месяца, чтобы добраться до границ Великого Арканума.

- Мы будем защищаться, - решительно ответила Эмилия. -

Спасибо вам за предупреждение, Солмир ибн Вали Барад.

- При всех ваших способностях, боюсь, на этот раз вам не справиться в одиночку. Но перед тем, как прилететь к вам, я уже успел побывать в Палаэдре. Король Лисандер предлагает вам посетить его и заключить союз против Килгора и Магнуса. Это не займет у вас много времени, - добавил Солмир. - Я могу вас переместить вас и ваших друзей в Палаэдон и вернуть обратно в любой момент.

- Вы настолько хороший маг? - поразилась Эмилия.

- Конечно. Вы же не думаете, что я шел пешком от пустошей до Палаэдры? Мне не так трудно переместиться в места, где я уже когда-то бывал. К сожалению, с собой я могу захватить только несколько человек: это предел моих возможностей.

- А это не ловушка? - недоверчиво спросила Сирка. - Перемещаться неизвестно куда, неизвестно к кому...

- Может быть, это вас убедит, - попугай вдруг исчез.

- Обернитесь, - сказал голос Солмира с другого конца комнаты.

Прямо за спиной у Сирки обнаружился высокий джинн, такой же ярко-синий, каким был попугай.

- Как вы... - медуза отодвинулась.

- Уверяю вас, если бы у меня какие-то плохие замыслы, не стоило появляться в виде попугая. Как видите, я могу незаметно оказаться рядом с любым из вас. Но нападения исподтишка - это не мой стиль.

- Точно, не его, - со знанием дела подтвердил я. - Он честный джинн...

- Впрочем, если вы хотите, то встречу с королем Лисандером можно провести и у вас, в Аркании. Я доставлю его сюда с такой же легкостью, как и вас в Палаэдон.

- Нет, думаю, это будет невежливо, - ответила Эмилия. - Я согласна встретиться в Палаэдоне, ведь нам все равно необходимо установить дипломатические отношения. Только прежде сделаю распоряжения о подготовке к войне...

Глава двадцатая

Подготовка не заняла много времени. Эмилия быстро написала приказ о сборе армии и других необходимых приготовлениях и отдала его на переписку, а также сообщила о Солмире и приглашении на встречу с Лисандером. Дальше ее собственное вмешательство пока не требовалось: все равно понадобится где-то с неделю, чтобы приказ достиг всех наших земель. А уж пока вся армия соберется в поход - не меньше месяца. Оставалось только с тоской вспоминать антагаричскую систему порталов. На Аксеоте, во всяком случае, в наших местах,

ничего подобного Древние не построили. Существовало довольно много порталов местного значения, но маршрута, обеспечивающего быстрые путешествия с одного края континента на другой, не было. И среди магов Аксеота, тех, кто был бы способен телепортироваться на большие расстояния, Солмир еще не встречал. Кроме него самого, разумеется. Впрочем, джинн обещал научить этому и арканских магов, если у них найдутся достаточно способные.

Само путешествие так же оказалось не слишком долгим: Солмир лишь пропал на полчаса, чтобы предупредить о нашем прибытии, а затем уже, вернувшись, телепортировал нас...

* * *

Если в Аркании солнце только заходило, то над Палаэдоном уже зажигались первые звезды. И воздух тут казался прохладнее. К тому же сразу стало ясно, что мы находимся на крыше здания. И не одни.

- Королева Эмилия Найтхэвен, с прибытием в Палаэдру, - поклонилась стоявшая неподалеку девушка в форме с гербом - все тем же эрафийским грифоном. - Король Лисандер ждет вас и ваших спутников.

- Спасибо. То есть, здравствуйте, - Эмилия слегка замешкалась. - Мне раньше не приходилось участвовать в подобных церемониях...

- Не волнуйтесь, король Лисандер тоже не сторонник долгих церемоний, - улыбнулась встречающая. - Вообще-то, в Палаэдре еще почти никто о вас не знает. Лорд Корак, хорошо, что вы вернулись.

- Только я не лорд, - предупредил я. - Уже давным-давно. И Гармондейла-то нет.

- В самом деле? - казалось, девушка взглянула на меня с легким удивлением. - Впервые слышу, чтобы кто-то отказался от своего энротского титула. Эти прежние звания и должности не столь важны на Аксеоте. Но обычно люди упорно стремятся сохранить их. По крайней мере, в Палаэдре все обстоит именно так.

- Память о былом величии, - вздохнул Солмир. - Магнус тоже до сих пор называет себя королем, хотя никакого королевства у него уже давно нет.

- А вы меня помните? - перебила его девушка. - Я Тауни Кэндал, вы когда-то меня видели в замке Кэтрин Сердце Грифона: после того, как победили дракона!

- Тауни?! - теперь, присмотревшись, я действительно заметил сходство с той девочкой, с которой меня познакомила Кэтрин. - Ты... Стала старше.

- Так сколько лет прошло, - усмехнулась Тауни. - Хотя мне всегда казалось, что вы тоже старше... и повыше ростом.

- Это потому что ты была маленькая, - смутился я. Для меня с нашей встречи не прошло и полгода. - А Голдот... тоже тут? Помню, вы тогда дружили.

Я чуть было не сказал по привычке: 'Голдот Полумертвый'.

Тауни поморщилась:

- Да... Дружили. Несколько лет назад. Но после Расплаты Голдот вздумал учиться на друида: на юге Палаэдры есть несколько несколько специалистов по магии Природы. С магией Жизни что-то у него не заладилось, рыцарская жизнь тоже оказалась как-то не для него, вот и перебрался к ним, в леса, в Палаэдон не заезжает. Недавно писал, что достиг успехов. Должно быть, есть талант. Ну, если нравится кому-то возиться деревьями, значит, так для него лучше, - судя по голосу приемной дочери Кэндала, она-то такой выбор лучшим не считала.

- А я - Сирка, - напомнила о себе медуза. - Здравствуйте.

- Да, - тон девушки внезапно стал холоднее. - Я знаю. Если вы намерены задержаться в Палаэдоне, то тебе не стоит выходить за пределы замка. Да и по замку не нужно бродить... ползать без присмотра.

- Это почему еще?!

- Люди не забыли Нигон, - был короткий ответ. - Я не отвечаю за то, что они могут сделать, встретив медузу на улице.

- Подождите, - Эмилия нахмурилась. - Сирка не имеет отношения к Нигону.

- Думаете, кто-то будет разбираться? Я просто предупреждаю, для ее же безопасности. Вы-то можете спокойно ходить, где захотите. Из-за нее мы и идем в замок с крыши башни, а не через ворота - мало ли...

Мы с Эмилией растерянно переглянулись. За последние месяцы то, что Сирка была не из самых любимых среди переселенцев существ, как-то забылось. В Арканume проживали разные народы, и видя, что Сирка сражается на нашей стороне и дружит с королевой, все относились к ней спокойно.

- Нигон они не забыли, - тихо пробормотала Сирка. - Как будто я сама его помню. Чуть что - сразу медузы виноваты...

- Не волнуйтесь, это нисколько не помешает союзу Палаэдры и Арканума, - успокоила Тауни. - Главное - держите ее при себе. Пойдем, Лисандер ждет вас.

* * *

'Не похож, - мысленно вздохнул я, увидев Лисандера Грифоново Сердце. - Кэтрин была не такой. Она была... Кэтрин.'

Дело, конечно, было не во внешнем виде, хотя сходства

между родственниками не было заметно. Но основное различие было в другом: если Кэтрин одинаково хорошо выглядела и в доспехах, и на троне, то у Лисандера вид был такой, словно на трон он только временно присел.

И Тауни была права: король Палаэдры не придавал большого значения церемониям. У меня даже сложилось впечатление, что он не очень-то в них и разбирался. Неудивительно, если вспомнить, что королем незаконнорожденный наследник стал безо всякой подготовки - прямо из обычных рыцарей. Да и позже по соседству от Палаэдры не встречалось других коронованных особ, за исключением сумасшедшего Магнуса, так что практику приобрести было негде. К счастью, Эмилия понимала в придворном этикете еще меньше.

Так что, все ограничились тем, что слегка друг другу поклонились, сообщив, что много друг о друге слышали.

- Я так же рад видеть и вас, лорд Корак, - продолжил затем Лисандер.

- Взаимно рад. Только я уже не лорд, - меня понемногу начинало раздражать постоянное упоминание титула.

- Простите, я считал, что титул остался при вас до сих пор, - палаэдриец неподдельно удивился. - Королева Кэтрин не лишала вас его. Значит вы имеете полное право называться лордом.

Я понял, что еще немного, и слово 'лорд' начнет вызывать мое отвращение. К тому же, как можно оставаться лордом несуществующих земель, было выше моего понимания. Да еще вся эта история о победе над драконом...

- Может быть, и имею, но так как уже нет Гармондейла, то называться так нет особого смысла. Так что предпочитаю быть просто Кораком.

- Хорошо, - Лисандер уважительно кивнул, видимо, пренебрежение титулом ему понравилось...

Зато с Сиркой он поздоровался так безукоризненно вежливо, что сразу стало ясно: Лисандеру медузы тоже не по душе.

После этого мы, с видимым облегчением, завершили официальную часть и перешли к обсуждению военного союза против Килгора и Магнуса...

Тут тоже, на первый взгляд, не было ничего сложного: вместе Великий Арканум и Палаэдра могли выставить столько же воинов, сколько было у Килгора после всех его потерь в войне с некромантами. Это если собрать только имеющих боевой опыт. Если брать всех остальных, то выйдет вдвое больше, но вот то, что такое увеличение армии повысит ее боеспособность - вызывало сомнение: как бы не вышло наоборот. Обучать новобранцев было некогда, а они могли стать нашим слабым местом в бою. К тому

же надо было оставить кого-то и дома: пока на других границах все было спокойно, но кто знает, что может быть... Так что наша объединенная армия должна была быть равна варварской.

Однако оставались две большие проблемы: как противостоять посоху Мертвого Древа; и как убить Магнуса, который уж точно не перестанет строить козни. И если с Магнусом совершенно ничего не было ясно, то насчет посоха был один готовый рецепт.

- А Щит Жизни? - сразу же предложил я. - Слышал я, что есть такой артефакт.

Тут не пришлось врать, чтобы объяснить свои знания: я действительно слышал о Щите Жизни уже на Аксеоте. Адриена рассказывала о монастыре, находящемся недалеко от земель Малвича и хранящем свою святыню. Правда, она не знала, что с ним было после ухода таталийцев.

- Щит Жизни? - не понял Лисандер.

- Артефакт, по легендам обладающий огромной силой и дающий защиту от магии смерти, - Солмир почему-то вздохнул. - Да, у меня была мысль, что он мог бы помочь, хотя для того чтобы узнать наверняка, надо проверить в бою.

- Так у нас может быть защита?! - обрадовалась Эмилия.

- Увы, нет. Дело в том, что в монастырь, где хранился Щит Жизни, месяц назад проникли весьма странные воры: священница Алита Сумеречная и бард Аграйнель. Был украден только этот щит, и мне не удалось выяснить, куда он попал потом. Воры ушли на юг, но их следы затерялись.

Я слушал Солмира, онемев от удивления. Что здесь забыли Алита и Аграйнель, которые должны были защищать Девоншир от Хексиса?! Если, конечно, война с Хексисом не произошла в прошлом, или наоборот, должна была произойти в будущем. Но все равно, зачем им понадобился Щит Жизни?.. Что-то опять пошло не так из-за меня? Но к Хексису и Девонширу-то я каким боком мог быть причастен?!

- Несмотря на наличие у Килгора Посоха Мертвого Древа, все же думаю, у нас есть большие шансы на победу даже без Щита, - продолжил тем временем Солмир. - У Килгора мало магов и они чрезвычайно слабы по нашим меркам. Лишь Магнус может как-то помочь ему в этом, но он один. Конечно, это не помешает им высвободить силу посоха, но имея большое преимущество в обычной магии, мы сможем уравновесить воздействие этого оружия: 'Воскрешением' или созданием 'Иллюзий'. Не говоря уже о сильных магических атаках леди Адриены.

- Иллюзии действительно могут увеличить нашу силу на время битвы, - кивнула Эмилия.

То, что маги называли 'иллюзиями' - на самом деле было

практически реальными копиями живых существ. Как это работало, я толком не понимал, да и никто не мог объяснить, но такие 'фантомы' вполне могли атаковать врага, повторяя действия тех воинов, с которых их 'копировали'. Правда, они разрушались при первом же ранении, но до этого вполне могли сами нанести противнику самый настоящий удар. Чем-то они напоминали элементалей, только не призывались, а создавались магией и были куда более неустойчивыми. Зато при достаточном количестве опытных магов такие 'иллюзорные' войска можно было 'штамповать' сотнями. Эмилия уже изучила это заклинание и постоянно тренировала среди прочих, стараясь создать как можно больше иллюзий.

- Что ж, тактика борьбы с Килгором приблизительно ясна, - заключил Лисандер. - Позже мы разберем ее более внимательно. Но что мы можем поделать с Гэвином Магнусом? Этот бессмертный безумец не успокоится и после поражения Килгора. Как вы знаете, мы пробовали убить его Мечом Богов, но ничего не вышло.

Мы беспомощно переглянулись. Способа убить Магнуса никто не знал. Точнее, я знал, как его нейтрализовать, но для этого Бессмертный король должен был сам соединить свой разум с изобретенным им Хрустальным Маятником, а потом этот маятник надо было уничтожить. Вряд ли бы Магнус сделал нам такой подарок.

- Источник бессмертия Магнуса был неизвестен никому на Энроте, - покачал головой Солмир. - И если на Аксеоте не найдется чего-то особенного...

- Вообще-то как раз в Палаэдре есть нечто особенное, о чем я хотел сказать, - задумчиво произнес Лисандер. - Кто-нибудь из вас слышал об Оракуле Зари?

Эмилия покачала головой. Я промолчал, хотя про Оракула прекрасно знал. У меня даже была идея найти эту провидицу и обратиться к ней со своими проблемами.

- Какая-то местная предсказательница? - не очень уверенно ответил Солмир. - Я что-то о ней слышал здесь, в Палаэдре.

- Здесь она довольно известна. Говорят, она знает прошлое и будущее. И даже предсказала Расплату за годы до нее, - пояснил Лисандер. - Сам я никогда не обращался к Оракулу Зари, но если рассказываемое о ней - правда, то она может нам помочь. По крайней мере, мне неизвестен другой способ открыть тайну Магнуса. И до Оракула Зари нетрудно добраться, мы успеем посетить ее, пока армии наших королевств готовятся к походу. На это уйдет не больше,чем несколько дней. Во всяком случае, мы ничего не потеряем.

'Это как сказать, - я вспомнил весьма дорогостоящие требования провидицы. - Впрочем, победы над Магнусом это стоит.'

Эмилию Оракул Зари тоже заинтересовал, так что она поддержала идею. Солмир и Сирка не стали возражать, а я и вовсе согласился с радостью: возникла надежда разгадать мои собственные тайны практически здесь и сейчас. Если, конечно, провидица сама знает ответ... Но как правильно сказал Лисандер: мы ничего не теряем. Только надо будет сказать, чтобы захватили с собой золота побольше...

Глава двадцать первая

Золотые монеты со звоном сыпались в реку...

- Надеюсь, Оракул не будет тянуть и их пересчитывать, - недовольно заметила Тауни. - Это и впрямь многовато.

- Хорошо быть Оракулом, - Сирка склонилась над водой, с тоской глядя вслед опускающемуся на дно золоту. - Мы уйдем, а она потом придет, вытащит все... Может, у нее там специальная сеть на дне, чтобы все собирать.

- Осторожнее, она может услышать, - предупредила Тауни. - Если она такая всезнающая.

- Если всезнающая, то и так знает, что про нее думают...

Благодаря все той же телепортации Солмира до границ владений Оракула Зари нам удалось добраться за два дня. Нам - это Лисандеру, Тауни, Эмилии, Солмиру, Сирке и мне: места здесь были совершенно безопасные и охрана считалась ненужной. Причем и необходимые два дня джинну понадобились только на то, чтобы самому сюда долететь - в своем птичьем виде. Вернулся обратно и захватил нас с собой он уже за считанные минуты.

Но вот дальше вышла заминка: каменный мост через реку, за которой и проживала Оракул, перегородила каменная же стена с надписью, призывающей пожертвовать значительную сумму золота. Разумеется, джинн мог легко переместить всю команду через реку, но интуиция подсказала ему, что так лучше не делать. Дело в том, что когда Солмир отправлялся за нами, никакой стены здесь не было...

Вокруг явно творилось что-то необычное и лучше всего было не рисковать: насколько было известно по рассказам палаэдрийцев, если Оракул чего-то желает, лучше выполнять ее требования. Так что с золотом пришлось распрощаться. К счастью, я заблаговременно намекнул, что оно может понадобиться: вдруг предсказания не даются даром?

Хотя если бы мы и не знали заранее, то вернуться за деньгами все равно не составило бы труда - но все-таки лишнее время. А сейчас мы смотрели, как каменная стена на глазах

растворяется в воздухе.

- С такой магией я еще не сталкивался, - пробормотал Солмир. - Здесь все выглядит слишком... упорядоченным.

- Упорядоченным? - уточнил Лисандер.

- Да. Не удивлюсь, если Оракул так же легко расставляет леса и горы, как и стены.

- Горы? Ну это уже слишком, мне кажется, - усомнилась Тауни.

Я, однако, склонен был согласиться с Солмиром, если не насчет гор, то насчет порядка. Дорога, по которой мы шли, была мощенной камнем, подозрительно ровной и как будто недавно отремонтированной - странно для мест, где никто не живет. Деревья неподалеку росли ровными рядами... Еще меня смущало то, что в отличие от игры, сейчас мы не испытывали особых трудностей: небольшая пирамида с изображенным на ней солнцем виднелась совсем неподалеку, часах в двух пешего хода от нас. Никаких долгих переходов по подземельям и толп врагов на пути. То ли Оракул действительно могла менять местность вокруг, то ли сейчас мы просто пришли с другой стороны... А может быть, еще что-то, мне неизвестное.

Вторая стена появилась на пути час спустя. Просто из ниоткуда возникла на наших глазах, перегородив дорогу и растянувшись на сотню шагов по лугам вокруг. Ее, конечно, можно было обойти, но безнадежность затеи была ясна заранее: если кто-то сделал стену из ничего, что стоит сделать ее побольше?

- Одного не понимаю, - проворчала Сирка. - Если Оракул такая сильная, почему сидит здесь и не вылазит? Она, наверное, миром могла бы править.

- А может быть, она этого не хочет, - заметила Эмилия.

- Не хочет?.. - такое у медузы не укладывалось в голове. - Нет, я же не говорю 'править миром и всех угнетать', но сами знаете, сколько вокруг непорядка. Ты же взялась править королевством. А она сидит со своей великой магией тут... По-моему, ей просто плевать на всех...

- Было бы плевать, тогда бы она не отвечала на вопросы и не предсказывала всем будущее, - не согласилась королева.

- За деньги, - уточнила Сирка. - За большие деньги.

- Ты не понимаешь, - возразил уже я. - Это все - испытания. Чтобы приходили только те, кому действительно нужно.

- То есть, если у меня нет кучи золота, то мне не очень нужно знать судьбу?

- Нет, тут другой принцип: если ты не можешь отказаться от денег, значит, твоя проблема не так велика, как ты думаешь.

- Положите на пьедестал оружие Древних, - прервал наш спор тихий женский голос, исходящий, казалось, прямо от стены.

- О. Заговорила, - Сирка победоносно посмотрела на меня. - Испытание. Отдашь?

Я замешкался лишь на несколько секунд. Перед Сиркой и Эмилией не хотелось выглядеть неспособным отказаться от лишнего артефакта.

- Отдам! Не такое уж оно и хорошее, это оружие Древних. И почти все заряды уже все равно истрачены. Где этот пьедестал?

И тем не менее, когда я положил бластер на каменный постамент перед стеной, то не смог сдержать вздоха. Оставалось убеждать себя, что я им редко пользуюсь, да и вообще, можно найти что-нибудь получше, а в войне с Килгором и Магнусом все решат армии и знания, а не отдельный бластер.

Но все же... Я чувствовал себя куда менее защищенным, чем раньше, а Оракул теперь вызывала и мое недовольство, хотя саму идею испытаний я поддерживал.

Стена растворилась в воздухе вместе с пьедесталом и оружием.

- Она неплохо поживилась сегодня, неплохо, - продолжала Сирка. - Эта легкая прогулка стоит все дороже. Надеюсь, в следующий раз она не попросит корону.

- А может, в следующий раз она попросит тебя в подарок? - не выдержала Тауни. Она тоже была недовольна происходящим. - Помолчи, пожалуйста.

- Ты мне не указывай, когда говорить... И не такие пробовали указывать.

- Да? И кто же это были? - скептически поинтересовалась Тауни.

Но тут Эмилия и Лисандер в два голоса потребовали прекратить спор: до Оракула осталось совсем немного.

* * *

Третья стена появилась, когда мы уже считали, что добрались до цели: дорога, ведущая к пирамиде, превратилась в обсаженную клумбами ухоженную аллейку, в конце которой были видны распахнутые двери, а за ними - ряд колонн.

Причем возникла стена так внезапно, что Сирка, ползущая впереди всех, чуть не врезалась в нее.

- Это она из вредности, - уверенно и даже с каким-то удовольствием сообщила медуза.

- Пройти могут только Эмилия и Корак, - сообщил прежний тихий голос. - Идите прямо сквозь стену.

- Послушайте, у нас важное дело, - обратился к каменной кладке Лисандер. Кажется, на этот раз такое пренебрежение

задело и его. - Важное для нас всех.

- Действительно, пропустить всех будет удобнее, - прибавила Эмилия.

Стена молчала.

Эмилия осторожно прикоснулась к препятствию - и рука свободно погрузилась внутрь.

Сирка попыталась повторить трюк, но безуспешно: для нее камень оставался камнем. А вот когда я тоже попробовал тронуть стену, то не ощутил ее вообще, казалось, от нее одна лишь видимость.

- Я решил бы, что это иллюзия, если бы она не становилась прочной для всех кроме вас двоих, - заключил Солмир после того, как все по очереди обстучали камень. - Оракул ясно дает понять свои желания.

- Вот был бы у нас стенобитный таран, - не унималась Сирка. - Тогда бы...

- Тогда следующая стена могла бы появиться у тебя на голове, - прервала ее Тауни. - Ты думаешь, никто за столько веков не додумался захватить земли Оракула силой?

- И как?

- Как видишь, Оракул Зари и сейчас тут. И дорожки ровные, и клумбы благоухают.

- Ну, - Эмилия оглянулась на меня. - Думаю, нам надо идти туда.

- Пойдем... - после того, как Оракул явно отделила меня от всех, уверенности как-то поубавилось. Что она обо мне знает? Все? С другой стороны, если она знает все, значит сможет и подсказать что делать?

- Я первый. На всякий случай, - с этими словами я шагнул в стену.

И тут же оказался по ту сторону...

Глава двадцать вторая

Клумбы и впрямь благоухали вовсю, где-то пели птицы, сверкало изображенное на пирамиде солнце... Кстати, вблизи стало видно, что здание только имеет форму пирамиды, но вовсе не из сплошного камня: в стенах выше было множество застекленных окон.

И ни одной живой души рядом.

- Ощущение, словно мы пробрались в чужой сад, - Эмилия даже понизила голос.

- Ну нас-то пригласили, - неуверенно ответил я.

Когда мы подошли к открытым настежь дверям, голос не послышался и новых стен на пути не возникло. Должно быть, это было разрешение войти.

И пока мы шли по коридору мимо колонн и ваз с цветами, на пути тоже никто не встретился, хотя все вокруг выглядело ухоженным и прибранным. Лишь в конце пути в луче света, падающем из широкого окна, виднелась женская фигура в желтом платье, совершающая загадочные движения...

- Она что, подметает?! - изумилась Эмилия, когда мы подошли ближе.

- Да, похоже... - На миг мне в голову пришла мысль, что, наверное, Оракул действительно целыми днями только и делает, что убирает свой дом. Хотя вряд ли бы она могла навести такой порядок в одиночку. Руками, по крайней мере.

Но нет, войдя в комнату с окном, мы убедились, что женщина просто задумчиво водит веником по мозаике на полу. Голубые, зеленые и золотые плитки изображали восход солнца и Оракул стояла как раз на линии горизонта.

- Эмилия, королева Великого Арканума. И тот, кто зовется Кораком Таинственным, - негромко сказала она, подняв голову. - Здравствуйте.

- Здравствуйте, - одновременно ответили мы, вдруг смутившись. Тем более, что обстановка не прибавляла уверенности. Мне неожиданно представился школьный класс и преподавательница...

- Вы ведь Оракул Зари, да? - осторожно продолжила Эмилия.

- Да, - женщина оперлась на веник и улыбнулась нам. - Так меня зовут здесь.

- Спасибо, что согласились принять нас, это большая честь. Мы хотели бы спросить, как победить бессмертного короля Гэвина Магнуса, вы ведь знаете о нем, да? - так же смущенно спросила королева.

- Знаю, - согласилась Оракул. - А ты что скажешь, Корак?

- Я тоже хочу узнать, как победить Магнуса... - я собрался с духом. - И еще... Можно вас спросить...

- Можно, - с легкостью разрешила провидица. - Но ты ведь знаешь правило: два вопроса - и один ответ.

- Что? - не поняла Эмилия.

У меня появилось нехорошее предчувствие.

- Я могу сказать, как победить Магнуса, - пояснила Оракул Зари. - Или как Кораку вернуться домой. Одно из двух, причем выбрать должен только он сам.

- Домой? - Эмилия непонимающе взглянула на меня. - О чем она?

- Ну... В общем, я не отсюда, - может быть, место и время для признания были не самыми лучшими, но рядом с Оракулом вряд ли можно было что-то утаить.

- Издалека, из прошлого. И не знает, как вернуться, - закончила за меня провидица.

- Из прошлого?! - Эмилия была потрясена. - Но как...

- Думаю, он расскажет тебе об этом позже. А сейчас решение за тобой, Корак: знание о победе над Магнусом или о возвращении назад. Одно из двух. Все зависит только от тебя.

- Но почему вы не можете ответить на два вопроса сразу?!! - возмущенно спросила королева. Она выглядела сбитой с толку после открывшихся тайн, но недовольство несправедливостью явно перевесило растерянность. - Вы же знаете!

- Все должны сами решать, что для них важнее, - тихо ответила Оракул. - Бросить в речку чужое золото, отдать бластер, который тебе достался бесплатно... А что у тебя есть своего, собственного, Корак?

Воцарилось молчание. Эмилия умоляюще взглянула на меня, но тут же отвернулась, должно быть, не желая вмешиваться. Оракул, как ни странно, смотрела с сочувствием, хотя сейчас мне больше всего хотелось швырнуть в это сочувственное лицо что-нибудь тяжелое.

Это был удар похуже, чем на станции настоящего Корака. Тогда мне сказали, что не знают, как вернуться. Сейчас: что знают, но не скажут. То есть, скажут, если я брошу на произвол судьбы Эмилию и остальных - так все выглядело! Возникла, было, робкая мысль, что, может быть, можно найти способ победить Магнуса и без помощи предсказательницы, но я ее тут же со злостью отогнал. Лучше застрять на Аксеоте, хоть бы и навсегда, чем уйти, зная, что они могут проиграть из-за меня!

'Это испытание! Еще одно испытание, чтоб ей провалиться, гадалке проклятой!!'

- Расскажите, как победить Магнуса, - наконец, потребовал я.

Оракул кивнула и тут же произнесла:

- Герой бессмертный из легенд
Даст вам оружие побед,
Какое - знаешь только ты,
Ваш путь - в драконовы хребты.

- Не проси меня объяснить, ты уже знаешь все, что нужно, - продолжила предсказательница, заметив выражение моего лица. - Запомнил?

- Да, - я взглянул на Оракула уже с откровенной яростью. После всех издевательств... то есть испытаний, что ей стоило сказать прямо?! Однако, помня о том, как она делает из воздуха стены, я удержался от желания сказать то, что думал. - У меня хорошая память.

- Вот и отлично. Теперь вам можно возвращаться, - провидица

на несколько секунд повернулась к нам спиной. А когда развернулась вновь, на ее ладони лежал... мой бластер.

- Возьми его, мне было нужно не твое оружие, а готовность от него отказаться.

- Спасибо, - слыша в ее голосе искреннее участие, я совершенно перестал понимать Оракула. Но бластер забрал.

- Вы с друзьями можете телепортироваться прямо от стены. И еще кое-что... Пусть Тауни Кэндал захватит с собой Меч Богов. Может пригодиться.

- Но против Магнуса его уже пробовали применять, - напомнил я, хотя предсказательница сама должна была все знать.

- Пусть Тауни захватит Меч с собой, - повторила Оракул Зари.

- Ясно, - поспешно согласилась Эмилия. - Мы скажем ей.

- Опасайтесь сумерек. Удачи.

- Спасибо, - окончательно растерялся я. - А вы кто?

- Я - Оракул Зари, - женщина улыбнулась. - Разве не знаешь?

- Но кто вы? Киборг, маг, хранитель Аксеота или как-то связаны с Сетью?

- А вот это - как раз совершенно не важный вопрос. Он происходит от простого любопытства и это знание ничего не даст вам. Идите, у вас есть дела. До свидания.

И показывая, что встреча окончена, Оракул вновь принялась водить веником по узорам на полу.

- До свидания, - послушно попрощались мы.

Уже выходя из комнаты, я вдруг сообразил еще кое-что.

- Оракул...

- Да? - подняла она голову.

- А вы ведь признались, что путь в мой мир существует!

- Я никогда не говорила, что его нет. Он есть и его можно найти. Удачи тебе и в этом.

Улыбнувшись напоследок, Оракул снова обратила свое внимание на мозаику...

Глава двадцать третья

- Не понимаю я ее, - расстроено сообщила Эмилия, едва мы покинули пирамиду и вновь вышли на аллейку. - Послушать, так вроде бы добрая, помочь нам хочет, но почему говорит такими загадками и не может нормально объяснить?.. А ты в самом деле из прошлого?

- Да.

- Из далекого? Сколько лет назад? - с интересом спросила начинающая королева.

- Очень много.

- Неужели... до Безмолвия?!

- Больше... Еще до Древних, - я даже почувствовал гордость за

свое происхождение. - Так, по крайней мере, говорят.

- Не может быть! А как же... Нет, прости, о чем я говорю, ты же теперь... Это я от неожиданности... - путано объяснила Эмилия, благодарно взглянув на меня. - Спасибо. Знаешь, если бы у меня была возможность вернуться в прошлое - в Эрафию, к семье - я бы наверное, не смогла отказаться, как ты...

- Ты - смогла бы, - уверил я. Как ни странно, настроение улучшилось. В конце концов, путь-то вернуться есть - Оракул подтвердила! К тому же приятно, когда на тебя смотрит как на героя не кто-нибудь, а Эмилия Найтхэвен...

- Как только победим Килгора и Магнуса, обязательно выясним, как тебе вернуться! - пообещала девушка. И, не сдержав любопытства, поинтересовалась: - А как там, в прошлом?

- Ну... Почти так же, как и тут, в общем-то. Только техники побольше, а магии совсем нет...

- Нет магии?! Совсем?!

- Ее тогда еще не успели изобрести.

Стена услужливо растворилась перед нами, открыв взглядам ожидающую нас команду...

- Только остальным пока не говори, ладно? - успел шепнуть я.

- Хорошо, - прошептала в ответ Эмилия. - Вот теперь понимаю, почему ты - Таинственный.

* * *

Наш новый 'военный совет' происходил прямо на дороге к Оракулу, возле ее любимых клумб.

- И это все?! - как только Сирка услышала, в чем состояло предсказание, предсказательница в ее глазах упала еще ниже. - И за это столько золота? И бластер?..

- Ну, бластер-то она вернула... - уточнил я, продемонстрировав оружие.

- Потому что ей не в кого стрелять в своей пирамиде. Но это же не предсказание, а не пойми что!

- Почему же, две строчки как будто ясны...

- Три, - уточнил Солмир.

- А какая третья? - не понял я.

- Да, какие три строчки? Что за бессмертный герой из легенд с победным оружием? - не унималась медуза.

- Тарнум, наверное. Бессмертный герой. По крайней мере, больше никто в голову не приходит. Больше ведь бессмертных легендарных героев не было? - обратился я к Солмиру.

Джинн согласно кивнул:

- Я тоже не могу припомнить больше никого ни с Энрота, ни с Аксеота. По-настоящему бессмертных в нашей истории было только двое: Тарнум и Магнус. Если, конечно, не брать в расчет

личей, но их вряд ли можно назвать как действительно бессмертными, так и героями.

- Значит, Тарнум, - повеселел Лисандер. - Это уже полдела: знать, что у него есть необходимое нам оружие.

- А 'ваш путь в драконовы хребты', по-видимому, значит, что мы должны попасть в горы к северу, которые так и называются - Драконий Хребет, - прибавил Солмир. - Причем, именно в этих горах и располагается крепость Магнуса.

- Самим сунуть голову в пасть дракону? - пробормотала Сирка.

- Иногда драконьи зубы легче выбить изнутри, - усмехнулась Тауни. - К тому же, нам в любом случае пришлось бы те места посетить.

- Мне только одно не ясно, - задумчиво проговорила Эмилия, повернувшись ко мне. - Что имела в виду Оракул, говоря про оружие 'какое - знаешь только ты'? Что никто кроме тебя не знает, что это за оружие? И сам Тарнум не знает? Как же тогда он его даст?

- У Тарнума может быть при себе что-то, возможностей чего он и сам не знает, - заметил Солмир.

- А я тогда откуда знаю? - удивился я. - Понятия не имею, что это за оружие такое, которое может убить Магнуса. Знал бы - не понадобилось бы спрашивать Оракула!

- Возможно... ты сам тоже еще не знаешь... или не догадываешься, - неуверенно высказалась Эмилия.

- Догадывайся только поскорее, - попросила Сирка.

Я пообещал постараться и догадаться как можно скорее.

- Ну, Меч Богов я с собой захвачу, если надо: он и сам по себе хороший меч, хотя против Магнуса и бессилен, - сообщила Тауни. - А почему опасаться сумерек она велела?

- Кто-то может напасть в сумерках, - предположил я.

- Это и так ясно, что может. Точно так же, как и посреди ночи. Но зачем специально об этом говорить?

- А может быть, она имела в виду Алиту Сумеречную? - выдвинул версию Солмир. - Ту, которая украла Щит Жизни.

Все задумались.

- Ну ладно, на всякий случай, будем опасаться и этой Алиты, - согласилась Эмилия. - И что из всего этого выходит?..

- Взять Меч Богов, идти к Драконьему Хребту, опасаться и... думать над этим, - подытожил джинн.

- Значит, выходим в поход, как и собирались, но первоначальной целью выбираем эти горы, - Лисандер дождался кивка Эмилии и продолжил:

- Думаю, за то время, пока мы доберемся до Хребта, все

станет яснее.

Глава двадцать четвертая

Как ни старалась Эмилия, а армия Арканума вышла в поход позже армии Палаэдры: у рыцарей все же было больше опыта. К тому же нашей королеве пришлось еще помучиться, выбирая кого-то, на кого можно временно переложить дела королевства: поход мог затянуться надолго.

Поскольку нам были необходимы все умелые полководцы, то Тарх и Адриена уходили с нами. Выбрать регента нужно было из менее известных правителей местных городов. Эмилия считала наиболее подходящими кандидатами лордов Лэндрю и Оливера, а также леди Миранду (хотя они все еще и не успели официально стать ни лордами, ни леди). Все трое были верны Великому Аркануму, успели немного повоевать на границах, разогнав местные банды, и неплохо управляли своими городами, хотя у каждого были свои преимущества. По отзывам, Миранда отдавала предпочтение армии, Оливер - обеспечению городского благоустройства, а Лэндрю взялся создавать арканский флот и достиг в этом деле успехов. Королева подумывала назначить именно его - но мне пришлось вмешаться.

Едва услышав имя, я тут же припомнил, что лорд Лэндрю в той, другой истории оказался предателем. Да еще и с Эмилией обедал... То есть, обед тут, конечно, был не при чем, но мне он казался подозрительным. Разумеется, стать предателем его вынудил Хрустальный маятник Магнуса, но как Солмир с этим маятником сумел подобраться так близко?.. В общем, не стоило Лэндрю подпускать к управлению всем королевством. На всякий случай.

Эмилии я, правда, сказал не об этом, а указал, что не следует отрывать нашего главного кораблестроителя от дела, которое у него так хорошо получается, и лучше уж назначить Оливера.

Первой меня поддержала Адриена: она пока была единственной, кто был в курсе моего знания будущего, и, должно быть, рассчитывала на него... По иронии судьбы, сам я сейчас верил в свои знания куда меньше.

Сирка согласилась с нами просто за компанию, а Тарх особой разницы между регентами не видел.

Эмилия, впрочем, тоже не считала необходимым назначение именно Лэндрю, так что она легко согласилась с большинством, и в итоге регентом стал лорд Оливер.

Не желая оставлять некоторые дела неоконченными, королева напоследок все же подписала оставшиеся законы, от которых мы отвлеклись из-за поездки Оракулу, сделала еще несколько назначений, и поход начался.

А семь недель спустя наши объединенные армии, наконец, добрались до Драконьего хребта...

В пути, понятно, было нелегко: управлять передвижением такого большого войска Эмилии еще не приходилось и опыта у нее не было, в отличие от Лисандера. Эмилия, Тарх, Адриена, да и мы с Сиркой постоянно метались между отрядами, следя, чтобы все было в порядке и никто не отстал, свернув не на ту дорогу.

К счастью, сейчас армия Арканума была уже не той, что полгода назад: Тарх не зря старался, чтобы обеспечить ей все необходимое, и сделать более похожей на... армию.

И если не считать обычных походных трудностей, все прошло очень легко: войска Арканума и Палаэдры встретились вскоре после пересечения своих нынешних границ на пока нейтральных землях. Немногочисленное местное население, как оказалось, уже знало о приближении орд Килгора, было перепугано и не мешало проходить мимо, тем более, что Солмир успел слетать сюда заранее и обо всем договориться.

В горах, по словам тех же местных жителей, творилось что-то совершенно непонятное. Килгор с Магнусом находились с противоположной стороны Драконьего хребта и шли нам навстречу. Но кроме того, говорили, что рядом опять завелись какие-то некроманты с мертвой армией и почему-то с ними заодно кентавры и феечки, что выглядело полной ерундой, однако так утверждали на полном серьезе.

А еще день спустя пришлось убедиться, что слухи не врали...

* * *

Феечки появились, когда мы стали лагерем в каком-то лесистом ущелье. Причем, как сообщили часовые, трое крылатых не особенно скрывались: просто расселись по ветвям деревьев, разглядывая наших солдат издалека. Пока враждебных намерений они не проявляли, но поволноваться заставили: вдруг за феями явится и кто-нибудь похуже?

Впрочем, разведка не обнаружила поблизости больше никого, так что мы успокоились и сами решили взглянуть на крылатых гостий поближе...

- Сидят, смотрят, - недовольно сообщила Тауни, передав мне подзорную трубу. - Смеются.

Феечки действительно сидели, посмеивались, и, казалось, совсем нас не боялись. Ростом они были чуть пониже гномов, но куда тоньше, в желтых платьях, с разноцветными стрекозиными крыльями, и вообще какие-то хрупкие на вид. Эмилия слегка неуверенно поинтересовалась: опасны ли они?

- Не то чтобы опасны... - Тарх поморщился. - Надоедливы. В Авли было одно поселение фей, так что они там были известны.

Быстро летают и нападают, в одиночку и даже две-три вреда не сделают, ну а тысяча разъяренных фей и дракона загрызет...

- Как загрызет? - не поняла Тауни.

- Зубами. По правде говоря, я никогда не видел и сотню разъяренных фей разом, но кусаются они хорошо, - гном снова поморщился.

- Дракона?! Зубами?! - не поверила Сирка. - Как?! Его же чешую и мечом не так легко пробить.

- Не знаю, не видел, - развел руками Тарх. - В том единственном случае, о котором приходилось слышать, они выцарапали дракону глаза, перегрызли какое-то уязвимое место в крыле, и когда он упал - добили уже еле живого. Но их было больше тысячи тогда. И несколько сотен погибло при этом.

- Кровожадные малютки, - пробормотала Адриена, завладев подзорной трубой.

- Может быть, насчет дракона и выдумка, но что они в большом количестве опасны - не сомневайтесь, - подтвердил гном.

- Но сейчас-то их всего три, - прищурилась Тауни. - Почему бы не подобраться и не схватить малявок за крылышки? Узнаем, откуда они и что здесь высматривают. Я сама могу...

- А вот этого не советовала бы, - как мне показалось, это сказала трава чуть ли не под ногами. - Там кроме фей еще парочка богомолов притаилась. И вообще, вы чего высыпали на окраину лагеря всей толпой командиров? А если бы это была засада?..

На наших глазах рядом медленно проявилась лежащая на земле человеческая фигура, раскрашенная узорами, напоминающими стебли и листья.

'Хамелеон!' - изумленно подумал я.

Впрочем, узоры через несколько секунд исчезли, цвета изменились и фигура оказалась женщиной в эльфийской одежде, рваном красном плаще и с какими-то перышками, вплетнными в волосы...

- Аграйнель, бард, - представилась она, беззаботно глядя на нас снизу вверх. - Так вы из Эрафии? Тарнум будет рад. А уж Николай чуть с ума не сошел, когда услышал, что у вас грифон на знамени. Хотя он и так уж слегка... Но всегда ведь может стать хуже...

Глава двадцать пятая

В первые мгновения столь внезапное появление барда вызвало всеобщую растерянность.

Затем мы заговорили одновременно.

- Зачем подкралась?.. Тут что, все барды такие? - недовольно

спросила Сирка.

- Богомолы - это такие большие кузнечики? - это была Тауни.

- Тарнум здесь?! - обрадовалась Эмилия.

- Мы - армия Палаэдры, - пояснил Лисандер. - Но грифон действительно эрафийский.

- Так это вы украли Щит Жизни? - поинтересовался Солмир.

- Николай, он не Айронфист случайно? - потонул в хоре мой вопрос.

Аграйнель, не спеша, поднялась из травы и приняла положение сидя:

- Рада найти в вашем лице столь благодарных слушателей. Да, богомолы - это очень большие кузнечики, а Николай - действительно Айронфист. И Тарнум здесь. Барды в Девоншире заботятся о своей безопасности. Щит Жизни не украли, а спасли. Но вы, наверное, хотите услышать всю историю с самого начала?

Мы подтвердили, что хотим.

- Тогда для начала... - бард вытащила из под плаща пергаментный свиток и развернула его на коленях. - Это карта Лодвара - нашего континента, и соседнего Риша. У вас такой нет?.. Я так и думала, вряд ли вы могли успеть обследовать весь континент после своего прибытия.

- А вы знаете, откуда... - начал Лисандер.

- Да. В Девоншир новости всегда приходят с опозданием, но многие уже сообразили, особенно те, кто успели встретиться с войсками Килгора.

- А можно нам ее срисовать? - Эмилия смотрела на карту, как ребенок на сладкое. Да и остальные заинтересовались, так что через несколько секунд вокруг барда уже сидела вся команда.

- Конечно. Я и сама надеюсь внести поправки. Как видите, чего-то здесь не хватает...

Риш был весь разрисован границами и знакомыми названиями: Арборал, Шеннон, остров Орилиос, Квассар, Коресcан, Белдония, Чедиан, Море Верхоффина... А вот Лодвар выглядел... сильно изменившимся.

'Неужели это я все натворил?! - ужаснулся я. - Пол-континента перекроили!'

Восточная часть Лодвара представляла собой сплошное белое пятно, за исключением пометки 'Оракул Зари', а именно на востоке и находились ныне Великий Арканум и Палаэдра. На севере были видны несколько стертых границ и перечеркнутые надписи 'Мендоссус', 'Дарашан', 'Поселения Громовых гор', 'Улудин', 'Земли некромантов'. Зато большими буквами от западных берегов до восточных теперь было отмечено 'Королевство Килгора', полностью занимавшее северную треть

материка.

Хотя нет, не полностью: еще севернее, у самого моря было окруженное с трех сторон небольшое 'Королевство Ваержака'.

На юго-западе пока оставались неизменными Девоншир, к которому владения Килгора подступили уже вплотную, и Мерлион. Но и тут были следы свежей правки: название гор к югу от Девоншира было исправлено с 'Горы Черных Мечей', на 'Горы подземных эльфов'.

И наконец, южную оконечность материка занимали 'Владения Хексиса'.

- Эта история о стольких людях, что начать ее можно по-разному... - тоном профессионального рассказчика произнесла Аграйнель. - К примеру, так. Однажды, в далеком Чедиане неизвестно откуда появился человек, зовущий себя Николаем Айронфистом, принцем несуществующего королевства Энрот. Еще он иногда рассказывал, как его королевство пытались захватить демонические существа из другого мира, и считал себя обязанным одержать над пришельцами победу. Разумеется, тот, кто рассказывает такое, должен быть не в своем уме, да и вообще, Николай порой вел себя странно... Впрочем, работать в цирке ему это не мешало.

Но тихая жизнь изгнанника изменилась в один прекрасный день, когда в город прибыли беглецы из разрушенного королевства Мендоссус. Они рассказали, что Мендоссус был завоеван не армией кого-то из соседей... Это была армия королевства Крюлод - королевства, которого никогда не было на Аксеоте, и предводительствовал ею король Килгор, тогда еще мало кому известный в этом мире.

Зато про Крюлод хорошо знал Николай, потому что это была страна варваров из его родного мира. Поняв, что завоеватели пришли оттуда же, откуда и он, принц также понял, что он не одинок здесь, и отправился в многолетний путь в надежде найти других беженцев из Энрота.

А многолетним путь его был не столько по причине расстояний, сколько из-за того, что наш герой никогда не упускал случая помочь тем, кому нужна была помощь, и считал своим долгом ввязаться в каждую встречную проблему. Перебравшись через море Верхоффина, Николай побывал на берегах бывшего Мендоссуса, в Громовых горах, Мерлионе, Улудине, но нигде не мог узнать о каких-то других энротцах, за исключением тех, что пришли с Килгором: об этих-то завоевателях слухи распространялись все шире.

Казалось, в Девоншире удача впервые улыбнулась Николаю, когда он услышал о загадочном маге Аламаре, никогда не

снимающем золотой маски. Имя это было знакомо Айронфисту, так как Аламар в свое время воевал с его дедом за трон Энрота, однако сейчас принц был бы рад встретить даже старого врага, к тому же надеялся, что столько лет спустя тот не будет держать зла на него.

Но должно быть времени прошло все же недостаточно, так как Аламар отказался встретиться с Николаем под предлогом занятости, а потом уехал в неизвестном направлении. Впрочем, нет худа без добра: в поисках мага в маске наш герой познакомился со священницей Алитой Сумеречной. Являясь так же знакомой Аламара, Алита пообещала Николаю помочь ему и все же устроить необходимую встречу... как только у нее будет время.

Потому что сейчас ей пришло срочное приглашение от друзей поучаствовать в одной смертельно опасной затее. А так как Николай, как мы помним, никогда не упускал случая ввязаться в подобные дела, то он временно отложил свои поиски и присоединился к Алите.

- И что за затея? - не удержалась Сирка, так как бард сделала длинную паузу.

- А в этом месте полагается говорить: 'Но это уже другая история', - ответила Аграйнель. - Хотя на самом деле, история одна и та же, так что я продолжу. Итак, в этот день архимаг Боб пригласил в таверну Девоншира четверых знакомых: священницу Алиту Сумеречную, барда Аграйнель, чародея Козусса и варвара Догвогла. А причиной было то, что на юге Лодвара сумасшедший колдун Хексис, проводя эксперименты с магией природы и смерти, поставил под угрозу существование всего Аксеота, превратив его в хаос. Девоншир был слишком слаб, чтобы в одиночку противостоять столь сильному колдуну, поэтому пятеро неизвестных миру, но очень способных в своих областях героев должны были найти и собрать несколько могущественных артефактов, которые обеспечат им победу над врагом...

- А, старая история, - пробормотала Сирка. - Найти разбросанные по нескольким землям куски, объединить и тут же обрести великую силу.

Но на медузу зашикали, чтобы не мешала рассказывать.

- Бард Аграйнель, чрезвычайно талантливая в разведке и магии Природы, отправилась на поиски волшебной Мандолины Аифф, а также Кольчуги Гармонии и Ожерелья Муз, - скромно продолжала бард. - Целью ее был остров Рассвета, Громовые горы и Улудин, но враг смог оказаться там раньше... И это были вовсе не слуги Хексиса, задавшиеся целью помешать поискам. Хотя отряды нежити под предводительством некромантов

действительно были отправлены туда безумным колдуном, но именно сейчас в эти же земли вторглись орды варваров Килгора, истребляя всех без разбора. Оказавшись между молотом и наковальней, Аграйнель со своим отрядом едва уцелела, но, пребывая в Улудине, все же успела захватить Мандолину Аифф. Увы, Кольчуга и Ожерелье оказались в руках военачальников Килгора, которые отправили трофеи своему королю.

Еще меньше повезло Алите Сумеречной и Николаю, отправившимся в Дарашан на поиски Плаща тьмы и Кольца света. Другие полководцы короля варваров разорили и эти земли, прибрав к рукам артефакты. Так вышло, что Килгор не только отнял у наших героев столь необходимое оружие, но и войска его теперь находились в непосредственной близости от Девоншира, оказавшегося теперь меж двух огней.

К счастью, несмотря на одержанные победы, варвары понесли и ощутимые потери, так что их наступление здесь остановилось, а сам король Килгор, как удалось узнать, тем временем отправился на восток, где разорил земли некромантов и вознамерился завоевать все восточные земли Лодвара. Все захваченные артефакты он имел привычку возить с собой, даже если не умел ими пользоваться, что было понятно для варвара.

Вновь встретившись, Аграйнель, Алита и Николай поняли, что возвращаться ни с чем им нет смысла, и приняли решение преследовать Килгора и, если представится возможность, выкрасть его сокровища, или поучаствовать в его разгроме, получив их как законный трофей. Как ни странно, решение оказалось очень удачным для всех. Путешествуя вдоль границ владений Килгора, наши герои несколько раз нападали на отдельные отряды варваров и одерживали победы, благодаря чему их силы росли. На восточных же землях их ожидали как плохие, так и хорошие новости. Плохими были такие как захват Килгором еще одного могущественного артефакта - Посоха Мертвого Древа, и его союз с таинственным бессмертным магом Гэвином Магнусом, который, по словам Николая, тоже прибыл из мира Энрот. Хорошей же новостью оказалась встреча с отрядом варвара Тарнума, также сражавшегося против Килгора и Магнуса. Этот таинственный полководец рассказал, что на севере королевство свободных варваров под предводительством Ваержака успешно отразило нападение одной из армий Килгора, а теперь Предки приказали Тарнуму идти к Драконову Хребту, где его ждет важная встреча. И Тарнум также был из мира Николая, чему тот был несказанно рад.

Еще одной удачей для новых союзников стал Щит Жизни. Известный артефакт, который мог противостоять Посоху

Мертвого Древа, был в руках местных монахов, но Килгор уже прислал отряд своих воинов, чтобы завладеть Щитом и присоединить его к своей все растущей коллекции трофеев. Отряд был перехвачен нашими знакомыми и разгромлен, но не оставалось сомнений, что следом пойдут другие, а упрямые монахи и слышать не желали о том, что им надо уйти и спасать свою реликвию. В итоге Алита и Аграйнель просто выкрали Щит, чтобы использовать его против врагов.

И наконец, уже приблизившись к Драконьему хребту, друзья узнали, что сюда же пришли две выступившие против Килгора сильные армии. И одна из них несет знамена с изображением грифона - знамя рода Грифоново Сердце, из которого происходит Николай.

- Так что, вы будете не против, если мы все присоединимся к вам в борьбе против Килгора? - закончив рассказ, поинтересовалась Аграйнель. - Наш Щит Жизни очень поможет вам против этого Посоха Мертвого Древа. А после победы нам хотелось бы получить только те артефакты, что мы искали, даже Щит можете оставить себе или вернуть монахам. В конце концов, Хексис представляет угрозу для всего Аксеота, так что это и в ваших интересах. Кстати, Тарнум утверждал, что его Предки уверены, что вам это тоже нужно.

- Конечно, мы согласны, - быстро ответила Эмилия. - Мы сами давно ищем Тарнума, нам тоже нужна его помощь!

- Мы примем вашу помощь, - менее поспешно согласился Лисандер. - Хотя перед этим нам хотелось бы встретиться с Тарнумом, Николаем и Алитой.

- Это нетрудно, - Аграйнель свернула карту и снова спрятала под свой плащ. - Они всего в дне пути отсюда, точнее в ночи, к утру доберутся. Я просто ушла вперед, чтобы поговорить с вами. И когда увидите нашу армию - не очень пугайтесь, она немного странная.

- Чем именно? - с подозрением поинтересовался Солмир.

- К примеру, как вы относитесь к некромантии? - загадочно усмехнулась бард.

Глава двадцать шестая

'Плохо, плохо отношусь к некромантии! - думал я на утро, вспомнив вопрос барда. - Мерзость!'

Примерно такие же чувства отражались и на лицах остальных, когда мы проходили мимо ровных рядов скелетов. Спокойна была лишь Аграйнель, поглядывающая на всех с усмешкой.

Алита с Тарнумом и Николаем действительно добрались до нас к рассвету и, несмотря на предупреждение Аграйнель, было

здорово не по себе при виде их армии. Точнее, только благодаря предупреждению мы не кинулись рубить новоявленных союзников на месте.

Скелеты в порубленных доспехах или вовсе без них стояли, вытянувшись по струнке и безразлично смотрели перед собой, если можно было так сказать о тех, у кого и глаз-то нет. Впрочем, такими же равнодушными выглядели и живые мертвецы, оставившие у меня неприятные воспоминания еще по энротским событиям, и полупрозрачные призраки, кутающиеся в старые плащи...

А вот столпившиеся в глубине небольшой темной пещеры зеленоватые полутрупы, напротив, провожали нас внимательными и голодными взглядами. Однако на свет выйти, понятно, не решались.

- Это что, вампиры? - Эмилия обхватила себя руками, словно замерзла, и, кажется, даже придвинулась ко мне поближе.

Я же с удивлением заметил, что уже несколько секунд как держусь за бластер, однако уверенным голосом ответил:

- Ну да, вампиры... Вот помню, в Таталии тоже завелся как-то такой, в винном погребе прятался, так...

Мне хотелось рассказать, как мы с друзьями снесли кровопийце голову и принесли Траллоску, но вдруг вспомнилось, что вообще-то убили вампира вовсе не мы. Так что завершение фразы вышло несколько иным:

- Так голова его, наверное, у короля Траллоска до самой Расплаты хранилась.

'Я что, уже и сам поверил в свои 'подвиги?' - удивился я. - Вот так и бывает, когда все вокруг твердят, что ты герой...'

- Не бойтесь, они смирные, не кусаются, - Аграйнель явно доставляло удовольствие посмеиваться над нами. - Без команды во всяком случае.

- А как вы поступаете, когда рядом нет пещеры? - деловито поинтересовалась Адриена. - Они ведь погибают на солнце...

- Если нет естественного укрытия, то приходится закапывать их на день. Не самая удобная часть армии, из-за них можно идти только ночью. Прочие мертвые могут передвигаться круглые сутки, - пояснила бард. - Но зато сильные.

Сразу за шеренгами мертвецов расположились стаи разнообразных зверей: волки, белые тигры, гигантские богомолы...

- Они тоже не кусаются без приказа, - продолжала Аграйнель. - Кстати, белые тигры разумны и прекрасно понимают, что слышат, так что не стоит говорить при них лишнего.

- А это что?! - указала Сирка на высокие кусты, слегка

шевелящие корнями, видимо, заменяющими им ноги. Вдобавок, на каждом кусте рос большой цветок с напоминающими зубы шипами внутри.

- О, это росянки, - с гордостью ответила наш проводник. - Ходят, правда, медленно, но зато могут выпускать шипы на значительное расстояние, а в ближнем бою - откусить голову.

- И это 'армия добра и света', - пробормотал я. - Мертвецы, волки, живые растения, откусывающие головы...

- Можете считать ее армией Природы и равновесия, - посоветовала Аграйнель. - Так лучше будет. Алита - вовсе не мрачный некромант, она использует как магию смерти, так и магию жизни.

- Однако что-то в ее отряде не видно живых...

- А ты бы хотел, чтобы в бою погибали живые? Пусть лучше это делают те, кто и так мертв. А после окончания войны Алита вернет их всех в землю.

Выходило у барда складно, но все равно к некромантии я лучше относиться не стал.

- Кстати, кроме росянок, в нашей армии есть феечки, - прибавила Аграйнель. - И волшебные драконы.

Обойдя живые кусты, мы и в самом деле увидели живописную картину: посреди толпы фей, сложив стрекозиные крылья, лежали три фиолетовых дракона, довольно мелких по драконьим меркам.

- У них... ресницы, - поразилась Эмилия.

Феечки захихикали, а драконы, как оказалось, тоже прекрасно понимавшие человеческую речь, по-лебединому выгнули шеи и старательно похлопали ресницами, чем вызвали у всех улыбки.

- Я однажды видел волшебных драконов, но на Энроте они были редкостью, - заметил Солмир.

- Зато на Аксеоте их полным-полно, по крайней мере, от Девоншира до Золотого моря, - ответила Аграйнель и погрозила дракончикам пальцем:

- А ну тихо тут. Без шуточек.

- Милые зверушки... - Сирка произнесла это с деланным безразличием, хотя смотрела на драконов с неменьшим интересом, чем остальные. - А драться умеют?

- В нашу встречу десяток этих 'милых зверушек' разгромил отряд из нескольких сотен бракадцев, - поделился воспоминаниями Солмир. - Мы тогда еще не знали, что они владеют магией и...

- Представляю, - кивнула бард. - От таких крох мало кто ожидает подвоха с первого раза, и они этим пользуются. А вот и друзья Тарнума...

Варварская часть войска, прибывшая последней, только-только начала располагаться на отдых: четырехметровые одноглазые циклопы с довольно мирным видам разносили рухам и чудищам еду - животных, напоминающих козлов и кабанов, причем в целом виде, даже не затрудняясь разделкой. Похоже, чудища могли съесть все целиком вместе с костями и рогами...

От отряда Джоубрейкера армия Тарнума разительно отличалась: здесь не было огров и орков. Большую часть составляли люди и... кентавры, очень удивившие Тарха.

- Так вот куда они ушли, - покачал головой гном. - Кентавры заодно с варварами... Мир перевернулся.

- Уже девять лет как... - заметила Адриена. - Пора привыкнуть. Никто же не удивляется, что гномы - вместе с магами.

А навстречу нам уже шли трое: высокий варвар, одетый, как принято в степях; черноволосая девушка в фиолетовом плаще с капюшоном; и молодой человек совершенно неухоженного вида...

- Как я понимаю, Тарнум - это тот, который побольше? - тихо спросила Сирка.

- Да, это он... - подтвердил Солмир. - И Николай Айронфист...

- Как я рад видеть вас!! - прежде чем кто-нибудь успел что-то сказать, Николай ринулся к нам. - Столько лет!

Официальная часть встречи была сорвана... Первым делом наследник Энротского престола обнял Лисандера, словно давно потерянного брата, затем повторил процедуру с растерявшейся Тауни, и как раз нацелился на Эмилию, когда я ненавязчиво встал у него на пути, и принц притормозил. Хотя восторги не умерил.

- Столько лет я думал, что совсем один в этом мире! - сообщил он. - Ну, если не считать крюлодцев. Но грифон, грифон! Это невероятно, как вас много! Энротцы и эрафийцы спаслись, ведь так?!

- Да, - согласился Лисандер. - Видимо, вас забросило слишком далеко, что странно. Большинство беженцев из Эрафии и Энрота оказались на самом восточном краю Лодвара, где создали королевство Палаэдра. Так же многие из них живут в Великом Аркануме - королевстве Эмилии Найтхэвен.

- А мама? Кэтрин Айронфист, королева Эрафии и Энрота? - уточнил Николай.

- К нашему общему несчастью, она погибла при Расплате, пытаясь остановить Мутаре, - сочувственно сообщил Лисандер.

Принц Энрота замер, в этот момент казалось, что он готов заплакать. Алита утешающе положила ему руку на плечо.

- Я... надеялся, что все-таки... - Николай вздохнул и помрачнел. - Пойдемте, решим, как будем сражаться с Килгором...

С задумчивым видом он развернулся, и, будто забыв об остальных, медленно пошел вперед.

- На него иногда такое находит, - извиняющимся тоном сказал Тарнум. - Но вообще он довольно умный. В самом деле, пойдем за ним, познакомимся по дороге.

- Некоторые с тобой уже знакомы, - хмуро отозвалась Адриена, не сводящая с Бессмертного героя взгляда с момента его появления. - Так значит, ты и есть бессмертный Тарнум из легенд... Это та самая ответственность, из-за которой...

- Адриена, не надо, - неожиданно жалобно попросил Тарнум.

- Не буду, - Огненная ведьма пожала плечами.

- Я хотел сказать: "не сейчас".

- У тебя всегда все - "потом". Стратегия прежде всего... Пошли.

Несколько мгновений мы переглядывались, ничего не понимая, а затем поспешили следом за Николаем, Адриеной, и Тарнумом.

Глава двадцать седьмая

Едва только собравшись на военный совет, мы первым делом рассказали о словах Оракула. Воодушевления они не вызвали...

- У меня есть оружие, которое может победить Магнуса?.. - скептически спросил Тарнум.

- Только не говори, что не понимаешь, о чем речь, - предупредила Адриена, все еще мрачно посматривавшая на Бессмертного героя.

- И скажу, - ответил тот. - Не понимаю. У меня вообще никаких артефактов при себе нет, а тем более таких, которые могут убить бессмертного.

- Ну, может быть, вы их дома оставили? Или знаете, где такие хранятся? Или у вас есть что-то странное, о чем вы ничего не знаете? - подавала идеи Эмилия. - Или слышали, где что-то такое есть... Предсказание можно толковать по-разному, там ведь сказано: 'даст вам оружие побед'.

- А знаешь только ты? - недовольно спросил меня Тарнум. - Ох уж эти толкования пророчеств. Может, это скамейка, на которой я сижу? Не похоже?

Все невольно посмотрели на скамейку.

- Да нет, вроде бы не она, - чувствуя себя крайне глупо, забраковал я вариант. - Обычная скамейка.

- У меня нет ничего необычного, - ответил варвар. - Такого, чтобы я не понимал, что это. Может, это ложка? Сапог? Перо, которым пишут письма? Почти любым предметом при желании и удаче можно убить. Что ты должен знать об этом 'оружии'?

Однако я не зря потратил несколько недель, раздумывая о

Магнусе, и кое-какие версии были:

- Это может быть и не обязательно оружие, точнее не то оружие, которое убивает. Бессмертного можно, к примеру, заточить куда-то, где он будет безопасен, или сковать, или... свести с ума. При этом он не умирает.

- Заточить... Свести с ума, - повторил Тарнум. - Он и так уже сумасшедший...

Варвар вдруг замер.

- Погоди, погоди... - пробормотал он. - Магнуса нельзя убить, все его раны заживают, но ведь с ума-то он смог сойти...

- Раны разума, - потрясенно произнес Солмир. - Они не излечиваются, как раны тела.

- Тогда... Он может быть уязвим! - триумфально объявил Тарнум.

- Что-то я не пойму, какой прок в том, чтобы делать могущественного мага еще более безумным, - вмешалась Адриена.

- Так безумие разное бывает, - мне, конечно, вспомнился Хрустальный Маятник. - Есть способ... То есть, может быть способ полностью разрушить разум даже бессмертного. Он просто ничего не сможет делать после этого.

На лицах всех отразилась задумчивость...

'Кажется, перестарался, - понял я. - Сейчас спросят, что за способ такой. Придется рассказывать про Маятник...'

Однако Тарнум меня опередил.

- Есть такой способ, - подтвердил он. - Подумать только, мне понадобилось встретиться с вами, чтобы сообразить, как все просто! Вы слышали о психических элементалях?

Большинство присутствующих ответили отрицательно. Я промолчал, а Солмир согласно кивнул.

- Психические элементали довольно редко появлялись на Энроте, а на Аксеоте я их пока не видел, - пояснил Бессмертный герой. - Их дом - план магии: план связанный с планами воды, огня, земли и воздуха.

- Там, где были заточены лорды элементалей? - вспомнила Адриена.

- Да, были заточены когда-то, позже попытались вырваться, и мы вместе с Магнусом остановили их, - ответил Тарнум. - Но это длинная история. Однако тогда наша экспедиция сумела подчинить города элементалей, заключить союз с фениксами и встретиться с психическими и магическими элементалями, которые нам помогли. Хотя эти существа были на нашей стороне, они, пожалуй, самые опасные из всех, с кем я когда-либо встречался. Психические элементали атакуют разум врага, не

трогая тело. Если от их воздействия нет защиты или их не уничтожают до того, как они закончат, то от жертвы остается только тело: без единой раны, но с полностью разрушенным разумом. Такой человек ничего не понимает, ничего не говорит, лишь лежит, будто парализованный.

- Кошмар, - вздрогнула Эмилия.

Я же чуть не схватился за голову: подумать только, способ победить все это время лежал на поверхности! Ведь мне тоже было прекрасно известно про психических элементалей и их способности, только почему-то не пришло в голову, что можно воспользоваться ими против Магнуса. Впрочем, без Тарнума добраться до них все равно было бы невозможно...

- Магические элементали еще опаснее, - продолжил рассказ Бессмертный Герой. - Они состоят из магии и от их атаки не защищает вообще ничего. Лучшей охраны для элементалей стихий и не придумать, наверное, поэтому они редко покидали свой план.

- Так вы считаете, что эти элементали смогут победить Магнуса? - уточнил Лисандер.

- Да, по крайней мере, сделать его безопасным для всех, - кивнул Тарнум. - Только есть одна проблема: найти магических элементалей можно только на плане магии. А проход туда можно создать только с одного из стихийных планов...

- Это далеко? - не поняла Тауни.

- Как сказать... Мы с Солмиром смогли бы создать портал в одно из стихийных измерений хоть сейчас, ведь так? - обратился варвар к джинну.

Солмир кивнул:

- Это возможно.

- А оказавшись на стихийном плане, я смогу перебраться на план магии: в конце концов, я там уже был однажды, и знаю дорогу. Проблема в том, что на это понадобится время. Для того чтобы добраться до магических элементалей, договориться с ними, привести сюда... Ну а время там течет совсем иначе, чем здесь. В прошлый раз мы провели там полтора года, а когда вернулись - оказалось, что прошло тридцать лет.

- То есть, если вы проведете там день... - нахмурилась Эмилия.

- Да, здесь пройдет три недели. А Килгор доберется до нас всего через несколько дней.

- Так что, все зря?! - возмутилась Сирка. - Узнали, что за оружие против Магнуса, а применить не сможем?!

- Почему же, - усмехнулся Тарнум. - На стихийные планы я обязательно отправлюсь. Только после победы над Килгором.

Сейчас нет смысла разделять и ослаблять наши силы, а если мы разобьем Килгора, то и Магнус должен будет бежать. Если, конечно, он не захочет рисковать, вечно сражаясь со мной: мы ведь оба бессмертны. Если я еще его понимаю, то после поражения он скроется, чтобы вновь собраться с силами для мести. Вот тогда-то мы его и поймаем. Думаю, что пару месяцев он подождет, пока я встречусь с друзьями с плана магии.

Мы все выглядели слегка подавленными: полная победа над Бессмертным королем откладывалась на неопределенный срок.

- Не волнуйтесь, - Тарнум один был спокоен. - Сейчас для нас и всего Лодвара главной опасностью все равно является Килгор. Магнус, хотя и сильный маг, но в одиночку не принесет столько бед, сколько орда варваров. Главное - разбить их войска. А там - пусть бежит. Найдем. Так что давайте, наконец, разберемся, как будем сражаться с Килгором, тем более, что я уже подготовился. О Магнусе пока не думайте.

Бессмертный Герой разложил на земле пергамент с наскоро нарисованным планом местности.

- Килгор уже знает, что мы его ищем, и сам идет навстречу. Так что, лучше всего встретить его именно здесь: место удобное. Вздумай он обойти нас сейчас - потеряет время, да и снабжение в горах представляет для его зверей куда большую трудность, чем для нас. Так он может рассчитывать после победы заполучить наши припасы. Но это вряд ли, за последние дни Аграйнель успела неплохо изучить его армию.

Бард согласно кивнула.

- Так вот, основная сила армии Килгора - это несколько сотен чудищ.

- Несколько сотен?.. - глаза Эмилии расширились.

- Это немало, - согласился Тарнум. - Но не смертельно для наших объединенных сил. Кроме того, разумеется, циклопы, громовые птицы... Хотя как раз эти подразделения понесли большие потери во время войны с некромантами: те оборонялись в замках и старались в первую очередь уничтожить именно птиц и разрушителей стен. Да и раньше в битвах именно их гибло больше всего. Так что сейчас циклопов и громовых птиц можно считать слабым место Килгора. Дальше: у него множество огров, часть которых - маги, а также орков, но мы знаем, что они не так опасны как наши пращники и арбалетчики. Следом идут наездники на волках, и вот тут у Килгора серьезная проблема...

- О да, - рассмеялась Аграйнель.

- Когда Килгор прибыл в этот мир, у него было множество наездников на волках, - продолжил Бессмертный Герой. - Но прошло уже немало лет, звери стареют и умирают, а на Аксеоте

нет ездовых волков. Так что сейчас только четверть его наездников действительно ездит на волках. Остальных он попытался переучить, дав им лошадей, но вышло не очень удачно - нет привычки. И из хороших волчьих наездников получились не самые лучшие кавалеристы. К тому же эти два отряда теперь приходится держать отдельно друг от друга: понятно, кони не лучшим образом чувствуют себя рядом с волками. И наконец, гоблины. Огромное число гоблинов, сражающихся пешими - это и есть самая многочисленная, но не самая опасная часть его армии.

Теперь Магнус: он обеспечил Килгору подкрепление в несколько десятков драконов-големов - и все. С ним также в союзе небольшое число красных гномов, но они предпочитают участвовать в бою, лишь управляя этими драконами, но не сражаться лично.

- Тогда выходит, опасность Магнуса несколько преувеличена, - задумалась Эмилия. - Его силы немного значат рядом с Килгором.

Однако Солмир покачал головой:

- Он может представлять куда большую опасность своей магией, чем все его драконы.

- Да, Гэвин Магнус - опытный маг, - согласился Тарнум. - И может попортить нам немало крови. Обычная тактика варварских войск в случае, когда они сражаются с превосходящим по магической силе противником, проста: или циклопы кидают камни по местам нахождения магов, надеясь попасть по ним, а остальные силы тем временем наносят удар в лоб, рассчитывая прорвать оборону; или отдельный отряд, в случае удачи, заходит в тыл и нападает на магов в момент, когда они этого не ожидают, а остальная армия опять же атакует в лоб, - пояснил Тарнум. - Свои маги, сравнимые по силе с арканскими или палаэдрийскими, у нас... редкость. Присутствие Магнуса может изменить тактику Килгора, но незначительно. Он может добавить что-то свое: фантомы, гипноз, заклинание берсерков, телепортацию небольших отрядов нам в тыл, наконец, атакующую магию, вроде ударов молний, но последние два - это просто варианты использования той же варварской тактики...

- А как велики отряды, которые он может телепортировать? - нахмурился Лисандер.

- Вряд ли много. Думаю, с десяток чудищ, не больше. На малое расстояние можно телепортировать существ куда большего размера, чем при дальних путешествиях, но и тут есть предел. В любом случае охрана от внезапной атаки с тылу понадобится. А что касается магии, то мы имеем серьезное преимущество перед Магнусом: нас просто больше, - Бессмертный Герой усмехнулся. -

Он выдохнется, несмотря на бессмертие, если вздумает разом соревноваться со всеми магами, что есть в наших армиях. И думаю, он не настолько безумен, чтобы этого не понимать. Наши действия в начале битвы будут ясны и нам самим, и ему: прежде всего мы должны создать для наших войск защиту от враждебного магического воздействия - и после этого сила его атак серьезно уменьшится. А вот он в одиночку не успеет защитить всю армию и, вероятнее всего, проделает это только с... циклопами. Да, с циклопами, они - самый большой шанс вывести наших магов из строя.

Мы слушали, не перебивая: Тарнум как-то вдруг стал нашим главным экспертом по тактике. Впрочем, учитывая все битвы, в которых он участвовал на протяжении жизни, ничего удивительного тут не было.

- Циклопы должны будут атаковать наших магов, возможно, Магнус тоже применит свои заклинания, а вот создавать иллюзии для него нет особого смысла - все равно мы успеем создать их в несколько раз больше за то же время. Значит, только атака по нашим магам... Как вы собираетесь расположить свои армии? - поинтересовался варвар, оторвав взгляд от плана. - Если не ошибаюсь, у вас нет опыта совместных боевых действий.

- Арканцы встанут слева, палаэдрийцы - справа. Двумя отдельными армиями. Это проще всего: у нас действительно нет опыта совместных действий, - смущенно пояснила Эмилия.

- Пожалуй, другого выхода и нет, - пробормотал Тарнум. - Но в этом случае слабое место - стык между армиями Арканума и Палаэдры. Сюда и должен будет ударить Килгор.

- А мы поставим здесь с нашей стороны титанов, а с другой - ангелов, - ответила Эмилия. Они с Лисандером уже успели обсудить тактику битвы ранее, еще до встречи с новыми союзниками.

Тарнум кивнул:

- Это может обеспечить безопасность центра, но вот фланги... - он провел пальцем по плану. - Вот сюда, против палаэдрийцев я бы направил громовых птиц. Знаете, пожалуй, лучше всего тут встать моему отряду. А слева от Эмилии тогда будет этот лесочек...

- Вот лесочек отдайте нам с Аграйнель, - вмешалась Алита. - Наши воины там будут сидеть очень тихо... притворяясь кустами, зверями и мертвыми. Но если арканцам придется трудно или Килгор сам захочет обойти их через этот лес, то ему не поздоровится.

- Только моими кустами на этот раз покомандуешь тоже ты, Алита, - вмешалась бард. - А я думаю подобраться к этому

самозваному королю с другой стороны и устроить там хороший переполох...

- Хочешь вызвать небольшую армию из элементалей у него в тылу? - тут же понял Тарнум. - Неплохая идея: использовать варварскую тактику против самих варваров. Хорошо, так и сделаем. Но с твоими способностями и способностями Алиты мне все ясно. Солмира и Адриену... я тоже знаю. А как дела у остальных?

- По части магии лучше обратиться не ко мне, тут мои возможности весьма средние, - развел руками Лисандер. - Тауни куда способнее.

- Я знаю кое-какие атакующие заклинания, которые Килгору очень не понравятся, - пообещала Тауни. - И Адриена меня кое-чему научила.

- У меня хорошо получаются иллюзии и 'Воскрешение', - ответила Эмилия. - Я могу создавать много фантомов... и оживлять тоже многих.

Тарнум уловил заминку.

- 'Воскрешение' - одно из самых лучших существующих заклинаний, - сочувственно кивнул он. - Но боюсь, в серьезной битве больше внимания надо будет уделить именно иллюзиям. Возможно, кого-то вы не успеете оживить, но созданные фантомы будут сражаться, чтобы защитить других: тех, кто еще не погиб, но может погибнуть, если рядом будет недостаточно войск.

- Я понимаю, - Эмилия придала голосу твердость. - Не беспокойтесь, я не растрачу силы зря.

- Хорошо. Тогда уточним наши возможные действия. К тому же у меня есть одна идея, как защитить наших магов, - пообещал Бессмертный герой.

* * *

Выйдя с завершившегося военного совета, Эмилия некоторое время шла молча. До тех пор, пока мы не добрались до арканской части лагеря...

- Подождите, - попросила королева, остановившись неподалеку от сидевших на земле безмолвных титанов.

Эти гиганты, которым обычный человек был по колено, вообще практически все время молчали, хотя говорить умели. Во всяком случае, впервые встретившись с арканцами, они вполне разумно выразили желание охранять порядок в королевстве, нам даже показалось, что это как раз то, чего им не хватало все время после падения Бракады.

Своим желанием охраны порядка титаны напоминали ангелов Палаэдры, только те в первую очередь стремились защищать мир от криган и прочих подобных опасностей, вроде

особо наглых некромантов. У меня были подозрения насчет искусственного происхождения и титанов, и ангелов, но сами они по этому поводу хранили молчание.

- Не мешайте, пожалуйста, я создам иллюзию, - сосредоточившись, Эмилия произнесла заклинание.

Рядом с титанами начали возникать их копии: сначала полупрозрачные, но постепенно обретающие все больше сходства с оригиналами, пока, наконец, не становились неотличимыми.

Первый фантом, второй, третий...

- Восьмой, девятый, десятый... - восторженно считала Сирка. - Двенадцать! Ты сделала двенадцать фантомов титанов!

- Этого мало, - недовольно покачала головой Эмилия.

- Мало?! - изумилась Сирка. - Да больше только Солмир может создавать за один раз!

- И все-таки моих сил может не хватить в битве, - королева вздохнула. - Надо приготовить больше восстанавливающих зелий. Чтобы не случилось, как в прошлый раз...

- Ты смотри, осторожнее, - с тревогой предупредила Адриена, тоже с интересом рассматривающая фантомов. - Зелья - они ведь не смогут бесконечно восстанавливать силы. Бывало маги, ими злоупотреблявшие, так в битве и умирали - словно от голода. Я, конечно, не видела такого, но говорят... Опасно это!

- Да уж, смотри не перестарайся, - проворчал и Тарх. - Всех до единого все равно не спасешь, а если вдруг...

- Буду я, буду осторожна, - пообещала Эмилия. - Но зелья все равно всем понадобятся. Битва будет тяжелой.

Отступление. Лагерь Килгора

Если бы этим вечером кто-то взглянул на одну из долин у Драконьего Хребта с большой высоты, он бы изумился от обилия зеленого цвета. Гоблины, тысячи гоблинов ходили, сидели, лежали где попало. Местами выделились серые пятна орочьих отрядов и стай чудищ, коричневые стоянки циклопов и золотистые громовые птицы.

А в самом центре лагеря, у палатки, украшенной несколькими черепами, двое усталых гоблинов-наездников стояли перед странной парой: варваром-человеком на редкость звероподобной внешности; и седым магом в бракадской одежде.

- Так значит, две армии, два командира? - презрительно спросил Килгор.

- Да, король. Лисандер Сердце Грифона - король Палаэдры, и Эмилия Найтхэвен - королева Великого Арканума.

- Ученица стеклодува. Несколько месяцев как королева... королева всякого сброда, а уже воевать, - с не меньшим презрением ответил Магнус. - Кем она себя возомнила - Кэтрин

Айронфист?

- С ними еще Адриена Огненная ведьма из Таталии и этот... Корак из Эрафии, - прибавили разведчики.

- Тот, который вышиб глаз дракону? - припомнил Килгор. - Неплохо. Все наши враги сами идут к нам, чтобы было проще уничтожить их одним ударом! Как только мы разделаемся с этими двумя армиями, вся восточная половина континента будет у меня в руках, останется только подобрать эти жалкие королевства! А захватив их, мы вновь повернем на запад и покончим с Девонширом и Мерлионом!

- Да здравствует король Килгор!! - хором крикнули разведчики.

- Однако до сих пор никто еще не осмеливался открыто выйти против нас на поле боя, - продолжил король варваров. На этот раз его голос звучал хотя и насмешливо, но с долей уважения. - Надеюсь, нам подарят славную битву.

- О да, битва будет славной, - пробормотал Магнус, подняв голову и разглядывая звездное небо. Казалось, он задумался о чем-то своем. - Мы все получим то, что хотим...

Глава двадцать восьмая

Первыми появились волчьи наездники Килгора: покрутились вдалеке, осматривая нашу подготовку к бою, и ушли прежде, чем их успели перехватить.

Впрочем, к этому мы как раз и не стремились: в планы Тарнума входило то, что Килгор будет знать расположение наших войск - так его действия становились более предсказуемыми.

А следом показалась и вся варварская армия. Первое, что мы увидели, это огромное количество чудищ, за которыми шли казавшиеся бесконечными зеленые ряды пеших, конных и 'волчьих' гоблинов. Циклопов, вышагивающих за чудищами, оказалось на удивление мало: всего несколько десятков. Как и громовых птиц, парящих над армией чуть дальше. От уже знакомых нам рухов, эти птицы отличались золотистым оперением, по которому время от времени пробегали искры электрических разрядов. И где-то с краю скромно шли металлические драконы Магнуса.

Причем, основное скопление чудищ действительно оказалось напротив центральной части наших войск. По флангам было куда меньше...

- Кажется, Тарнум все верно предугадал, - сообщила Эмилия, выглядывая из-за спин наг, в рядах которых стояли мы с ней и Сиркой. - И циклопам будет удобнее всего бросать камни именно в сторону нашей приманки...

- Купились, - с удовлетворением заметила Сирка. - Хотя на

арбалетчиков вы не очень-то похожи.

- Нам, по крайней мере, было достаточно переодеться, - я поправил шлем. - А вот у кого-то змеи непричесанные... И рук не хватает...

- Издалека не разберут, - медуза, недовольно хмыкнув, осмотрела свой покрашенный в серый цвет хвост.

Все это было частью плана, придуманного Тарнумом. Уверенный, что Килгор обязательно постарается первым же ударом избавиться от лучших магов и командования, он перед боем создал для каждого иллюзии, которые разместил на хорошо видимой издалека скале позади армий, и до сих пор магически их поддерживал, чтобы не испарились до того, как выполнят назначение. Для того, чтобы нас настоящих раньше времени не заметили, все те, кого мог знать противник, были переодеты в арбалетчиков, Солмир принял человеческий вид, а Сирку покрасили под нагу. А чтобы запутать врага еще больше, несколько десятков арбалетчиков специально были разбросаны по разным подразделениям войск.

- Не волнуйтесь, королева Эмилия, мы сегодня особенно горим желанием сражаться, - пообещала командир наг. - Жаль, что мы во вторых рядах.

- За мир не терпится подраться, да? - насмешливо уточнила Сирка.

- Обязательно, - улыбнулась шестирукая. - Мы мирно принесем вам голову Килгора.

Благодаря нашему первому походу шутки насчет 'мирных наг' уже были известны по всему Аркануму. И сами наги относились к ним вполне благосклонно.

- Подходят... Пора начинать, - вздохнув, чтобы успокоиться, Эмилия принялась за заклинание иллюзий.

К несчастью, у этой отличной магии тоже было ограничение: фантомы существовали не так долго, исчезая сами собой, если их не поддерживать, как поступал Тарнум с нашими копиями. Поэтому изготовить заранее запасную армию было невозможно - только в минуты перед вступлением в битву.

Но даже так эффект был велик. Особенно, если учесть, что иллюзии создавали все маги, которые могли это сделать.

Эмилия еще читала заклинание, когда чудища рванулись вперед, увлекая за собой всю оглушительно вопящую зеленую орду. Основной удар, как и ожидалось, пришелся по ангелам и титанам. Однако здесь врага ждал серьезный отпор: рядом с настоящими титанами уже десятками возникали фантомы... которые были опасны не меньше живых.

Над полем боя в одно мгновение сверкнуло множество

молний, устремившихся от рук титанов к чудищам. Те падали, горели, ревели, но выжившие продолжали бежать вперед. А в момент, когда чудища уже подбежали почти вплотную, ангелы Палаэдры разом поднялись в воздух и оттуда обрушились на противников-монстров, рубя их мечами. Титаны, не умеющие летать, не менее смело встретили врагов в рукопашной схватке, а учитывая, что они были побольше размером, чудищам пришлось нелегко. Но все же они упорно рвались вперед: десятки титанов и ангелов уже лежали на земле, и это не считая фантомов, которые просто исчезали при ударе. Впрочем, и этим они оказывали услугу живым, выигрывая для них немного времени для обороны или ответной атаки.

Одновременно конница Килгора и еще пара десятков чудищ налетели на наших големов...

Но те держались стойко, как следовало ждать от статуй. Во всяком случае, если варварские кавалеристы рассчитывали обратить в бегство и затоптать золотую пехоту, то здесь их ждал провал. Големы не способны были бояться, а затоптать их... С конницей произошло именно то, что происходит, когда конница с разбегу кидается на золотые статуи. А учитывая, что статуи и сами бьют врагов... Словом, натиск кавалерии разбился об оборону, и хотя арканцы тоже несли немалые потери, покореженных големов на месте схватки лежало куда меньше, чем гоблинов и лошадей.

Куда опасней были чудища, которых было немного, но благодаря размерам и скорости они крушили големов гораздо удачнее кавалеристов.

Прорваться им все же не удалось: на помощь големам устремились несколько отрядов наг, да и маги атаковали чудищ огненными шарами и молниями.

Чудищам и громовым птицам, атаковавшим армию Палаэдры, пришлось еще хуже: их сбивали монахи и арбалетчики еще на подходе, а немногих уцелевших встретили копьями. Впрочем, потери были и у Лисандера. Тем временем, наездники на волках столкнулись с тяжелой кавалерией палаэдрийцев и исход был явно не в пользу волков...

- Сверху!! - крикнула вдруг Сирка.

Подняв голову, я успел только заметить десятки камней промелькнувших в небе. Но циклопы целились не в нас: весь град каменных глыб обрушился на скалу, где стояли изображающие колдовство фантомы наших предводителей. В воздух взметнулись каменные обломки и все скрывшая пыль.

- Не хотела бы я, чтобы такие камушки упали нам на головы, - пробормотала командующая наг. - Но они купились! Приманка

сработала!

И верно, циклопы растратили все силы на единственный удар. А в самих циклопов уже летели стрелы арбалетчиков и светящиеся искры, выпущенные монахами.

Все произошедшее с начала битвы заняло не больше нескольких минут...

- Что случилось? - спросила Эмилия, завершив предыдущее заклинание. Она была так сосредоточена, что ничего не заметила. - Где опасность?!

- Уже нигде, королева, - успокоила ее нага. - Титанам трудно приходится, но на то они и титаны.

Эмилия достала маленькую бутылочку с синей жидкостью и, поморщившись, выпила.

- Передайте нашим магам и джиннам, что следует делать больше иллюзий стрелков, - быстро скомандовала она. - И пусть они стреляют издалека, так будет гораздо лучше. Фантомы титанов уже не успевают вступить в бой и погибают раньше, а на нас бегут орки, гоблины и огры!

- Немедленно, королева! - несколько наг стремительно поползли в разные стороны, чтобы передать приказ.

- Главное - выдержать первый удар, - Эмилия вновь принялась за сотворение иллюзий.

* * *

Отступление. Лагерь Килгора

Битва еще только началась, но Килгор уже ясно видел: тактика стремительного прорыва провалилась. Враг оказался куда упорнее и опытнее, чем он предполагал. Нет, победа была еще очень возможна, учитывая, что ему все же удалось уничтожить всех командиров и лучших магов противника - самоубийственной атакой циклопов. Но сражение, скорее всего, будет нелегким, а потери - огромными. К тому же он почему-то не видел эффекта от того, что его помощник огр-маг изо всех сил махал Посохом Мертвого Древа, направляя артефакт на вражескую армию.

- В чем дело?! - буквально зарычал Килгор. - Почему враги не падают сотнями от магии этого Посоха?!

- Не работает... - огр рассматривал посох в своих руках с таким растерянным видом, словно надеялся увидеть какую-то поломку в самом артефакте.

- Что значит, не работает?!

- Боюсь, они нашли какую-то защиту от воздействия Посоха Мертвого Древа, - вмешался стоящий рядом Магнус. - И он сейчас бесполезен для нас.

В самой гуще спешащих в битву орков в этот момент полыхнуло пламя, испепелившее многих.

- Кажется, это Адриена Огненная ведьма, - задумчиво, словно смотрел на происходящее со стороны, пробормотал Бессмертный король. - Да, узнаю ее манеру. А разве циклопы только что не раздавили ее камнями?..

Словно в ответ на его вопрос, в отряде орков что-то взорвалось... Как выяснилось несколько секунд спустя - взорвались сами орки, буквально разлетевшись в пыль.

- А это еще кто-то... - продолжал Магнус. - И новые отряды пращников возникают из ниоткуда... Похоже, нас провели. И магов, и командиров у них достаточно.

- Ну так не стой столбом, сделай что-нибудь!

- Они защитились от магического воздействия, - устало вздохнул волшебник.

- Магнус! Ты великий маг, или наездник на кабане?! - в ярости крикнул Килгор.

- Их слишком много, - развел руками бывший король Бракады. - Всех мне не пересилить. На одно заклинание они ответят десятком...

Королю варваров очень хотелось разрубить союзнику голову, но он понимал, что это не имеет смысла. Поэтому Килгор просто швырнул на землю незадачливого огра и вырвал у него посох-артефакт.

- Не лежи, иди сражаться! А ты, Магнус, отправь, наконец, в бой своих драконов-големов!

- Это резерв, - напомнил Бессмертный король.

- Сейчас как раз пора ввести в дело все резервы. Немедленно! И применяй против них любую магию, какую можешь. Любую, понял?!

- Хорошо, - кивнул Магнус и быстрым шагом отправился туда, где стояли его механические драконы.

- Король Килгор! - откуда-то подбежал перепуганный гоблин. - Нападение! Обоз горит!

- Что?!! - Варвар в ярости махнул топором. - Какое нападение?!

- О-огненные элем-ментали, - заикаясь от страха, ответил тыловой гоблин. - Вот!

Позади, там где виднелся оставленный обоз и в самом деле уже поднимался черный дым и мелькали сотканные из пламени фигуры.

- Избавьтесь от них! - скомандовал Килгор нескольким сотням огров личной охраны. Всех остальных он уже отправил в битву.

Тут же откуда-то со стороны пожара прилетела стрела и, звякнув о кольчугу, без вреда отскочила.

'Хорошая кольчуга... - успел подумать король варваров. - Как ее, Кольчуга Гармонии, что ли?'

Из всех трофейных артефактов он счел подходящим для самого себя только этот, хотя хранил все...

- Покажись! - взревел Килгор, поднимая топор. - Кто стрелял?!

Однако неизвестный лучник и не подумал показываться.

- Разделайтесь с элементалями! - повторил король свой приказ. - И с этими лучниками тоже! Вперед!

Глава двадцать девятая

Битва продолжалась. Подбежавшие, наконец, на расстояние броска орки закидали наши передние ряды топорами, а затем вместе с гоблинами и оградами кинулись в рукопашную. И похоже, все они были под заклинанием Жажды крови, так как упорно лезли вперед под градом стрел и камней постоянно увеличивающихся отрядов стрелков и пращников.

- Фантомов скоро станет больше, чем живых, - печально сказал наша знакомая нага. - Королева, големы, конечно, тоже не живые, но и гномы несут большие потери. Позвольте нам вступить в битву!

- А охрана на случай нападения с тылу как же? - возмутилась Сирка.

- Мы оставим вам пятьдесят наг, этого должно хватить, чтобы вырваться в случае чего. Вы позволите, королева? - умоляюще произнесла нага.

- Идите скорее, - разрешила Эмилия, роясь в своей сумке. - Нужно восстанавливающее зелье! Мое кончилось!

- Вот, - к счастью, у меня тоже было припасено несколько склянок.

- Спасибо! Не открывается, - королева безуспешно дергала пробку.

- Сейчас! - выхватив бутылочку, я в спешке вытащил пробку зубами и случайно отпил глоток. Вкус был пренеприятный и оставалось только надеяться, что оно никак не действует на тех, у кого нет магических способностей. Некстати вспомнилось, как я проспал чуть ли не сутки после укуса обыкновенной болотной стрекозы...

- Спасибо! - повторила Эмилия, быстро выпивая зелье.

И снова заклинания, заклинания, заклинания...

Вступление в битву свежих сил наг переломило ситуацию: атака гоблинов захлебнулась. Наги в шесть рук рубили всех, кто был зеленого цвета, а тем временем стрелковые отряды продолжали увеличиваться в числе за счет возникающих фантомов и старательно обстреливали противника. Адриена и

Тауни тоже не тратили заклинания зря, сжигая и взрывая...

Единственным поводом для волнения были големы-драконы, сейчас наступавшие на силы Лисандера. Металлические подобия драконов, на спине которых в чем-то вроде клеток сидели гномы (как мы знали от Солмира, гномы и управляли этими магическими полумашинами). Навстречу врагу уже скакала палаэдрийская кавалерия, но хватит ли у нее сил? Несмотря на металлическое покрытие големы-драконы вовсе не были неуязвимы для копий, у них было немало слабых мест, но все же это были чрезвычайно серьезные противники...

- Еще! - потребовала Эмилия, протянув руку за зельем.

Ее болезненный вид и блеск в глазах мне не понравились.

- Не пей слишком много, помнишь?

- Я знаю, я в порядке, - королева стремительно выхватила у меня пузырек и выпила. - Думаю, ничего не случится, если после этой выпить еще одну.

- А всего одна и осталась...

Но Эмилия, не слушая, вновь принялась создавать фантомы. Я уже сбился со счету, сколько сотен она сделала.

- Смотрите! Что там творится с драконами?! - крикнула Сирка.

С големами-драконами действительно творилось нечто странное: в тот момент, когда кавалерия Лисандера налетела на них, механические твари просто начали исчезать одна за другой.

- Фантомы! - удивленно прокомментировала Сирка. - У него что, вообще настоящих нет, одни иллюзии?..

Да, настоящих големов-драконов на поле битвы действительно не было. Все те, которых мы считали настоящими, растворились в воздухе. Конница еще некоторое время проскакала вперед, будто находясь в растерянности, а затем решительно развернулась и устремилась в тыл сражающимся гоблинам. Куда благополучно и нанесла удар, приведя врага в полное смятение.

И в этот самый момент скрывающиеся в лесу силы Алиты, наконец, вышли из засады и ударили никак не ожидавшим подобного варварам во фланг!

Мертвецы, скелеты, призраки, волки, тигры, росянки, волшебные драконы: все это воинство 'Природы и равновесия' обрушилось на килгорово войско. Сверкали молнии и огненные вспышки, а многие гоблины просто падали замертво без видимых причин - вероятно, Алита применила что-то из своего арсенала магии смерти. К тому же погибшие гоблины вдруг стали вставать и нападать на своих.

А в довершении всех несчастий, с той стороны, где находился

лагерь Килгора, поднимался все более густой черный дым...

И враг, наконец, дрогнул!

Сотни варваров принялись разворачиваться и бежать куда попало. Несколько минут спустя панике поддалась уже большая часть войска. Те немногие, кто остались сражаться до конца, были тут же окружены арканцами и палаэдрийцами - и перебиты.

Но беглецам повезло не больше: за ними, пешими, устремились в погоню кавалеристы Лисандера, наши наги, кентавры Тарнума, призраки Алиты, волки, тигры и драконы Аграйнель. Убегающих догоняли и кололи, рубили, загрызали, атаковали магией, высасывали жизнь - в зависимости от предпочтений преследователей.

- Еще! - в очередной раз протянула руку за зельем Эмилия.

Причем рука эта дрожала, что меня сильно волновало. Так что на этот раз я спрятал бутылочку за спину.

- Битва уже окончена, все!

- Я должна еще оживить тех, кто погиб! - волшебница пошатнулась.

- Эмилия...

- Он прав, королева, - это сказал внезапно появившийся рядом с нами Тарнум. - Я так и думал, что вы не удержитесь.

- Послушайте... - начала Эмилия.

- Нет, сегодня вам больше не стоит пить это зелье, - варвар спокойно взял из моих рук склянку и... выпил. - Мне можно, я бессмертен. Не волнуйтесь: Алита, священники жизни Лисандера и ангелы сделают все, что можно. Смотрите, ангелы уже летят.

Над полем боя действительно целеустремленно летели ангелы, высматривая что-то на земле. Вероятно, тех, кого можно было оживить.

- А мне еще надо навестить беднягу Килгора. Неприятно будет, если он сбежит, как, судя по всему, уже поступил Магнус. И лучше вам сейчас поесть фруктов, к примеру, яблок.

С этими словами Тарнум произнес заклинание телепортации и исчез.

- Как же... Но я... - Эмилия схватилась за лоб. - Голова кружится... Сколько я выпила зелья?

- Много, - осторожно сказал я.

- Да... А что Тарнум говорил про фрукты?..

- Что их надо есть, - пояснила Сирка.

- Надо попробовать, - задумалась королева Великого Арканума.

Отступление. Остатки лагеря Килгора

Килгор не мог поверить в происходящее. Его армия была разбита и бежала - но это еще можно было представить. Однако

на стороне врагов воевали элементали, дикие звери, кусты, мертвецы, какие-то странные драконы, кентавры и варвары! Да теперь было ясно, что среди противников были варвары. А големы-драконы Магнуса просто исчезли, оказавшись иллюзией. Да и сам Магнус вдруг куда-то пропал...

Некроманты, последователи природы и жизни, варвары и маги - все против него?! Такого сговора Килгор просто не мог вообразить. Наверняка было ясно одно: Магнус предал его! Обещал подмогу, заманил в ловушку...

- Магнус!! - отшвырнув в сторону ненужный уже Посох Мертвого Древа, король варваров испустил яростный крик. - Когда я тебя найду...

- Мы сами не прочь найти Магнуса, но вот ты вряд ли этим займешься, Килгор, - ответил кто-то.

Стремительно обернувшись, завоеватель увидел вооруженного мечом человека, судя по одежде, варвара, как и он сам. За плечом незнакомца стояла женщина, в отличие от него одетая по-эльфийски, с перьями в волосах и с мандолиной в руках.

Видя такую бредовую картину, король варваров даже не стал спрашивать, куда подевалась его охрана. И так было ясно, что битва с огненными элементалями закончилась не в пользу огров.

- Ты кто такой?! - спросил Килгор, поднимая топор.

- Тарнум. Это распространенное имя, но я - тот самый Тарнум, который помог варварам свергнуть иго империи Бракадун... на беду магам и самим себе. Увы, привычки, которым я научил варваров, оказались чересчур живучи. Пришлось приложить много труда, чтобы воспитать наш народ по-новому и построить королевство, где сейчас правит Ваержак. Кроме всего прочего, ты тоже мешаешь нашим людям жить так, как им следует. Хотя можно сказать, что и твои злодейства отчасти на моей совести.

- Что ты несешь?! - разъярился король варваров.

- Ты разве не слышал про Бессмертного Героя, искупающего ошибки прошлого? - уточнил Тарнум.

- Я слышал эту глупую легенду, но будь ты хоть тем самым Тарнумом, мне на это плевать. Я - король варваров! И это ты с твоим Ваержаком стоите на моем пути! - Килгор шагнул к Тарнуму, взмахнув топором. - Однако эту помеху легко устранить!

- Все кончено, Килгор. Ты проиграл битву. Советую тебе сдаться королеве Эмилии, она хотя бы никого не казнит без суда, - несмотря на свои слова Бессмертный Герой так же поднял меч, приготовившись к бою.

Килгор расхохотался:

- Я слышал про причуды этой королевы, наказывающей за пару сожженных деревень. Хочешь мне предложить вместо битвы поучаствовать в представлении, исход которого известен заранее? У меня другое предложение: ты не успеешь услышать, как хрустнут твои кости под моим топором!!

В два шага Килгор преодолел отделяющее его от Тарнума расстояние, и оба варвара одновременно взмахнули своим оружием...

И одновременно же рухнули на землю.

- Тарнум! - крикнула Аграйнель.

- Кажется, я расслабился за последние годы, - Бессмертный Герой с трудом сел, опираясь на левую руку, и выдавил из себя улыбку. Правая его рука висела плетью, и грудь была залита кровью. - Не волнуйся, он меня даже не убил. Всего лишь ранил. Не первый раз... Хотя убивали тоже не единожды. Я не повредил твою Кольчугу Гармонии?

- Нет, твой меч прошел выше, - мрачно усмехнулась бард, помогая Тарнуму подняться на ноги. - Если точнее, то чуть повыше плеч и чуть пониже головы.

- Ладно. И знаешь, он соврал... Когда он ударил меня топором, я все-таки успел услышать хруст.

Глава тридцатая

Яблоки для королевы нашлись... Более того, они действительно помогали. Во всяком случае, когда мы входили в захваченный лагерь Килгора, головокружение у Эмилии прошло, хотя порой ее все еще покачивало.

Остальные успели нас опередить. Алита, Николай и Аграйнель сидели вокруг сваленных в кучу предметов одежды и оружия, с задумчивым видом их перебирая. Адриена, хмурясь, перевязывала руку Тарнуму. Лисандер и Тарх на всякий случай расставляли часовых...

- Хорошо быть бессмертным, да? - недовольно спросила у Тарнума Адриена. - Можно делать любую глупость - все равно все заживет.

- Не сказал бы, что это приятно, - ответил Бессмертный Герой. - Но не хотелось, чтобы Килгор сбежал.

- Да-да... На Бессмертном Герое ответственность за весь мир. Больше никто не справится. Надо в одиночку лезть на топор, ломать кости... Уходить без предупреждения от своих... друзей, - Огненная ведьма закончила перевязку. - Вот так. Тебе, может быть, и ничего не стоит потерпеть пару часов, пока само не срастется, но все же лучше не ходить с переломами.

- Спасибо.

- Не за что. Всегда можешь зайти, если еще что-нибудь понадобится: я сейчас живу в Великом Арканум. Если, конечно, найдешь время между одним спасением мира и другим, - Адриена отвернулась от варвара и подошла к Эмилии.

- Ну как, все в порядке? - поинтересовалась таталийка.

- Наверное, - вздохнула королева. - Победа ведь. Полная...

Победа действительно выглядела абсолютной: Килгор мертв, от его армии практически ничего не осталось, артефакты в наших руках. Очень небольшое число гоблинов и орков сумело избежать когтей белых тигров и скрыться в горах: примерно один из ста. И они уже ни для кого не представляли опасности - самим бы спастись, что в чужих горах выглядело сомнительным.

Но все это не могло уменьшить печаль Эмилии от понесенных потерь. Тысячи арканцев и палаэдрийцев пали сегодня на поле боя - и это даже с учетом того, что кого-то из погибших все же успели вернуть к жизни. Конечно, врагов погибло куда больше, в несколько раз, но...

- Вы сделали все, что могли, королева, - Тарнум прекрасно понял чувства Эмилии. - Каждый созданный вами фантом спас чью-то жизнь сегодня. Или даже много жизней.

- Да, я знаю... - девушка подошла к груде трофеев. - Здесь все, что вы искали?

- Не совсем, - теперь уже помрачнел Бессмертный герой. - Вот этот посох был у Килгора. Он выглядит в точности как Посох Мертвого Древа.

- А на самом деле это не он? - не поняла Сирка.

- Нет, Алита определила. - Тарнум наступил на посох ногой, взялся здоровой рукой и потянул... 'Артефакт' с треском разломился. - Фальшивка. Обыкновенное сухое дерево, слегка зачарованное, чтобы причинять боль при прикосновении: такое свойство должно было быть у настоящего. Но никакой разрушительной магии. Однако даже эту подделку мог сделать только умелый волшебник.

- Магнус? - полувопросительно назвала имя королева.

- Должно быть, он, - кивнул варвар. - Он предал Килгора: големы-драконы оказались фантомами, сам Бессмертный король исчез вместе с ними, а теперь вот - и посох поддельный.

- И именно поэтому Магнус использовал против нас не самые сильные заклинания, - печально пояснил Солмир. - Ему приходилось постоянно тратить много сил на поддержание иллюзии. А иллюзии нескольких десятков големов-драконов - это нелегко. Но это значит, что Бессмертный король собирался предать Килгора еще до начала битвы.

- А зачем Магнус все это устроил? - Сирка тем временем

пыталась стереть со своей чешуи серую краску маскировки. Получалось не очень... - Они же вроде бы вместе хотели напасть на Палаэдру? Все обман? И куда он ушел со своими драконами? И Посохом Мертвого Древа?

На это ни у кого не нашлось ответа.

- Планы Магнуса нам еще предстоит выяснить, - пообещал Тарнум. - Пока ясно только то, что у него по-прежнему есть механические драконы, а теперь еще и Посох.

- К счастью, он не прихватил больше ничего, а то было бы обидно, - заметила Аграйнель, примеряя ожерелье, которое выбрала из трофеев. - Ожерелье Муз, Кольчуга Гармонии - все тут.

- Кольчугу, правда, пришлось снять с самого Килгора, - усмехнулся Тарнум.

- И отчистить от крови, - прибавила бард. - Очень уж ты небрежно с Килгором обошелся.

Тарнум только развел здоровой рукой: мол, ничего поделаешь...

- Накидка тьмы и Кольцо света тоже здесь, - Алита уже набросила на плечи невзрачно выглядящий плащ и любовалась перстнем на пальце. - И это все настоящее. Вот теперь мы можем...

- Эй! - со стороны захваченного варварского обоза со всех ног бежала взволнованная Тауни.

- ...бросить вызов Хексису, - завершила священница. - Что случилось?

- Я повозки проверяла, - запыхавшись, доложила та. - А там клетка. И в ней какая-то... с крыльями! Говорит, она знает, куда пошел Магнус.

- Кто говорит? - уточнил Тарнум.

- Не знаю, я таких никогда не встречала. Но она мне не нравится, - предупредила Тауни. - Что-то в ней такое... подозрительное.

Мы, конечно, тут же захотели посмотреть...

* * *

- Вот она, здесь, - Тауни указала на обыкновенный дорожный фургон, в котором вместо задней и передней стенок были вделаны металлические решетки. Так что он действительно напоминал клетку на колесах.

А сидела там... Женщина с алой кожей, черными волосами и черными крыльями за спиной, как у летучей мыши. В чем-то вроде кожаных доспехов, однако весьма странных, так как они больше открывали, чем защищали.

- Это же суккуб! - удивился Тарнум. - Я видел таких во время войны с Эофолом, но и там они были редкостью!

- Вы не поможете мне выйти из этой клетки? - пленница улыбалась жалобно, но все равно улыбка выглядела какой-то хитрой. - Враги Магнуса - мои друзья. Я могу вам всем помочь.

- Не выпускайте ее! - поспешно предупредил я.

- Да никто и не собирался, - ответил Тарнум.

Лицо этой крылатой показалось мне знакомым, хотя и не было уверенности, что все ее сородичи не выглядят так же. Но все же... Большое число суккубов, проживающих в этих местах - казалось чем-то маловероятным.

- А... как ваше имя? - спросил я первое, что пришло в голову.

- Эбора, - пленница с интересом покосилась на меня. - Приятно участвовать в столь вежливом допросе.

Глава тридцать первая

Эбора в клетке, заперта Гэвином Магнусом... Странно.

С одной стороны, это было хорошо: ведь суккуб собиралась открыть Гробницу Тысячи Ужасов и освободить Элитную Гвардию криган. Наверное, теперь не удастся? С другой стороны, такую вещь, как посох Синего Света - ключ доступа к Сети - неплохо бы было получить нам самим.

Я пожалел, что мои знания аксеотских событий заканчиваются как раз на захвате этого посоха Малустаром и Эборой...

- Позволь тебя на два слова, Корак, - прервал мои размышления Тарнум. - Мы сейчас вернемся.

Без особых церемоний схватив за плечо, варвар быстро отвел меня на десяток шагов в сторону. Остальные проводили нас обеспокоенными взглядами.

- Говори тихо, - прошептал Бессмертный Герой. - Ты знаешь эту суккуб? Мне показалось, ее имя для тебя что-то значит!

- Не лично! - зашептал я в ответ. - Я о ней... слышал. И немного. Знаю, что суккуб по имени Эбора провела больше тысячи лет в заточении, засыпанная в пещере, а потом выбралась и захотела найти посох Синего Света, чтобы освободить армию криган, запертую в Гробнице Тысячи Ужасов. Может быть, она здесь его и искала, не знаю, как она попала к Магнусу.

- Армия криган... - Тарнум слегка скривился, его явно впечатлили замыслы Эборы. - Их только не хватало. Про эту Гробницу Тысячи Ужасов я слышал. Правда, говорят, что это легенды, но так же говорят и про Бессмертного Героя. А что за посох Синего Света?

- Ну, это вроде ключа, который откроет гробницу.

- Понятно. Больше ты ничего о ней не знаешь?

- Ничего, - честно ответил я, решив пока опустить других участников возможно-будущих событий. Тем более, что теперь не

было уверенности, что они будут.

Варвар взглянул с сомнением.

- Учти, эта Эбора наверняка тоже поняла, что ты о ней знаешь. Слишком уж явно ты проявил интерес к ее имени. Так что будь осторожен.

Я мысленно выругался: и когда научусь спрашивать так, чтобы никто не догадывался, что у меня на уме?..

- Но ведь она сейчас не опасна? Сидит в клетке...

- Пока да, - согласился Тарнум. - Но я тебя предупредил.

С этими словами он направился обратно к фургону, ободряюще кивнул в ответ на обеспокоенные взгляды остальных и повернулся к пленной.

- На Аксеоте есть еще кригане? - спросил Бессмертный Герой.

- Как вам сказать, - протянула суккуб. - На Лодваре - уже нет. На Рише должны быть. Вы слышали про королевство лича фон Таркина?

- Да, - подтвердила Аграйнель.

- Там еще остались кригане, которые порабощены некромантом и служат ему. Было еще совсем немного криган в Чедиане, где и я жила, но мы ушли оттуда в Лодвар.

- Зачем? - словно невзначай поинтересовался Тарнум.

- В поисках лучшей жизни, - усмехнулась Эбора. - В Чедиане совсем житья не стало. А половина Лодвара была почти не населена - так все думали. Но когда мы прибыли сюда, то населения оказалось чуть больше, чем хотелось бы. Попытались жить в этих горах, но вдруг явился Магнус со своими драконами и магией и всех перебил, кроме меня. Вот поэтому я и говорю, что на Лодваре криган уже нет.

- А тебя он почему держал в клетке? - с подозрением спросила Тауни.

- Уж точно не за тем, о чем вы все подумали, - рассмеялась суккуб. - Он сумасшедший. Ему доставляло странное удовольствие рассказывать мне о всех своих планах и хвастаться, как он завоюет весь мир.

- А о Гробнице Тысячи Ужасов ты слышала? - продолжил допрос Тарнум.

- Гробница... Кажется, это какая-то легенда о заточенной армии?.. - очень естественно пожала плечами Эбора. - Что-то такое помню, но особо не интересовалась. Таких историй полно повсюду.

- Ладно, тогда расскажи о планах Магнуса поподробнее, если ты такая знающая, - разрешил варвар.

- А планы у него просты, хотя и трудны в исполнении. Он довольно долго бродил по этим краям, нашел здесь какие-то пять

башен силы, или что-то в этом роде, запустил их для получения магической энергии - если я правильно понимаю.

'Вот тебе на... - растерялся я, вспомнив про башни, которые должен был искать Голдот. Раньше должен был бы... - Теперь ими пользуется Магнус?'

- Что за башни? - уточнил Тарнум.

- Понятия не имею, он не объяснял так подробно. Только упомянул о том, что они его усилят. Вроде бы это позволило ему ускорить строительство своих драконов. Но главное другое... Ведь он сговорился с красными гномами. И где-то в этих горах Магнус нашел старую крепость, где хранились их архивы. А в архивах красных гномов было упомянуто об одном очень интересном артефакте: посохе Синего Света.

Я растерялся окончательно. Магнус сам искал посох? Он хотел выпустить криган?! Или знал о посохе больше? Ведь тот мог и открывать порталы в другие миры, если знать как пользоваться, да и много чего еще...

- Этот посох с навершием в виде светящегося кристалла дает доступ к кое-каким технологиям Древних, - продолжала Эбора, подтвердив мои опасения. - К примеру... Вы слышали о заклинании Глаз Бури, которым маг Верхоффин устроил Катаклизм, создал море Верхоффина и сокрушил Урсанскую империю?

- Конечно, - согласился Тарнум.

Аграйнель и Алита одновременно нахмурились. Про Катаклизм, расколовший ранее единый континент, все коренные жители Аксеота знали с детства. Но и энротцы тоже сообразили, что к чему, по описанию.

- Как пояснил Магнус, на самом деле это не заклинание. Верхоффину удалось получить доступ к какому-то оружию Древних...

Теперь вздрогнул Солмир.

- День огня, - пробормотал он. - На Энроте тоже было подобное. Если Магнус завладеет таким оружием...

- Да, он очень хочет им завладеть, - согласилась Эбора. - Но для управления этим, ему нужен был посох Синего Света. А в записях красных гномов было подробно рассказано, как посох найти. Он спрятан русалками в Золотом море. Туда-то Магнус и отправился сейчас.

- Подожди-ка, - прервал ее Бессмертный Герой. - Если Магнусу нужно только это оружие, то зачем он вступил в союз с Килгором, зачем участвовал в этой битве?

- Простой обман, - улыбнулась суккуб. - Преследующий несколько целей. Во-первых, он избавился таким образом от

войска Килгора, который мог ему представлять помеху до выполнения всех планов. А так, сначала став союзником короля варваров, а потом предав того, он обезопасил себя. Во-вторых, выкрал посох Мертвого Древа, но это он мог бы сделать и без битвы. Но в-третьих, с помощью иллюзий убедил вас всех, что его главные силы находятся здесь, а на самом деле, армия Магнуса уже много дней шла совсем в другую сторону. Сегодня она как раз должна погрузиться на корабли, которые красные гномы выстроили на восточном берегу. Вам не перехватить их, Бессмертный король доберется до Золотого моря первым.

- Это мы еще посмотрим, - пообещал Тарнум.

- Я ждала, что ты это скажешь, - снисходительно ответила Эбора. - Но у вас действительно нет никакой возможности переправить огромную армию на другой конец континента раньше, чем там будет флот Бессмертного короля: морем передвигаться гораздо быстрее. Зато сами вы можете успеть туда попасть: у джинна хватит сил телепортировать небольшой отряд быстрее, чем плывут корабли. И Магнус знал это.

- Знал?.. - не понял Солмир.

- Да, - суккуб оглядывала нас с насмешкой. - Потому что это ловушка. Иначе зачем Магнусу выбалтывать пленнице все секреты, а потом оставлять ее вам?

- Ты же сказала, что он сумасшедший, - напомнила Эмилия.

- Ну да, слегка сумасшедший, но не настолько. Скорее, он хотел, чтобы его таким считали. Магнус успешно выманил ваши армии на север, а сам отправился на юг. И через меня предупредил вас об этом - значит, он уже готовит вам прием. Ведь вы не сможете увести все свои войска, а с небольшим отрядом магов он рассчитывает справиться. А кроме того, он знает, что вы обязательно пойдете в эту ловушку, даже если будете знать о ней - ведь необходимо остановить безумца, стремящегося завладеть Глазом Бури. Скорее всего, он понимал, что я пойму его план. Но это ничего для вас не меняет.

Я почувствовал, что запутываюсь во всех этих хитросплетениях зловещих планов. Судя по лицам остальных, им тоже нелегко приходилось...

- Погоди... - задумался Тарнум. - Если все так, то зачем Магнусу вообще предупреждать нас о своем плане? Зачем заманивать в ловушку, если проще не говорить, куда он отправился?

- Вот не знаю... Возможно, у него к вам что-то личное. Или он играет с вами, как кошка с мышью. А может быть, он действительно не в своем уме. Во всяком случае, если хотите остановить его, надо быть осторожными, - с сочувствием (или

изобразив сочувствие) посоветовала Эбора.

- А он не учел, что мы можем тебе не поверить? - недовольно уточнила Тауни.

- Разумеется, учел, - кивнула суккуб. - И если вы проверите его палатку, то найдете там его личные записи или дневники, которые все подтвердят. Магнус писал их при мне, прямо возле этой клетки - еще одно подтверждение того, что он все задумал с самого начала. Ну а дальше все зависит от вас.

- Тауни, найди поскорее палатку Магнуса, - попросил Лисандер.- Надо проверить...

- И еще кое-что, - нахально улыбнулась пленница. - Записи-то он оставил, но вот карты унес с собой. Так что только я знаю точное место, куда надо попасть, я запомнила.

- Карты он тоже у клетки рассматривал? - насмешливо спросил Бессмертный Герой.

- Именно так, - подтвердила Эбора. - У гномов были точные карты, а у меня - хорошая память. Вы, конечно, можете думать, что я заманиваю вас в ловушку, но я вас и так предупредила, что это ловушка, так что разница невелика. И мне тоже совсем не хочется, чтобы сумасшедший маг завладел такой силой как Глаз Бури. Так что, верите вы, или нет, но мы - союзники. И без меня вам сейчас не обойтись.

'И наверняка ты сама хочешь выкрасть Посох Синего Света, - мрачно подумал я. - Вот положение...'

Глава тридцать вторая

Дневники Магнуса действительно нашлись: лежали в его палатке на самом видном месте. Быстро пролистав их, мы убедились, что все было так, как говорила Эбора. Или по крайней мере, именно в этом нас хотел убедить Магнус. И тут же встал вопрос: что делать дальше?..

- Армии действительно передвигаются слишком медленно и им не догнать уходящий флот, - пояснил Солмир. - Но небольшой отряд я могу переместить или в Арканию, или в Палаэдон: к сожалению, в более южных краях мне бывать не приходилось. Отправившись оттуда дальше, мы выиграем время и можем успеть к берегам Золотого моря. А армии пусть тем временем возвращаются в Арканум и Палаэдру своим ходом. У нас найдется кому поручить временное командование, тем более, что возвращаться будут по уже знакомым землям.

- С этим ясно. Но тогда лучше отправиться в Арканию - оттуда ближе, - Тарнум рассматривал карту Аксеота, на которую уже были нанесены новые пометки. - Тем более, что в Палаэдре сейчас нет ни серьезного флота, ни второй армии для нас, а вот из Арканума... На какой отряд у тебя хватит сил?

- Полсотни человек, пожалуй, - задумался джинн. - Телепортация отнимает много сил даже у лучших магов. Я могу переместиться в Арканию и обратно десять раз, вряд ли больше. И за раз перемещать не более пяти человек. Если, к примеру, ангелов или наг - то только двоих. Титанов я вообще не смогу телепортировать.

- Хорошо, - Бессмертный Герой указал на ту часть карты где были отмечены северные границы Аранорна (положение других границ мы еще не успели узнать). - Королевство Гелу находится прямо по пути из Великого Арканума и лежит на берегах Золотого моря. Значит, оттуда проще всего и будет добраться, тем более, что с Гелу легко можно будет договориться, ведь так?

- Думаю, да, - кивнула Адриена. - Он знает меня и Корака, так что не откажется помочь.

- Отлично, значит, Аркания, а оттуда - в Аранорн, - провозгласил Тарнум. - А что касается армии... Возможно, вам поможет Гелу, а если у него не найдется сил, то будут и другие союзники. Солмир, прежде чем вы отправитесь, мы с тобой откроем все же портал на планы стихий, и я со своим отрядом пойду туда. Ты сможешь раз в три дня телепортироваться на это место?

- Разумеется, - подтвердил джинн.

- Тогда, когда я вернусь с армией элементалей, ты переместишь меня и парочку из них туда, где будете в этот момент находиться. А дальше уж... Магические элементали сами осуществят телепортацию всего их войска куда лучше, чем волшебники. Я постараюсь управиться в стихийных планах как можно быстрее: все-таки время там дорого. Надеюсь, к тому моменту, когда вы доберетесь до цели - уже будет отряд магических элементалей в качестве подмоги. Ваши три месяца

для меня будут... дня четыре. Да, думаю успеть.

Если кто-то и усомнился в том, что легендарный Бессмертный Герой успеет за четыре дня привести подмогу из планов элементалей, то промолчал...

- До Аранорна мы тоже пойдем с вами, - сообщила Аграйнель. - Это сократит путь до Девоншира. А уж потом придется расстаться.

Алита вздохнула:

- Простите, мы рады были бы вам помочь и с Магнусом, но Хексис... Чем дольше мы задерживаемся, тем больше он набирает сил. Обидно будет победить одного сумасшедшего мага только затем, чтобы другой обратил в хаос весь континент. К тому же наши армии все равно придется отпустить здесь.

- Феечек я могу захватить с собой на стихийные планы, - предложил Тарнум. - Там тоже живут их родственницы. По крайней мере, жили, когда я был на планах в прошлый раз. Зверей отпустите. А уж мертвецов придется вернуть туда, где они должны быть.

- Обязательно, - кивнула священница.

- И есть еще одна проблема. С этой Эборой. Расскажи то, что ты знаешь про нее, - обратился ко мне Тарнум.

Однако когда я повторил уже рассказанную Тарнуму историю, лишнего волнения это не вызвало.

- И так ясно было, что ей не стоит доверять, - ответил Лисандер. - Но, конечно, мы ее не пустим свободно гулять, где захочет.

- Разумеется, - кивнула и Эмилия, взглянув на меня слегка недовольно.

Должно быть, из-за того, что я, где-то успев 'услышать' про Эбору и Гробницу Тысячи Ужасов, ничего не сказал самой Эмилии...

- А может ее немного... - Сирка изобразила руками, как будто что-то откручивала и ломала. - Тут же во всем признается.

Но предложение успеха не имело. Тарнум возразил, что неизвестно, насколько хорошо суккубы умеют терпеть пытки, а если перестараться, то можно остаться без единственного проводника. Эмилия была против пыток принципиально, а Лисандер, хотя и допускал возможность применения, считал, что особого смысла в этом нет: мы ведь и так знаем о замыслах Эборы и возможной ловушке.

- Тогда не будем терять времени. Начнем подготовку, - скомандовал Тарнум.

* * *

Как только последние кентавры и феечки новой экспедиции

Бессмертного Героя скрылись в светящемся портале, тот исчез...

- Вот почему перемещать целые армии в другое измерение проще, чем в пределах одного мира?.. - задумчиво спросила Эмилия.

- Наверное, потому что стихийные планы не где-то в другом месте, а прямо здесь. Везде, - пояснил Солмир. - Не спрашивайте, королева, боюсь, даже я не смогу объяснить, как это возможно. Надеюсь, Тарнум успеет найти своих друзей за несколько дней, как обещал. Ведь для нас и несколько его дней - это теперь пара месяцев. Но нам пора в свое собственное путешествие. Все готовы?

- Да, - по очереди сообщили входящие в отряд.

Эмилия, я, Сирка, Адриена, Тарх, Лисандер, Тауни, Николай Айронфист...

- Минуточку, - Аграйнель привязала свиток к лапе третьего волшебного дракона. - Летите!

Развернув свои стрекозиные крылья, драконы не спеша поднялись в воздух и направились один на север, два других - на запад. Письма, переданные с ними предназначались: Ваержаку - о том, что армия Килгора разбита, а Тарнум отправляется продолжать войну с Магнусом; архимагу Бобу - о том, что Алита и Аграйнель нашли артефакты, но вернутся новым путем через королевство эльфов; и знакомому Алиты магистру Аламару - с просьбой организовать подмогу нам всем, если будет возможность. Как туманно пояснила священница, Аламар - сильный маг и у него есть некоторые связи, что сейчас будет совсем не лишним.

Сама Алита уже обратила всю свою армию мертвых в прах, точнее, как она сказала, даровала им покой. Армия не возражала: скелеты, мертвецы и призраки вообще не выказали никакого волнения, а вампиры, хотя и выглядели мрачными, приняли новую смерть молча, лишенные возможности не повиноваться той, кто их создала. Впрочем, учитывая, что священница не являлась настоящей некромантку и держала их всех на жесткой диете, не позволяя трогать никого из живых иначе как в бою - возможно, смерть кровопийцы восприняли и с облегчением.

Аграйнель же просто отпустила своих тигров, волков и прочих зверей в леса, куда они с удовольствием ушли.

Также к перемещению в Арканию готовились десять ангелов Палаэдры и десяток наг - разумеется, с собой мы решили взять наиболее боеспособные войска.

И здесь же стояла Эбора, на руки и крылья которой были надеты специальные магические путы, созданные Солмиром. Хотя, на первый взгляд, суккуб не расстраивалась из-за своего

положения.

- Ну, скоро отправляемся? - весело поинтересовалась она.

- Прямо сейчас, - джинн еще раз оглядел весь отряд. - Подходите по пятеро.

- Добро пожаловать в Арканию, - подбодрила всех Эмилия. - И дальше...

Отступление. Девоншир

В небольшой таверне одной из самых захолустных деревень королевства двое посетителей, не торопясь, ужинали. В обоих было легко распознать магов, хотя кроме этого, между друзьями, пожалуй, не было ничего общего.

Если первый был уже поседевшим, с хорошей прической, ухоженной бородкой и не запоминающейся одеждой, подходящей любому среднему волшебнику, то второй - молод, одет в оранжевый костюм, а все волосы на голове у него были сбриты, кроме узкой полоски, которую оригинальный чародей тоже выкрасил в оранжевый цвет. Может быть, под цвет одежды?..

Кроме того, если бы здесь оказался кто-то сведущий в старых артефактах, он бы очень удивился, увидев на старшем из гостей накидку, башмаки и кольцо древнего архимага Невара. Шляпа того же архимага скромно лежала на обеденном столе, а его посох был прислонен к стулу.

Не меньше бы он удивился, разглядев на шее молодого волшебника Ожерелье Баланса, недавно украденное из Мерлиона. А в сумке похитителя занимали свое место Ледяные весы и предмет, известный как Пламень хаоса.

Но к счастью, в этой таверне сегодня не было никого достаточно образованного, чтобы понять цену старых вещей.

- Ну, что скажешь, Козусс? - поинтересовался старший маг, когда его молодой собеседник дочитал недавно доставленное в таверну письмо.

- Замечательно, Боб! - волшебник в оранжевом кинул свиток на стол. - Алита и Аграйнель все-таки нашли свои артефакты, да попутно еще и избавили Девоншир от угрозы нападения этого Килгора! Одной проблемой меньше!

- Да... - Боб был не так рад. - Это замечательно, а то я начал было волноваться. Но есть другая проблема: Хексис становится все сильнее, его войска приближаются к границам Девоншира, а Алита с Аграйнель еще очень далеко. К тому же Догвогл пропал без следа. Я уже думаю, что он не вернется из этих гор.

- Да ладно, - излишне легкомысленно отозвался Козусс. - Чтобы Догвогл не сладил с какими-то подземными эльфами?

- Вестей нет с тех пор, как он спустился в их тоннели. Он слишком задержался, - подчеркнул старший маг. - Но в любом

случае мы не можем больше сидеть здесь и ждать, пока все соберутся. Пора выступать...

- Подожди, но ведь именно эту таверну мы назначили точкой сбора!

- Теперь ситуация изменилась: Девоншир может пасть до того, как мы все соберемся здесь. Сейчас нам лучше всего выступить по пути Догвогла: если с ним все в порядке, то мы встретимся - с таким, как он, трудно разминуться. И в любом случае Горы Черных Мечей лежат на юге, куда все равно придется идти. Кроме того, в письме Аграйнель есть еще одно интересное упоминание: король этих пришлых эльфов хорошо относится к новым друзьям Аграйнель. А эльфы эти, насколько известно, в свою очередь, находятся в хороших отношениях с подземными эльфами из гор Черных Мечей.

- А... Вот оно что, - глубокомысленно произнес Козусс.

- Да. Чтобы ни случилось с Догвоглом, у нас есть шанс все исправить, а также встретить Аграйнель с Алитой до того, как они потеряют время, добираясь до Девоншира. А может быть, и заручиться поддержкой эльфов: в конце концов, Хексис творит свои эксперименты с природой довольно близко и от их границ. Союзники нам не помешают, особенно после того как ты излишне грубо прошелся по Мерлиону.

- Не так уж и грубо, - виновник не выказал ни капли раскаяния. - Всего-то разорил парочку городов и забрал самый драгоценный артефакт страны...

- Но зачем было объявлять, что ты из Девоншира? Теперь мерлионцы в большой обиде и не собираются помогать нашему королевству, даже если оно все превратится в хаос, благодаря Хексису.

- Да вроде бы всего пару раз где-то упомянул, - неуверенно ответил Козусс. - Ты тоже не так уж учтив был с варварами острова Пайр.

- Но после того как я ушел с Пайра, там осталась править моя подруга, - не без гордости заметил Боб. - А после того, как ты ушел из Мерлиона, там остались управлять твои враги.

- Надо будет запомнить, - пробормотал его напарник. - В следующий раз надо будет не просто выкрасть реликвии, а свергнуть правителей и посадить на их место своих друзей. Так надежнее... Но идея твоя мне нравится. Действительно, будет куда удобнее перехватить Аграйнель с Алитой по дороге. И найти Догвогла. Когда отправляемся?

- Сейчас, - ответил глава команды.

- Вот это слова, которые я обожаю, - довольно усмехнулся Козусс. - Сбежим, не заплатив за ужин?

- Ты снова забываешь о будущем, - Боб поднялся со места и подобрал шляпу и посох. - Тогда нас не будут кормить в следующий раз. Даже эту маленькую таверну мы можем посетить снова.

И выходя за дверь, маг бросил на стойку монету.

Часть третья. Охотники за Синим Светом

Глава тридцать третья

В Аркании нас ждал сюрприз: за время нашего отсутствия как раз пришел ответ от Гелу на письмо Эмилии. Эльфийский король сам приглашал посетить его королевство, так что все складывалось на редкость удачно.

Не задерживаясь надолго в столице, Эмилия лишь выяснила у лорда Оливера, все ли в порядке в стране без нее, объявила о победе, возвращающейся следом армии и срочной необходимости отправиться в земли эльфов.

И началось наше второе путешествия по Лодвару, занявшее два с половиной месяца: месяц мы добирались до границы Арканума и Аранорна, и еще шесть недель - до эльфийской столицы - города Прыжок Дельфина... Причем, это еще считалось высокой скоростью, достижимой лишь благодаря тому, что и Великий Арканум, и эльфы уже успели организовать более-менее удобные пути сообщения. Арканцы, стараниями Эмилии, следили за дорогами, а эльфы, кроме того, вовсю использовали полноводные реки, по которым ходил целый флот небольших кораблей.

Через границу мы прошли беспрепятственно благодаря личному приглашению Гелу. Хотя границы, как таковой, еще и не было: ее просто не успели обозначить. Просто в той местности, где кончались последние поселения гномов и начинались первые поселения эльфов, нам встретился отряд лучников, с которыми и пришлось объясняться. Но в любом случае, эльфы нас пропустили, не особо волнуясь, и даже дали сопровождающих до столицы - чтобы мы не заблудились в лесах.

Мы с интересом узнали, что Прыжок Дельфина находится на побережье моря, что там центр кораблестроения и что добраться до него проще всего именно на речном корабле, так как одна из главных рек Аранорна впадает в море как раз у города, а начинается ее судоходная часть совсем недалеко от границы. Так что этот отрезок пути мы преодолели на корабле.

Флот, как нам разъяснили, вообще занимал сейчас довольно важное место в жизни эльфов. До недавнего времени их постоянно беспокоили набеги устроившихся по соседству пиратов, которых с Энрота перебралось неожиданно много. Но пару лет назад, Гелу окончательно разгромил их на море и на

суше, так что теперь все материковое побережье Золотого моря принадлежало Аранорну.

В руках уцелевших пиратов остался лишь остров по ту сторону Погибельного Пролива, который они, не проявляя большой фантазии назвали Пиратским островом, но в эльфийские воды уже не осмеливались заглядывать и вообще влачили довольно жалкое существование. И разумеется, никакого пиратского королевства у них не было.

В отличие от Авли, на Антагариче считавшейся страной северной и прохладной, на новых эльфийских землях было жарко. Чересчур жарко, с моей точки зрения, хотя по моим меркам и Великий Арканум был теплыми краями. Но чем дальше к югу - тем более тропическими выглядели леса Аранорна...

Впрочем, насколько я знал местную географию, это и были тропики.

Полностью нарушая общепринятые представления о дальних путешествиях, никаких приключений и трудностей в дороге мы не испытывали. В Аранорне царил порядок, враждебных существ по пути не встречалось, мелей или порогов на реке не попадалось, а эльфы-провожатые отлично снабжали наш отряд провизией за умеренную цену - заходя в прибрежные селения.

Единственной, кто не скучал в дороге, была Эмилия, взявшаяся обучаться у Аграйнель магии Природы, а у Алиты - магии Жизни. Училась королева со своей обычной неутомимостью, так что бард и священница уроки давали с удовольствием и лишь шутили, что через несколько месяцев, когда Эмилия выучит все на свете - ей станет нечего делать.

Я по-прежнему тренировался стрелять из арбалета, иногда соревнуясь с Сиркой: кто метче. Пока она всегда выигрывала.

А кроме того, мы все часто расспрашивали Эбору о нравах и обычаях криган. Суккуб на все вопросы отвечала охотно, и хотя мы никак не могли быть уверенны, что это правда, другого источника такой информации не было. Как ни удивительно, но за все годы войны с криганами на Энроте, никто так толком и не выяснил, откуда они взялись. А вот Эбора много чего могла рассказать.

Конечно, первым делом ее спросили о причинах войны на всех мирах. Ответ оказался совершенно неожиданным...

- Чтобы вы поняли, для начала вам следует узнать одну нашу древнюю легенду, - начала суккуб. - Давным-давно, еще когда не было Творцов, вселенная представляла собой лишь большое Ничто, Пустоту. Но даже в Пустоте есть то, чему необходимо существовать, силы, которые желают проявиться. Вы зовете их Лордами элементалей. Мы называем их - Творцами.

- Породители?! - уточнил я, вспомнив, как называли своих врагов Древние. - Они - лорды элементалей?! Но...

- Мы узнали о Породителях на станции Древних, - тут же пояснила остальным Адриена. По ее словам, герои Энрота тогда действительно о многом успели расспросить Корака-киборга.

- Нет, - отмахнулась Эбора, которую сбили с торжественного тона рассказчика. - Я слышала, как рассказывали об этом Древние, но все иначе. Слушайте. Итак, появились Творцы. Они создавали планеты, медленно завоевывая Пустоту. И на одной из этих планет они создали свой народ - нас.

- Самый свой любимый народ, конечно, - пробормотала Аграйнель.

- Они предупредили нас, что следует быть осторожными, так как во вселенной все еще есть что-то... - продолжала криганка, не обращая внимания. - Что-то враждебное, что все еще хочет поглотить всю вселенную - Источник, как мы зовем его. Источник Пустоты. Века спустя мы смогли построить... специальные корабли и отправиться в море звезд. Мы колонизировали другие миры и расширяли свою империю...

- И уничтожали всех, кто был недостоин влиться в ваши ряды, - опять вмешался я. Что-что, а эту часть истории я помнил.

- Наше население всегда росло быстрее, чем наша территория, - безразлично сказала Эбора. - В один прекрасный день мы встретили Древних. Они тоже были детьми Творцов, но они были горды и высокомерны. Сначала мы не так часто общались с ними и лишь начали вести некоторую торговлю, но потом мы узнали, что они натворили... Они использовали их злую науку, чтобы ускорить рождение новых планет! И для этого они поработили Творцов, наших создателей! Когда об этом стало известно, наши священники очень быстро убедили всех, что Древние были опасными безумцами, а их эксперименты - 'святотатством'.

- У вас есть священники? - на этот раз не удержался Лисандер.

- О да. Удивительно, не правда ли? - усмехнулась криганка. - Но у нас есть своя религия: мы верим в Творцов. Хотя, возможно, некоторые наши ритуалы и показались бы вам... странными.

- Не сомневаюсь, - мрачно ответила Тауни.

- Нам объявили, что наша священная миссия заключается в том, чтобы уничтожить так много миров Древних, как только возможно, потому что они были созданы против воли Творцов. Вот как началась великая война... - закончила рассказ Эбора.

- Священная миссия... - покачала головой Эмилия. - И ради этого вы собирались уничтожить чужие миры? Чтобы освободить

лордов элементалей?

- Которых заточили не просто так, - дополнил Солмир. - Они были опасны и неуправляемы.

- Древние не любят неуправляемых, да? - усмехнулась суккуб. - По крайней мере, тех, кем не управляют они?

Я задумался: рассказ Эборы противоречил тому, что было известно о криганах раньше. Конечно, она могла врать... Или Древние могли не все рассказать своим колонистам... Но что-то все же казалось странным в ее истории. К примеру, вспомнился реактор их корабля, при уничтожении которого погиб бы весь Энрот.

- Скажи-ка, а если вы хотели уничтожать планеты, то зачем на них высаживаться и захватывать? - поинтересовался я. - Разве у вас не было средств уничтожить их и так?

- Может быть, необходимость? - загадочным тоном переспросила криганка. - Захват в качестве базы для дальнейшего наступления? А потом бы их все равно уничтожили.

И все равно что-то не сходилось. Основной причиной войны Древние указывали борьбу за сами планеты, да и Эбора упоминала о быстром росте населения. Кроме того, вспомнилось нечто схожее из земной истории...

- А перед этой войной у вас не было проблем? Перенаселение, голод?..

- Люблю умных, - криганка тихо рассмеялась. - Да, перед войной были проблемы: мы уже колонизировали все планеты, какие смогли, и их не хватало. Хотелось бы двигаться дальше, но дальше было некуда... Наши владения вплотную подошли к границам владений Древних, а они могли стать чрезвычайно опасным противником.

На лицах слушателей проступило понимание.

- Так это был лишь предлог... - поморщилась Алита. - Вам нужны были новые миры.

- Всем нужны, - спокойно ответила Эбора. Сейчас ее тон не имел ничего общего с торжественным пересказом легенды. - Когда я была новобранцем... Примерно двенадцать веков назад... Тогда я действительно думала, что война идет ради освобождения Творцов и прекращения 'святотатства' Древних. Но с тех пор у меня было время подумать. Очень может быть, что если бы не известие о заточении Творцов, то вскоре наши собственные миры перегрызлись бы из-за нехватки свободной территории. Древние строили искусственные планеты, мы себе такого позволить не могли: просто не умели. Они были более развиты. И если бы не пленение Творцов, мы вряд ли бы решились на столь большую войну. А так... Война началась и

часть владений Древних все же удалось захватить. Хотя не уверена, что мы сумели сохранить их: уже больше тысячи лет я понятия не имею, что происходит за пределами Аксеота.

- Но зачем нужно обязательно захватывать чужие миры?! - не понимала Эмилия. - Неужели вы не могли нормально жить на тех, что уже были вашими?!

- Не так легко объяснить... - задумалась суккуб. - Наш народ не един, как, впрочем, и ваши, но по другим причинам. Еще в глубокой древности наши предки посылали к другим мирам колонистов, так же как делали Древние. Но если Древние изобрели для вас магию, то с нами было по-другому: часть нас была изменена физически, чтобы стать более приспособленными к трудностям колонизации. Они... или мы... стали более выносливыми, сильными, и получили возможность размножаться куда быстрее: на первых порах, когда путешествия к другим планетам и колонизация представляли немалую опасность, способность быстро восстанавливать численность очень пригодилась.

Произошло своего рода разделение народа: измененные существа, которых звали криганами, были прежде всего воинами и разведчикам. Их задача была в захвате и освоении новых миров. Политическая власть, наука и религия в империи оставались в руках творцов - такое имя взяли себе остальные. Именно их Древние прозвали Породителями, ведь творцы отвечали за создание криган и множества других существ, используемых в войнах. Вы знаете некоторых как церберов или ядовитых тварей... Хотя на самом деле создано намного больше видов.

- Ты же говорила, что Творцы - это Лорды элементалей? - напомнил Солмир.

- Боюсь здесь произошла небольшая ошибка перевода, - усмехнулась Эбора. - На вашем языке не будет никакой разницы, но у нас есть два разных слова для Творцов, сотворивших миры и нас всех - Лордов элементалей, и других творцов - которые создали криган и других существ. И после тысячелетий колонизации и завоеваний, к тому моменту, когда мы встретились с Древними, оказалось, что нас - криган - стало чрезвычайно много. Столь внезапная остановка завоеваний угрожала гибелью всей цивилизации: ресурсы планет стремительно истощались, многочисленные армии простаивали без дела, но продолжали расти. Если бы так шло и дальше, то кригане или вымерли бы, или обратились против творцов и против друг друга. Так или иначе, война была неизбежна, творцам просто удалось направить наши силы против Древних...

- И ты действительно считаешь, что это лорды элементалей

создали Древних и криган? - недоверчиво спросил Солмир.

- Ну, это уже философский вопрос, - суккуб пожала плечами. - Так нам говорили предки, а им - их предки. Лично спросить Творцов, то есть Лордов элементалей, у меня не было возможности.

- Ты сказала, что тебе двенадцать веков, - продолжал расспрашивать джинн. - Разве кригане могут жить так долго?

- Когда началась война, выяснилось, что прежние виды наших воинов недостаточно хороши, чтобы сражаться с Древними. Часть нас была вновь изменена, в том числе и я. В частности, кое-кто стал значительно более долгоживущим...

Эбора еще многое рассказывала о древней войне и о жизни криган до нее. О том, как участвовала в нападении Элитной Гвардии на Аксеот, сражалась с Эскатоном, но оказалась погребена внутри горы, откуда выбралась лишь недавно - случайно была освобождена чедианцами. О своем прошлом она ничего не скрывала, умалчивая лишь о нынешнем желании - освободить Гвардию из плена. По-видимому, суккуб не была уверенна в том, что именно нам известно, вот и старалась быть ближе к истине.

Выяснилось, что своего аналога Сети Древних и их магии творцы так и не сумели создать. Их врата могли связывать между собой лишь отдельные города в пределах одной планеты, а между мирами связь осуществлялась исключительно с помощью многочисленных космических кораблей. Причем и внутримировые врата, и корабли пожирали просто невообразимое количество энергии, так что, в отличие от экономной цивилизации Древних, кригане действительно быстро истощали все доступные ресурсы. В частности, еще одной дополнительной причиной войны и была надежда разжиться новыми технологиями и отдалить свой крах. Однако до технологий захватчикам не удалось добраться, а в магии достижение было только одно: творцы, экспериментируя, сумели придать части криган возможность получать силу от Сети Древних в незначительных количествах - так и появились криганские маги.

А по порядкам своим империя криган напоминала один большой Нигон размером с пол-галактики, разве что без постоянных междоусобиц: то же неприятие слабости, привычка к жестокости по всякому поводу, абсолютное подчинение низших высшим, которые могли со своими подчиненными делать что угодно - и делали.

Эмилия даже предположила, что причины такого поведения и криган и нигонцев были схожими: из-за ограниченности необходимых для жизни ресурсов. Нигонцы жили под землей,

криганцы - в космосе, но места всем не хватало одинаково.

Так же из рассказов Эборы выяснилось, что кригане, проживающие ныне сейчас в королевстве лича фон Таркина, были далекими потомками тех, кто высадился на Аксеот когда-то: деградировавшими и давно позабывшими, кто они и откуда. Теперь некроманты крепко держали их в подчинении.

О прочих криганах суккуб вообще отзывалась пренебрежительно: большинство из них были, по ее словам, безмозглыми существами, предназначенными лишь работать или воевать. Даже высшие кригане-командиры, среди которых были умелые стратеги и тактики, казались ей слишком ограниченными. Сама Эбора не без гордости говорила, что ее вид прежде всего предназначен для дипломатии.

- И шпионажа? - насмешливо поинтересовалась тогда Аграйнель.

Криганка, однако, легко согласилась, что да, и для этого тоже: бывало. Такое признание все равно ничего не меняло: пленнице мы и так не доверяли.

Глава тридцать четвертая

'А Гелу неплохо устроился, - с легкой завистью думал я, увидев Прыжок Дельфина. - С другой стороны, у него было больше времени, чем у нас. Наверняка, лет через пять Аркания станет не хуже.'

Расположившаяся на берегу моря столица Аранорна превосходила по размерам и Арканию, и Палаэдон. Высокие стены, окружавшие город с трех сторон, и гавань с кораблями - с четвертой, так же внушали уважение. Всего я насчитал семь крупных кораблей, не считая прочих. Еще несколько строились на верфях, мимо которых мы проплыли.

В остальном Прыжок Дельфина напоминал виденный мной когда-то Пьерпойнт: такие же дома, улицы, засаженные многочисленными деревьями, многоэтажное здание Гильдии магов и королевский дворец - очень похожий на тот, в котором жил король Авли Элдрих!

Правда, были и отличия: на окраинах стояли странные сооружения, напоминающие искусственные пещеры, вокруг которых спокойно лежали белые тигры и волки, а неподалеку возвышались скорее эрафийские грифоньи башни. Пару раз в небесах над городом пролетели волшебные драконы...

Как объяснили эльфы-провожатые, после ухода гномов и кентавров военные силы Аранорна сильно сократились - так что пришлось больше внимания уделять разведению и приручению полезных в бою живых существ. Или даже заключению с ними союзов: в случае с белыми тиграми и волшебными драконами. Те,

как существа разумные и порой своенравные, не сразу согласились, но в итоге все-таки перешли на сторону эльфов.

- Ваш друг-эльф приготовил торжественную встречу, - заметила Эбора, глядя на приближающийся причал, где выстроилось сотни две эльфов в зеленых плащах.

- Лесная стража, - улыбнулась Адриена. - Гелу сохранил ее. Смотрите, фениксы!

С берега действительно взлетели несколько больших птиц, сияющих алым светом, и сделали круг над кораблем. Затем они выстроились в линии по обеим сторонам от нас, снизились и зависли в воздухе, сопровождая судно до самого причала.

- Они тоже разумные? - заинтересовалась Эмилия.

- Да. Может быть, не в такой степени, как люди или волшебные драконы, но разум у них есть, - ответила Аграйнель. - Поэтому с ними лучше не ссориться: огнем дышат почти так же как драконы.

- Гелу и в самом деле расстарался, - покачала головой Адриена. - Раньше он был скромнее.

- Раньше он и королем не был, - заметила Тауни. - Теперь все, как положено.

- Лишь бы он не зазнался, как Элдрих, - ответила Огненная ведьма.

- Это Гелу-то?! Как Элдрих?! - Тауни закашлялась, сдерживая смех. - Чепуха.

Она оказалась права. Встречавший нас Гелу ничуть не выглядел зазнавшимся. Одетый в такой же простой зеленый плащ, как и его воины, полуэльф был неподдельно рад видеть гостей.

- Эльфы приветствуют вас на земле Аранорна, королева Эмилия и король Лисандер, - первым делом сообщил Гелу. - Правда, вы на этой земле уже несколько недель, но к несчастью, до сих пор нам не пришлось встретиться.

- Мы благодарны за столь теплый прием... - Эмилия невольно покосилась на источающих жар фениксов, севших неподалеку. - И уверены в дружбе между нашими народами...

- Мы рады будем восстановить прежние союзные отношения между людьми и эльфами, - прибавил Лисандер.

Произнеся еще несколько обязательных фраз о дружбе и хороших отношениях, коронованные особы сочли долг выполненным.

- Я так же очень рад видеть вас, Тауни, Адриена и Корак, - сказал, наконец, Гелу, когда очередь дошла до нас. - Жаль, что все вы прибыли не в самый удачный момент, но может быть, это и к лучшему. Аранорну сейчас может понадобиться помощь.

Мы переглянулись.

- Вообще-то это мы рассчитывали на твою помощь, Гелу, - тихо произнесла Адриена.

* * *

Сразу после торжественной встречи Гелу распустил Лесную стражу и фениксов, которые вернулись к своей обычной работе по охране города, и теперь все мы не спеша шли по аллее, ведущей ко дворцу.

- Мне жаль, что все это время я не мог помочь вам, - сказал полуэльф, выслушав всю нашу историю. - Увы, мы эльфы оказались слишком далеко от остальных беженцев с Энрота, и нам тоже пришлось нелегко поначалу. Значит, Магнус сошел с ума, а Килгор погиб... Хотя бы одна хорошая новость. Но армия Аранорна и сейчас ничем вам не поможет.

- Почему?! Ты что?! - возмутилась Тауни. Как приемная дочь Моргана Кэндала, она считала Гелу почти братом, вот и разговаривала с ним запросто. - Если Магнус захватит посох Синего Света...

- Просто армия Аранорна сейчас уже далеко, - пояснил король эльфов. И продолжил, обращаясь к Алите:

- Это из-за вашего врага, Хексиса.

- Хексиса?! - Алита и Аграйнель разом насторожились.

- Да. Его армии, в которых воюют ранее невиданные существа, сейчас атакуют границы Девоншира и эльфов гор Черных Мечей. Войско Аранорна отправилось им на подмогу. Я лично бы возглавил поход... - Гелу выглядел слегка смущенным. - Но лорд Харк имеет куда больший опыт войны в горах и под землей, к тому же он - единственный полководец, уважаемый и эльфами Аранорна и подземными эльфами. Ну, и то, что меня предупредили о вашем скором прибытии - тоже имело значение. Это касается не только королевы Эмилии и короля Лисандера, но и Алиты, и Аграйнель.

- А мы тут при чем? - не поняла бард.

- Дело в том, что незадолго до вас в Аранорн прибыли ваши друзья: архимаг Боб и чародей Козусс. Они и рассказали о цели вашего похода. Конечно, эльфы были бы только рады объединить усилия, ведь Хексис - наш общий враг.

- Боб и Козусс здесь?! - не сдержала радости Алита.

- Да, похоже, они решили перехватить вас на более коротком пути на юг.

- А Догвогл? Варвар Догвогл? - с подозрением спросила Аграйнель. - Он не с ними? Ему как раз нужно было попасть в горы Черных Мечей.

- Боюсь, что Догвоглу не повезло... - с сожалением ответил

Гелу.

Глава тридцать пятая

Вот так встреча с Бобом и Козуссом была омрачена грустными вестями.

Печальные и подавленные сидели мы в королевском дворце Аранорна.

Точнее, по-настоящему подавленной была четверка девонширцев - они-то лично знали Догвогла. Алита с Аграйнель действительно переживали, услышав о произошедшем...

Арканцы и палаэдрийцы больше грустили о глупой потере союзника, Николай Айронфист был печален, потому что печальна была Алита. А я... Меня мучила совесть.

Когда Гелу и Боб рассказали свои истории с самого начала, оказалось, что в потере одного из героев Девоншира частично была моя вина. Я об этом не думал и не ожидал, да и никто, наверное, не ожидал, однако... Так вышло...

Но по порядку. Началось все еще с Расплаты. Как полуэльф успел мне тайком сообщить, перед гибелью Кэтрин Айронфист успела передать ему письмо с рассказом обо всем том, что ждало эльфов на Аксеоте в будущем, желая помочь избежать ошибок. Изменением судьбы Гелу и занялся. В немалой мере этому способствовало то, что именно его Элдрих перед смертью объявил новым королем, и Аранорн не оказался без правителя с самого начала. Все дальнейшие шаги Гелу исходили именно из знания будущего - хотя это было ясно только мне. Новый король эльфов расширял земли королевства, вел успешную борьбу с пиратами, заключил союз с белыми тиграми и другими местными существами... А кроме того, довольно быстро обнаружил горы Черных Мечей, исследовать которые послал лучшего своего полководца - лорда Харка. Тот нашел в горах народ подземных эльфов - на самом деле, таких же обычных эльфов, как и аранорнские, только бледных - и сумел завязать с ними дружеские отношения. В частности, чтобы доказать Совету эльфийских старейшин свою дружбу, Харк с войском выступил против братьев Черных мечей, разгромил их по-одиночке и освободил от варваров эти горы, которые эльфы считали только своими. Разумеется, победив братьев-варваров, Харк забрал и хранившиеся у них Доспех Тигра, Шлем Тигра и Морозный молот. Вот только сам он трофеями до сих пор так и не воспользовался: не в его привычках было махать молотом в близком бою.

Позже Харк помог предотвратить войну между подземными эльфами и Аранорном, посадил под арест узурпатора, считавшего всех не-аксеотских эльфов низшей расой, и с помощью подземной эльфийки Талии А'Денеб разыскал древний город эльфов из

времен до Катаклизма, где обнаружил доказательства того, что аксеотские эльфы тоже когда-то пришли сюда из другого мира - через порталы, как и энротцы. А значит, причины вражды были исключительно надуманными...

Так же лорд Харк в итоге женился на Талии и до сих пор оставался вполне уважаемым героем двух народов. Понятно, что никакой гражданской войны в Аранорне не было. Гелу между делом упомянул, что Шера - дочь эльфийского дворянина Грамина - вышла замуж за безвестного друида Элвина, и брак этот не очень одобрялся эльфийским дворянством, однако поскольку сам Гелу был на стороне влюбленных, то препятствий им чинить не стали. Это и была самая большая внутренняя проблема эльфийского общества за последние годы.

Но у столь удачного хода Гелу и Харка оказались и неприятные последствия, проявившиеся только сейчас. Ведь артефакты братьев Черных Мечей после победы над ними хранились у подземных эльфов... Так что, когда группа девонширцев стала собирать нужное им для борьбы с Хексисом оружие, Догвогл вышел в свой поход уже не против варваров, но против подземных эльфов. И, не тратя времени на размышления и переговоры, решил просто отнять у них силой то, что было ему необходимо.

Эльфы, в свою очередь, не собирались терпеть грабеж, а потому их войска под предводительством Харка успешно заманили отряд Догвогла в ловушку в своих туннелях, где и разгромили. Сам варвар погиб в бою...

Боб и Козусс, успешно собравшие все свои трофеи, отправились на розыски не дававшего вестей товарища и узнали о случившемся уже у гор Черных Мечей, после чего и повернули в Аранорн - навстречу Алите и Аграйнель, от которых успели получить письмо. Хексис набирал все больше сил и подходил все ближе, так что времени собираться в Девоншире не оставалось: наступать от Аранорна быстрее, тем более что здесь удалось найти и союзников.

- Да, жаль, очень жаль, что Догвогл был столь нетерпелив, - покачал головой Гелу, когда архимаг Боб закончил рассказ. - Объясни он, зачем ему нужны эльфийские артефакты, возможно, дело удалось бы решить миром: ведь Хексис - угроза для всех.

- А теперь нам придется встретиться с Хексисом вчетвером, - мрачно добавил Козусс. - И без помощи варварских отрядов. А ведь Догвогл должен был прикрывать нас в ближнем бою.

- А что, целых две армии эльфов с этим не справятся? - не поняла Сирка. - И еще девонширцы в придачу?

Тут Боб принялся объяснять, что хотя армии и играют

большую роль в прикрытии магов от атак других армий, а от магических атак они и сами смогут защититься, однако способности самого Хексиса до конца не известны. Так что охрана от его прямого нападения остальным четверым очень даже может понадобиться - в лице хорошо защищенного, вооруженного и быстрого бойца. Всеми этими качествами и обладал бы Догвогл, завладевший артефактами: ведь полный набор, по словам архимага, давал просто невиданную защиту, силу, скорость и, вообще, почти неуязвимость. Но, увы... А если Хексис сумеет ударить по нашим магам в ближнем бою, то, конечно, армии численным превосходством все равно задавят колдуна... Наверное... Но потери будут куда больше. В общем, риск возрастает.

- Трудно другого воина найти? - опять не поняла медуза. - Надеть доспехи и дать этот Морозный молот...

- Не можем... - вздохнула Алита. - Чтобы магия артефактов работала, этот воин должен быть привычным к доспехам и уметь отлично управляться с боевым молотом. Не спрашивайте, почему так - никто не знает. А кто у нас есть? Эльфы, рыцари, маги... То есть те, чье оружие - лук, меч, кинжал, или вовсе лишь заклинания.

- Поэтому лорд Харк никогда и не пользовался своими трофеями, - пояснил Гелу. - Молот - не его оружие. И у нас сейчас нет никого, кто умел бы сражаться молотом...

- Вообще-то, я умею, - хмыкнул Тарх, которого затруднения девонширцев, похоже, только позабавили. - Все гномы в армии Авли обучались этому.

Гелу и Лисандер выглядели так, словно не заметили сидящего перед ним дракона. Адриена же, не стесняясь, хлопнула себя по лбу.

- Ну, конечно... - объявила она.

- А вы хотите... Выступить против Хексиса с нами? - тут же ухватилась за идею Алита.

Гном пожал плечами, ответив, что если королева Эмилия согласится, то он, как ее генерал, готов хоть сейчас. Королева, разумеется, тут же дала согласие: Алита и Аграйнель уже успели порассказать про опасность, которую Хексис нес всей природе Аксеота.

- Только выступать надо в течение нескольких дней, - предупредил Боб. - Армия короля Гелу уже на пути к горам Черных Мечей и задержки могут быть опасны.

- Погодите, но как же Магнус? - напомнил Солмир.

- Чтобы добраться до королевства русалок, придется плыть на восток. Две недели туда, столько же обратно, и неизвестно

сколько - там, - покачал головой полуэльф. - А чтобы добраться до Хексиса - нужно идти сушей на запад. Боб переместит свой отряд поближе к горам, но все равно путешествие займет около двух недель. Никак нельзя успеть в два места одновременно.

- И как раз около двух-трех недель по нашим расчетам понадобится Магнусу, чтобы доплыть до вод русалок. Это невозможно... - пробормотал Николай Айронфист. - Выходит, Магнус знал с самого начала, что войска эльфов уйдут воевать с Хексисом? Иначе, он рисковал бы, вместо того, чтобы заманить нас в свою ловушку, встретить здесь всю армию Гелу!

- Как он мог знать? - возразила Тауни. - Эти двое - на противоположных берегах континента.

- А он не просто знал... - мрачно ответила Адриена. - Он рассчитывал на это, еще когда сам Гелу никуда не отправил свою армию. Ясно, что они с Хексисом - заодно.

И верно: вспомнив все обстоятельства, мы были вынуждены согласиться, что совпадений слишком много. Так, мы знали, что флот Магнуса, идя вокруг материка, мог добраться до места хранения посоха Синего Света как минимум за три месяца - при самых благоприятных обстоятельствах. И выходило, что нам, хотя мы двигались так быстро, как только могли - понадобится ровно столько же времени. Может быть, с разницей в несколько дней.

Но ведь все это удалось лишь благодаря помощи Солмира, сильно сократившего нам путь своей магией, и эльфов Гелу, которые помогли добраться до столицы! А если бы Гелу не был нам знаком, или что-то задержало бы экспедицию в пути? Тогда никаких шансов прийти одновременно с Магнусом, а значит и попасть в его таинственную западню - не было бы. Конечно, выкрав посох раньше, он мог и дождаться нас, но... Все это выглядело как-то запутанно и непонятно.

- Мне ловушка Бессмертного короля с самого начала показалась странной, - заметил Тарх. - Все рассчитано слишком хорошо, и в то же время не ясна его цель, кроме разве что личной мести. Но ведь, завладев посохом, он и так сможет творить с этим миром что угодно. Если истории про Глаз Бури - правда.

- А может, он обманул нас? - предположила Тауни. - Сам удрал в другое место, нас натравил на русалок, а никакой ловушки и нет. Кроме русалок.

- Нет, нет, я знаю его... - не согласился Солмир. - Насколько это возможно. Скорее здесь какая-то непонятная нам игра. Но вот то, что Магнус хорошо осведомлен о происходящем на юге Лодвара - несомненно. И возможно, он действительно в союзе с Хексисом.

- Два безумных мага на один континент - это слишком много,

- прокомментировала Аграйнель. - Но в любом случае, что делать дальше?..

- Захватить посох раньше, чем это сделает Магнус, - у Лисандера не было сомнений. - В том, что именно он задумал, разберемся потом.

- Если мы упустим его с посохом - проиграем, - кивнула Эмилия. - Если же он задумал что-то еще... В любом случае, мы не можем просто сидеть и ждать, пока Магнус объяснит свои планы.

- И выступать надо немедленно. Ты ведь поможешь нам с кораблями? - обратилась к Гелу Адриена.

- Да, - полуэльф кивнул, но в голосе его слышалось сомнение. - И с войском. Я уже все подсчитал: семь кораблей, триста эльфов, тридцать грифонов, три феникса и четыре волшебных дракона - больше, к сожалению, дать не могу. Кто-то должен остаться охранять столицу.

- Это уже - немалая сила, - заметил Тарх. - А вместе с нашими ангелами и нагами...

- Но мы не знаем, что может приготовить Магнус, - по-прежнему с сомнением ответил Гелу.

- Еще Тарнум должен присоединиться по дороге, - дополнил Солмир. - Он обещал управиться к тому времени, когда мы доберемся до цели. Его магические элементали нам помогут.

- Надеюсь, - снова согласился Гелу. - Кроме того, мы можем попытаться договориться с русалками. Они не пускают в свои воды никого, однако с Аранорном у них мир: мы не трогаем их, их королева - не трогает нас. Для них Магнус - тоже угроза, так что есть надежда привлечь королеву русалок на нашу сторону. Поэтому я отправляюсь с вами - меня они знают.

- И когда отплываем? - деловито поинтересовалась Тауни.

- Все будет готово уже завтра, - ответил король Аранорна. - Сегодняшнего дня и ночи вам хватит, чтобы отдохнуть?

- Да мы два месяца только и делали, что отдыхали, - ответила за всех Адриена. - Надо же когда-то и начать действовать!

Глава тридцать шестая

Итак, пути разошлись. Девонширцы с Тархом и Николаем Айронфистом спешили на битву с Хексисом по суше: через реки, горы, леса, населенные неприятными существами. А мы - спокойно путешествовали на кораблях, не встречая на пути никаких опасностей, бурь или врагов. Только относительно тихое море, свежий ветерок, солнце...

И в ожидании неизбежной битвы с одним из сильнейших магов мира - абсолютно никаких дел, кроме разве что тренировок.

За одной из которых я сейчас и наблюдал, стоя у борта.

Два смешанных отряда из эльфов и наг с тренировочным оружием увлеченно 'сражались' на палубе: один под руководством Эмилии, другой - Солмира. На самом деле, тренировка больше была для командиров: кто лучше в тактике и использовании магии на поле боя. И разумеется, не использовались разрушительные заклинания, которые могли повредить корабль, а также смертельные для живых существ. Но остальные...

Насколько я мог понять, в перерывах между командами Эмилия поочередно применяла заклинания Жизни, Порядка и Природы. Или воздуха и воды, если по-энротски.

"Небесная броня", "Марево", "Удача", "Ослепление", "Благословение", "Ускорение", "Гипноз", "Меткость", "Иллюзии"...

Джинн отвечал тем же.

Фантомы возникали, наносили удары и испарялись, воины противника внезапно разворачивались и атаковали своих, некоторые сражались вслепую, временно потеряв зрение, пока с них не снимали заклятие, кто-то стрелял метче и наносил удары большей силы, кто-то - наоборот...

Ох, зря думают, что сражаться с помощью магии проще, чем оружием: Эмилия, жонглируя заклинаниями, уже выглядела на редкость измотанной. Солмир же был спокоен, как и перед началом тренировки, вот только с его стороны 'условно убитых' было вдвое больше.

- Она великолепна, правда? - откуда-то сзади подошла Эбора. Как проводнику, по кораблю ей разрешали бродить свободно, хотя руки и крылья никто и не думал развязывать.

- Правда, - согласился я, с восхищением наблюдая за Эмилией.

- Да, жаль, что ты не принц и не король, - задумчиво продолжала суккуб. - Сочувствую.

- Это почему? - мне вдруг стало неуютно, хотя раньше отсутствие титулов никогда не причиняло неудобств.

- Постоянно находясь рядом с ней, ты рассчитываешь скрыть от меня, что королева-волшебница для тебя... желанна?.. - ехидно усмехнулась криганка. - О, прости, кажется, это было святотатство - надо было подобрать другое слово, чтобы не обидеть твой идеал. Или ты сам еще не понял?..

- Нет-нет, молчи, - прежде чем я успел прийти в себя, Эбора насмешливо подняла связанные руки, словно заслоняясь. - Сейчас ты возмущенно заявишь, что даже и не думал никогда, потом гордо скажешь, что вы просто друзья, затем захочешь свалить все на меня, говоря, что у суккубов вечно одно на уме, и наконец, начнешь нести какой-нибудь бред про чувство долга и бескорыстную помощь Великому Аркануму. Так?

- Чепуха, - растерянно ответил я. Криганка и в самом деле как-то перехватила мои мысли.

- В самом деле? - вкрадчиво поинтересовалась пришелица. - И ты не испытываешь каждое утро радость, видя ее? Не стараешься помочь во всем? Не чувствуешь недовольство, когда она поддерживает идеи Николая Айронфиста или Гелу? А не твои?

- Николай - кажется, с Алитой теперь... - но и впрямь вспомнилось несколько моментов, о которых говорила суккуб.

- А это имеет значение, с кем он сейчас? К тому же Гелу совершенно свободен. И король Аранорна... - продолжала Эбора.

- Ты меня пытаешься настроить против Гелу и Николая?

- Я? Разве я говорю что-то кроме правды?

- И вообще, я просто помогаю Эмилии - и все, - решительно сказал я. - Я здесь временно...

'Ох, а вот это зря сказал.'

- Бедняга. Помогает он просто... Временно... - жалостливо вздохнула криганка. Затем она понизила голос почти до шепота:

- Но, конечно, с тем кубиком, что у тебя подвешен на шее, можно далеко забраться. Ты ведь тоже это ищешь?

- Что?!

- Тише, - Эбора придвинулась почти вплотную и зашептала мне на ухо. - Ты ведь все про меня знаешь, да?

- Да. То есть, нет... - я оперся на борт, потому что вдруг почувствовал головокружение. И странное желание рассказать что-то интересное. Чего еще никто здесь слышал. Удивить...

Что-то явно было не в порядке, но...

- Осторожно, не упади... Ты знаешь, какая опасность ей грозит, - гипнотически шептала суккуб, слегка поддерживая меня связанными руками. - Если мы не помешаем. Если бы ты только вспомнил: кто сказал тебе мое имя?

А кто, в самом деле, сказал мне имя Эборы? Откуда я знал, что ее зовут именно так? Кажется, ее звал так только один криганец...

- Малустар, - ответил я, прежде, чем сообразил, о чем говорю. - Тот, кто затмил Яркую Звезду.

- Что?! - криганка отшатнулась.

К счастью, ее растерянность помогла мне прийти в себя...

- Ты что творишь?! - я отступил на пару шагов. Голова еще кружилась, но по мере удаления от суккуб - ясность мыслей возвращалась. Так что, на всякий случай, я сделал еще шаг назад. И достал бластер.

- Спокойно, - Эбора подняла связанные руки. - Я просто хотела проверить.

- Применив магию? Заморочив мне голову?!

- К чему эти предрассудки... - поморщилась она. - Магия... Просто тела суккубов способны выделять вещества, кратковременно воздействующие на разум окружающих, распространяясь по воздуху. Вижу, ты понимаешь. Я давно догадалась, что ты не из этих диких мест. А она знает о твоей цели?

- Не твое дело, - казалось, что Эбора в чем-то меня подозревает, но в чем именно? Или быть может, сама не уверена - и пытается выведать?

- Значит, не знает, - пробормотала криганка. - Напрасно, одному тебе не справиться...

- Ты о чем?..

- О том, что опасно знать слишком много - в одиночку, - суккуб улыбнулась. - Что бы ты не искал на Аксеоте - оно хорошо защищено.

- Вот уж кому я точно не собираюсь что-то рассказывать - так это тебе. И еще шаг назад сделай, пожалуйста, - качнул я бластером.

- Чего я не могу понять... - Эбора послушно отступила на шаг. - Так это, откуда тот, кто затмил Яркую Звезду, знает мое имя. Мы никогда не встречались, и я еще ничем не успела прославиться в то время... Кстати, тогда его звали по-другому. Мы ведь говорим об одном и том же времени?

- И это тоже не твое дело, - мстительно ответил я, почувствовав, что криганке действительно интересно.

- Ты прав. Не мое. Ваше, - Эбора с задумчивым видом развернулась и не спеша пошла прочь. - А все-таки не следует хранить так много тайн. И подари королеве Арканума хоть яблоко, что ли... Ей приятно будет...

- Вот чтобы я поверил криганке... - пробормотал я, припоминая, есть ли на корабле фрукты.

- Парус на горизонте! - донесся с мачты крик эльфа - вперед смотрящего.

Глава тридцать седьмая

- Странно, - заметил Гелу, рассматривая приближающийся корабль в подзорную трубу.

- Что странно? - не поняла Эмилия.

- Дело в том, что он идет со стороны Погибельного Пролива. А оттуда корабли не ходят. Русалки никого не пропускают...

- Но до пролива ведь еще день пути? Может быть, он не прямо оттуда? Пристал рядом к берегу, а теперь вышел в море?

- Обычно моряки вообще к проливу стараются не приближаться, - ответил полуэльф. - И флага нет.

- Пираты, - с каким-то удовлетворением произнесла Тауни. -

Один корабль против семи наших.

- Похоже на то... - Гелу продолжал вглядываться в противника. - Нет, флаг поднят: белый флаг. Они спускают паруса.

- Жаль, - его приемная сестра неподдельно огорчилась.

- Так не любишь пиратов? - в тот момент это мне показалось даже забавным, учитывая, кем Тауни должна была стать в ином варанте событий.

- За что их любить? Вешать их надо.

Гелу вдруг кашлянул и передал мне трубу.

- Взгляни-ка на название судна, - посоветовал он.

Я взглянул. Корабль успел слегка развернуться к нам бортом, перед тем как лечь в дрейф, так что черные буквы на дереве были отлично видны.

- 'Черная смерть'...

- Как неожиданно, - Тауни презрительно фыркнула. - У пиратов никогда не хватает воображения.

Имя действительно было не самым оригинальным, но далеко не незнакомым. И с ним было связано немало событий... Точнее, не с именем, а с кораблем, который, став "Дикой лисицей", был бы флагманом королевы пиратов. Только вот королева сейчас не была королевой.

- Это ведь корабль Черного Балфора? - на всякий случай уточнил я у Гелу.

- Он самый, - задумчиво ответил полуэльф. И приказал нашей эскадре также спустить паруса, чтобы приготовиться к переговорам...

- Кто это - Черный Балфор? - поинтересовалась Эмилия.

- До Расплаты был известный пират из Нигона, - коротко ответил Гелу.

- Он еще и нигонец... - казалось, уровень неприязни Тауни повысился на несколько дополнительных градусов.

Между тем, мне было ясно: где Балфор - там должен быть и его помощник Оба. Если, конечно, за это время ничего не изменилось. И так же ясно было, что и Гелу это понимает.

- Не все так просто с этим кораблем, да? - за моим плечом опять объявилась Эбора.

- Сгинь! - прошептал я в ответ.

Суккуб послушно отступила на несколько шагов. Однако ее слова многие успели услышать.

Первым не выдержал Лисандер.

- Что все же особенного в этом Балфоре? - требовательно спросил он. - Пират был известный, помнится, о нем слышали и в Эрафии, но разве это причина так волноваться сейчас?

- В нем самом нет ничего особенного... - однако, говоря это, Гелу очень уж внимательно рассматривал в трубу приближающуюся лодку. - Посмотри, Корак.

В отсутствие королевы пираты явно переживали не лучшие времена: во всяком случае, экипаж лодки выглядел редкостными оборванцами. За исключением разве что предводителя - высокого человека с короткой черной бородой.

- Это Балфор, в лодке? - спросил я.

- Нет, это его второй помощник Оба, - слегка удивленно ответил полуэльф. - Во всяком случае, был вторым помощником до Расплаты.

- Еще не легче... - ну, разумеется, несмотря на мои знания, я понятия не имел ни о внешности пиратского капитана, ни о внешности его помощника. А Гелу, должно быть, полагал, что мне это известно...

- Вы, наконец, объясните, что происходит?! - не выдержала Тауни. - Гелу, откуда у тебя такие знакомства среди пиратов? Какое имеет значение, Оба это или не Оба?

- Какой виноватый взгляд у короля Аранорна, - Эбора явно наслаждалась ситуацией. - Чувствую тайны прошлого.

А полуэльф, не боявшийся в свое время дракона, сейчас выглядел совершенно неуверенным и растерянным...

- Тауни, - наконец, начал он. - Ты помнишь свою мать?

- Нигонку, которая продала меня за горсть монет? Ну да, да, я родилась в Нигоне! В таверне, среди пиратов и воров! Гелу нашел меня там и увез, - девушка взглянула на нас, словно ожидала осуждения. До сих пор она ни разу не упоминала о своем детстве до удочерения генералом Кэндалом.

Однако все промолчали.

- У твоей матери... Она была знакома с пиратом Обой... - Гелу еще несколько секунд искал более удобные слова, но, в конце концов, махнул рукой. - Он твой отец.

- Так вот кто больше всех не любит нигонцев и пиратов... - пробормотала пораженная Сирка.

Тауни в первый момент тоже выглядела потрясенной, но затем демонстративно сложила руки на груди и приняла на редкость независимый вид.

- Мой отец - генерал Эрафии Морган Кэндал, - отчеканила она. - А этого - я не знаю и знать не хочу. Меня не интересуют пираты, бросающие своих детей на произвол судьбы в портовых тавернах.

- На самом деле, он присылал тебе деньги, когда мог, - заступился за Обу Гелу. - Просто твоя мать все забирала себе.

- Ну просто герой, - издевательски протянула Тауни. - И даже

не поинтересовался, куда его дочь потом делась?

- Он знал. И согласился, что в новой семье тебе будет лучше.

- Тогда это единственная правильная вещь, которую он совершил.

Гелу попытался объяснить, по какой причине Оба стал пиратом, но его приемная сестра разозлилась еще больше.

- Так значит, он мстил за мертвых родных, хотел перебить побольше пиратов, а то, что происходит с его живой дочерью - не так важно?! Какое... благородство и самоотречение! Гелу, дай мне самой поговорить с ним. О, я поговорю...

И дождавшись, пока лодка подойдет достаточно близко, чтобы все было хорошо видно и слышно, девушка перегнулась через борт, громко вопрошая:

- Что гордости всего морского отродья надо от эльфов? Здравствуй, Оба, я - твоя дочь Тауни.

Кто-то из гребцов от неожиданности упустил в море весло.

Глава тридцать восьмая

'Да, неудобно вышло', - подумал я, оглядывая палубу.

Эльфы выглядели как в воду опущенные и старались не обращать внимания на тихо сидящих у борта пиратов. Корсары, впрочем, отвечали тем же. Учитывая недавнюю войну и взаимную антипатию, в другой ситуации все, наверное, было бы по-другому, но... Новость, что предводители обеих сторон - в какой-то мере родственники - заставила всех растеряться. И в первую очередь самого Обу.

К счастью и всеобщему облегчению, серьезного скандала не случилось: Гелу поспешно перехватил роль главного участника переговоров, а Тауни, 'поприветствовав' отца, не то слегка остыла, не то сочла свой долг выполненным, потому что сменила тактику на молчаливое презрение, которое и продолжила излучать в дальнейшем. Ее отец тоже не горел желанием выяснять отношения при всех... Но обычную церемонию сдачи пиратского корабля сорвать таким образом удалось - а Оба прибыл именно договориться о сдаче. Почему - мы узнали чуть позже.

А в тот момент обе стороны лишь быстро и без особого интереса обсудили условия (попросту полная сдача с конфискацией корабля), после чего предводителю пиратов разрешили подняться на борт.

Да, сейчас именно Оба был предводителем пиратов. Точнее, того, что от них осталось, ведь пиратского острова больше не было. В частности, желая предупредить нас об опасности, он тут же и сообщил о случившемся...

- Живые мертвецы под предводительством некромантов. Они появились внезапно, и это было хорошо организованное

нападение, - рассказывал отец Тауни всем нам, столпившимся на палубе. - Первым делом они высадились в бухтах на другой стороне острова, захватили стоящие там корабли, и начали наступать, поднимая всех мертвых - а этого на острове было достаточно. Мы, разумеется, сражались, но их маги были куда лучше наших. Наконец, видя, что остров не удержать, все кто могли, сели на корабли и вышли в море. Но и тут некроманты нас опередили: их флот уже захватил Пролив Бурь и шел нам навстречу, так что оставался единственный путь к отступлению - Погибельный пролив.

- Русалки, - с пониманием кивнул Гелу.

- Да, русалки и их морские чудища. Мы оказались между молотом и наковальней! Русалки атаковали всех подряд, вошедших в их воды, а за нами следом шел флот некромантов - тоже нападающий на всех живых подряд. Но думаю, так как их кораблей было больше, и они были заметнее, то больше досталось все же мертвецам...

Дальнейший рассказ Обы был прост: пираты, отчаянно надеясь прорваться через пролив, шли вперед, теряя корабль за кораблем, пока не добрались до островов, где и были главные поселения русалок. Здесь войска русалочьей королевы стояли стеной, и гибель казалась неминуемой, как вдруг положение снова изменилось: морским жительницам нанесли удар в спину.

- Другой флот пришел с противоположного конца пролива, - пояснил Оба. - Не меньше некромантского, но он не был их союзником. На тех кораблях мы видели орков, минотавров, ифритов, кошмаров, черных драконов и криганцев.

- Криганцев?! - переспросил Лисандер.

- Именно их. Во всяком случае, очень похожих на тех, что были на Энроте.

- Ты говорила, что на Лодваре больше нет твоих соплеменников, - обратился Лисандер к Эборе.

- Я и сейчас могу это повторить, - ответила та. - Единственное известное мне место, где живут криганцы - это Корессан, и они подчиняются фон Таркину. Следовательно, это его флот. Понятия не имею, почему его войска вместе с минотаврами, и зачем бы он мог привести их сюда, но то, что все мы ищем - наводит на мысли...

- Кроме криганцев на одном из кораблей мы заметили одно существо, напоминающее дракона, - прибавил Оба. - Но без крыльев. И очень большого, раньше таких никто не видел.

- Ходит на четырех лапах, зеленый, с шипами на спине и рогами на голове? - заинтересовалась суккуб.

- Да, именно так.

- Мегадракон, - покачала головой Эбора. - Сильнейшее существо Аксеота. Они живут в пустыне на границе Коррессана, но раньше никогда не вступали в союз с некромантами. Странно.

- Как бы то ни было, этот второй флот также напал на русалок, - продолжил пират. - А затем вступил в бой и с некромантами. Криганцы сражались с русалками и некромантами, некроманты сражались с криганцами и русалками, русалки - с некромантами и криганцами, и все они пытались заодно утопить и нас. Наверное, лишь из-за того, что они отвлекались друг на друга, нашему кораблю удалось вырваться из пролива. И то нам скорее повезло: один раз нас пытались взять на абордаж мертвецы, и один раз - русалки, так что сейчас на 'Черной смерти' едва четверть экипажа. Капитан с первым помощником - погибли. Смог ли спастись кто-то еще с острова - не знаю. Других кораблей мы не видели. Остров Пиратов сейчас уже можно звать Островом Мертвецов...

- Некроманты, криганцы, минотавры, мегадраконы... - пробормотала Эмилия. - Может быть, это и есть та ловушка, которую устраивал Магнус?

- Если та, то она какая-то странная, - ответила Эбора. - С чего эти ребята принялись истреблять друг друга? Больше похоже на то, что здесь вмешался еще кто-то. Скорее всего, Таркин. А другую армию некромантов мог прислать Хексис - если он союзник Магнуса. Или кто-то еще неизвестный. По крайней мере, я не знаю других серьезных сил на Лодваре, которые могли вмешаться таким образом. Минотавры и орки могут быть его союзниками или наемниками... Однако если некроманты явились сюда - ничего хорошего это не предвещает.

Что не предвещает - было ясно всем. И ни у кого не было сомнений, что нельзя отдать посох Синего Света некромантам, которые с его помощью вполне могли завоевать весь мир или устроить новый Катаклизм. Так что обсуждение было недолгим, решено было: поход продолжать и, если есть возможность, перехватить артефакт.

- Я если позволите, отправлюсь с вами, - напомнил о себе Оба. При этом он вопросительно смотрел на свою потерянную и найденную дочь, словно решение зависело исключительно от нее.

Впрочем, с тем же безмолвным вопросом на Тауни взглянули и остальные.

- Пожалуйста, - девушка вложила в голос больше безразличия, чем в разговоре о придорожном камне. - Если умеет что-то делать, кроме как пиратствовать.

- Умею, - ее отец ограничился одним словом. - А что вы сделаете с 'Черной смертью'? Я пойду с вами, но другие не

захотят возвращаться туда, откуда едва вырвались. Разве что под охраной...

Этот вопрос тоже вызвал некоторые проблемы. Сирка, конечно, предложила попросту утопить пиратский корабль со всеми на борту, но остальные были против: топить уже сдавшихся было не принято.

- Вообще-то сдавшийся пиратский корабль следовало бы отвести в Аранорн, - ответил Гелу. - Но мы сейчас не можем выделить никого, чтобы охранять его экипаж.

- А пусть идут в Прыжок Дельфина своим ходом, - предложила Тауни.

- Своим ходом? - не понял полуэльф.

- Пусть сдадут все оружие, что есть у них на корабле - и отправляются в Аранорн. Выдай им письмо, подтверждающее, что они сдались, и пусть там с ними разбираются как положено.

- А если они сбегут по дороге?! - возмутился я.

- Куда? Позади мертвый остров, впереди - берега Аранорна, а в море тут порой попадается живность, с которой без оружия лучше не встречаться. Кроме того, мы заберем у них лишнюю пищу и воду, оставив ровно столько, чтобы хватило до Аранорна, - развила свою мысль Тауни. - Это отобьет у них охоту отклоняться от курса. И вообще... Пусть почувствуют себя ограбленными, вместо того чтобы грабить других!

И хотя этот вариант все же вызывал некоторые сомнения, на него в итоге все и согласились. Даже Оба. Хотя ничего удивительного в этом, пожалуй, не было: после встречи с дочерью он совершенно потерял интерес к тому, что будет с его бывшей командой. К тому же, как мы знали, никогда и не испытывал к пиратам привязанности - как раз наоборот...

Удивительнее было то, что и прочие пираты восприняли новость о своем 'наказании' без особого возмущения. Видимо, ожидали худшей участи, а побывав в битвах Погибельного пролива, по поводу более мелких неприятностей уже не так волновались. Я даже подозревал, что они считали свое положение едва ли не лучше нашего: ведь, по их мнению, мы стремились в те гиблые места, от которых они удалялись.

Впрочем, мы свой поход не считали самоубийственным, очень рассчитывая на то, что неизвестные враги, сражаясь, взаимно ослабили друг друга, да и маги наши были куда лучше, чем у проигравших корсаров.

К тому же, на следующий день подошло подкрепление: Тарнум вернулся вовремя, как и обещал...

Глава тридцать девятая

Появление Бессмертного Героя прошло без каких-либо

особых происшествий. Просто Солмир, регулярно проверявший район создания портала, на этот раз вернулся с вестями об удаче. Правда, смог вернуться Тарнум не сразу: сначала нашему флоту пришлось спустить паруса, чтобы обеспечить хотя бы относительную неподвижность кораблей. Перемещения на движущиеся предметы были куда сложнее обычных, и если Солмир, будучи джинном, спокойно телепортировался прямо в воздухе, то привыкшие ходить по земле вряд ли хотели бы 'слегка промахнуться' и оказаться в море из-за того, что корабль успел отойти...

А после того, как мы остановились и подготовились, освободив место на палубе, все произошло в течение нескольких минут. Сначала Солмир исчез и почти тотчас появился вместе с Тарнумом и четырьмя фигурами, закутанными в алые мантии. Затем уже 'алые' оглянулись вокруг (при этом выяснилось, что вместо лиц у них пустое место между мантией и шлемом, где сияли только два белых пятна) и исчезли, тут же вернувшись уже в числе пятнадцати. Еще одно исчезновение - и вместе с 'алыми' на палубе появилось десятка три таких же, только одетых в черное и с красными тюрбанами на головах.

Причем в отличие от привычных нам телепортаций, магические элементали перемещались безо всяких заклинаний.

- Я же говорил, что успею, - рассказал о своем путешествии Тарнум. - Мы переместились на План Воздуха, оттуда я сразу создал портал на План Магии, а там уж быстро нашли кого надо. Пару раз только пришлось отгонять местных жителей, которые забыли, что это я - повелитель элементалей, но это были мелочи. Магические элементали согласились, что Магнус представляет опасность для этого мира, а может быть, и для других - и пошли с нами. Жаль, это все, кого смог найти за четыре дня, но все-таки подкрепление. К тому же, если высадимся на сушу, они смогут переместить туда и остальные мои войска: на кораблях-то все просто не поместятся. Пока я здесь, им приказано стоять лагерем на месте, где был портал, но если понадобится помощь - сможем переправить за некоторое время.

Как пояснил варвар, у магических элементалей, в отличие от живых, никакого ограничения на использование магии не было вовсе. Применять они ее могли хоть тысячу раз подряд безо всяких для себя неудобных последствия или усталости. Впрочем, усталости жители магического плана не могли ощущать вообще, как и всех человеческих ощущений, так же им не нужно было ни спать, ни есть...

И для нас в данный момент это было весьма удобным: не пришлось думать, куда разместить новоприбывших и чем

кормить. Элементали совершенно не возражали, когда им выделили свободный трюм, где пришельцы с плана магии и расположились, не особо интересуясь происходящим на корабле. По словам Тарнума, их задача была - помочь защитить Аксеот, прочее элементалей не касалось.

Известие о том, что в поиски Посоха Синего Света включились неизвестные некроманты, не понравилось Бессмертному Герою так же, как и нам, и понятно, он тоже согласился, что их победы допустить нельзя, так что готовился к скорой битве.

Однако Погибельный пролив встретил нас неожиданным спокойствием. Два дня, пользуясь указанным Эборой маршрутом, мы шли мимо берегов бывшего Пиратского острова, не встретив никого из врагов: ни русалок, ни некромантов, ни кого-либо еще. А на третий день показался островок, где и должна была жить королева русалок...

* * *

- Почему русалки вообще построили город на берегу? - поинтересовался я у Гелу. - Они ведь живут в воде?

Полуэльф пояснил, что не совсем так: русалки неплохо приспособлены для жизни и в глубине моря, и на суше, где с помощью своих хвостов могут передвигаться немногим медленнее, чем те же медузы. Но пищу искать предпочитают в море, да и городов строить у них не принято: обычно этот народ проживает стаями на побережьях островов.

Они были известны и ранее на Энроте, и сейчас на Аксеоте, так что, по-видимому, прибыли на миры вместе с колонистами. Все до единой отличаются идеальной внешностью, по крайней мере, некрасивых среди них никогда не замечали. И действительно любят топить тех, кто придет к ним недостаточно вооруженным, хотя делают ли это ради удовольствия, или тут есть какой-то другой смысл - никому неизвестно. Даже Гелу, заключавший с королевой русалок официальный договор, знал о них не больше остальных.

Русалки Погибельного пролива от прочих отличались именно тем, что додумались создать свое королевство, приручили морских чудищ и частично перешли от охоты к земледелию, выращивая на островах съедобные растения. В общем, создали своеобразную цивилизацию, которая теперь, похоже, погибла: на такие мысли наводило то, что до сих пор мы не встретили ни одной морской жительницы.

Зато сейчас, достаточно приблизившись к острову, увидели кое-что другое...

В бухте, на берегу которой и находилась русалочья столица,

из-под воды поднимались остовы десятков затопленных кораблей.

- Невероятно! - сообщил Гелу, разглядывая их в подзорную трубу. - Тут потоплен целый флот!

- Скорее два флота, - поправил его Тарнум. - Я вижу на мачтах два вида флагов.

- Один - флаг Хексиса, насколько я знаю, - определил полуэльф. - А второй мне не знаком.

Второй флаг с непонятным символом был незнаком никому из присутствующих. Но подойдя ближе, мы увидели не только корабли: казалось, воды бухты до самого берега были усыпаны плавающими телами, над которыми кружили птицы: русалки, морские чудища, орки, минотавры, криганцы и серые трупы, выглядевшие уже давно похороненными - видимо, окончательно убитые солдаты некромантов...

- Это... ужасно, - тихо произнесла Эмилия. - Сколько их?..

- Тысячи, - ответил Тарнум. В отличие от остальных, он основное внимание уделял не полю битвы, а русалочьему городу на побережье. - Не считая тех, что могут лежать на дне, на берегу, или внутри кораблей. Как видно, здесь и произошла последняя битва: армии Хексиса и еще кого-то перебили русалок, после чего занялись друг другом... Но меня больше интересует, сколько могло остаться в живых, и куда они делись... Думаю, лучше не входить в эту бухту, а пристать где-нибудь рядом. Здесь слишком легко попасть в ловушку или просто сесть на мель.

С этой идеей все согласились с радостью: пробираться через плавучее кладбище не хотелось.

- И на всякий случай приготовьтесь к битве, - варвар по-прежнему всматривался в столицу русалок.

* * *

Высадились мы на побережье рядом с бухтой, откуда не торопясь двинулись к городу. Причем, Тарнум повел нас не прямым путем, а решил сделать крюк по песчаному берегу, подойти к столице с другой стороны и внимательно рассмотреть. Как он объяснил: потому что с моря невозможно было увидеть местность за домами, закрывавшими обзор.

Дома действительно были довольно высокими, хотя и одноэтажными: по словам Гелу, русалки любили высокие потолки и широкие окна. К тому же, в каждое здание они смогли отвести воду от местной реки, чтобы не жить полностью на суше. Дворец же королевы и вовсе был выстроен так, что наполовину находился на суше, наполовину - в море. Поэтому сначала он мог показаться куда ниже, чем обычно ожидают от дворцов, но на самом деле значительная часть строения была подводной.

Где-то там, раньше должен был храниться Посох Синего

Света. И мы до сих пор не знали, что с ним...

Путем, который наметил для нашей армии Бессмертный Герой, она должна была выйти к окраинам столицы к вечеру, но так долго ждать не пришлось. Еще не успели мы пройти полпути, как Тарнум постоянно наблюдавший за местностью вокруг, скомандовал остановку.

- Они выходят, - спокойно сообщил он, указав на город. - Хорошо, что места здесь открытые, иначе было бы труднее.

Из-за городских зданий действительно показались металлические существа размером с драконов, но без крыльев, достаточно быстро передвигавшиеся на четырех суставчатых ногах. Одно за другим...

- Все-таки он добрался сюда... Примитивная ловушка - как это похоже на Магнуса, - кивнул Тарнум. - Но он не учел, что над городом не было птиц.

- Птиц? - не поняла Эмилия.

- В море на месте битвы летало много чаек и прочих падальщиков, - пояснил варвар. - Но над городом я их не заметил, что странно после битвы. Так что теперь мы лишили Магнуса внезапности и получили лишнее время, пока его войско подойдет. Все готовы к бою?

Големы-драконы приближались, на ходу выстраиваясь в линию...

Глава сороковая

Пока отряд бывшего короля Бракады наступал, Тарнум, Эмилия и Солмир поспешно накладывали на наш отряд защитную магию. Вдобавок Бессмертный Герой приказал магическим элементалям встать рядом с нами - чтобы прикрыть в случае серьезной магической атаки.

- Сам Магнус куда опаснее, чем его железки, - пояснил он. - Они только вблизи грозные, а мы их не подпустим. В первую очередь бейте их, но вот если кто-то увидит самого Бессмертного короля - атакуйте только его, немедленно и всем, чем сможете: магией, оружием... Иначе он один может нанести вреда как целый отряд. Убить его нельзя, но на некоторое время остановить, пока будет восстанавливаться после ранений - можно. А тогда элементали уже закончат дело. Подходят... Начинаем!

Начали мы действительно хорошо: Адриена, Тарнум, Солмир и Тауни одновременно обрушили на големов-драконов несколько огненных и воздушных заклинаний. Как выяснилось тут же, опасность машин действительно была преувеличена. Две трети отряда Магнуса исчезли во вспышках огня, оставив оплавленные остовы, безжизненно рухнули на песок после ударов молний или просто разлетелись на мелкие куски, взорвавшись!

В атаку на оставшихся уже летели ангелы, волшебные драконы, фениксы и грифоны...

'Да мы же их всех уничтожим до того, как они подойдут близко! - с удивлением подумал я. За линией драконов была видна медленно идущая вперед нестройная толпа гномов - всех до одного красноволосых - но после зрелища уничтожения главной силы Магнуса, волноваться о таких мелочах было и вовсе странно. - Победа!'

В следующий миг все вокруг приобрело алый оттенок, словно к глазам приложили красное стекло...

- Ложись!! - в два голоса закричали Тарнум и Адриена.

Стоявшие рядом магические элементали неожиданно быстро метнулись к нам, и одна из них толкнула меня вниз, обрушившись сверху. При этом, хотя сама элементаль весила не больше, чем ее мантия, каким-то образом она так крепко прижимала меня к земле, что вырваться не было возможности: а я попытался было - от неожиданности.

- Не шевелись, - посоветовал спокойный безличный голос.

На несколько мгновений воздух вдруг стал горячим, какой бывает, если слишком близко придвинуться к костру, или заглянуть в растопленную печь. Раздающиеся со всех сторон крики боли тоже наводили на мысль о попавших в огонь...

А затем жар спал. Рядом по-прежнему ощущалось тепло, но уже не такое обжигающее.

- Все, - так же спокойно произнесла элементаль, отпустив меня.

- Эмилия! - оглянувшись, я с облегчением увидел, что королева Арканума жива и невредима: другая элементаль как раз помогала ей подняться на ноги. Целы были и все остальные из нашей команды, включая Эбору и Обу: видимо, элементали успели прикрыть всех. Чего нельзя было сказать об остальной армии...

Эльфы, грифоны, волшебные драконы, ангелы с нагами - лежали на земле. Большинство - неподвижно, с заметными следами огня, от некоторых вовсе остались только почерневшие тела. Другие со стонами пытались подняться на ноги. Лишь фениксы, как ни в чем ни бывало, летали в небе, да десяток психических элементалей спокойно оглядывал поле боя, несмотря на то, что от остальных их товарищей уцелела только одежда. Магическим же элементалям все было нипочем.

На другой стороне поля боя, похоже, творилось то же самое: оплавленные останки големов-драконов и лежащие Красные гномы. Даже сам песчаный берег разительно изменился: сейчас он весь был усыпан блестящими пятнами, напоминающие стекло,

от которых еще шел жар. Впрочем, приглядевшись к ближайшему, я понял, что это и есть стекло: должно быть песок расплавился от пламени.

- Что это?! - Эмилия выглядела немногим лучше, чем после своей первой битвы.

- Заклинание 'Армагеддона', друзья мои, - опираясь на посох с отрубленным наконечником и осторожно переступая через стеклянные лужицы и тела, к нам шел седобородый маг в бракадской одежде. Выглядел он абсолютно спокойным и невредимым, даже мантия казалась только что выглаженной. - Известное, но редко применяемое заклинание, так как убивает всех подряд. Но я ведь бессмертен, так что могу себе это позволить.

- Магнус... - с ненавистью произнес Лисандер.

- Атаковать его? - поинтересовалась у Тарнума одна из магических элементалей.

- Нет, подождите пока, - приказал тот.

- Не знаю, как вам удалось уцелеть, но это можно будет исправить, - продолжал тем временем Бессмертный король. - Ничто не помешает мне завладеть Оком Бури.

- Магнус, зачем тебе это? - печально спросил Солмир. - Тебе мало жертв? Ты хочешь уничтожить весь мир?

- Мой наивный друг, - усмехнулся маг. - Ты так ничего и не понял. Я никогда не хотел уничтожать мир. Я хочу уничтожить угрозу миру. Я напал на Палаэдру именно потому, что при правлении династии Грифоново Сердце это королевство всегда будет представлять опасность для мира! Так же как опасностью для мира была Кэтрин Айронфист - погубившая мир в конце концов! Когда у меня в руках будет самое страшное оружие этого мира - ни одно королевство больше не посмеет воевать с другим и воцарится вечный мир! Потому что на тех, кто посмеет ослушаться меня, обрушится новый Катаклизм, подобный тому, который расколол континент когда-то!!

С каждым новым словом в голосе бывшего короля слышалось все больше фанатизма...

- Это не путь к миру, - попытался возразить Солмир.

Но Магнус не слушал, сейчас он выглядел действительно безумным.

- Больше не будет войн! Из страха перед неминуемым наказанием все на Аксеоте будут жить в мире! А потом - не только на Аксеоте, но и на других мирах! Древние создавали миры и бросали их на произвол судьбы, не вмешиваясь, когда жители этих миров истребляли друг друга! Но я стану настоящим богом, несущим мир всем! Богом мира!! Да! А теперь скажите

мне, кто забрал Посох Синего Света из сокровищницы русалок, и тогда я пощажу вас! Это сделал кто-то из некромантов Хексиса? И чья была вторая армия, сражавшаяся с ними? Ваши союзники?

- С чего ты взял, что мы знаем? - мрачно поинтересовался Тарнум. - Если ты не заметил, мы прибыли сюда уже после тебя. Разве не ты хотел заманить нас в ловушку, для чего подбросил сведения о том, куда идешь?

- И вас, и Хексиса, - презрительно ответил Магнус. - Неужели вы думали, что я всерьез заключу союз с безумцем, желающим превратить Аксеот в хаос? Разумеется, я собирался использовать его армию, чтобы расправиться с русалками и с вами, заставить вас уничтожить друг друга, точно так же, как я использовал вас, чтобы избавиться от Килгора, но Посох должен был достаться только мне! С Хексисом я бы разделался потом...

Тут безумный маг вдруг остановился и улыбнулся.

- Хотя зачем я вам все это рассказываю? - спросил он. - Ведь все вы все равно сейчас умрете... Кроме Тарнума, конечно, но насчет него я что-нибудь придумаю позже.

- Ты - действительно сумасшедший, - покачал головой варвар.

- Почему же? Вы никак не сможете повредить мне, так как я бессмертен: пав на поле боя, я вновь воспряну! И смогу снова и снова применять против вас любую магию, пока вы все, наконец, не будете мертвы. Если понадобится, я могу убивать вас по очереди: у меня неограниченное время. Я бы мог, конечно, позволить вам уйти, но вы вряд ли перестанете мешать мне, а это может задержать приход вечного мира, - Магнус явно наслаждался своими угрозами, несмотря на то, что был один против всех. Впрочем, он, наверное, действительно считал себя непобедимым.

Но как ни странно, ни меня, ни кого-то еще вид сумасшедшего мага, рассуждающего, как будет нас убивать - совершенно не пугал. Слишком уж необычно все это выглядело...

- Один вопрос, - скучающим тоном обратился к безумцу Тарнум. - Ты знаешь, чем занимаются психические и магические элементали?

- Что?.. - переспросил Бессмертный король.

- Элементали - в атаку, - скомандовал варвар.

Должно быть, Магнус действительно не знал подробностей о методах боя психических элементалей. Или не предполагал, что они могут ему повредить. Потому что, когда алые и черные фигуры ринулись на него - только взглянул на них с недоумением. А затем...

На этот раз все случилось без ужасных воплей, в полной тишине. Внешне даже казалось, что окружившие бессмертного мага элементали вообще ничего не делали, лишь черные и алые мантии заколыхались будто на ветру. Однако секунду спустя Магнус вдруг застыл и рухнул на землю.

- Он больше не опасен, - доложил Тарнуму кто-то из жителей плана магии.

Глава сорок первая

Семнадцать дней спустя после битвы у русалочьего города наши корабли вновь причалили к пристаням Прыжка Дельфина.

Завершилась экспедиция успехом или нет - было не совсем ясно. С одной стороны, Гэвин Магнус был побежден...

Бывшего короля Бракады мы забрали с собой: неподвижное тело с пустым взглядом. Он даже не дышал и сердцебиение отсутствовало, настолько губительной была атака элементалей. И все же при этом он оставался живым - просто не мог умереть! Не живым мертвецом, а именно живым телом, в котором отсутствовали обычные человеческие признаки жизни. Элементали такое объясняли двумя загадочными словами: ошибка Древних. Но в чем конкретно заключалась ошибка - не могли понять и сами. Даже Солмир, лучше всех знавший своего бывшего хозяина, лишь предполагал, что Бессмертный король, всегда увлекавшийся поиском древних технологий, в далеком прошлом совершил что-то, что и сделало его 'ошибкой'.

Я, помня, что в иной истории Магнус все же излечился после подобного разрушения разума, осторожно поинтересовался у психических элементалей, не может ли их жертва восстановиться?

Но элементали ответили, что восстанавливать ему сейчас просто нечего: их усилиями полностью стерты все знания, память, навыки, способности, инстинкты и вообще все, составляющее личность. Благодаря бессмертию пребывать в состоянии 'куклы' бывший король может сколь угодно долго и без посторонней помощи из него не выйдет. Но даже если когда-нибудь кто-то вздумает исцелить его - получит лишь абсолютного недоумка с пустой головой. Тот Магнус, которого все знали раньше - исчез навсегда.

Посох, бывший в руках Бессмертного короля при его гибели, оказался посохом Мертвого Древа - на этот раз настоящим, как определил Солмир. Его мы взяли с собой: захват трофея тоже был удачей.

Однако и потери после самоубийственного заклинания сумасшедшего мага - были немалыми. Не считая фениксов, которых не брал огонь, из отряда уцелело всего полсотни эльфов и две наги... После победы Эмилия, конечно, старалась исцелить и воскресить всех, кого могла, но 'Армагеддон' был слишком смертоносным заклинанием.

Из Красных гномов уцелело примерно столько же - и их исцелять тоже пришлось Эмилии! При этом пленные изо всех сил

костерили Магнуса, приведшего войско на смерть и предавшего...

Допрос гномов ничего не дал: они понятия не имели о планах бывшего союзника, зная только, что тот искал Посох Синего Света, чтобы с его помощью править миром... И Красным гномам обещал дать место у власти. Насчет союза с Хексисом удалось выяснить только одно: среди гномов ходили слухи, что порой Магнус запирался в своем кабинете в одиночестве и с кем-то разговаривал, но общался ли он с союзником, или просто сходил с ума - никто не знал.

В итоге, не добившись ничего толкового и не видя надобности везти в Аранорн пленных, не успевших даже начать с нами воевать - мы их просто отпустили. Гномам было позволено воспользоваться оставшимися кораблями Бессмертного короля и уплыть в свои земли на севере, что они и сделали.

К неудачам так же можно было отнести то, что мы так и не узнали, кто выкрал Посох Синего Света, а значит угроза его использования оставалась. В сокровищнице русалок, которую мы на всякий случай проверили, не было ничего кроме мертвых тел, как и во всем дворце королевы, да и во всем городе. Версий было две: Хексис и фон Таркин. И если насчет Хексиса рассчитывали в ближайшее время что-то выяснить от команды Боба, то с Таркином не было никакой ясности.

Зачем ему понадобился Посох, как он узнал про артефакт, куда ушел его флот, если победил именно он, должны ли мы теперь искать его?.. Мы не знали ничего, понимая только, что сидеть сложа руки в такой момент нельзя. К тому же, я успел тайком рассказать Гелу историю о возможной гибели Шеннона в результате войны с пятью завоевателями, одним из которых и был лич фон Таркин. И хотя происходящие сейчас на Аксеоте события очень отличались от ожидаемых, все же это не могло не волновать. Поэтому король Аранорна для начала хотел связаться с Девонширом и Мерлионом, имеющими торговые связи с королевствами Риша, и узнать, не произошло ли там каких-то перемен: отправка куда-то флота, подобного тому, что погиб у русалочьей столицы, не могла пройти незамеченной.

Однако так вышло, что известия о происходящем в мире достигли нас раньше. Первое, что сообщили Гелу по возвращении Прыжок Дельфина - то, что с ним уже неделю хочет встретиться человек в маске, прибывший из Девоншира и назвавшийся магистром Аламаром.

Разумеется, Гелу тут же велел пригласить его...

* * *

Едва зайдя в зал, человек в одежде мага и золотой маске оглядел нашу компанию и чуть слышно усмехнулся. И то сказать,

только что вернувшись из морской экспедиции, представляли мы не самое величественное зрелище. А уж присутствие здесь же варвара, пирата и суккуб... Однако Гелу предпочел встретиться с магистром сразу, не откладывая из-за долгой подготовки.

- Я благодарен за честь приветствовать вас, правители Аранорна, Великого Арканума и Палаэдры, - с поклоном сообщил Аламар. - А также Бессмертного Героя Тарнума. Я рад видеть, что половина героев Лодвара собралась здесь, и надеюсь, после победы над Хексисом к нам присоединится и другая половина. Возможно, вам рассказывала обо мне священница Алита Сумеречная.

Маска практически полностью закрывала лицо гостя, но голос... Я был уверен, что уже слышал его, хотя и не был знаком ни с кем по имени Аламар. Кажется, это волновало не только меня: Солмир нахмурился и внимательно всматривался в вошедшего...

- Да, Алита говорила о вас как о хорошем маге и том, кто может помочь нам, - кивнул Гелу.

- Помочь в борьбе с безумным магом Хексисом и безумным королем Магнусом, хотя думаю, это еще не все опасности, которые угрожают вам и этому миру, - обрадовал нас Аламар. - Но я надеюсь, что мы действительно сможем помочь друг другу.

- Скажите, магистр, ведь вы, как и мы, пришли из мира Энрот? - в голосе Солмира сквозило открытое подозрение.

- Да, мы с вами происходим из одного мира, - спокойно подтвердил человек в маске.

- Но вы не можете быть тем Аламаром, кто был хорошо известен в Энроте и Нигоне, - продолжил джинн.

- Должен признаться вам, что я не рассчитывал долго хранить свою тайну перед вами, несмотря на эту маску. Я действительно не тот Аламар, однако когда-то был не менее известен в Энроте, - казалось, магистр улыбнулся, хотя этого и не было видно. В голосе же звучала грусть. - Но Аламар - хорошее имя, очень подходящее мне. Имя, которое носили короли, маги и герои. На давно забытом языке Древних оно означает "тот, кто мечтает". Ведь всю свою жизнь я мечтал. Я видел мечты о величии, славе и власти. Потом - о мести моим врагам, победе и возвращении... Я мечтал о новом мире и новой жизни здесь. Лучшей жизни... Иногда я жалею, что мечты не могут вернуть тех, кого я потерял, случайно или по собственной воле. Тех, кого я не научился любить, пока не стало слишком поздно...

'Не может быть! - я, наконец, вспомнил, где слышал голос 'мечтателя' - при единственной встрече с ним на Антагариче. - Это он!'

- И еще с именем Аламара связана одна из побед вашего отца, - дополнил джинн.

- Мой отец победил этого могущественного мага в борьбе за трон. Вы угадали, Солмир ибн Вали Барад. Хотя не думаю, что это было трудно.

С этими словами Арчибальд Айронфист снял маску и печально улыбнулся нам.

Глава сорок вторая

Стоит упомянуть, что жест дважды бывшего короля не произвел впечатления на большинство присутствующих: как оказалось, кроме меня, Солмира и пораженного Гелу - никто не знал знаменитость в лицо.

- Это Арчибальд Айронфист - бывший король Энрота и бывший король Дейи, - пришлось пояснить Солмиру.

- Арчибальд?! - Лисандер по-новому взглянул на гостя. - Некромант и узурпатор, пытавшийся разжечь войну из-за Спорных земель?

- В прошлом - да, - кивнул магистр.

- И по какой причине мы не должны запереть вас в тюрьму прямо сейчас? - поинтересовался Гелу.

- По двум причинам, - отозвался Арчибальд. - Во-первых, я не совершал преступлений против Аранорна, Палаэдры или Великого Арканума. Королевств, из-за которых шла борьба между мной и Роландом с Кэтрин - к сожалению, уже нет... Не знаю, поверите ли вы мне, но я действительно раскаиваюсь в том, что совершал ранее. А во-вторых, я действительно могу вам помочь и думаю, что должен это сделать.

Мы с сомнением переглянулись. Этот родственник Кэтрин Айронфист не был известен как надежная личность, но все же...

- Думаю, стоит его хотя бы выслушать, - заметил Тарнум.

- Хорошо, можешь сказать, что за помощь ты предлагаешь, Арчибальд, - разрешил Гелу.

- Спасибо, - поблагодарил некромант. - Для начала должен сказать, что попав в Аксеот, я действительно решил начать новую жизнь. Но в отличие от большинства беженцев, я и некоторые другие оказались не на будущих землях Арканума, Аранорна и Палаэдры, а в Дарашане - горах к северу от Девоншира. Будучи неплохим магом, я быстро смог получить звание магистра и приобрести определенную репутации. Не открывая своих способностей к некромантии, разумеется. Позже мне повезло встретиться со священницей Алитой Сумеречной: ее идеи о равновесии путем совмещения магии Жизни и Смерти привлекли меня. Как вы знаете, мы стали друзьями... Но в то же время я не прекращал поиски других выходцев с Энрота, для чего старался

собирать информацию обо всех важных событиях в мире. Постепенно я узнал о завоеваниях Килгора и появлении на востоке континента многочисленных поселений людей, гномов и эльфов, однако много лет лишь наблюдал за происходящим, не вмешиваясь. Сейчас все изменилось. Как и Энроту, Аксеоту угрожают кригане.

- Кригане? - Гелу не смог скрыть волнение.

- Да. Вы знаете что-то о королевствах соседнего континента Риша? - поинтересовался Арчибальд. - Особенно о Кореccане и о том, что там произошло недавно?

- Мы знаем только, что в Кореccане правит лич фон Таркин и кригане у него в подчинении, - ответил Лисандер.

- Уже нет, - просветил нас магистр. - Думаю, Алита с друзьями рассказывали вам о Рише то, что знают, но их сведения уже несколько устарели. Не так давно кригане взбунтовались, а фон Таркин убит предводителем восставших Малустаром.

Слушая рассказ некроманта, я задавался вопросом: осталось ли на Аксеоте еще хоть что-то, идущее своим чередом? А судя по тому, как взглянул на меня Гелу, уже знавший прежнюю историю, ему пришло в голову то же самое: выходило, что изменения произошли почти по всему миру...

Итак, пару лет назад в Кореccане вспыхнуло восстание криган под предводительством Малустара. Для Таркина хорошо подготовленный мятеж оказался неожиданностью: лич потерпел поражение и погиб. Его наиболее верных сторонников постигла та же участь, а прочие некроманты согласились перейти на службу к Малустару, провозгласившему себя королем Кореccана.

Но этим кригане не собирались ограничиваться. Вскоре они сумели привлечь на свою сторону мегадраконов из пустыни - существ, любящих хаос и разрушения, чего Малустар готов был предоставить в избытке. А затем чрезвычайно усилившаяся армия Кореccана вторглась на остров Орилиос...

Король Орилиоса Спаз Матикус оказался не слишком способным полководцем, так что в первой же серьезной битве его армия была разгромлена, а сам король попал в плен, где по слухам был запытан до смерти. И здесь после поражения, как и в Кореccане, большая часть местного населения предпочла перейти на сторону победителя. Малустар вероятно осознавал, что одних лишь криган недостаточно для масштабных завоеваний, так что с удовольствием принимал в свою армию минотавров, орков, ифритов и черных драконов.

Сразу после этого орды захватчиков развернулись в другую сторону и обрушились на Квассар, где правил маг Мистерио Великолепный. Но несмотря на все свое могущество, он не смог

противостоять объединенным силам Коресcана и Орилиоса - и погиб, защищая столицу.

Наконец, обладая ресурсами всех трех завоеванных королевств, Малустар вторгся в Шеннон...

Но здесь его ждала неудача. Если смена власти в Коресcане прошла практически незамеченной соседями, то стремительный захват Орилиоса, а тем более Квассара взволновали правителей ближайших государств Риша: стало ясно, что армия Малустара слишком велика, чтобы справиться с ней в одиночку, и что криганец не намерен останавливаться, пока не завоюет всех, до кого может дотянуться. А наличие в его армии многочисленных некромантов явно наводило на мысли о том, что с каждой победой эта армия будет только расти.

Таким образом, пока отряды шеннонских рыцарей и магов гибли на границе, пытаясь задержать захватчиков, шеннонские дипломаты уже успели договориться о создании союза, направленного против завоевателей. К Шеннону присоединились Арборал, Белдония и Фрамон, посчитавшие, что кригане и некроманты сейчас оказались уже слишком близко от их границ.

В решающей битве под стенами столицы Шеннона - Рилоса - Малустар, наконец, был разбит. Дальнейший ход войны оказался для него крайне неблагоприятным: перейдя в наступление, шеннонцы и фрамонцы уже отвоевывали территорию Квассара и Коресcана.

Сам же предводитель криган, по слухам, укреплялся на острове Орилиос, как в наиболее удобном для обороны месте.

- Однако похоже, он не собирается только обороняться, - продолжал рассказ Арчибальд. - Дело в том, что несколько месяцев назад в Мерлионском море случайными свидетелями - они едва успели уйти - был замечен довольно большой флот, движущийся на юг. Причем, кроме минотавров и орков, на этих кораблях были существа, по описанию напоминающие криган. Очевидно, этот флот был отправлен Малустаром, но куда? К югу от Мерлиона в основном находятся малообитаемые земли. Получив такие сведения, сперва я предположил, что это может быть связано с Хексисом, действующим в тех же местах... Но несколько дней спустя волшебный дракон принес письмо от Алиты, рассказавшей о путешествии Магнуса и вашем преследовании его. Правда, Алита не написала в подробностях, с какой целью Магнус направился на юг континента, но все это навело меня на мысли, что цели Малустара и Магнуса связаны друг с другом и являются звеньями одной цепи. О чем я и поспешил вас предупредить, не знаю только, вовремя ли.

- Так вот чей был второй флот... - покачала головой Эмилия. -

Криганцы.

- Второй? - заинтересовался Арчибальд.

Но тут подала голос Эбора:

- Прежде, чем вы вспомните обо мне, и начнете подозревать, не причастна ли я ко всему этому, скажу: нет, непричастна. Потому что, если бы я участвовала в восстании, то кригане не вели бы себя так глупо. Воины... Только и могут, что лезть в битву, рассчитывая завоевать всех вокруг, - презрительно сказала суккуб. - Но интересно было бы узнать: когда же ваш таинственный Корак успел познакомиться с Малустаром?..

- Что?.. - я как раз задумался о том, что 'Вихрей войны' в Шенноне уже, видимо, не будет, а если и будут, то совсем другие. - Я с ним не знаком.

- А разве не ты говорил, что Малустар сказал тебе мое имя? - очень натурально удивилась Эбора. - Тогда, на корабле, когда мы так мило беседовали...

- Я врал, - мне тут же вспомнилась та 'беседа', где я, сам того не желая, ввел криганку в заблуждение. - Это не он сказал.

- Не он? Но его собственное имя ты знал? И мое тоже? Или ты с самого начала знал о его делах и молчал? Опять тайны? - подмигнула суккуб.

С опозданием поняв, что запутался, я с надеждой взглянул на Гелу и Адриену, но их произошедшее тоже застало врасплох. И как назло, наши переглядывание не ускользнули от внимания Эборы.

- Гелу, что, тоже знает? - поинтересовалась она. - А остальные - нет?

- В самом деле, может, хватит секретов, Корак? - неожиданно поддержала ее Эмилия. - Если это важно - мы все должны знать.

Мне оставалось мысленно проклинать свою оговорку, из-за которой все и случилось... Хотя... если бы тогда Эборе задала вопрос иначе и узнала правду - было бы еще хуже.

В итоге я решил махнуть рукой: вреда от честности не должно быть. И не нужно будет больше опасаться как-нибудь проговориться о том, что не знают остальные.

- Ладно. Только не при ней, - указал я на криганку. - И не при Арчибальде.

- Я подожду снаружи, - спокойно кивнул бывший король Энрота.

- Конечно, мы подождем, - улыбнулась Эбора. - Секреты - должны быть только между своими.

- А что насчет... Обы? Он, наверное, тоже не должен... - вмешалась Тауни, когда Эбора и Арчибальд вышли за двери. Для верности Гелу приказал паре эльфов присматривать там за ними:

чтобы не подслушивали.

- Нет, пусть останется, - бывший пират казался мне вполне достойным доверия. К тому же история непосредственно касалась и его. - Так вот... Когда-то я знал будущее...

Глава сорок третья

- Мне давно уже казалось... что-то, - вздохнула Эмилия, когда я закончил рассказ о наших с Кэтрин Айронфист попытках изменить мир. - Еще когда арканцы дали мне новое имя. Ты ведь спрашивал, не Найтхэвен ли я. Но потом я решила, что это ты как-то их надоумил назвать меня именно так.

- А на самом деле, это они меня надоумили. Некоторым образом...

- Я должна была стать королевой пиратов... - Тауни схватилась за голову и нервно рассмеялась. - Голдот - некромантом... Гелу погиб бы в битве с Килгором... Это какой-то кошмар, а не мир!

- Оба слушал ее с мрачным видом и, кажется, сам готов был взяться за голову.

- Ну... тот мир был тоже не совсем уж ужасный... - осторожно заметил я.

- Однако выходит, что все изменилось, - перебил Тарнум. - За исключением, пожалуй, лишь Хексиса и стремления Малустара добраться до этой Гробницы Тысячи Ужасов. Он ведь и тогда хотел ее найти?

- Да, но... - тут уже мне пришлось задуматься. - Дело в том, что тогда ему рассказала о Гробнице именно Эбора, которая обнаружила местонахождение Посоха Синего Света: узнала в архивах Красных гномов, должно быть, тех самых, которые захватил Магнус. А сейчас Эбора у нас, а Малустар все равно отправился за Посохом. Как он узнал? И почему он сейчас в Коресcане?

- Ну это-то легко можно объяснить, - ответил Гелу. - На том Аксеоте, как я понял, на Лодваре жило много криган, и Малустар поднял их на восстание против некромантов. А сейчас их здесь нет, вот Малустар и перебрался в Коресcан, где точно так же устроил восстание. Хотя с Посохом действительно не понятно...

- Трое из разных регионов мира ищут посох, желая опередить друг друга, - медленно произнес Тарнум. - И все появляются в Погибельном проливе почти одновременно... Нет, для совпадения все слишком удачно. Есть какое-нибудь объяснение, как Магнус мог связаться с Хексисом через весь континент?

Объяснений не нашлось ни у кого.

- Такое чувство, что мы все еще чего-то не знаем о происходящем, - подвел итог Бессмертный Герой. - Но если Посох

у криганцев - их необходимо остановить. Так Гробница находится на Рише?

- Да, где-то там. Но не знаю точно, где. И еще в нее как-то можно попасть из Арсленгарда, обители богов, но это, наверное, еще сложнее, - вспомнилось мне. - Боги ведь тоже наблюдают за сохранностью Гробницы.

- Боги Аксеота... Если бы можно было призвать их на помощь, как это сделали чедианцы... - задумался Тарнум. - А насчет Гробницы - у нас ведь есть та, кто точно знает, где искать.

- Эбора?! Но мы не можем ей доверять! - возмутился Лисандер.

- Не можем, - согласился Тарнум. - Но больше этого никто не знает. Если, конечно, не удастся догнать Малустара раньше. Однако если он захватил Посох, и сразу отправился освобождать собратьев, то уже успел нас опередить. Мне почему-то кажется, что выиграл битву именно он... Но в любом случае, по-крайней мере, мы знаем, что двигаться надо к Ришу, а Эбора не знает, что именно мы знаем: ведь однажды Кораку ее уже удалось удивить - упомянув Малустара.

- Сделать вид, что нам известно больше, чем на самом деле? - понял Солмир.

- Да, - кивнул варвар. - Вполне может получиться.

- А что насчет Древних? Которые переместили Корака? - напомнила Эмилия. - Оракул говорила, что способ вернуться есть, но мы его до сих пор не знаем.

- Рад был бы помочь, но на этот счет абсолютно ничего не могу сказать, - ответил Тарнум. - Разве что Посох Синего Света: он ведь связан с Древними... В любом случае, выходит, необходимо его найти. Наконец, потом можно будет снова спросить Оракула, раз уж она знает...

- Еще можно спросить у богов Арсленгарда, - предположил я.

- Только возможность попасть в Арсленгард путем смерти кажется немного... рискованной, - осторожно заметил Солмир. - Сначала надо выяснить об этом побольше. Может быть, Алита может тут помочь? Мы до сих пор знаем о местных верованиях так мало...

Тут все согласились, что действительно необходимо больше выяснить про богов, и, если это возможно, попросить их о помощи. Но в первую очередь нужно разобраться с криганцами, начав с допроса Эборы.

- Тауни, впусти ее с Арчибальдом, - попросил Гелу. - Сейчас проверим, что она знает. Или скажет, что знает...

* * *

Когда магистр и суккуб вернулись, Арчибальд выглядел

задумчивым. Эбора же загадочно улыбалась.

- Все уже выяснилось? - поинтересовалась она.

- Да, - подтвердил Тарнум. - Скажи-ка, для чего можно использовать Посох Синего Света?

- Чтобы управлять Глазом Бури.

- А еще для чего? - продолжил варвар.

- Догадываюсь, о чем вы, - все так же улыбаясь, ответила криганка. - Посох Синего Света, вероятно, можно использовать в различных целях, но кроме всего прочего, им можно открыть Гробницу Тысячи Ужасов, где заточена Элитная Гвардия криган. Вы это хотели узнать?..

Тарнум кивнул.

- Где находится Гробница? - задал он следующий вопрос.

- В горах на северо-западе Фрамона, на континенте Риш. Я могу указать путь, если хотите, - с готовностью предложила Эбора.

- Ты хочешь освободить вашу гвардию?

Я ожидал, что тут уж суккуб начнет от всего отпираться, но она опять сумела удивить...

- У меня была идея освободить пленников, - согласилась криганка. - Разве вы на моем месте не хотели бы?.. Но не затем, чтобы завоевывать Аксеот, конечно: это бессмысленно. Сейчас, когда мы отрезаны от всякой связи с другими мирами - не хватит сил. Я хотела, чтобы кригане лишь заняли часть свободных земель, возможно, отвоевали бы у некромантов Коресса... Боюсь, Малустар не понимает этого. Он готов бросать остатки нашего народа на смерть ради своих целей. Если он освободит Гвардию - война продолжится.

- То есть, сейчас ты уже не желаешь, чтобы Гвардия была освобождена? - уточнил Солмир.

- Желаю. Но не ради того, чтобы воевать, а ради того, чтобы спокойно жить в этом мире. Впрочем, вы ведь все равно мне не поверите, и этого не позволите, - усмехнулась Эбора. - Однако поскольку Малустар, освободив Гвардию, попросту погубит все, что от нас осталось - сейчас я хочу помочь вам помешать ему. Даже если вы мне не верите.

- Может быть, и поверим, - пообещал Тарнум. - Как-нибудь потом. А сейчас расскажи все, что знаешь об Элитной Гвардии.

Суккуб тут же принялась перечислять подразделения и их особенности. Точной численности уцелевшей части Элитной Гвардии она не знала, полагая, что это примерно два-три десятка тысяч воинов. Правда, тут же уточнила, что большую ее часть составляют те примитивные существа, что у нас зовутся прилипалами. Есть так же по несколько тысяч церберов и рядовых

криган-воинов. Еще меньшее количество составляли некие 'ужасы' - по описанию, что-то вроде гигантской зубастой пасти на лапах и с щупальцами, и специально измененные криганцы, название которых Эбора не могла понятно перевести на наш язык. Но опять же, по ее описанию это было нечто невообразимое: зеленые пятиглазые гиганты, у которых каждая рука заканчивалась еще одной головой с зубами. При Гвардии была и пара сотен суккубов, но это уже мелочи на общем фоне...

- Боюсь, против них сил у Фрамона может не хватить даже с Белдонией и Чедианом, - заметил внимательно слушавший Арчибальд. - Шеннон и Арборал уже понесли большие потери... А если Риш падет перед криганами, то и Лодвару придется нелегко. Объединившись, наши королевства, конечно, отобьются, но какой ценой... Да, пока мы ждали вашего решения, Эбора успела мне рассказать про плавание за Посохом Синего Света, и как я понимаю, именно за ним отправился сюда Малустар. Чего-то подобного я и опасался. Вы хотите ему помешать?

- Хотелось бы. Во всяком случае, я собираюсь отправиться за ним на Риш: если криган не перехватят по пути - фрамонцам понадобится помощь. А вы что думаете? - обратился к нам Тарнум.

На несколько секунд воцарилось молчание. Хотя только что все и обсуждали опасность освобождения криган из Гробницы, прямой вопрос по поводу новой экспедиции застал врасплох.

- Я с тобой, - наконец, ответил Гелу. - Новое нашествие криганцев надо остановить, пока не поздно.

- Я тоже с вами, - поддержал Солмир.

- Пойдем? - неуверенно поинтересовалась у нас с Эмилией Сирка.

Эмилия быстро взглянула на меня, словно предоставляя слово, но я и сам сомневался. С одной стороны, предотвратить возвращение криган было необходимо. С другой - стоило ли отправляться неизвестно куда, при том, что на Рише могут справиться и без нас? С третьей - я вспомнил, что Посох Синего Света мог помочь мне лично. Но с четвертой... с четвертой - не хотелось советовать Эмилии отправляться в поход только ради меня. Или даже ради Риша. До сих пор мы сражались за Великий Арканум, но сейчас выходило, что наоборот, Великому Аркануму придется сражаться за какие-то другие страны, о которых мы даже не знали толком. А судьба жителей этого королевства как-то незаметно стала важной для меня...

Однако пока я раздумывал, Эмилия уже нашла свое решение:

- Я тоже вам помогу, - сказала королева. - Еще один маг не помешает. Но я не могу приказывать арканцам отправиться на

другой континент сражаться за Фрамон или Чедиан, о которых они ничего не знают. Простите... Я могу только предложить идти с нами тем, кто сам захочет.

- Королева права, - поддержал ее Лисандер. - Я тоже не думаю, что смогу убедить лордов Палаэдры собрать армию, чтобы плыть неизвестно куда по одному моему желанию. Но если Солмир переместит меня в Палаэдон - тоже могу собрать небольшой отряд из ангелов-добровольцев: они всегда считали борьбу с криганами своей главной задачей. И сам их возглавлю.

- Тогда и я пойду, - поддержала Тауни.

- И я, - заговорил до сих пор молчащий Оба.

- И моя помощь вам тоже пригодится, - подхватила Адриена. - Должен же будет кто-то присмотреть за нашим новым другом-некромантом. На всякий случай...

Мы с Сиркой присоединились к большинству...

- Я тоже свяжусь со всеми теми, кто сможет предоставить нам войска и флот, - сказал Арчибальд. - Но не думаю, что стоило бы ждать большой помощи от Палаэдры и Арканума - в любом случае. Сейчас важнее всего скорость. Ведь насколько я знаю, армия Аранорна уже собрана и находится в походе?

- Да, воюют с Хексисом, - ответил Гелу.

- А крепость Хексиса находится не так далеко от побережья моря, на другой стороне южного полуострова, - продолжил Арчибальд. - У вас довольно большой флот, так что вашим войскам даже не нужно будет возвращаться: корабли из Аранорна обойдут вокруг полуострова и подберут армию там, где она уже будет ждать. Так же там мы сможем объединиться с Алитой и ее друзьями. Надеюсь, они не откажутся помочь нам.

Полуэльф задумчиво кивнул:

- Сегодня же отправлю сообщения во все города на нашем побережье, чтобы выделили нам корабли. И напишу Бобу о наших планах. Такой маршрут действительно позволит не тратить время. Возможно, мы даже сможем нагнать Малустара... если, конечно, это он победил в битве с флотом Хексиса. А если нет, и Посох все же у Хексиса - то мы поможем отряду Боба одолеть Хексиса, если они к тому времени еще сами не справятся, конечно. В таком случае Посох все равно будет у нас и гораздо раньше. Хотя все же стоит рассчитывать на долгий путь к Ришу. Но... - Гелу нахмурился. - Мы не сможем взять на корабли все войска: наш флот не настолько велик. Значит, придется выбрать самую боеспособную часть.

- В этом одна из проблем, - кивнул Арчибальд. - Все мы можем отправить в поход не больше сил, чем у нас есть кораблей. Из этого и надо исходить. А Палаэдре и Аркануму свои армии

еще пришлось бы собирать и перевозить по морю, на что ушло бы время.

- К тому же у Великого Арканума почти нет флота, - грустно сказала Эмилия. - Мы только начали строить его.

- Вот поэтому идея короля Лисандера о небольшом отряде добровольцев - наилучшая, - подвел итог бывший король Энрота. - Я рассчитываю, что мои друзья тоже соберут достаточную армию и флот, но и у них вряд ли будет лишнее место. А что насчет варварской армии?

- Мой отряд до сих пор должен ждать на том месте, где мы создавали портал в Стихийные планы, - ответил Тарнум. - Туда мне телепортироваться не так трудно, я прикажу армии идти в королевство Ваержака - к северному побережью Лодвара. Он с удовольствием даст нам корабли. Сколько месяцев вам понадобится, чтобы добраться от Аранорна до Фрамона?

- Около четырех месяцев, - ответил Арчибальд.

- Отлично, а от наших северных берегов, насколько знаю - шесть недель, - объявил Бессмертный Герой. И два месяца моим воинам необходимо, чтобы по суше добраться до берега. Таким образом наши флоты смогут встретиться где-нибудь у берегов моря Верхоффина, в том месте и в тот день, которые мы назначим. Что насчет Палаэдры?

- За месяц я соберу отряд ангелов, - пообещал Лисандер. - Несколько десятков, возможно сотню. Для них хватит одного корабля. Вы с Солмиром сможете переместить их туда, где будет флот?

- Сотню?.. - Задумался Тарнум. - Попрошу магических элементалей. Они должны быстро управиться.

- Я еще не знаю, сколько и кого смогу собрать, - предупредила Эмилия. - Только тех, кто сам захочет. И нам тоже может понадобиться месяц-два на это.

- На кораблях все равно вряд ли будет много свободного места, так что старайтесь не набрать слишком много, - ответил Арчибальд. - Сотню или две наг или джиннов.

- Хорошо, - кивнула королева. - Солмир, ты ведь можешь переместить нас в Арканию в любой момент?

- Разумеется, - подтвердил джинн. - Но не больше нескольких человек за один раз.

- Тогда отправь нас туда сегодня, пожалуйста. Чем раньше начнем - тем лучше. К тому же, я уже почти четыре месяца не была в своем королевстве, - вздохнула девушка. - Надо выяснить все ли там в порядке... Перед тем, как снова уехать, еще на несколько месяцев...

- Я понимаю, королева, - кивнул Солмир. - Каждому хочется

побывать дома...

* * *

'Да, мы - дома', - подумал я, вновь увидев знакомые здания Аркании.

И сам удивился своим мыслям: уже отношусь к столице, как к своему дому?.. Хотя за те месяцы, что мы провели здесь после создания королевства и до ухода на войну с Килгором и Магнусом, Аркания действительно стала привычной. Особенно, если учесть, что предыдущий период моей жизни на Энроте и Аксеоте - прошел в постоянных переездах. Не таверны же было домом называть?

После телепортации Солмира мы оказались всего в паре кварталов от городской ратуши, но уже наступил поздний вечер, так что улицы были пустынны.

- Надеюсь, наш 'дворец' не запрут на ночь, и мы не останемся на улице, - пошутила Эмилия, когда джинн исчез, отправившись обратно в Аранорн.

Прощаясь, он пообещал навестить нас через пару дней, чтобы уточнить планы совместных действий. Адриена тоже решила задержаться в Аранорне на несколько дней, так что сейчас с нами была только Сирка.

- Ну... Тогда придется ходить по городу и стучаться во все двери, пока не найдется кто-то, кто пустит переночевать королеву, - ответил я. - Погодите-ка минуточку...

За забором, мимо которого мы шли, очевидно, рос какой-то сад: потому что несколько яблоневых ветвей очень удачно свешивались прямо на нашу сторону. Достаточно было вытянуть руку...

- Что ты делаешь? - королева едва удержалась от смеха. - Они же чужие!

- А мы вычтем его стоимость из налогов, которые платит этот дом. Уже поспели, - сообщил я, срывая яблоко. - Хочешь?

Эмилия не отказалась.

- В самом деле, поспело, - заметила она. - Мы довольно долго отсутствовали. Что?..

- Нет, ничего, - я отвел взгляд, спрашивая себя: 'и зачем я это сделал?'

- А мне? - напомнила о себе Сирка.

- Два яблока из одного сада - это уже злоупотребление властью, - королевским тоном ответила девушка. - Пойдемте стучаться в двери ратуши.

И мы не торопясь пошли по улице нашего города...

Отступление. Цитадель Хексиса

С яростью глядя на разворачивающуюся перед ним битву,

Хексис ощущал себя обманутым. Кто мог предположить, что этим пятерым удастся собрать столь могущественные артефакты?! И что девонширцы будут выступать совместно с эльфами?! Своим внезапным ударом от гор Черных Мечей они разгромили его силы и неожиданно стремительно добрались до его оплота, сорвав все планы. Но дело было не только в них. Флот, отправленный за посохом Синего Света, не вернулся. Союзник, на которого колдун рассчитывал - не отвечал, вероятно, предав его...

Конечно, Хексис и сам собирался предать союзника, но то, что тот оказался в этом деле первым - удручало. Что хуже всего, это произошло совершенно не вовремя!

А теперь гарнизон цитадели, похоже, вступил в безнадежный бой. Все специально созданные воины, на которых было потрачено столько сил и возложено столько надежд - не могли справиться с противником. Колдуньи были перебиты первым же ударом волшебных драконов. Гаргантюаны, вместо того чтобы швырять свои каменные снаряды во врагов, внезапно развернулись и обрушили эти глыбы на чемпионов тьмы. Как видно, существа попали под заклинание 'Гипноза', посланное очень сильным магом. А другие - не менее сильные - явно использовали 'Благословение', 'Меткость' и 'Удачу', так как стрелы эльфов очень точно попадали в рыцарей-гоблинов. Те, хоть и были более живучими, чем их обыкновенные, не измененные магией собратья - погибали во множестве, в большинстве своем не успевая даже добежать до рядов противника. Уцелевшие чемпионы тьмы - успевали, но там их встречали единороги, тигры и фениксы.

Сам Хексис несколько раз пробовал применить свою магию, но смог уничтожить только несколько сотен эльфов - маги противника не пренебрегали и защитными заклинаниями. К тому же, стоило ему отвлечься, как гаргантюаны вновь выходили из под контроля, нападая на своих - и приходилось вновь развеивать наложенные на них чары. Это было поражение...

Разве что... Если бы удалось избавиться от тех четверых магов, которые стоя за спинами эльфов, постоянно поддерживали вражескую армию - то, еще был маленький, но шанс.

Колдун быстро произнес заклинание телепортации...

* * *

Пока войска под командованием Харка сражались с созданиями Хексиса, в тылу велась не менее напряженная работа.

Боб непрестанно повторял заклинание гипноза, внушая целому отряду огромных рогатых существ, что их противник - чемпионы тьмы и рыцари-гоблины. Аграйнель, полуприкрыв глаза, играла на мандолине, одновременно напевая заклинание

'Песнь мира' - эта магия уменьшала решимость противника сражаться. Алита исцеляла и воскрешала всех раненых и убитых бойцов, попавших в ее поле зрения. Козусс использовал подряд все заклинания, полезные своим воинам и вредные воинам противника. Николай Айронфист и Тарх просто внимательно наблюдали за ходом битвы.

- Побеждаем, - пробормотал гном. - Хотя на месте Харка, я бы поступил немного иначе...

Как собирался поступить полководец Великого Арканума, он не успел сказать, потому что в этот момент неподалеку возникла фигура в странных доспехах с шипами. А едва появившись, тут же начала довольно громко произносить заклинание.

'Дезинтеграция!', - сообразил Боб, забыв о гаргантюанах и переключившись на нового врага.

- Хексис! - крикнул Николай, бросаясь на врага с мечом в руке.

Только теперь всем стало ясно, насколько прав был Боб и как полезен был носимый Тархом набор артефактов.

Потому что меч Николая просто разломился от удара о доспехи колдуна, а самого принца тот отшвырнул одним ударом, ни на мгновение не прерывая чтения.

Магическая атака четверых девонширцев тоже не отвлекла его, хотя земля вокруг Хексиса обуглилась от огня и покрылась инеем, прсоле чего вокруг доспехов закружился рой ос. Более серьезной магии никто просто не успел применить...

Но прежде, чем безумный колдун произнес свое заклинание до конца - на его шлем обрушился Морозный молот гнома.

На этот раз на шлеме осталась внушительная вмятина. И главное, сам Хексис замолчал и отступил на шаг.

Тарх был удивлен таким незначительным эффектом, однако, не дожидаясь, пока еще более удивленный противник придет в себя - нанес еще один удар, на этот раз в грудь.

И опять колдун устоял, хотя доспехи и получили еще большую вмятину. Он даже попытался, забыв о магии, ударить гнома в кулаком в металлической печатке.

Но где ему было тягаться с воином, сила и скорость которого были увеличены Тигриным доспехом! Гном с легкостью увернулся и на этот раз взмахнул молотом с такой силой, что когда тот попал в цель, шлем Хексиса треснул, и сам безумный маг не удержался на ногах, рухнув на землю.

Мало того: на глазах у всех тело колдуна стремительно обледенело, словно превратившись в статую.

Впрочем, ненадолго, так как Тарх, не разобравшись, представляет враг опасность, или уже нет, просто еще раз ударил

молотом. То, что недавно было Хексисом - разбилось на десяток ледяных кусков.

- Все?.. - поинтересовался гном, переведя дух. - Давно я не чувствовал себя в такой хорошей форме.

- Похоже, он мертв, - подтвердила изумленная Аграйнель. - Магия на него плохо действовала, а вот молот... Алита, Николай в порядке, лучше вернись к нашим раненым и погибшим. Боб, твои громилы опять вышли из под контроля! Займись ими!

- Сейчас, - так как теперь никто не мешал архимагу, он легко подчинил себе гаргантюанов, которые принялись методично уничтожать оставшихся солдат Хексиса...

Часть четвертая. Сумерки богов

Глава сорок четвертая

Сад, который жители Аркании когда-то подарили Эмилии вместе со зданием ратуши, ныне пожелтел, дорожки покрыла облетевшая листва: за войнами с Килгором и Магнусом успели пролететь весна и почти все лето. А за последующие месяцы, что мы потратили на подготовку к новому походу - и осень подошла к концу. Зимы в Арканум были теплыми, но все же в воздухе уже чувствовалась прохлада...

- Так это... Эбора тебе посоветовала подарить Эмилии яблоко? - слегка растерянно уточнила Сирка, вороша хвостом опавшие листья.

- Ну да.

- И ты поверил... суккубе?

Я пробормотал, что нет, конечно, вовсе не поверил, но ведь Эмилия действительно любит яблоки?..

- Любит, да. Но тут наверняка какой-то подвох, - заверила меня медуза. - Не знаю какой, но ведь у этой Эборы в каждом слове обман... Я ей не верю.

- Я тоже. Но яблоки - это ведь не опасно...

- Да оставь ты в покое эти яблоки! - недовольно хлестнула хвостом Сирка. - Так значит, ты... Эмилию... Понятно теперь, почему ты такой странный в последнее время. То с подковой дал себя одурачить, то на дерево лез...

Я покраснел: история с деревом стала особенно известной в Аркании. А всего-то и причин: Эмилия сообщила, что в дупле, по слухам, кто-то спрятал четырехлистный клевер - артефакт, приносящий удачу. Мне тут же пришло в голову сделать ей подарок...

О своей высотобоязни я вспомнил, уже добравшись до цели и обшарив тайник - конечно, кроме пары гнилушек, там ничего не нашлось - а вспомнив, вдруг понял, что не могу спуститься. Тогда нам пришлось звать на помощь джиннов - совсем не тот

результат, который был мне нужен...

С подковой же все было проще: какой-то заезжий торговец под видом подковы-артефакта, опять же приносящей удачу, подсунул мне обычную позолоченную подкову. Увы, позолота быстро стерлась, а жулика мы так и не нашли: как видно, сообразил, с кем связался, и скрылся, не оставив и следа. Я и сам потом не мог сообразить, как купился на это? Видимо, из-за того, что мошенник среди прочих преимуществ ввернул 'приносит удачу в любви'... Да, в чем-то медуза была права: со мной и в самом деле творилось нечто странное в последнее время. Чувства сейчас куда больше влияли на поступки, чем логика - явный признак влюбленности!

- А Эмилии ты говорил? - напомнила Сирка о самом важном.

- Нет... - вздохнул я, слегка жалея, что в бытность в своем мире больше интересовался историей Энрота и Аксеота, чем общением с противоположном полом. С другой стороны, в противном случае, я не разобрался бы в местных делах. - Понимаешь... Как это сказать? Если бы как-то дать понять... Намекнуть...

- А просто так сказать нельзя?

- Но ведь... - замялся я. - Понимаешь... Вдруг ей это не понравится? И вообще, она королева, а я-то - кто? И если я вдруг опять перенесусь еще куда-то, а она останется?!

- Погоди, погоди, ты меня запутал, - замотала головой Сирка. - Так ты чего хочешь?

- Узнать, могу ли я рассчитывать, ну... И вообще, что делать... А ты не знаешь, как лучше?

- Я?! Ради всех грибов подземелий... Я вообще не человек. Лично мне бы понравилось, если бы кто-то принес отрубленные головы моих врагов и рассказал об их предсмертных мучениях - вот тогда бы... - медуза смущенно подергала одну из своих змеек. - Но у меня и врагов-то нет сейчас. Да и Эмилии же совсем другое надо...

- Другое, это точно, - мне представилась реакция на такой 'подарок'. Все-таки воспитание медуз оставляло желать лучшего.

- А если... - Сирка оглядела небо, потом растущее неподалеку дерево, и наконец, внимательно присмотрелась к земле. - Нет, не знаю, у вас все так сложно. Может, все-таки просто подойдешь и скажешь ей?.. Если даже она обидится, все лучше, чем ничего не знать. Конечно, она может обидеться, а притвориться, что не обиделась, но на самом деле думать...

- Тихо! Эмилия идет! - быстро прошептал я.

По дорожке действительно спешила Эмилия, неся в руках какой-то сверток.

- Вот вы где, - обрадованно крикнула она. - Я вас ищу, и Сирку - в первую очередь.

- Меня? - не поняла та. - Зачем?

Эмилия в ответ начала разворачивать то, что держала в руках:

- Это для тебя. Меховой плащ.

- Зачем?! - повторила медуза

- Во Фрамоне ведь холодно зимой, - удивилась королева. - Много снега и льда. Мы же все готовим теплую одежду.

Это была правда: с тех пор, как был разбит Хексис и стало окончательно ясно, что Посох Синего Света украден именно Малустаром, преследовать которого придется в северных землях - все деятельно готовились к этому. Пока по Арканум выискивали лучших джиннов-магов и наг-бойцов и собирали их в один отряд - из высокогорных районов (единственных мест Лодвара, где бывали сильные морозы) привозили зимнюю одежду, которой накопилось уже пять тысяч комплектов. Запасы местных торговцев мы выбрали дочиста, но ведь необходимо было переодеть целую армию, а раздобыть нужное уже на севере - не рассчитывали. Пять тысяч все равно было недостаточно, но Арчибальд обещал привезти еще из Девоншира и Мерлиона.

Слегка упрощало дело то, что ни палаэдрийские ангелы, ни джинны, ни наги не обращали на холод особого внимания. А вот о единственной в войске медузе мы до сих пор не думали. Точнее, я не подумал, а Эмилия - все же вспомнила.

- Медузы не носят плащи! - возмутилась Сирка. - У нас и ног-то нет!

- Но холода ты боишься? - возразила девушка.

- Не боюсь! Я и зимой так ползаю - и ничего!

- Так это арканской зимой, - пришлось напомнить мне. - Тут и снега не бывает.

- Три года назад был, - уточнила Эмилия.

- А если все вокруг снегом будет покрыто? Месяцами? - продолжил я. - Не замерзнешь?

- Мы нормально живем среди холодных камней, - проворчала Сирка, но померить плащ все же согласилась.

- Ну что? - поинтересовалась она, накинув на волосы-змеи капюшон. - Чего улыбаетесь?!

Как выяснилось, у плаща оказался длинный шлейф, укрывающий хвост почти до самого конца. Предусмотрительное изобретение, но выглядела медуза в этой одежде на редкость забавно.

- Нет, тебе идет, - заверила арканская королева, едва удерживаясь от смеха.

- Это кош-шмар! - извернувшись, Сирка, наконец, оглядела обновку целиком. - Как я буду ползать?! Он меш-шает!

- Действительно, не очень удобно, - подтвердил я. - И все равно ведь хвост будет ползти по земле, по снегу... Может, лучше завернуть во что-нибудь?

- Завернуть?! Меня завернуть?! - Сирка в буквальном смысле ощетинилась: змеи у нее на голове поднялись и зашипели, сбросив капюшон. Да и сама она шипела не хуже. - Мой хвос-ст?!

- Ладно, не будем заворачивать, - поспешила Эмилия. - Подождем до Фрамона: если тебе там будет холодно - что-нибудь придумаем.

Медуза еще немного поворчала насчет того, что хвост для того и создан, чтобы на нем ползать, и ни снег, ни лед ему помехой не будут, но в итоге все же успокоилась, взяв с нас обещание не делать ей зимней одежды без предупреждения.

- Я сначала думала, что ты примеришь, а потом мы доделаем, если что-то будет не так... Но уже нет времени, - лицо королевы стало серьезным. - Плащ - это не главное. Два часа назад вернулся Солмир. Вместе с магическими элементалями.

- Значит, пора? - с меня тоже слетело веселое настроение. Последние недели мы знали, что вот-вот надо будет отправляться в путь - и все же этот день наступил внезапно.

- Пора, - вздохнула Эмилия. - Сегодня все корабли экспедиции встретились у берега моря Верхоффина. Я уже отдала все распоряжения: отряд собирается на площади, лорд Оливер снова будет регентом, пока не вернемся... Как раз оставалось только вас найти.

- Тогда пойдем тоже соберем вещи... то есть оружие. И вещи тоже, - я оглянулся на осенний сад, мысленно прощаясь. Но тут же с недовольством выкинул мысли о прощании из головы, заметив, что и Эмилия так же грустно оглядывает деревья... - Мы скоро вернемся.

- Конечно, вернемся. Не поселимся же мы в этом холодном Фрамоне, - пожала плечами Сирка.

Глава сорок пятая

Наша часть общей армии выстроилась на площади. Полтораста джиннов и полсотни наг - лучшие, кто пришел со всего королевства. Могло быть куда больше, так как, против ожиданий Эмилии, очень многие готовы были идти вместе с ней в поход - но на этот раз больше и не требовалось. И нельзя сказать, что королева была недовольна, скорее восприняла ограничение по числу с облегчением: она предпочитала, чтобы в походе в неизвестность из-за нее рисковало меньше жителей Арканума...

Рядом стояли магические элементали - такие же

невозмутимые и неотличимые друг от друга, как и прежде. И Солмир ибн Вали Барад.

- Следует поторопиться, - поздоровавшись, предупредил джинн. - Мы хотели отплыть сегодня, до темноты. Король Лисандер со своими ангелами уже на месте, Арчибальд и Тарнум - тоже, все ждут только вас.

- А зимняя одежда? - уточнила Эмилия.

- Уже переправлена на корабли. Все готово.

- Хорошо, - согласилась королева. - Идем.

- Ваш отряд будет перемещаться четырьмя группами: три по шестьдесят воинов, и одна - двадцать, - сообщил Солмир, когда я, Эмилия и Сирка собрались рядом с ним. - Мы идем в составе первой. Готовы?

Мы подтвердили, что готовы.

Заклинание телепортации - и вокруг появился каменистый морской берег...

- Ого! - произнесла Сирка, бросив взгляд в сторону моря. - Кажется, у нас самый большой флот в мире!

Бухта действительно была заполнена десятками кораблей под флагами Аранорна, Девоншира, Мерлиона, королевства Ваержака и еще несколькими незнакомыми мне знаменами. Однако долго рассматривать их нам не дали...

- Так, не стойте, переходите вон туда! - обнаружившийся неподалеку Тарх Орксплиттер указал в сторону, где стояло еще несколько ожидающих. - Освободите место для следующих, чтобы они не телепортировались прямо в толпу! Элементали - давайте вторую группу!

Встречающие все были старыми знакомыми: Гелу, Тарнум, Лисандер с Тауни, Адриена, Арчибальд и девонширцы с Николаем Айронфистом. Но не только они...

- Ну надо же! - воскликнул варвар в шлеме приделанными рогами и клыками. - Вот и он - гармондейлский ставленник Кэтрин! В самом деле живой!

- Рад, что ты тоже, - я едва успел увернуться, когда Крэг Хэк в свойственной ему манере попытался 'хлопнуть' меня по плечу.

- Того конца света было мало, чтобы от меня избавиться, - ответил варвар. - А, извините, королева, чуть не забыл...

Герой Энрота неуклюже поклонился.

- Вы, конечно, выше по титулу, но с ним мы знакомы дольше, - запросто пояснил он Эмилии. - Так вот, в тот раз, когда Клинки королев скрестились, я с отрядом успел уйти в портал, как и многие. Потом мы присоединились к армии Ваержака, воюющего с Килгором, а когда Тарнум сказал, что на севере намечается хорошая битва - мы-то не отказались поучаствовать!

- Очень приятно, я о вас тоже много слышала, - пробормотала королева, неуверенно оглядывая шлем, который крюлодец и не подумал снять. Может быть, тоже забыл...

Тем временем, к нам приблизился единственный незнакомец из всей компании.

- Мое почтение, королева, лорд Корак, - тихо произнес человек, с ног до головы закутанный в синий плащ.

- Только не пугайтесь, королева, - мрачно сказал Крэг. - Это Сандро, он - лич. И некромант.

- Сандро?! - практически одновременно повторили мы с Эмилией.

- Ну да, тот самый, - в голосе Хэка тоже не было слышно удовольствия. Варвар с неприязнью покосился на знаменитого мага смерти. - Между прочим, после нашей последней встречи я обещал оторвать ему руки и...

- И засунуть их ему в глотку... - скучающем голосом завершил Гелу. - Но теперь Сандро наш союзник. По рекомендации Арчибальда.

- Порекомендовал один некромант другого... Таких союзников я не поставлю позади себя, - проворчал Крэг Хэк. - Вот впереди - другое дело.

- Наши воины встанут там, куда им укажут, - прежним тихим голосом ответил Сандро. - Кригане - угроза для нас всех. В прошлом мы с некоторыми из вас имели встречи, окончившиеся не лучшим образом, но сейчас некроманты вовсе не собираются вести войну против любого из государств Аксеота. Возможно, и мы в будущем сможем найти подходящее место в этом мире... Алита Сумеречная много сделала для этого.

- Правда, я при этом не заботилась о настоящих некромантах, да еще завоевателях, - Алита выглядела не очень довольной тем, что лич поставил ее на одну доску с самим собой. - Но полагаю, можно дать им шанс. Особенно, если действительно могут помочь в этой войне.

- Да, конечно... - Эмилия неуверенно кивнула Сандро.

- Я не буду вам мешать своим видом, - лич чуть слышно усмехнулся и отошел в сторону, встав в нескольких шагах от всех остальных.

- Вы думаете, ему можно верить? - тут же поинтересовался я.

- Ни у кого нет такой уверенности. И не может быть, - Арчибальд улыбнулся. - Однако я уверен, что он, как и мы - против завоевания мира криганцами.

- Да, хотя многие из нас в прошлом и были врагами Сандро... Как, впрочем, и Арчибальда... - ответил Гелу. - Все же мы сочли возможным позволить некромантам присоединиться к

экспедиции: раз уж в ней, так или иначе, участвует практически весь Лодвар.

Как следовало далее из разъяснений полуэльфа, в поход действительно отправились отряды со всего континента...

Аранорн внес, пожалуй, самый весомый вклад: двести волшебных драконов и две тысячи эльфов. Всего лишь две тысячи - но лучших стрелков Лесной Стражи. Тигров и единорогов пришлось оставить: их переправа и снабжение в пути были сложнее. Впрочем, Аграйнель была уверена, что на Рише сможет призвать своей магией местных существ и таким образом пополнить армию. На то же рассчитывала и Алита.

Лисандер привел обещанную сотню ангелов. Три тысячи варварских воинов и сотню циклопов по просьбе Тарнума прислал на помощь Ваержак...

По последним известиям, после разгрома Килгора его империя стремительно распадалась: уже нашлось больше десятка командиров, объявивших себя наследниками и теперь ожесточенно сражавшихся друг с другом. Наряду с этим начались мятежи покоренного населения, а варварские племена, не желавшие участвовать в очередных войнах, одно за другим предпочитали признать Ваержака своим королем, так что его королевство существенно расширилось за последние месяцы.

Мерлион и Девоншир официально отказались от участия в походе, в основном из-за того, что мерлионцы до сих пор не могли простить вторжение Козусса в их земли и кражу у них Ожерелья Баланса и Ледяных Весов, а Девоншир уже достаточно пострадал от войны с Хексисом.

Однако Арчибальд с помощью своих связей нашел союзников и там. Из Мерлиона, Девоншира и даже недавно опустошенных Килгором Улудина и Дарашана, в целом прибыло несколько кораблей и несколько сотен магов и рыцарей.

Еще тысячу пеших воинов прислала подруга Боба Виолета с острова Пайр, благодаря ему сейчас управлявшая местными варварскими племенами.

И некроманты... На кораблях под черным знаменем с изображением золотого черепа Сандро привез три тысячи скелетов и десяток костяных драконов: все, что успел собрать, пройдясь по местам недавних битв.

Его тоже призвал на помощь бывший король Дейи. И хотя это значило, что придется внимательно следить за новым союзником, от такого подкрепления никто не стал отказываться.

Кроме того, Арчибальд успел послать сообщения о новой угрозе и правителям королевств Риша. Письма уже наверняка достигли адресатов, но какова была реакция, еще никто не знал.

По крайней мере, Фрамон обязан был обратить внимание на ожидающее его криганское вторжение, однако пока нам следовало рассчитывать только на свои силы...

- За месяц мы пересечем море Верхоффина, пройдем мимо Линдесфарна и войдем в пролив между Чедианом и Фрамоном... - обрисовал план Гелу. - Если наши карты верны, то лучше всего высадиться в районе города Йорвика и оттуда двинуться в горы, где спрятана Гробница Тысячи Ужасов. Так как по пути, по словам Эборы, достаточно порталов, то это должно занять две-три недели. Не так уж много... если нас поддержат фрамонцы, конечно. Но без их помощи успех практически невозможен. Таким образом наш маршрут ясен...

- Арсленгард, - вдруг произнес Николай Айронфист, выглядевший сегодня на редкость хмурым.

- Да... - полуэльф поморщился. - То, что мы обсуждали насчет помощи богов Арсленгарда против нашествия криган... Кажется, есть возможность попасть туда - в Арсленгард.

- Я должен побывать там обязательно, - непреклонно ответил Николай. Было похоже, что из-за обители богов у них ранее уже шел спор... - И как можно быстрее.

- Дело в том, что Николай слышал... голос призрака, - устало пояснил Гелу.

Глава сорок шестая

- Голос? - осторожно переспросил я.

Мы все знали, что Николай... не совсем в порядке, хотя сумасшедшим его никто не называл. До сих пор это проявлялось лишь в частых кошмарах - порой он кричал во сне - да резких сменах настроения. Он мгновенно переходил от веселья к мрачной задумчивости и наоборот, или мог внезапно прервать разговор и уйти, желая побыть в одиночестве... С этими привычками все мирились.

Но если теперь он начал слышать голоса...

- Да, вчера ночью. Это был не сон! - уверенно сказал Николай. - Хотя я и спал в этот момент, но я действительно слышал голос отца! Он сказал, что я должен как можно скорее попасть в Арсленгард и встретиться там с богами. Больше он ничего не успел сказать, но это было важно. Иначе отец не стал бы ко мне обращаться...

- И я думаю, что мы должны отправить Николая в Арсленгард, - добавила Алита Сумеречная. - В случае удачи, боги Аксеота могут прийти к нам на помощь. А если его отец говорит о необходимости спешить - это действительно надо сделать как можно быстрее.

- Так это был настоящий призрак? - я испытывал большие

сомнения, но священница говорила весьма уверенно.

- Не знаю точно, - ответила Алита. - Но думаю, это в самом деле не просто сны: возможно, Николай каким-то образом связан с иной плоскостью мира...

- То есть, он слышит, что говорят мертвые, - коротко объяснил Крэг Хэк.

- Это слишком просто, но можно сказать и так, - согласилась Сумеречная. - Во всяком случае, необходимо попытаться связаться с богами. Мы с магистром Аламаром... то есть Арчибальдом можем обеспечить это: есть ритуал, который отправит сознание человека к вратам Арсленгарда, не повредив тело. Но у нас выйдет послать туда только двоих: одним будет Николай, так как об этом говорил его отец, а с ним, как мы думаем, надо послать Корака.

- Меня?! - растерялся я.

- Ты же хотел у них спросить, как тебе вернуться, да и если ты тоже как-то замешан в планах Древних - это поможет в переговорах с богами, - Гелу, однако, выглядел не очень довольным этим предложением. - Но ты можешь отказаться: все-таки никто не знает, как отнесутся к этому боги.

- Это опасно? - заволновалась Эмилия. - У Корака даже магических способностей нет...

Упоминание о моем недостатке привело к неожиданному эффекту: если секунду назад я еще сам не понимал, как отнестись к предложению, то теперь в мгновение ока принял решение:

- Я пойду.

* * *

Два часа спустя, когда, расположившись в каюте эльфийского корабля, мы готовились к путешествию, идея мне уже не казалась такой хорошей...

- Чтобы отправить в Арсленгард сознания двух человек - нужны два мага, достаточно разбирающиеся в магии Жизни и Смерти, - поясняла Алита, разливая по бокалам зелье, доставленное Бобом из Девоншира (благодаря телепортации архимагу на это хватило часа). - Среди нас на это способны лишь я и магистр Арчибальд. Мы проведем ритуал и будем поддерживать жизнь в ваших телах - они, понятно, останутся здесь... То есть, проследим, чтобы с вами ничего не случилось. Но и вы будьте осторожны: если там что-то повредит ваши сознания, то это отразится на вас и здесь. По крайней мере, так все полагают... Никто толком не знает, что там может ожидать, сколько вы там пробудете и как вас примут: возможно, богам придет в голову вас как-то испытать...

- Что за испытания? - поинтересовался Николай.

- Никто не знает. По слухам, несколько лет назад боги согласились помочь героям из Чедиана, добравшимся до них, перед этим подвергнув их проверке. Но как именно - нам неизвестно. И вполне возможно, что для вас будет что-то другое.

- Может быть, лучше я пойду? - уже в третий раз спросила Эмилия.

- Нет, я иду, все в порядке, - произнес я поубедительнее. - Им ведь может понадобится что-то, чего никто, кроме меня не знает.

Хотя испытания богов и вызывали опасения, отступать от решения после того, как согласился - не хотелось. А уж тем более посылать вместо себя Эмилию: это я сейчас счел бы позором. Кроме того, появлялся шанс действительно сделать что-то важное самому... желательно так, чтобы она заметила...

- Выпейте, - Алита протянула мне и Николаю бокалы.

Зелье на вкус оказалось соленым, но я, морщась от отвращения, опустошил бокал в несколько глотков.

- Присядьте. Закройте глаза, - скомандовал Арчибальд. - Сейчас мы будем проводить ритуал, а вы просто ждите, пока не окажетесь в Арсленгарде. Думаю, вы сразу поймете это.

* * *

Арчибальд ошибся: сразу мы не поняли.

Зажмурившись, я слушал, как два голоса медленно читают незнакомое длинное заклинание и ждал... Как показалось, довольно долго, пока в один момент оба мага вдруг не замолчали. Никаких перемен я не заметил, поэтому, просидев в молчании еше некоторое время, осторожно спросил:

- Ну что?

Никто не ответил.

- Алита? Арчибальд?

Снова молчание...

Не выдержав, я приоткрыл один глаз - и тут же был вынужден открыть оба: так как находился уже не на корабле! Мы с Николаем сидели на деревянном мосту, ведущему к белым крепостным стенам с запертыми воротами. С противоположной стороны мост просто обрывался в пустоту: вокруг простиралось только небо с плывущими по нему облаками...

Не удержавшись, осторожно взглянул вниз - и тут же отшатнулся, с трудом подавив желание лечь на мост и вцепиться в доски покрепче. Потому что под мостом было то же самое, что вокруг и сверху: синее небо и белые облака.

- Николай... - позвал я принца, до сих пор старательно сидевшего с закрытыми глазами. - Кажется, мы уже там...

- Арсленгард! - радостно воскликнул Николай, едва оглядевшись, и вскочил на ноги.

- Осторожнее, там под мостом - ничего нет, - быстрые движения на такой высоте слегка нервировали. Мне самому казалось более удобным сидеть.

- В самом деле! - на Айронфиста, видимо, опять нашло легкомысленное настроение: встав на краю моста, он с восхищением рассматривал облачный ландшафт внизу. - Как красиво!

- Да, красиво, - согласился я, не трогаясь с места.

- Это, должно быть, и есть обитель богов, - махнул принц в сторону стен. - Пойдем, мы совсем рядом.

- Уже иду...

'Все в порядке, это прочный мост, крепкий, - мысленно убеждал я себя, вставая. - Он широкий, по нему можно идти. Вот так, спокойно...'

И старательно держась середины моста, двинулся вслед за Николаем, который шагал впереди, нетерпеливо оглядываясь.

Мост, к счастью, действительно выглядел прочным и широким, иначе бы... Иначе бы я задержал Айронфиста еще больше - передвигаясь ползком.

Ворота в мраморных стенах оказались самыми обыкновенными, ничуть не отличаясь от ворот любого замка на Энроте или Аксеоте. Лишь арка перед ними, поддерживаемая парой каменных колонн, была украшена резьбой. Но чем-то особенным вход в небесный город не выделялся.

А когда бывший принц Энрота взялся за металлическое кольцо и несколько раз осторожно постучал им по створке, звук тоже был совершенно обычным: ни мелодичности, ни необыкновенной силы - просто стук металла о дерево.

Долго ждать не пришлось: одна из створок со скрипом отодвинулась в сторону и из-за нее показался... Пожалуй, обычный с виду пожилой эльф, вооруженный копьем, хотя судя по рассказу Алиты, он должен был быть Ханндлом - богом Порядка и привратником Арсленгарда.

- Кто вы такие? - просто спросил привратник, взглянув на нас.

- Мы с Аксеота... - начал я.

- Как ваши имена? - перебил меня Ханндл.

- Корак Таинственный, - растерялся я.

- А я Николай Айронфист - принц Энрота, - представился Николай. - Простите нас за это неожиданное посещение, но мы пришли просить помощи против...

- Погодите, вы оба, - привратник смотрел с откровенным подозрением. - Я должен проверить, кто вы. Помолчите.

Некоторое время бог Порядка сам молча и неподвижно стоял, словно глубоко задумавшись, а потом недовольно повторил:

- Кто вы такие? На самом деле? В моих списках нет никакого Николая Айронфиста и Корака Таинственного. Не заставляйте меня сканировать вас.

- Сканировать?! - я изумился, но тут же с досадой вспомнил то, что давно знал: боги - на самом деле воплощение искусственных интеллектов, контролирующих Сеть Древних. Правда, для нас это вряд ли что-то меняло. - Ну, на самом деле Кораком я назвался уже здесь...

- Но я действительно Николай Айронфист! - возмущенно вмешался принц. - Это мое настоящее имя! Мы пришли...

- Не двигайтесь с места, - в очередной раз не дал договорить Ханндл. - Я узнаю, кто вы.

Глаза привратника засветились красным светом и изучающий взгляд скользнул по мне: сверху вниз. Никаких ощущений это не вызывало, однако было слегка не по себе, от того что меня 'сканировали'.

- В справочнике не значится, - пробормотал Ханндл. - Безвредная аномалия, лишенная возможности влиять на Сеть.

Светящийся взгляд прошелся по Николаю...

- Дитя хаоса!! - до сих пор бог Порядка не выглядел тем, кто может кричать с такой силой. - Ты решил, что можешь войти в Арсленгард, слуга Ньяма?! Охрана, уничтожьте нарушителей!

Рядом с ним тут же возникло из ниоткуда несколько крылатых фигур с мечами в руках, а сам привратник взмахнул копьем!

- Бежим!! - крикнул Николай.

Но прежде, чем мы сдвинулись с места, все вокруг окутало сияние, и ворота с мостом и стражниками растворились в нем...

Глава сорок седьмая

Свет погас несколько мгновений спустя, полностью изменив окружающую обстановку.

Теперь мы с Николаем стояли посреди небольшой комнаты, явно жилой и как будто только что оставленной: стол, пара стульев, книжный шкаф, части доспехов, повешенные на шест в углу, лук со стрелами, меч и щит, висящие на стене, шахматная доска на столе...

Я еще взволнованно оглядывался, стараясь понять, что случилось, куда мы попали и где Ханндл с его крылатыми охранниками, а Айронфист уже с радостным возгласом кинулся к столу.

- Мы вернулись!! - крикнул он, разглядывая шахматную доску. - Это моя комната! Мы в замке Айронфист: я помню, эту партию мы играли с Уилбуром, перед тем как случилась Расплата!

- Твоя комната? - я окончательно перестал понимать происходящее. - На Энроте?..

- Да! - принц подбежал к окну и выглянул наружу. - Замок цел! Ты понимаешь, мы прошлом! Расплаты еще не было!

- К сожалению, ты ошибаешься, Николай, - произнес кто-то.

Я вздрогнул от неожиданности: на только что пустовавшем стуле теперь сидел человек... Или не человек - сейчас уже ни в чем нельзя было быть уверенным. Внезапный гость оказался лысым стариком в белой форме, слегка напоминающей мундир Корака со станции Бета-5, только проще. Однако внимательно рассмотреть его внешность мешало то, что незнакомец был полупрозрачным: сквозь него были отлично видны стены комнаты...

- Это не настоящий замок Айронфист, - продолжил старик. - Это лишь память о нем, живущая в тебе. Энрот действительно погиб в Расплате.

- А где мы? - спросил я, пока Николай молчал, должно быть, осознавая услышанное.

- Трудно объяснить в подробностях, но если коротко, то это часть того же созданного Сетью плана, что и Арсленгард. Это место создано по образцу воспоминаний тех, кто спасся с Энрота, но оно постепенно исчезает и перестанет существовать, когда умрет последний житель нашего прежнего мира. На Энроте меня иногда называли Ворр - вы можете использовать то же имя.

- Ворр?! - повторил я. - Предок?! Один из богов варваров?

- Да, - Ворр кивнул. - Мы считались эквивалентом чедианских богов в нашем мире, хотя это не совсем точно. На самом деле, мы - воплощение Сил Небосвода. На каждой планете Древних Силы Небосвода поддерживают элементарное равновесие и не дают сознанию жителей исчезнуть в пустоте. Ты ведь знаешь о них, Корак?

Я кивнул:

- Луркана, Беллум, Эзотерика, Космониум и... А, Гаям.

- Да, пять Сил в каждом мире, пять Предков, пять богов Арсленгарда...

- Но если на Аксеоте уже есть свои боги или эти... Силы, то что вы здесь делаете? - поинтересовался Николай.

- Отличный вопрос, - одобрил Ворр. - Мы попали в этот мир вместе с народами Энрота, но на самом деле, это не было предусмотрено: в подобных случаях лишь базы данных копируются в иной Купол Сети. Однако в Куполе этой планеты есть некая аномалия, и, ошибочно полагая, что он пуст, программа резервного копирования скопировала все, включая нас самих. Теперь этот Купол в еще большем беспорядке, чем это

было до Расплаты - так как в нем существуют две отдельные системы, между которыми делятся активы...

- Если честно, я не понимаю ни слова, - предупредил принц. - Кроме того, что что-то, нужное одному - делится теперь на двоих.

- Этого вполне достаточно на сей раз, - улыбнулся Предок. - Трудно объяснить наши понятия жителям миров, забывших старые знания после Безмолвия. Твой друг, возможно, понимает больше.

- Понимаю, - мне-то было более-менее ясно. - Подождите, а вы про меня знаете?..

- Разумеется, - спокойно подтвердил Ворр. - Но вряд ли сможем как-то тебе помочь. Твое появление на Энроте сразу привлекло наше внимание... Случайные переходы между мирами не так уж редки, но в данном случае было замечено нечто странное: поток информации из неизвестного источника - несуществующего источника...

- Как это?.. - попытался уточнить я. - Из несуществующего?

- Обычно при прибытии гостей из другого мира, колонизированного Древними, Сеть обеспечивает информационную поддержку: к примеру, никому из путешествующих таким образом никогда не было необходимости учить местный язык.

- Так вот в чем дело! - мне тут же вспомнилось удивление после первых разговоров с Кэтрин Сердце Грифона.

- А я думал, что языки на всех мирах одинаковы, - пробормотал Николай.

- Не совсем, - ответил Предок. - Однако в случае с Кораком этого не должно было произойти: Сеть не замечает его из-за его аномальности... Отличия от всех потомков колонистов. Именно поэтому он не может применять магию, хотя вполне подвергается ее воздействию. Обратить внимание Сети на него можно лишь искусственно: так как сделали Арчибальд и Алита, использовав свой магический ритуал. Боюсь, без такой помощи ему не было бы никакой возможности попасть в Арсленгард или Энротский Рай - даже в случае смерти. Его сознание просто исчезнет... Ведь и Арсленгард, и Рай - тоже созданы соответствующими Куполами Сети.

- То есть, они созданы Древними? - на лице Николая отражались напряженные размышления.

- Именно так. Древние не хотели, чтобы сознания колонистов и их потомков исчезали без следа. Так вот... Когда Корак прибыл на Энрот, в наш Купол Сети произошла информационная передача, источник которой мы не смогли установить: она была закодирована кодом Древних и имела высший приоритет, но ни

по одному из известных нам каналов связи эта информация не поступала. Данная информация заставила Сеть применить к нему то же воздействие, что и ко всем путешествующим жителям наших миров. После этого мы лично взяли Корака на заметку и наблюдали за ним до тех пор, пока он не покинул Энрот. Однако когда он появился уже на Аксеоте, информационная передача из неизвестного источника повторилась, с тем же кодом. Ее получил не Арсленгард, а наша часть Купола - возможно, потому что повторно воспользоваться этим каналом было проще - и Сеть вновь искусственно заставили произвести то же воздействие.

- Значит, это был код Древних, - пробормотал я.

- Да. Но в данный момент это мало чем поможет тебе. На Энроте ты уже воспользовался единственным доступным способом перемещения между мирами, а об Аксеоте нам известно довольно мало. Здесь следовало бы обратиться к богам Арсленгарда, но они явно не расположены говорить с вами, судя по недавнему столкновению. К счастью, я вовремя успел перехватить вас.

- А почему они сразу напали на нас? - спросил Николай. - И почему Ханндл назвал меня... дитя хаоса?

- Все дело в аномалии, о которой я говорил, и разделении Купола между двумя системами, - вздохнул Ворр. - К сожалению, боги Арсленгарда считают вас чужими: вас обоих, как и всех выходцев с Энрота - нет в их списках. Мало того, и нас, Предков - они только терпят. Если бы была такая возможность, они бы непременно стерли нас. К счастью, пока они заняты борьбой с местной аномалией. Насчет же причин особой неприязни Ханндла к тебе, Николай, я ничего не могу сказать. Я чувствую в твоем сознании некоторый непорядок, но не замечаю ничего опасного. Во всяком случае, я знаю твоих родителей и хаоса среди них не было.

Предок улыбнулся и продолжил:

- И это возвращает нас к тому, за чем вы пришли к богам Арсленгарда - помощи против возможного освобождения криган. Чедианские боги вам не помогут, но это можем сделать мы.

- Вы поможете нам победить Малустара? - обрадованно произнес Айронфист. - О, спасибо...

- Но сначала вам придется помочь нам, - уточнил Ворр.

Глава сорок восьмая

Начал Предок издалека:

- Насколько я знаю, вы знакомы с Тарнумом - Бессмертным Героем. А источник его способностей именно в наших силах, - сообщил он. - Конечно, на Энроте мы обладали куда большими возможностями, многократно ослабев после перемещения в Купол Сети Аксеота... К тому же сейчас нас осталось лишь трое: Уни - воплощение Жизни - рассеялась, так как каждое новое рождение в Аксеоте уже отмечается ее местной коллегой Фре; Лерад - воплощение Природы - исчез вместе с Энротом. Дивус - воплощение Порядка - получил повреждения... Но и в нынешнем ослабленном состоянии мы можем обеспечить достаточными силами того, с чьим сознанием соединимся. Корак для этого не подойдет из-за отсутствия собственной связи с Сетью, но Николай... Мы можем придать тебе достаточно сил для борьбы с криганами.

- Вы соединитесь с моим сознанием?.. - растерянно повторил принц.

- Временно, - ответил Ворр. - Это, конечно, очень упрощенное объяснение: на самом деле процесс частичного перемещения Сил Небосвода намного сложнее, но все примерно так. Лишь расширенный вариант нашей связи с Бессмертным Героем. От этого тебе не будет никакого вреда, а после победы над криганами - мы вернемся обратно...

- И я получу силы, как у Тарнума? - заинтересовался Николай.

- Твои силы будут несколько другими, но полагаю, ты не будешь разочарован, - улыбнулся Предок.

- Хорошо, - подумав, кивнул Айронфист. - А чем мы должны помочь вам?

- В настоящее время мы вынуждены тратить слишком много сил на обеспечение сохранности нашей части Купола - и поэтому не можем отвлечься на помощь вам. Есть две проблемы, которые требуют постоянного внимания. Во-первых, Дивус после своего повреждения утратил контроль над порталами, позволяющими наблюдать за стихийными планами. Пока от этого незаметно никакой опасности, но он боится, что отсутствие присмотра за порталами позволит стихиям еще больше нарушить порядок на Аксеоте. Сам он не способен решить задачу из-за своего повреждения, а другие Предки не могут вмешиваться в чужие области влияния. Поэтому помочь Дивусу придется вам.

- И что мы должны сделать? - осторожно поинтересовался я. Простая задача найти союзников обернулась новыми сложностями: мало того, что мы вдруг оказались посреди разборок богов, или Сил Небосвода, но еще и должны были решить их проблемы... С другой стороны, мы заранее знали, что какие-то испытания должны быть...

- Всего лишь обойти с разрешения Дивуса все четыре портала, которые никем не охраняются, - Ворр усмехнулся, заметив мое удивление. - Но эта задача самая простая и безопасная: как я говорил, лишь из-за своего повреждения Дивус не может выполнить ее лично, а никакой опасности для вас в его владениях нет. Другая проблема намного сложнее... Впрочем... Я объясню вам ее, когда вы вернетесь.

Предок встал со стула и направился к двери.

- В настоящее время я частично могу контролировать перемещения по Куполу, - пояснил он, взявшись за дверную ручку. - Поэтому не будем тратить время зря. Отсюда вы попадете сразу в область, где управляет Дивус. Сделайте, что он скажет - и возвращайтесь. Тогда я объясню, что делать дальше.

С этими словами Ворр распахнул дверь, за которой обнаружился не коридор замка, как можно было ожидать, а ровное, покрытое пожухлой травой поле с серым небом над ним.

- В прошлый раз местность была другой, - задумчиво произнес варварский бог. - Но если воплощение Порядка повреждено - всего можно ожидать. Заходите, я уже успел связаться с Дивусом и сообщить о вас.

И мы с Николаем прошли в дверной проем...

* * *

Проход в комнату Николая, точнее ее копию, исчез, как только мы вышли в поле. Зато неподалеку от нас возник из воздуха силуэт второго Предка: полупрозрачного как Ворр и также похожего на эльфа, как и Ханндл. Сходство между двумя воплощениями Порядка было даже слишком заметным - словно между родными братьями...

Только Дивус выглядел куда более беспокойным и даже нервным.

- В Куполе нет порядка... В Куполе нет порядка - отрешенно бормотал он, шагая туда-сюда. - Ворр предупредил меня, что вы придете... Вы поможете мне восстановить порядок в Куполе?

- Да, - ответил ему Айронфист. - Это то, для чего мы здесь.

Дивус внезапно остановился и внимательно посмотрел на нас.

- Я поручаю вам подойти к каждому из четырех порталов в стихийные планы, находящихся неподалеку - и передать мне

контроль над ними, - флегматично сообщил он. - Для этого вам необходимо будет прикоснуться к каждому. Отправляйтесь прямо сейчас.

- Прикоснуться - и все? - изумился Николай.

Должно быть, он ожидал чего-то более сложного. Как, впрочем, и я.

- Я выдал вам задание, запись произведена, теперь ваше прикосновение должно будет восстановить мой контроль над порталами, - монотонным голосом ответил Предок. - Сам я не могу подойти к ним, иначе не нуждался бы в помощи. Не волнуйтесь, это совершенно безопасно, в моих владениях нет ничего, что может причинить вам вред. Если вы, конечно, не попытаетесь войти в порталы - но этого вам лучше не делать.

Мы послушно пообещали, что не станем, и поинтересовались, где находятся эти порталы?

- Портал земли к северу отсюда, - Дивус указал вдаль. На горизонте действительно виднелось сооружение, напоминавшее кольцо, поставленное вертикально. - Портал огня - на западе. Портал воздуха - на юге. Портал воды - на востоке.

Остальные три кольца были так же далеко, как и первое...

- Я не могу доставить вас к порталам, так что вам придется потратить некоторое время, чтобы обойти их все, - все так же монотонно проговорил Предок. - Но если вы еще не знаете, в пределах Купола вы не можете чувствовать голода и жажды - это упростит ваш поход. Правда, вы все же можете чувствовать усталость, и возможно, вам порой будет необходим отдых. Обойдите их все поочередно, в любой последовательности, а потом возвращайтесь сюда. Я зажгу для вас огонь, чтобы вы не заблудились.

- Да, это действительно легкое задание, - вздохнул я.

Но Дивус не понял иронии.

- Очень легкое, - подтвердил он. - Вам нужно только уметь ходить.

Глава сорок девятая

В какой-то мере Дивус оказался прав: его задание нельзя было назвать особо трудным: дойти до очередного портала, прикоснуться - идти к следующему...

Но однообразным путешествие по совершенно одинаковой местности было неимоверно. На обход порталов ушло около трех дней: хотя смены дня и ночи не происходило, но мы три раза уставали настолько, что засыпали. Разумеется, спать приходилось прямо в поле, так как выдать какое-либо снаряжение Предок не счел нужным. Впрочем, в его владениях не ощущалось ни жары, ни холода, а погода всегда была одинаковой, так что лишних

сложностей, вроде простуды можно было не опасаться. И голода мы действительно не ощущали. Проблемами были лишь усталость и скука.

Ко времени возвращения к Дивусу мы от нечего делать уже успели рассказать друг другу свои истории в подробностях: я - про работу лордом Гармондейла и помощь в создании Великого Арканума; Николай - про свою жизнь на Энроте в качестве принца, включая побег из замка и участие в представлениях бродячего цирка, и невезучую жизнь на Аксеоте - до того, как он встретил Алиту...

К счастью, ожидавший нас Предок действительно зажег огонь, дым от которого был виден издалека, иначе мы рисковали бы долго искать его. В отличие от таких крупных сооружений, как порталы, полупрозрачного эльфа в поле было трудно заметить.

Дивус не спеша ходил кругами вокруг костра, когда мы приблизились, но сейчас выглядел куда спокойнее, чем прежде.

- Уровень Порядка в Куполе достиг приемлемого значения, - сообщил он нам, продолжая движение. - Николай Айронфист получит мою помощь. Теперь вам следует вернуться к Ворру. Поспешите.

Предок сделал еще шаг... и растворился в воздухе. Разведенный им костер тоже стал бледнеть и становиться все прозрачнее, пока не исчез...

Зато на его месте возник знакомый четырехугольный проход, в котором стоял Ворр. За его спиной виднелась все та же комната из замка Айронфист.

- Дивус был прав, надо спешить, - махнул он рукой, подзывая нас.

Мы не заставили себя ждать и быстро зашли внутрь...

* * *

- Самая простая часть работы позади, - закрыв дверь, полупрозрачный Ворр вновь удобно устроился за столом с так и не законченой шахматной партией. - Не следовало откладывать ее на потом, так как жители Арсленгарда могли бы нам все осложнить. Теперь позвольте вам объяснить нашу вторую и последнюю проблему.

Пока мы сидели напротив, отдыхая от недавней прогулки, варварский бог продолжал:

- При гибели Энрота души тех его жителей, что уже умерли и находились под нашим присмотром - были перемещены сюда. Здесь нам удалось успешно воссоздать копию энротского Рая - мы надеемся, что в дальнейшем его удастся объединить с Арсленгардом в одно целое и избавиться от ненужного разделения, из-за которого тратятся лишние силы... Впрочем,

насчет этого пока ничего не ясно, - прервался Ворр. - Во всяком случае, в наш Рай попадают и достойные герои из беженцев с Энрота, которым не повезло умереть уже на Аксеоте. Но самая наша большая неудача в том, что сознания множество энротцев, погибших в сам момент Расплаты, хотя и были перемещены в Купол Аксеота, но из-за местной аномалии, о которой я говорил - не смогли попасть ни в Рай, ни в Арсленгард. Они так и остались за Вратами Цербера, находящимися на территории, контролируемой Скрелосом - чедианским богом смерти. Это еще одна причина беспорядка в Куполе. Как только наше воплощение силы смерти - Урко-лодочник - сможет вернуть энротцев к нам, ему уже не придется тратить лишние силы на поддержание их существования. И тогда он также сможет оказать тебе помощь в борьбе с криганцами.

- Все жители Энрота, погибшие во время Расплаты?! - прошептал Николай.

- Да, все они сейчас там, - сочувственно кивнул Предок. - Мы не знаем точно, что находится за этими Вратами, но вероятно, все это время энротцы сражаются с кем-то: они все еще связаны с нами, и мы чувствуем, что на их поддержку постоянно уходят наши силы, которые не позволяют жителям Энрота погибнуть. К сожалению, единственный способ открыть врата Цербера - это попросить об этом Скрелоса. Но в тоже время, к счастью, из всех богов Арсленгарда он для вас наименее враждебен...

- Бог смерти - и менее всех враждебен? - удивился я.

- Насколько я знаю, в отличие от Крона или Ханндла, Скрелос предпочитает не вмешиваться в чужие распри, а смотреть со стороны. Он даже не возражает против нашего присутствия рядом, но тем не менее, действует, не нарушая установленных правил. Поэтому он не собирается открывать Врата Цербера и выпускать оттуда кого бы то ни было до тех пор, пока кто-то не выполнит неких необходимых для этого условий. Мы не можем этого сделать, поскольку не имеем права посетить его часть Купола лично. Надеюсь, вам повезет больше: по крайней мере, Скрелос согласен пустить вас к Вратам. Если же вам удастся пройти за них... Так как с той стороны может ждать что-то действительно опасное - сейчас вы не пойдете одни. Урко обещал обеспечить вас отрядом воинов, который поможет справиться с неожиданностями. Так же на этот раз вам может понадобиться оружие.

В углу комнаты тут же появилась пара алых кожаных доспехов с гербом Эрафии, пара простых шлемов, меч, щит, посох и арбалет.

- К сожалению, я не могу вооружить вас бластерами, - развел

руками бог варваров. - Это лучшее, что можно предоставить здесь: самое прочное и меткое оружие. Остальное сделает Урко. Вы готовы отправляться?

- Готовы! - с энтузиазмом подтвердил Николай, лишь только мы вооружились. Конечно, спасение, вероятно, миллионов энротцев - было задачей, за которую он примется с радостью...

- Готовы, - несколько менее уверенно согласился я. Не отказываться же сейчас, после всего.

- Тогда - удачи, - Ворр вновь отворил дверь комнаты. На этот раз за ней виднелись скрытые сумерками берега реки с парой высохших деревьев. - Лодочник довезет вас до владений Скрелоса. Да, надеюсь, внешний вид Урко, как, впрочем, и Скрелоса - не очень вас обеспокоит.

- Что может быть естественней останков? - в слегка хриплом голосе, донесшемся от реки, слышалась насмешка.

В причаливающей к берегу лодке стоял скелет в старом плаще и с фонарем в руке.

- Пойдемте, друзья мои, - приподнял фонарь лодочник...

Глава пятидесятая

Вопреки своему мертвому виду, лодочник оказался достаточно разговорчивым, хотя и лишь по делу.

- Множество энротцев сумели уйти сквозь порталы, но еще больше их стали жертвами Расплаты, - рассказывал он, правя лодкой. - Отовсюду, со всех континентов: Энрот, Антагарич, Джедам... Весьма возможно, что вам не понравятся многие из тех, кого вы там увидите, но наша задача - спасти всех, кто этого захочет.

- Кто-то может не захотеть? - удивился Николай.

- Всякое случается. Долгое заточение может по-разному влиять на разум... - заметил Урко. - Кстати, должен предупредить: хотя здесь находятся лишь ваши сознания, а не тела, если вас здесь убьют - вряд ли вы сможете вернуться обратно. Так что постарайтесь быть осторожнее.

- Конечно, постараемся, - я подумал, что и без этого предупреждения мы не считали себя бессмертными. К примеру, когда Ханндл замахнулся на нас копьем - никто не собирался проверять, как это подействует...

- Несколько лет назад группа чедианцев посещала Арсленгард, насколько нам известно, и встречались со Скрелосом, - продолжал Предок. - Он придает много значения самому себе и имеет привычку проверять догадливость гостей. Так вот, если будет предлагать загадки с вариантами ответов на выбор - выбирайте то, что наиболее ему польстит. К примеру, 'Что занимает больше всего места в мире?' Ответ: 'смерть' - так как она

действительно есть повсюду и всегда. Или 'Кто проживет дольше всех?' Отвечайте ему: 'Вы' - так как бог смерти по определению не может умереть прежде остальных. Если будет возможность свернуть ответ к самому Скрелосу - выбирайте это. Если нет - тогда уже догадывайтесь... Ну вот мы и прибыли.

Нос лодки медленно ткнулся в берег...

- Выходите, - скомандовал Урко. - Да, вот ваши помощники.

Над рекой пронесся порыв ветра, и в тот же миг на побережье возникли неподвижные ряды воинов: на две трети отряд состоял из эльфов в зеленых плащах с капюшонами, остальные были нагами.

- Это души лучших из тех, кто погиб в прежние времена, - сообщил лодочник. - Я решил выбрать эльфийских снайперов и наг. Они будут подчиняться вам, но к сожалению, нельзя взять с собой больше, чем три сотни - Скрелос не согласился пропустить более значительный отряд... А вот и он сам.

Рядом с отрядом молчаливых мертвых воинов уже стоял как две капли воды похожий на Урко скелет в плаще. Только у Скрелоса вместо фонаря в руке была коса.

Два воплощения смерти слегка кивнули друг другу.

- Попросите его открыть Врата Цербера - а дальше все зависит от вас. Удачи, - пожелал Предок напоследок.

- Спасибо за помощь, мы спасем всех с Энрота! - пообещал в ответ Николай.

- Надеюсь. Когда вернетесь - я буду ждать здесь, - сообщил Урко, отчаливая от берега.

Зато к нам тут же подошел Скрелос...

- Приветствую вас в моих владениях, дитя хаоса и его друг, - даже голос Скрелоса был похож на голос Урко. - Я знал, что увижу вас рано или поздно.

- Как и всех, - пробормотал я, не успев подумать, а стоит ли говорить.

Однако ответ явно польстил чедианскому богу. Скрелос усмехнулся:

- Могущество, Порядок, Хаос, Природа, даже сама Жизнь - все рано или поздно попадут ко мне. И что я могу сделать для вас... пока незваные гости?

- Владыка смерти, мы просим вас позволить нам открыть Врата Цербера и спасти запертые там души людей из нашего прежнего мира, - с поклоном ответил Николай.

- Я не против того, чтобы освободить тех, кого мне не нужно держать, - снова усмехнулся Скрелос. - Но Врата Цербера - это не врата из дерева и металла. Вот они.

Костяная рука воплощения смерти указала на шесть колонн,

стоящих недалеко от берега.

- Правила таковы: после того, как загорятся три столпа покаяния - вы сможете попасть за Врата. Но чтобы вернуться обратно, вы должны будете зажечь еще три - с другой стороны. По эту сторону находятся столпы Исповеди, Покаяния, и Страдания. Можете попробовать зажечь их прямо сейчас, ответив на мои вопросы. Это не так трудно, ведь я предоставлю вам несколько возможных ответов... Вы готовы?

- Да, - ответил Николай.

- Отлично, - Скрелос внимательно посмотрел на нас и в его глазницах на миг вспыхнули маленькие огоньки. - Вопрос первый: кому вы служите? Людям, Аксеоту, мне, самим себе, Эмилии Найтхэвен?..

- Вам, - сходу ответил внимательно слушавший Николай.

'Хоть бы для приличия изобразил раздумья, - мелькнула у меня недовольная мысль. - Ведь догадается, что подсказали.'

И точно, Скрелос тут же поинтересовался:

- Каким образом 'мне'? Объясните.

Николай смутился и задумался уже всерьез... Зато мне тут же вспомнились слова Урко о возможности свести все к Скрелосу. И вероятный ответ вдруг стал ясен.

- Потому что мы... из-за наших действий очень многие умерли и попали к вам, - осторожно сформулировал я.

- Верно, - благосклонно кивнул бог смерти. - Вопрос второй, для принца Энрота: почему ты в детстве сбежал из дома и ушел с бродячим цирком? Тебе было плохо дома; тебя никто не любил; ты думал только о веселье; тебе надоело учиться; ты не хотел быть принцем?

'И откуда он все знает?! - поразился я. - От Предков, может быть?.. Или успел прочитать нашу память?..'

- Мне надоело... Нет, не так... - Николай опустил голову. - Я думаю, на самом деле я не хотел быть принцем Энрота.

- Почему? - не отставал Скрелос.

- Потому что никогда не смог бы стать таким, как мой отец или моя мать, - с горечью ответил наследник трона.

- Вопрос третий, для Корака: кто виноват в гибели Энрота? Мутаре, Магнус, ты сам, Кэтрин Айронфист или кузнец Казандар?

Конечно, виновата была Мутаре. Отчасти Магнус, и может быть, Казандар... И уж точно не Кэтрин. Но... Но...

- Я, - прозвучал тихий ответ. Почему-то в этот момент именно так мне казалось. В конце концов, это я рассказал тогда о будущем, а все остальные только делали то, что они и так делали бы. Наверное... А потом Кэтрин погибла в бою с Мутаре из-за меня... В общем, сейчас правильным выглядел такой вариант.

И Скрелос не сказал, что это не так.

- Вопрос четвертый для вас обоих: кому вы более всего обязаны? Эмилии Найтхэвен, Алите Сумеречной, Кэтрин Айронфист, жителям Энрота, никому?

После некоторого размышления Николай вопросительно взглянул на меня:

- Жителям Энрота?..

- Да, - я тоже пришел к выводу, что это наиболее верное решение. В конце концов, кроме Кэтрин и Эмилии, мне помогали и многие другие энротцы. О Николае и говорить нечего - все его детство прошло на Энроте.

- Вопрос пятый: в чем ваш долг? Заплатить за свои прежние ошибки, спасти ваших друзей, освободить жителей Энрота, победить врагов?

Я колебался между освобождением жителей Энрота, спасением друзей и победой над врагами - все выглядело одинаково необходимым, да еще и связанным между собой. Но не успел решить, что вернее, как Николай печально произнес:

- Заплатить за наши ошибки... Все, что мы делаем - это плата за них.

- Вопрос шестой, - не задерживаясь, перешел к следующему Скрелос. - Чем вы согласны пожертвовать ради перечисленного? Вы согласны лишиться денег, лишиться жизни, лишиться друзей, лишиться дома?

- Я могу пожертвовать жизнью, - твердо ответил Николай.

Чедианский бог повернулся ко мне и выжидательно посмотрел.

- Я тоже могу, - было не по себе произносить это, и надежда, что этого не понадобится - никуда не делась, однако если ради всех остальных придется... Наверное, я мог бы быть готов?..

- Вопрос седьмой: вы готовы принести эту плату? Да или нет?

- Да, - теперь голос Николая звучал чуть ли не радостно.

- Да, - согласился и я. Во второй раз соглашаться оказалось и впрямь как-то проще.

- По крайней мере, вы верите в это, - произнес бог смерти и указал на колонны. Один за другим на их вершинах вспыхнули три огня. - Все три: на этот раз Исповедь, Покаяние и Страдание произошли разом. Что ж, можете пройти на ту сторону. Но чтобы вернуться сюда с теми, кого возьмете с собой, вам придется зажечь огонь Возмездия - после победы над врагом, огонь Прощения - получив прощение от друга, огонь Возрождения - как сделать это я скажу, когда вы вернетесь к выходу. Теперь вы можете идти.

- Спасибо вам, - поблагодарил Николай и обратился к

отданным нам Лодочником воинам:

- Вперед.

- Не стоит благодарности, - усмехнулся Скрелос, наблюдая, как эльфы и наги проходят и проползают мимо него. - Вы привели с собой отличных воинов, но поможет ли это? Думаю, мы еще увидимся... в любом случае.

И пока мы с нашим молчаливым отрядом проходили между колоннами, чедианский бог смотрел нам вслед...

Глава пятьдесят первая

Местность за Вратами оказалась практически той же, что и перед ними: до горизонта тянулась унылая серая равнина. Но вот тишины и спокойствия владений Скрелоса здесь не было и в помине: первое, что мы услышали, оказавшись за колоннами - это крики и шум схватки неподалеку! Бой развернулся в нескольких сотнях шагов от нас...

- Там сражение! - отметил очевидное Николай, вглядываясь в происходящее. - Приготовьтесь к бою!

Что происходит, удалось разобрать не сразу, так как разнообразные участники битвы смешались и понять, кто против кого - было трудно. Среди бойцов были люди, гноллы, ящеры, эльфы, гномы, гоблины, минотавры, орки... Причем некоторые минотавры и гоблины почему-то выделялись ярко-красной раскраской.

Однако не успел наш отряд построиться для боя, а мы - решить, что делать дальше, как ситуация на поле битвы стремительно изменилась. Один из алых минотавров громко взревел и, покинув отряд, ринулся в нашу сторону, размахивая топором. Его примеру последовали прочие: будто забыв о прежних противниках, раскрашенные гоблины и минотавры один за другим разворачивались и устремлялись к нам. Вид их не оставлял сомнения в намерениях...

- Стреляйте! - крикнул Николай нашим эльфам, которые и без приказа уже взяли противника на прицел.

Эти стрелки не даром были названы лодочником - лучшими. Первый залп буквально смел треть бегущих нестройной толпой врагов. Еще два - завершили дело.

Второй отряд, только что участвовавший в схватке, явно выглядел растерянным. Некоторое время его воины, похоже, переговаривались, не приближаясь, а затем от остальных отделилась одна человеческая фигура и не спеша двинулась к нам.

- Не может быть... - когда расстояние между нами сократилось достаточно, чтобы разглядеть друг друга, я тут же узнал вышедшую на переговоры. Впрочем, она была удивлена не

меньше.

- Вот уж не думала, что именно ты придешь нас спасать, - покачала головой менестрель Айлисса...

* * *

- Николай Айронфист, значит?.. - менестрель в задумчивости шагала мимо тел перебитых минотавров. Мы с нашим отрядом шли следом. - Не узнала: я видела твой портрет, но тогда тебе было десять лет... Да, извини, что без титулов, но мы здесь давно отвыкли. Кажется, Кэтрин здорово разозлилась тогда - когда ты сбежал с цирком...

- Она здесь?! - быстро спросил принц. И по нетерпению в его голосе стало ясно, что именно этого он давно ждал.

- Конечно, здесь. Как и все погибшие в Расплате. Единственное, что было непонятно до сих пор - где это 'здесь' находится. Про Врата Цербера и все прочее - никто не знал: ясно было только, что мы все умерли. Ходили, искали чего-то... Что угодно... Но кроме вот этих колонн не нашли ничего. Равнина бесконечна, во всяком случае, мы не смогли добраться до ее конца. А потом начались постоянные сражения. С этими, - Айлисса кивнула на одного из минотавров.

- Почему они покрасились в красный цвет? - поинтересовался Николай.

- Это не краска - они такие и есть. Наши монахи и друиды говорят, что это души, искаженные влиянием каких-то энергий. Мы же здесь все - души, вообще-то, хотя выглядим как прежде и даже сохранили оружие с доспехами, как ни странно. Посмотрите поближе.

Вблизи стало видно, что у минотавров не только красная шерсть и кожа: в нескольких местах из тела вылезали костяные шипы. Подобное же произошло с гоблинами.

- Говорят, это внутренние пороки выходят наружу и меняют внешность, - прокомментировала менестрель. - Во всяком случае, со многими нигонцами и варварами такое произошло, хотя и не со всеми. С людьми и эльфами - реже бывает, но тоже случается. А некоторые воюют за Мутаре, хотя и не изменились внешне...

- Мутаре?! - встревожился я.

- Ну да, она сейчас возглавляет этих... искаженных. Кто в какой стране жил раньше - уже не имеет значения: только нормальные энротцы против таких. Они нападают на нас регулярно, хотя из-за чего сражаться? Нам не нужно ни есть, ни пить. Сокровища, хорошие земли - ничего нет. Единственное, что тут отличается от всего остального - это те колонны, из-за которых вы вышли. Поэтому в этом месте битвы и происходят чаще всего: мы подозревали, что они что-то значат, и может быть,

как-то могут нам помочь... Как и оказалось. Вам повезло, что сейчас эта местность была под нашим контролем: несколько раз Мутаре ее отбивала.

- А где... - Николай вдруг смутился. - Где моя мать сейчас?..

- В основном лагере армии, в паре недель пути отсюда, - пояснила Айлисса. - Не волнуйтесь, я вас туда доставлю: телепортация, как и любая магия здесь вполне работают. Так значит, пройти испытания местного бога смерти? Победить врага - ну это, кажется, понятно. Прощение друга... Надеюсь, вы разберетесь с этим. По крайней мере, теперь у нас есть шанс!

- Айлисса, - я с опасением указал на тела поверженных врагов. Те на глазах становились бледнее и прозрачнее. - Что с ними?

- Обычное дело... Да, вы же не знаете, - спохватилась менестрель. - Тут никто не умирает - поскольку мы уже все мертвы. Те, кого убивают в бою - исчезают, а через несколько дней вновь появляются. Со мной это пару раз было, и ощущение не из приятных: как будто тебя выжимают как плод под прессом, а потом - загоняют сок обратно в пустую кожуру.

За время ее объяснения трупы исчезли полностью, оставив совершенно чистую землю без единого следа крови...

- Они вернутся. К сожалению, - пожала плечами Айлисса. - А ваш отряд придется оставить здесь: я могу телепортировать только несколько человек, сам понимаете. Надеюсь, они будут не против охранять колонны... то есть Врата Цербера до нашего возвращения?..

- Да, я им прикажу, - нетерпеливо ответил Николай. - Мы можем отправиться прямо сейчас?

- Сейчас и отправимся, я только скажу своему отряду, чтобы тоже подождали меня. Вообще я должна держать оборону здесь, но сегодняшнее нападение мы отбили, так что думаю, ничего не случится от того, что отлучусь на полчаса.

Нам действительно не понадобилось много времени: едва мы дошли до разношерстного отряда Айлиссы, как она, подозвав двоих офицеров: человека и эльфа - коротко приказала им охранять колонны до ее скорого возвращения.

Хотя все не сводили с нас любопытных взглядов, но расспрашивать никто не стал. Офицеры лишь молча кивнули и приказали отряду строиться.

Николай, в свою очередь, велел нашим нагам и эльфам присоединиться к местным союзникам и ждать нас. Те отреагировали так же спокойно.

- Готовы? - поинтересовалась менестрель. - Отправляемся на прием к королеве...

* * *

'Основной лагерь', куда мы переместились уже привычным путем, на настоящий лагерь не очень походил. Здесь не было ни стен, ни других укреплений, ни палаток, ни каких-либо еще строений: на большом участке равнины просто сидели, лежали или бродили представители различных рас. Люди, эльфы, гномы, полурослики, ящеры, гноллы... Даже гоблины и минотавры - правда, нормального цвета, в отличие от разбитых у Врат. Я заметил так же нескольких медуз, гарпий, циклопов и совершенно незнакомых существ - людей по фигуре, но у одних на плечах были крысиные головы, а других покрывала рыбья чешуя... Менестрель назвала их "крысолюдьми" и "тритонами", сообщив, что на Энроте они проживали только на континенте Джадам.

В некоторых местах возвышались кучи сложенных доспехов или ряды воткнутых в землю копий. Некоторые спали на подстеленных плащах, другие - прямо на земле...

- Я же говорила: у нас есть только то, что было с собой в момент гибели, - сообщила Айлисса, заметив наши взгляды. - Одежда, оружие... Некоторым повезло держать при себе колоду карт: игра в аркомаг - редкое развлечение у нас. Грифоны и даже лошади не попали сюда, так что коннице пришлось переучиваться на пеший бой. Что уж говорить об обозах. А вот знамя почему-то перенеслось, может быть, потому что его в этот момент кто-то взял в руки? Королева обычно живет возле него.

Наша провожатая указала на возвышавшееся посреди лагеря знамя Эрафии.

Пока мы шли к 'жилищу' Кэтрин, на нас никто не обращал внимания: все занимались своими делами, обычно заключавшимися в беседе с соседями или просто молчании. Для такого большого населения здесь было поразительно тихо: разговоры слышались редко...

- Вот и пришли, - сообщила менестрель, обогнув очередную груду доспехов. - Удачно для тебя, Корак: твои друзья тоже здесь.

- Что... Нет... - при виде компании у флага я на мгновение почувствовал радость, которая тут же сменилась печалью. Ведь под знаменем, что-то тихо обсуждая, примостились Кэтрин Сердце Грифона, эльфийка Гвендолен и гнома Мария, вертящая в руках шлем...

Услышав голос Айлиссы, все трое повернулись к нам. Гвен вздрогнула. Мария выронила шлем, с глухим стуком упавший на землю.

- Только не это... - с отчаянием произнесла Кэтрин, не сводя с нас глаз. Впервые я увидел на ее лице настоящий ужас.

- Мама, все в порядке, мы живы! - поспешно крикнул Николай. - Мы здесь... на время.

- Живы, живы, - подтвердила Айлисса. - Они пришли из-за тех самых колонн. И, кажется, теперь есть способ выбраться отсюда.

Глава пятьдесят вторая

После того, как Айлисса вернулась на свой пост у колонн, мы, сидя под знаменем, долго рассказывали о произошедшем со времени Расплаты и по сегодняшний день - благо, слушатели оказались благодарными и внимательными.

Правда, Кэтрин слушая о жизни Николая на Аксеоте, выглядела такой печальной, какой я ее никогда не видел на Энроте, а когда узнала про испытания Скрелоса, неожиданно спросила сына:

- Ты действительно не хотел быть принцем, Николай?

Прервав рассказ, ее наследник ненадолго замолчал.

- Думаю, да, - наконец, признался он. - Еще до моего рождения ты и отец прославились подвигами. А потом, когда ты восстановила Эрафию из пепла... после твоих побед над криганцами, нигонцами, некромантами, что бы я ни пытался сделать - я никогда не буду тебя достоин!

- Где же я была... Почему не знала?.. Я думала, твой побег в цирк был просто мальчишеством, - прошептала Сердце Грифона. - А ты, Корак, действительно считаешь себя виноватым в гибели Энрота?..

- Наверное, в какой-то мере... - сейчас уверенности у меня почему-то поубавилось. - Я рассказал вам о будущем, и Расплата случилась раньше.

- Неужели я такой непогрешимый идеал для вас?! - королева горько рассмеялась. - Разве я всегда все делала правильно?.. Если бы это было так - наверное, сейчас мы бы не сидели здесь вместе с миллионами энротцев. Может быть, все мы где-то ошибались, думая, что поступаем правильно, а я - даже больше остальных. Но уж точно вы оба в произошедшем не виноваты! Ведь именно я несу такое наказание после смерти...

- Это не так! Ты здесь - случайно! - Николая вдруг словно прорвало, и он начал быстро говорить, обращаясь к своей матери. - Это я должен был оказаться на твоем месте - я даже не помню, как спасся из Энрота! Ты, отец, Уилбур, все в Энроте - погибли, потому что я не был тем, кем должен был быть! Мне очень жаль... Я... Прости...

- Не говори так, - Кэтрин быстро, но ласково обняла своего сына. - Пойми, твое спасение не делает тебя виновным в чем-то, что не зависело от тебя. Смотри: вместо бессмысленной гибели ты получил шанс спасти нас всех. Ты пришел сюда, дав нам

надежду!

- И я еще не встречала человека, который спустился бы в мир мертвых, прошел испытания богов ради спасения людей - и все еще считал бы себя недостойным, - добавила она, тепло улыбнувшись. - Не слишком ли ты низкого мнения о себе?

- Нам, наверное, лучше уйти куда-нибудь, прогуляться, - смущенно пробормотала Гвендолен. - Пока вы тут говорите.

Мысленно я с ней согласился: хотя и Кэтрин, и Николай были мне хорошо знакомы, их семейная сцена заставляла чувствовать себя лишним.

- Нет-нет, что вы, - спохватился Николай, смутившись в свою очередь. - Мы же должны решить, как победить Мутаре! Думаю, она и есть испытание 'Возмездия': победа над врагом.

- Этим займемся прямо сейчас, - пообещала Сердце Грифона, вмиг превращаясь из любящей матери в полководца. - Не беспокойтесь, у нас еще будет время поговорить во время похода: для того, чтобы собрать и довести всю нашу армию до Врат, понадобится больше двух недель. А если мы еще будем искать Мутаре...

- Подожди, а где отец? - перебил ее принц. - Разве он не с тобой вместе?

Но Кэтрин ответила удивленным взглядом:

- К счастью, его здесь нет, Николай. Я всегда считала, что Роланд спасся с Энрота.

- Но ведь... - младший Айронфист растерялся. - Ведь он сказал мне во сне... Прийти в Арсленгард... И я уверен, что это был не простой сон - он был реальностью!

- Я не знаю, в чем дело, - покачала головой королева. - Во всяком случае, он не здесь - это уже хорошо. А теперь займемся походом...

Но ее снова отвлекли: из воздуха, как всегда внезапно, возникла взволнованная Айлисса.

- Я только что от Врат Цербера, - сообщила она. - На четвертой колонне тоже вспыхнул огонь!

Мы переглянулись...

- Поскольку врагов вы не побеждали, видимо, это огонь Прощения? - тихо произнесла Кэтрин. - Вы должны были получить его от меня?

- Должно быть, - пробормотал Николай. - Испытания Скрелоса - они... не всегда заметны сразу.

- Значит, осталась только Мутаре?! - казалось, Гвен собирается пуститься в пляс от радости. - Победим ее - и уйдем отсюда?!

- Тогда можно считать, что спасение у нас в кармане, - с

неожиданным оптимизмом поддержала ее Мария.

Глава пятьдесят третья

Как выяснилось вскоре, оптимизм гномы вполне имел под собой основания: за прошедшие годы армии Кэтрин и Мутаре уже не раз сходились в битвах, и как правило, побеждала именно Сердце Грифона. Случались, конечно, и неудачи...

- Мутаре тоже везло иногда. Я убила ее семь раз, она меня - трижды, - сказала по этому поводу Кэтрин. - Сначала-то мы думали, что это что-то значит, а потом стало похожим на соревнование. Но на этот раз сражение будет всерьез.

В целом же, когда энротцы узнали о приближающейся решающей битве - на этот раз действительно решающей - никто и не сомневался, что победа будет за нами.

Для того, чтобы добраться до Врат Цербера действительно ушло немало времени: шестнадцать дней, по словам королевы. Хотя здесь, как и во владениях Дивуса, не было смены дня и ночи, но сон и усталость по-прежнему присутствовали: лишь по ним и отсчитывали время, и этот календарь стал для всех привычным.

'Поселение' Кэтрин было далеко не единственным, как оказалось, хотя и самым крупным. Подобные отряды были разбросаны на большой площади равнины, в двух из них командовали король Элдрих и король Траллоск - и это были только погибшие воины! Куда больше было мирных поселенцев, которые проживали чуть дальше, за прикрывающими их войсками. Причем, если у воинов хотя бы было какое-то занятие и цель, остальным не нашлось абсолютно никакого дела, кроме разве что регулярных передвижений между 'поселками' и выяснением практически неизменных 'новостей'. Ведь здесь невозможно было сеять поля или заниматься любым ремеслом: даже если кто-то и погиб с инструментами в руках, то негде было их применить. Все предметы, которые попали на равнину - так же восстанавливались от повреждений, как возрождались погибшие в бою. Разве что по привычке некоторые пытались заниматься прежним делом... Торговля свелась к происходящим иногда обменам личных вещей.

Многие с удовольствием записались бы в армию - только чтобы иметь какое-то занятие - но и новое оружие было сделать невозможно: не из чего и не чем!

- Хорошо, что я с кинжалом умерла, - высказалась по этому поводу Гвендолен. - Вот Мария после того, как ты ушел, училась-училась алхимии, училась-училась, и как раз когда все выучила - все умерли. Так со склянкой здесь и оказалась - а на что тут склянка нужна? Но увязалась за Кэтрин по привычке, когда мы встретились...

Сама Гвен после окончания Гармондейлской эпопеи так и не нашла себе полезного дела, выполняя мелкие поручения королевы Эрафии. В таком качестве она и попала на битву при Стэдвике, где погибла при скрещении Клинков. Однако благодаря кинжалу и хоть какой-то подготовке тут была зачислена в армию.

Одним словом, мирные поселенцы влачили довольно унылое и бездеятельное существование. Я сначала подумывал поискать среди них родителей Эмилии, чтобы порадовать рассказом про их дочь - но с сожалением понял, что почти ничего о ее родителях не знаю...

Добравшись до колонн и с удовольствием убедившись, что горят четыре огня из шести, мы выяснили, что обстановка с момента нашего появления не изменилась. Врата по-прежнему были под контролем Айлиссы, новых нападений противника не было, хотя разведка докладывала, что в последние дни на территории Мутаре замечены передвижения отрядов воинов: там явно готовилось более крупное наступление.

- Погибшие в последнем бою, конечно, уже успели вернуться и рассказать ей про огни на колоннах и появление из них незнакомого отряда, - предположила менестрель. - Она наверняка заинтересовалась, может быть, даже испугалась, что нам пойдут большие подкрепления - и сама решила наступать.

- Тем лучше, - ответила Кэтрин. - Значит, не нужно будет ее искать, и мы будем готовы к битве, а она - нет. Остановимся здесь, у Врат и дождемся ее.

* * *

Мутаре добралась до нас еще через четыре дня. И застала уже готовое войско, выстроившееся между ней и Вратами Цербера...

Как ни странно, это ее явно не взволновало, потому что бывшая королева Нигона и времени не стала тратить на предварительную разведку, приготовления или какие-либо маневры: подойдя достаточно близко, ее армия просто с криками помчалась в нашу сторону, на ходу теряя строй!

Впереди бежали минотавры и огры, троглодиты и гоблины, орки и циклопы. Следом ползли медузы, летели гарпии и медленно парили дурные глаза. Среди врагов присутствовали и люди, эльфы, кентавры, гномы, болотники - хотя очень мало в сравнении с варварами и нигонцами... Причем абсолютное большинство было красного цвета, на некоторых оказалось столько шипов, что они перестали быть похожими на самих себя.

И вот вся эта толпа врезалась в ряды нашей армии... Первые тут же полегли от пик, мечей и стрел, но за ними лезли следующие, прорываясь все дальше. Потери с обеих сторон росли, хотя преимущество явно было у нас.

- Тут отвыкаешь от сложной тактики, - заметила Кэтрин, внимательно следившая за ходом битвы. - Все равно никто не умирает, кто бы не победил, хотя временная смерть и неприятна. Мне кажется, они и нападают-то на нас исключительно от того, что желают доставить боль. Правда, на этот раз Мутаре что-то спешит - должно быть, ваш приход и огни ее действительно испугали... Элдрих, обойдите ее с левого фланга. Траллоск, а вы атакуйте с правого.

Сегодня все наше командование (включая меня, Николая и Гвен с Марией, которые к командованию относились лишь условно) расположилось прямо у колонн, где установили эрафийское знамя. Чтобы было удобнее наблюдать за ходом битвы за прошедшие дни тут успели кое-как сделать насыпь, нарыв земли чем попало... Здесь же стояли пришедшие от Урко эльфы и наги - на случай защиты, если Мутаре вдруг телепортирует отряд нам в тыл. Да и вообще, для охраны. Как сказала Кэтрин: 'мы-то, в случае чего, опять оживем, а вот вам это вряд ли удастся'...

Элдрих и Траллоск тут же отправились исполнять приказ, и вскоре на наших глазах армия Мутаре была охвачена с двух сторон: на флангах ее солдат уже теснили, однако в центре они продолжали все так же рваться вперед, не обращая внимания ни на потери, ни на угрозу окружения. И у "алых" понемногу получалось...

- Как-то слишком даже просто все: сами идут на убой, - Сердце Грифона нахмурилась, наблюдая за начавшимся окружением противника... И с досадой сжала кулаки. - Она стремится добраться до Врат! Не победить, а прорваться сюда!

- Должно быть, думает, что может выбраться через них! - сообразил и Николай. - Но это не так!

- Только Мутаре об этом вряд ли знает. Айлисса, передай кентаврам, чтобы срочно скакали сюда и помешали минотаврам, - приказала королева.

Кивнув, менестрель быстро произнесла заклинание и телепортировалась.

- Глупый план: она не уйдет дальше этих колонн. Но вам лучше отступить сейчас: на случай, если они все же прорвутся. Мы не умрем по-настоящему, в отличии от вас, - повторила Кэтрин то, что уже говорила раньше.

- Я тебя не оставлю! - возмутился Николай. - И Скрелос ведь сказал, что именно мы должны победить врага, то есть Мутаре! Иначе Врата не откроются!

Королева недовольно взглянула на него, и, как мне показалось, хотела уже сказать что-то, но махнула рукой:

- Оставайтесь. Будет неприятно, если не выполним какую-то мелкую деталь условий испытания, и придется начинать заново. Только постарайтесь... Она прорвалась! Вот она!

Алые минотавры действительно, наконец, прорвали строй и бежали к нам. И сейчас было видно, как среди них снует быстрая фигура в черно-красных доспехах, размахивающая мечом...

Я сам не заметил, как успел зарядить арбалет и прицелиться...

- Эльфы, не стреляйте в Мутаре! - кричал тем временем Николай. - Пропустите ее ко мне! Бейте во всех остальных!

'Далеко! Ближе, ближе, еще немного, - мысленно шептал я, пока стрелы эльфов поражали одного минотавра за другим. Через несколько секунд рядом с женщиной в черно-красном уже не осталось никого, но она то ли не заметила этого, то ли не обратила внимания. - Сейчас!'

Свистнула спущенная тетива... Нигонка схватилась за правое плечо, в котором теперь торчал арбалетный болт.

- Попал! - крикнул я.

Однако дальше произошло неожиданное: Мутаре не только не замедлила свой бег, но, перебросив меч в левую руку, бросилась вперед еще быстрее - прямо на наших лучников! За ее спиной на прорвавшихся минотавров уже налетели кентавры, сражая тех копьями, но это я заметил только краем глаза...

- Расступитесь! Пропустите ее! - одновременно с этим приказом Николай вырвал у меня арбалет и поспешно зарядил. - Я сам!

- Надеюсь, вы знаете, что делаете, - пробормотала Гвен, доставая кинжал. Безоружная Мария, однако, тоже встала рядом, не собираясь уходить.

- И я надесь, - заметила Кэтрин, выхватив меч из ножен. - Придержу ее, если что.

- Погоди, - растерявшись от неожиданности, я все же вместо арбалета схватился за посох. - Ты умеешь?..

- Стрелял из них в детстве! - ответил принц.

Что подумала Мутаре в эти секунды - мы так и не узнали. Во всяком случае, она выглядела несколько удивленной при виде разбегавшихся от нее в разные стороны эльфов и наг. Нигонка даже слегка отвлеклась, пытаясь ударить одного из стрелков в спину - и тут же выстрел Николая угодил ей прямо в грудь...

Пошатнувшись, бывшая королева остановилась и медленно сделала еще несколько шагов к нам.

- Я вернусь, - с угрозой произнесла она перед тем как рухнуть навзничь.

Вокруг стало чуть светлее. Обернувшись, мы увидели огонь,

вспыхнувший на пятой колонне.

И стоящего возле нее Скрелоса...

Глава пятьдесят четвертая

- Отлично, дитя хаоса, - усмехнулся бог смерти. - Бой еще идет? Нет надобности. Смотрите...

Едва мы снова повернулись в сторону, где наши войска успешно окружали остатки армии Мутаре - на равнине сверкнула вспышка. Мгновение спустя на поле боя остались лишь воины Кэтрин, растерянно оглядывающиеся в поисках врагов.

- Так проще, - спокойно пояснил Скрелос. - Вам осталось последнее испытание - зажечь огонь Возрождения. Это нетрудно...

По взмаху его руки между колоннами вспыхнуло пламя, занявшее весь проход.

- Пройдите через огонь - и все, кто вам нужен, смогут уйти с вами.

- Это он? - бестактно поинтересовалась Гвендолен.

Впрочем, чедианский бог не обратил на нее внимания, продолжая смотреть лишь на Николая.

- Он, - тихо подтвердил я. - Скрелос, бог смерти.

- Шагом, бегом, прыжком - не имеет значения, - добавил тот. - Важно лишь то, что вы должны пройти через него оба. Это последнее испытание.

- Горячий, - зачем-то сообщила Гвен, осторожно поднеся к огню руку.

Жар от прохода действительно исходил самый настоящий, как от костра...

- Хорошо, я пошел, - махнул рукой Николай.

И прежде, чем кто-нибудь успел сказать что-то еще, он бегом кинулся вперед и прыгнул, исчезнув за огненной стеной.

- Один прошел испытание, - флегматично объявил Скрелос.

- Ладно, я тоже иду, - предупредил я, слегка отступая назад для разбега.

- Давай, - кивнула Кэтрин. - Все получится.

'Это последнее, - вспомнил я. - Просто прыгнуть - и все. Как через костер!'

Пробежав расстояние, показавшееся достаточным, я прыгнул, рассчитывая перелететь через место, казавшееся самым горячим... Правильным был расчет или нет - осталось неясным. Во всяком случае, на миг мне показалось, что я лечу в самый центр огня: обжигающее пламя коснулось рук и лица...

И тут же исчезло: я неудачно приземлился по ту сторону Врат Цербера, и, не удержавшись на ногах, слегка ушиб руку, хотя земля и оказалась достаточно мягкой. Но главное - тут же с удивлением понял, что не чувствую никакой боли от ожогов или

жара от близкого пламени: даже боль от незначительного ушиба сейчас привлекла больше внимания.

Огня за спиной действительно уже не было: там стоял лишь все такой же спокойный Скрелос.

- Последнее испытание пройдено - Врата Цербера открыты, - провозгласил он.

* * *

Вереница возвращающихся сквозь Врата энротцев, наконец, завершилась. Сколько их там было, толком не знал никто: не считали. Во всяком случае, много миллионов. Казалось даже странным, что на всеобщий исход понадобился всего день...

Пересекая границу владений чедианского бога смерти, они тут же входили в светящийся портал, созданный для них энротским - и исчезали. Последними ушли Элдрих и Траллоск, так что сейчас рядом со мной и Николаем оставались только Кэтрин, Гвен и Мария.

- А что будет с Мутаре и теми, кто был на ее стороне? - осторожно поинтересовалась королева у Скрелоса.

- Ничего, - ответил тот. - Эти искаженные сознания я уже стер - они больше не вернутся. Врата вновь закрыты, и порядок восстановлен.

- Спасибо вам, - вежливо поклонилась Сердце Грифона.

- Мне самому проще теперь, когда эта проблема решилась. А что касается тебя, дитя хаоса... - обратился Скрелос к Николаю. - То с тобой еще не закончено. Ты жив, в отличие от твоей матери, и являешься врагом Арсленгарда, в отличие от твоего друга. Я посмотрю, как ты попробуешь вернуться обратно на Аксеот - это обещает быть интересным. До встречи.

С этими словами бог смерти растворился в воздухе.

- О чем он говорил? - нахмурилась Кэтрин.

- С возвращением Николая на Аксеот действительно есть небольшая сложность, - отозвался Урко-лодочник. - Но лучше пусть это объяснит ему Ворр. Я уверен, что ваш сын справится. К сожалению, больше вы уже ничем не сможете помочь ему. Вам пора, королева.

- Уже? - с грустью спросила она.

- Да. Попрощайтесь, - подтвердил лодочник.

Украдкой вытерев слезы, Кэтрин обняла Николая, и что совершенно неожиданно - меня.

- Прощайте. Надеюсь, мы увидимся не скоро, - сказала она напоследок. - И хорошенько там побейте криганцев за меня.

- Обязательно побьем, мама, - пообещал Николай.

- Ну... пока, - печально опустила глаза Гвендолен. - Удачи.

- Удачи, - пожелала и Мария. - Знаете... Наши

гармондейлские приключения были не такими уж и плохими.

Потом все трое ушли в портал, и он исчез.

Зато на том же месте возник дверной проем, ведущий в давно несуществующую комнату энротского принца.

- Вам тоже пора идти дальше, - сообщил Урко. - Ты получишь и мою помощь, Николай, так же, как помощь Дивуса. Ворр объяснит остальное.

И лодочник исчез, как до этого Скрелос.

* * *

- Прекрасно! - приветствовал нас Ворр, едва мы оказались в созданной им комнате. Сейчас Предок выглядел на редкость довольным. - Вы сделали все, что было необходимо. Теперь Николай может получить и мою помощь. Как только ты вернешься на Аксеот, то сразу заметишь, что силы Порядка, Смерти и Могущества увеличат твои способности в магии и битве. Вообще-то, это уже произошло, насколько я знаю: ты обрел необычайную меткость.

- В самом деле?.. - удивился принц Энрота. - Я не обратил внимания.

- Ты неспроста решил выстрелить в Мутаре из арбалета и попал ей прямо в сердце, - улыбнулся Предок. - Это и есть помощь Дивуса: его сила - Космониум - поддерживает стрелков и боевых магов. Так же как я могу придать силу в схватке на мечах, а Урко - внезапность и стремительность ударов. Все вместе может сделать тебя непревзойденным в бою...

- Но прежде тебе надо выбраться из Арсленгарда, - продолжил Ворр. - Скрелос был прав: боги по-прежнему враждебны к тебе, а они контролируют обмен данными между Куполом и физическим миром. Проще говоря, ты не сможешь уйти без их разрешения, хотя Корак может это сделать, так как признан безопасным. Есть только одно возможное решение: ты должен бросить вызов Крону - воплощению Могущества - и, победив его в бою, получить в обмен безопасный выход. Раньше у тебя не было бы шансов, но теперь ты будешь обладать помощью трех Сил Небосвода, пусть даже они так ослаблены, как наши. Я уверен, что ты справишься.

- И Крон отпустит Николая после того, как проиграет?.. - изумился я. Такое отношение к врагу, которого арсленгардцы ранее хотели уничтожить - казалось странным.

- Крон тоже соблюдает определенные правила, - ответил варварский бог. - Хотя это не значит, что он не попытается каким-либо образом преследовать тебя позже. Но на Аксеоте у тебя будет больше возможностей, чем здесь, где чедианские боги контролируют почти все. Итак, Николай, я передаю тебе свои

силы вместе с остальными Предками. Теперь все зависит от тебя. Поспешите в Палаты богов. И удачи вам обоим.

Ворр исчез. Дверь комнаты сама собой отворилась: теперь за ней был высокий зал с колоннами, между которыми виднелось небо...

Глава пятьдесят пятая

Палаты богов не отличались особой роскошью: зал был практически пуст. Лишь в конце его была установлена высокая статуя Крона - ростом вдвое выше оригинала. Определить масштаб было легко, потому что сам оригинал стоял рядом со своей копией: заросший бородой воин в доспехах, опирающийся на меч, спокойно смотрел на наше приближение.

Справа от него расположились сверливший нас мрачным взглядом Ханндл и Скрелос, как казалось, наблюдавший за происходящим с интересом. Слева встали богини, знакомые мне только по описаниям Алиты: скромно выглядевшая Фре и лохматая Игдрасса, одежда которой могла бы показаться недостаточной даже на пляжах моего мира. Однако при этом у воплощения Природы был настолько строгий и внимательный взгляд, что даже появись у кого неподобающие мысли - они мигом вылетели бы из головы.

- Ты, наконец, пришел, дитя хаоса, - заговорил Крон, едва мы оказались достаточно близко. Его гулкий голос разнесся на все Палаты. - Я признаю, что у тебя достаточно смелости, чтобы стоять передо мной. И почему ты посмел предстать перед королем богов?

- Я пришел сюда, чтобы бросить тебе вызов, Крон, - голос Николая звучал уверенно.

- Сражаться с богом? - усмехнулся правитель Арсленгарда. - Ты или очень смел, или очень глуп. Каковы твои требования?

- Если я одолею тебя, ты позволишь мне и Кораку покинуть Арсленгард и вернуться на Аксеот целыми и невредимыми.

По залу разлетелся отзывающийся эхом смех Крона. В этот момент, несмотря на обещания Ворра, мне стало не по себе.

- Твой напарник может покинуть Арсленгард и так, дитя хаоса. Он не несет для мира вреда, - ответил верховный бог, отсмеявшись. - Но я согласен на твои условия. Если же ты проиграешь - твоя душа навсегда будет стерта из бытия. Теперь возьми свой меч и попробуй ударить меня!

- Все в порядке, я справлюсь, - тихо сказал мне Николай, вытащив из ножен подаренный Ворром клинок.

Опустив меч острием вниз, он медленно пошел к Крону, который даже не сдвинулся с места. Остальные четверо богов сделали несколько шагов вперед, встав в два ряда, так что теперь

Айронфист на пути к противнику должен был пройти между ними. Должно быть, так им было удобнее наблюдать за схваткой.

Принц сделал еще несколько шагов, медленно поднимая оружие... Вот он миновал Ханндла и Игдрассу, вот оказался в проходе между Скрелосом и Фре, взмахнул мечом...

И неожиданно развернувшись, вонзил клинок в грудь Фре!! Богиня Жизни тихо вскрикнула...

Дальнейшие события заняли всего несколько секунд. Молниеносно выдернув меч обратно, Николай описал им широкий круг, отрубив голову Скрелосу. Лицо того в последний момент выглядело крайне удивленным, если только можно так сказать о черепе.

Тело Фре еще падало, а Крон уже прыгнул вперед, и Ханндл в тот же момент поднял свое копье. Но их противник ловко толкнул Игдрассу прямо на бога Порядка. Мгновения, когда Ханндлу пришлось отвести свое оружие в сторону, чтобы не задеть союзницу, Айронфисту хватило, чтобы одним быстрым ударом пронзить обоих. И он едва успел наклониться, когда над его головой просвистел меч Крона...

Но наклонившись, Николай в то же время успел освободить свое оружие и следующий свой удар нанес одновременно с арсленгардцем. Только Крон снова чуть промахнулся, поразив воздух над плечом увернувшегося врага, а вот принц попал в цель.

'Что?! Что он делает?! Зачем?!!' - было единственным, о чем я успел подумать за время скоротечной схватки.

Тело Крона упало на пол, и одновременно его победитель выронил меч, звякнувший о каменные плиты. С ужасом оглянувшись на лежащие тела, Николай повернулся ко мне.

- Что случилось?! - потрясенно спросил он. - Я... не помню.

- Ты их убил, - с неменьшим потрясением ответил я, вдруг вспомнив о 'непорядке' в сознании энротского наследника. Но произошедшее только что - выглядело уже самым настоящим безумием. Бойня - вот как это следовало назвать...

- Ворр!! - в панике крикнул Айронфист.

- Николай... - отозвался слабый голос, звучавший словно издалека. - Неизвестной нам силе удалось временно взять тебя под контроль. В нашем ослабленном состоянии мы не были способны помешать. Похоже, что-то подключилось к твоему сознанию еще до нас и мы не могли это обнаружить: в нашем справочнике нет ничего подобного... Только Сила Небосвода из того же Купола - или кто-то отмеченный ею - имеет достаточно власти, чтобы сделать такое. Обычно существует защита, не позволяющая ни одной из Сил уничтожать братьев и сестер, даже

если они будут повреждены или неустойчивы. Но я чувствую шестую Силу, существующую в этом мире, ту, которую мы не можем обнаружить: вероятно, это то, что арсленгардцы называют Ньямом - богом хаоса. Если ему удастся подключиться к Сети - он может представлять большую опасность для планеты...

- Невычисляемая ошибка... - присоединился голос Дивуса. - Шестой Силы Небосвода не должно существовать. Неизвестный параметр... Пожалуйста, обратитесь к администратору Сети...

- Администратору?.. непонимающе повторил Николай.

Но его перебил голос Урко:

- Бегите! Немедленно! Арсленгард поврежден!

И действительно, колонны зала медленно расплывались, на глазах теряя форму и становясь менее материальными.

- Скорее! - поддержал Ворр. - Сюда!

Посреди Палат возник светящийся портал, за которым был виден деревянный мост в небесах...

* * *

Выскочив из портала, мы кинулись бежать дальше, подгоняемые голосами Предков. Сейчас, когда за спиной с грохотом рушились стены Арсленгарда, мост уже не казался мне непрочным...

Правда, добравшись до обрыва, пришлось остановиться: дальше идти было некуда!

- Прыгайте вниз - только так вы вернетесь в Аксеот. Сейчас никто этому не может помешать, - торопил Ворр. - Быстрее! Мы удержим контроль над Куполом, но часть его, заключающая в себе Арсленгард, погибает!

- Вниз?! - я взглянул на облака, по-прежнему плывущие под мостом. Голова закружилась...

- Вперед! - не тратя времени, Николай схватил меня за плечо и толкнул с края, падая следом.

Крича и размахивая руками, я полетел в бездну...

Которая в один миг вдруг сменилась деревянными стенами вокруг и оказавшейся подо мной твердой поверхностью. Не учтя изменения обстановки, я скатился с лежанки на пол каюты и, лишь ударившись о еще более твердую палубу, замолчал.

Зато не умолкал Николай Айронфист...

- Я убил их, я убил богов... - в отчаянии повторял он, сидя на полу неподалеку.

- Знаю, - тихо прошептала Алита, взяв его за руки. - Я почувствовала.

- Кажется, наше обращение за помощью окончилось совсем не так, как хотелось... - устало произнес стоящий рядом с ними Арчибальд.

- Оракул же сказала опасаться сумерек, - чуть не застонал я от досады. - Сумерки. Сумерки богов - вот что она имела в виду!

Отступление. Горы Фрамона

На недавно выпавшем свежем снегу каждый шаг криган оставлял четкий след, а за ифритами и вовсе тянулись дорожки из талой воды...

Но Малустара это не волновало: его отряд давно оторвался от упорно гнавшегося за ними противника. Хотя их осталось мало: всего два десятка высших криган и три десятка ифритов - однако и это не имело значения.

Потому что он добрался до цели. Ради этого стоило пожертвовать медлительными союзниками или своими же ранеными, бросив их на растерзание фрамонцам - все равно они лишь задерживали армию, а скорость еще недавно была важнее всего. Зато теперь - это врагам придется спасаться от его новой непобедимой армии!

Подняв Посох Синего Света, вождь криганцев направил его энергию в расположенную неподалеку огромную, казавшуюся идеально круглой, впадину в земле.

- Вернись, Гробница Тысячи Ужасов! - громко объявил он. - Откройся!

Местность изменилась мгновенно: словно подчиняясь требованию, на месте впадины появилась гигантская круглая крепость из темного камня. Отряд встретил явление ликующими криками.

С удовольствием правитель криган увидел, как раздвигаются тяжелые каменные ворота, перекрывающие вход.

- Освободим наших пленных собратьев, - приказал Малустар, двинувшись к воротам.

На мгновение ему показалось, что он услышал чей-то тихий смех... Но нет, это, конечно же, был лишь порыв ветра. Кто здесь посмел бы смеяться над ним? Его ждала победа и власть над миром.

Размышляя об этом, Малустар вел своих солдат внутрь Гробницы Тысячи Ужасов...

Часть пятая. Конец долгого пути

Глава пятьдесят шестая

Как выяснилось, принятый в Арсленгарде метод измерения времени оказался неточен. Или же само время там шло как-то иначе... Во всяком случае, хотя мы с Айронфистом считали, что пробыли на иных планах двадцать четыре дня - на Аксеоте за это время прошло на двое суток больше: к нашему возвращению начинался двадцать седьмой день плавания, а флот давно шел вдоль берегов Фрамона, миновав Линдисфарн.

На самом деле никто не ожидал, что путешествие к чедианским богам так затянется, и не очнись мы до высадки, ожидаемой уже на следующий день - наши бесчувственные тела пришлось бы оставить на корабле под наблюдением Алиты и Арчибальда. Но к счастью, обошлось.

Известие о гибели богов не произвело такого впечатления, какого я ожидал: никто, понятно, не обрадовался, однако и в глубокое уныние спутники не стали впадать. Скорее всего, потому что толком не было ясно, что теперь будет...

Ньям Зловредный, так же известный как бог хаоса, в аксеотской мифологии занимался тем, что вредил остальным богам по мелочам - в полном соответствии со своим прозвищем. И хотя по преданиям, именно с Ньямом Крону предстояло схватиться в последний день мира - после гибели Крона Аксеот не перестал существовать. За исключением Алиты и Арчибальда, участвовавших в ритуале и ощутивших гибель пантеона - никто даже не заметил перемен!

Как со всем этим связан Николай Айронфист - также оставалось неясным, но после нескольких проверочных тренировок выяснилось, что обещанные Предками способности у него действительно есть: в бою на мечах принц теперь вполне мог сражаться разом с несколькими опытными противниками - и победить; меткостью стрельбы из лука - превосходил всех; а его магические способности, ранее весьма средние - повысились до уровня хороших магов. Все обещало быть не лишним в предстоящем сражении...

Сами Предки молчали, не разговаривая ни с Николаем, ни с Тарнумом, так что, обсудив ситуацию, мы просто решили продолжать действовать по прежнему плану: идти к Гробнице Тысячи Ужасов и остановить Малустара.

Однако и тут поступали не самые лучшие новости... Проходя ранее мимо Линдисфарна, наша экспедиция узнала у местных последние слухи: криганцы уже высадились на побережье Фрамона, разбили выставленную против них армию и продвигаются вглубь страны!

Правда, другие рассказы внушали надежду: королева Фрамона Иона Арран спешно возвращалась из Квассара во главе своей армии; из Чедиана на подмогу шли войска Свена и Киры Холодной; да и нас, как выяснилось, ждали - письма Арчибальда добрались до всех, кому предназначались, и фрамонцы с радостью принимали любую помощь.

Причем, чедианцы двигались от Тронхейма в Йорвик - первую остановку и в нашем походе: удачное совпадение, но вполне естественное.

* * *

Провинция и одноименный город Йорвик до Катаклизма лежали на одной из крупных дорог, объединявших значительную часть Урсанской Империи и позволявших за несколько недель пересечь всю ее восточную половину - с помощью порталов, разумеется.

Да, в отличие от Лодвара, здесь существовала вполне развитая сеть порталов: эти места просто колонизировались раньше всех аксеотских земель. Остальной континент, тогда еще бывший единым - должно быть, просто не успели обустроить из-за вторжения криганцев.

Именно благодаря возможности быстрого перемещения между регионами Урсанская империя и сумела когда-то разрастись до своих значительных размеров, но Катаклизм, устроенный Верхоффином, все изменил...

Значительная часть империи оказалась на дне образовавшегося моря, Фрамон же с Чедианом отныне разделил пролив. И хотя остатки сети порталов продолжали действовать по обе стороны преграды, а ниже дна пролива уцелел старый подземный тоннель - путешествия здесь осложнились и торговля пришла в упадок. Последовавший вскоре распад государства привел к тому, что Йорвик окончательно потерял былое значение: после Катаклизма он так и не восстановился, постепенно из города превратившись в деревню. Семь лет назад рядом с ним произошла знаменитая битва, в которой армия Тамура Ленга разгромила объединенные войска ярлов Чедиана и едва не захватила все государство...

Но сейчас для нас важно было лишь то, что отсюда шел кратчайший путь в горы - к Гробнице Тысячи Ужасов. Именно с Йорвика Малустар недавно начал вторжение во Фрамон, и именно здесь мы рассчитывали встретиться с чедианцами и договориться о совместных действиях.

Однако жизнь в очередной раз сорвала планы...

* * *

Местная пристань своим видом соответствовала тому представлению о запущенности провинции, что мы уже успели составить. Одинокий причал, несколько построек и небольшая деревушка рядом - вот и все, что выделялось на белом берегу.

- Вот он какой, снег... Его в самом деле много, - поежилась Сирка. Теплый плащ ей все же пришлось одеть, правда, вполне обыкновенный по размеру. Дело в том, что недавно выяснилась странная особенность медузьего тела: хвост действительно был малочувствителен к морозу, в то время как верхняя часть фигуры дискомфорт все же ощущала. Так Сирка и ходила теперь:

застегнутая до хвоста.

- Разве это много, - со знанием дела посмеивались наги, напротив, смотревшие на снег с удовольствием. - Здесь на побережье - тепло. Вот когда придем в горы...

И шестирукие принялись пугать медузу, вспоминая про метели, снежные бури и лавины, которые видели в Бракаде. По их словам, там однажды замело целую армию!

- Не удивительно, что именно в таком месте спрятали Гробницу, - проворчала в ответ Сирка.

Ввиду того, что столь маленький порт никак не смог бы разместить много кораблей, мы остановились на рейде и принялись спускать шлюпки. Тем временем, на берегу постепенно собралась небольшая толпа, в которой выделялись несколько десятков вооруженных людей - точнее, гномов, как мы поняли благодаря подзорным трубам.

- Надеюсь, они знают, что мы союзники, и сложностей не возникнет, - хмыкнул Тарх, наблюдая, как несколько гномов поспешно забираются в маленькую лодку и отчаливают от берега, направляясь к нам. - Хотя любой заволновался бы, увидев такой флот.

Однако встречающие вовсе не были расположены волноваться. Гребцы спокойно подвели свое суденышко чуть ли не вплотную к нашему кораблю, после чего остановились, не обращая внимания на сильные волны, едва не переливающиеся через борт.

- Это объединенные армии Лодвара? - крикнул из лодки пожилой гном с заплетенными в косы седыми волосами.

- Да, - ответила с палубы Эмилия. - Мы пришли на помощь Фрамону!

- Хьярранд-сказитель, - представился гном. - Хорошо, что хоть кто-то пришел. На этом берегу - все, что смог предоставить Чедиан.

- Полсотни гномов? - уточнил вмешавшийся в переговоры Тарх. - Это вы называете 'все', или я что-то не понял?!

- Именно это, - мрачно подтвердил Хьярранд. - У чедианцев нашлись другие дела.

Глава пятьдесят седьмая

- Мы, гномы Тьергарда, первыми откликнулись, едва услышали призыв ярла Свена Форкбирда, - Хьярранд с удовольствием наблюдал за тем как сновавшие от кораблей к берегу и обратно лодки высаживают все новые группы воинов. Первые из высадившихся уже начали разбивать временный лагерь. - А ярла Кира Холодная даже отправила нас вперед, подготовить в Йорвике все к подходу общечедианской армии.

Только армия не пришла...

- Почему же? - нахмурился Тарнум.

- Во Фросгарде проснулись морозные гиганты. Вы знаете, кто это? - задал вопрос сказитель.

- Гиганты, порожденные в древности временным союзом лордов воды и воздуха, - со знанием дела ответила Аграйнель. - Но я слышала, что последний из них - Янмир - был убит героями Чедиана семь лет назад.

- Это был последний из не спящих тогда, - строго поправил барда Хьярранд. - Считается, что с древности уцелело всего четверо морозных гигантов, и трое братьев Янмира спали долгие века. А теперь проснулись - странное совпадение, не правда ли?.. Пробудившись, они решили мстить людям и первым делом принялись разорять окрестности Фросгарда - это самое северное ярлство Чедиана. Армия чедианцев как раз собралась в Тронхейме, чтобы идти во Фрамон, однако, получив такие вести, вынуждена была срочно повернуть и спасать свои земли... Мы узнали об этом только вчера, но решили остаться и дождаться вас - должен же кто-то из гномов участвовать в освобождении Двергалхалта...

- Простите, освобождении чего? - не поняла Эмилия.

- Двергалхалт, - повторил гномий предводитель. - Вы зовете его Гробницей Тысячи Ужасов, но когда-то это был величайший город гномов. Он был выстроен нашими предками в горах Нидафйолл...

- Названия - язык сломаешь, - пробормотала Сирка.

- Это была наша столица и символ народа гномов! - сказитель сердито взглянул на медузу. - Почему вы думаете, главная фрамонская дорога до сих пор ведет в необитаемые горы?! Потому что когда-то там был самый большой из городов Аксеота! До тех пор, пока спустившийся с неба Эскатон-воин не превратил его в тюрьму для адских отродий...

Про древнюю битву с Элитной Гвардией Хьярранд рассказывал одновременно с горечью и гордостью, однако подробностей знал мало: по его словам, на заре истории полчища криган обрушились на земли Аксеота с небес. Но оттуда же спустился воин-полубог по имени Эскатон, пришедший на помощь жителям этого мира. Именно Эскатон сумел заманить криганцев в город Двергалхалт, и хотя король гномов Сваллин был убит горем из-за потери столицы - он понимал, что лучше погибнуть одному городу, чем всему миру.

В награду за помощь Эскатон подарил Сваллину Посох Синего Света, сказав: 'Я не знаю, стоит ли он города, но доверяю его вам. Этот Посох принесет вашему народу знания и силу, если

использовать его с умом. Но знайте, что однажды в будущем хранитель придет в этот мир и вам придется отдать ему Посох, ибо такова воля Древних.'

Однако артефакт не принес гномам ни знания, ни силы... Когда прежде единый народ раскололся, Красные гномы, уплывшие на юг, забрали Посох Синего Света с собой - и потеряли в битве с русалками.

- А ведь верно, - задумчиво прокомментировал Гелу. - Русалки Погибельного пролива казались куда умнее всех своих родственниц на Энроте и Аксеоте. Неужели это из-за Посоха?..

- Узнав о новой войне с адскими отродьями, мы решили участвовать в освобождении Двергалхалта - или убедиться, что это невозможно. По крайней мере, так решили те, кто еще помнит былую славу, - вздохнул сказитель. - Для похода чедианцев все уже подготовлено, а Кира и Свен вряд ли скоро вернутся... Думаю, они будут не против, если мы пойдем с вами.

Тарнум подтвердил за всех, что мы тоже ничего не имеем против, после чего поинтересовался: где армия Фрамона?

- Половины этой армии уже нет, - помрачнел гном. - Здесь даже не нашлось местных солдат, чтобы встретить вас... Половину всех воинов и лучших магов забрала королева Иона, когда пошла спасать Шеннон. А девятнадцать дней назад Малустар высадился неподалеку отсюда и пошел к горам Нидафйолл - по главной дороге, нигде не задерживаясь. Что было хорошо для местных жителей: из-за спешки его армии некогда было разорять и сжигать их деревни. Во Фрамоне уже получили ваше письмо, и нападение не стало полной неожиданностью - но все же сил у них не хватило. Битва произошла в нескольких днях пути к западу отсюда: фрамонцы были разбиты, но и враги понесли очень большие потери, а главное, не пытались воспользоваться победой, чтобы преследовать и окончательно уничтожить королевскую армию. Говорят, криганцы даже бросили всех своих раненых и оставили несколько слабых отрядов прикрывать свой тыл. Те все погибли, так как фрамонцы собрали силы, какие только могли, и атаковали снова. Вот только сам Малустар с остатками войска успел уйти в горы, и с тех пор о нем ничего не слышно. Боюсь, он все же открыл Гробницу и теперь стал многократно сильнее.

- Но королева Иона идет сейчас к горам с юга, - продолжал Хьярранд. - Все уцелевшие отряды Фрамона отправились на соединение с ней. Еще говорят, что и белдонцы Тамура Ленга с королевой вместе - кто бы мог подумать, что доживем до такого дня... Если вы объединитесь - у вас будет шанс на победу, думаю. Хотя, если честно, я ожидал, что армии Лодвара окажутся куда больше.

- К нам еще подойдет подкрепление, - заверил Арчибальд. - Вы знаете места, где произошли недавние битвы?

- Мимо не пройдем - они прямо на дороге. Постойте, что вы имеете в виду? - сказитель с подозрением покосился на закутанного в плащ Сандро и стоящих у кромки воды костяных драконов.

- Боюсь, что именно это, - кивнул бывший король Дейи. - Нужны любые воины, которых можно призвать.

Глава пятьдесят восьмая

Конечно, неучастие чедианцев в войне никому не доставило радости. Но с другой стороны, с самого начала мы не были уверены, что получим помощь, и рассчитывали лишь на свои силы... Куда больше волновала полная неизвестность в отношении возможностей противника: пробуждение морозных гигантов именно в этот момент - явно было не случайным. К этому имел отношение Малустар? Или Ньям? Каким образом? Как вышло, что ранее Малустар внезапно прибыл к королевству русалок одновременно с некромантами Хексиса? Ньям предвидел, что мы отправимся в Арсленгард? И если так, то что еще он мог знать и подстроить?..

Произошедшие события выглядели звеньями одной цепи, однако ответов на вопросы пока не находилось. Все что оставалось - по-прежнему идти вперед. Таким образом, флот был отправлен в Чедиан - дожидаться нашего возвращения (Фрамон просто не имел гаваней подходящего размера) - а армии Лодвара продолжили поход через холодные северные земли Риша...

Впрочем, мне суровость здешнего климата показалась преувеличенной. Разумеется, повсюду лежал снег и было не в пример холоднее, чем в Аркануме, но все-таки на мой взгляд - обычная зима.

Мнения остальных по этому поводу разделились. Большинство все же считали Фрамон излишне холодным, однако бывшие бракадцы и Тарнум заодно с ними - соглашались, что здесь вполне терпимо и уж точно легче, чем среди высокогорий Бракады.

И то сказать, войска шли по мощенной дороге, хотя и древней, но хорошо сохранившейся, через достаточно удобную местность... Фрамонцы, несколько городов которых мы миновали, относились к армии настороженно, но не мешали. Они, конечно, слышали, что мы союзники, и знали, что где-то по их землям ходит Малустар - но толком в происходящем ничего не понимали. Королева и армия ушли неизвестно куда, отряд криганцев промелькнул мимо и тоже исчез без следа, а теперь еще весьма странные отряды лодварцев идут куда-то...

'Странности' в основном обеспечивали Аграйнель и Алита. Бард, на каждом привале читая заклинания призыва, собирала волков и богомолов, полностью очистив от них все окрестности по пути нашего следования. Звери, сорванные зимой с привычных мест, выглядели злыми и голодными, но, повинуясь магии, шли за девонширкой. А так как тратить на их прокорм собственные припасы никто не пожелал - окрестности дороги быстро очистились и от прочих животных, коим не повезло оказаться на пути все растущей стаи...

Священница же начала действовать на пятый день после высадки - когда мы добрались до места битвы фрамонцев и Малустара. Благодаря некромантии она пополнила армию четырьмя тысячами вооруженных живых мертвецов и двадцатью костяными драконами.

На деле погибло в битве больше, но на стороне Малустара сражалось немало существ, которые для целей некромантии не подходили: к примеру, ядовитые твари или кошмары. Был даже один мегадракон, останки которого также не поддались магии - к общему сожалению... Однако более-менее человекоподобных удалось вновь поставить в строй. Позже к ним присоединилась примерно тысяча скелетов с мест более мелких стычек.

Причем, хотя среди нас было трое знатоков некромантии - поднимала мертвецов исключительно Алита. Ей доверяли, а так как поднятые подчинялись лично тому, кто применил к ним магию, то никто не желал создания тысяч воинов, покорных исключительно Сандро или Арчибальду. Личу и так принадлежал большой отряд.

Необходимость возвращать мертвых не прибавила нам популярности в глазах Хьярранда и прочих местных, но и им пришлось признать, что несколько тысяч солдат не могут быть лишними. По крайней мере, обошлось без разорения кладбищ...

На десятый день пути удалось, наконец, связаться с Ионой Арран: один из волшебных драконов, разосланных на разведку, долетел до ее армии. Королева Фрамона шла к главной дороге королевства с юга, и после четырех дней переписки мы договорились встретиться у последнего портала перед горами Нидафйолл.

А еще день спустя, когда армии Лодвара вышли в условленное место, оказалось, что фрамонцы отстали на два дня. Это не очень обеспокоило наше командование: Тарнум и вовсе заявил, что до сих пор все шло слишком удачно, и хорошо, если два дня ожидания станут самой большой ошибкой в совместных действиях с королевой Ионой. Куда больше Бессмертного Героя волновало то, что за все это время о Малустаре не было никаких слухов. Волшебные драконы и ангелы успели облететь ближайшие горы - и тоже не обнаружили никаких признаков большой армии. Складывалось впечатление, что криганцы просто исчезли, войдя в горы и не вернувшись оттуда. Впрочем, Малустар по каким-то причинам мог задержаться у Гробницы Тысячи Ужасов - никто не знал, что именно у него на уме.

Пока же мы наслаждались двумя днями отдыха... обернувшимися незапланированным развлечением.

* * *

Случилось это на второй день, и начали все эльфы со своим известным легкомыслием: как уж оно уживалось с их же хорошей дисциплиной в битве - не знал никто. Однако аранорнские лучники, будучи даже самого безупречного поведения на поле боя, в период затишья никогда не упускали случая повеселиться. На этот раз компания из нескольких эльфов устроила шумную игру в снежки неподалеку от палаток командования... А дальше - дурной пример оказался заразительным.

Гелу - сам полуэльф - игру поддержал, пояснив, что надо же время от времени давать солдатам возможность отдохнуть от военных будней. Николай Айронфист, находящийся сегодня в своем легкомысленном состоянии - присоединился с удовольствием. Наконец, махнув рукой на положение, перебрасываться снежками принялись Козусс, Тауни, Сирка, Эмилия и я...

- Не думала, что в снегах может быть так весело! - Эмилия метнула очередной белый снаряд в Сирку, все змеи которой и так уже были сплошь запорошены.

- Это... зима! - объяснил я, кинув свой снежок в ту же цель.

- Все на одну! - возмутилась медуза, вертясь под обстрелом.

- Верно, - согласился Козусс - и тут же закидал снегом всех вокруг. - Да здравствуют беспорядки!

- И это правители двух королевств, возглавляющие армии... Словно дети, - недовольно заметил стоящий в стороне от нашего веселья Тарнум. - Вот так и начинается падение дисциплины, разложение армии...

- Ладно... старик тысячелетний, - и Адриена ловко залепила ему снежком лицо.

- Ой-ой, - Тауни проводила взглядом Бессмертного Героя, гоняющегося за Огненной Ведьмой и грозящего закопать ее в снег. Впрочем, не очень старающегося догнать... - Даже бессмертная дисциплина не выдержала.

Но чем окончилась погоня, мы не успели увидеть - так как в этот момент на всех упала чья-то тень и послышалось радостное хихиканье.

- Ты что... - успел произнести я, подняв голову и увидев волшебного дракона, каким-то образом удерживающего на весу огромный сугроб.

Дракон снова хихикнул - совсем по-человечески - и разжал лапы. На мгновение поле брани превратилось в композицию из снежных скульптур...

- Эти драконочики... - королева принялась со смехом сбрасывать с себя снег. - Они никогда не знают меры!

Виновник происшествия изобразил улыбку, легко увернулся

от снежка, брошенного в него Сиркой, и запорхал прочь, приземлившись рядом с не участвующей в зимних забавах Аграйнель.

- Тоже захотел повеселиться, наверное, - я осторожно смахнул снежинки с капюшона Эмилии. Несмотря на холодную бомбардировку настроение было отличное...

- А получилось совсем неплохо, - уверила девушка, в свою очередь отряхивая мой капюшон. - Это... бодрит.

- Надо чаще... выбираться в холодные места, - мой взгляд зацепился за снег в ее волосах и мысли вдруг начали путаться. - Знаешь... У них всегда шесть лучей... И не бывает двух одинаковых...

- Кого?

- Снежинок. Кажется, они растут, как ветки на деревьях...

Медуза покосилась на нас и отползла в сторону, пробормотав что-то, подозрительно похожее на 'парочка'. К счастью, никто не расслышал: по крайней мере, у меня оставалась такая надежда...

- Письмо! - крикнула тем временем бард, открывая небольшой футляр, привязанный к шее дракончика. - От Ионы Арран! Она будет здесь через два часа! Вовремя вы разыгрались.

- Ее армия должна же была подойти вечером! - Гелу поспешно начал приводить свой плащ в порядок, однако оглядев нас, сделал вывод:

- Нужна запасная одежда.

- Армия вечером и подойдет, а сама королева выехала вперед, - уточнила Аграйнель. - И она пишет, что с ней Хранитель Аксеота.

- Разве у Аксеота есть Хранитель?! - изумился я.

Глава пятьдесят девятая

Как оказалось, Хранитель у планеты действительно был. Точнее Хранительница - женщина по имени Чандра, расу которой никто не мог определить. На первый взгляд человек, но... Но слишком высокий лоб, глаза - не просто большие, а совершенно нечеловеческой величины: каким-то образом все это выглядело соразмерным и придавало лицу своеобразную красоту, однако красоту чужую и незнакомую. И на Корака со станции Бета она ни капли не походила.

На фоне Чандры сама королева Фрамона выглядела не очень заметно, но тоже сумела удивить. До сих пор мы мало что знали о последних новостях в этом государстве и хотя слышали, что Иона Арран молода, но не удосужились за время похода уточнить насколько именно: поэтому, увидев тихую девушку лет пятнадцати, слегка растерялись. Прежние победы фрамонцев над войсками Малустара рисовали образ кого-то более взрослого и

опытного.

Впрочем, едва только Чандра присоединилась к нашему военному совету, как ее рассказ легко все объяснил: сама Иона не управляла армией, лишь находясь при ней в качестве королевы - причем этого она потребовала сама, не желая оставаться в столице и надеясь обучиться чему-нибудь на месте. Фактически же командование осуществлял правитель Йорвика Гавэйн Нартиган - ближайший друг и помощник отца Ионы, умершего три года назад.

Чандра воевала вместе с ними во время войны с Малустаром в Шенноне и Квассаре, где совместно с белдонцами их отряды нанесли криганцам и некромантам поражение.

Примерно в то время, когда наш флот только начинал плавание через море Верхоффина, главные силы Белдонии, Арборала и Шеннона высадились на остров Орилиос, желая добить остатки криганских сил (как тогда казалось). Занявшие Квассар фрамонцы собирались пойти следом, но тут-то и получили письмо Арчибальда.

Нартиган тут же приказал возвращаться во Фрамон. Хранительница, у которой был отряд ангелов в подчинении, не раздумывая пошла за ним: освобождение Элитной Гвардии выглядело куда опаснее, чем Орилиос. С разрешения Тамура Ленга к новому походу присоединилось и две тысячи белдонцев, находившихся поблизости.

Однако сейчас йорвикский правитель отсутствовал: уже в походе союзники внезапно получили сведения о появлении возле Линдисфарна дракона в броне из черного тьерада, нападающего на всех подряд и громко возвещающего скорый конец света и приход хаоса. Гавэйн вместе с двумя тысячами воинов вынужден был отделиться от армии и отправиться на борьбу с новым врагом. Заботу о войске и королеве он передал Чандре, которая успела стать другом обоим фрамонцам...

- Тьерадовая броня?.. - перебил Хранительницу Хьярранд-сказитель. - Уж не сам ли Гарутос - Тень смерти вернулся?! Дракон, бесчинствовавший на заре времен, после наступления Безмолвия?!

- Я думаю, он самый, - кивнула Чандра, не выказав особого беспокойства. - Ньям смог пробудить его так же, как и морозных гигантов. Поэтому мы решили, что именно Нартиган выступит против - ведь он однажды уже убил дракона, в молодости. Надеюсь, его ждет удача и на этот раз... Но в первую очередь необходимо покончить с угрозой, исходящей от Гробницы Тысячи Ужасов - тогда все остальное будет проще.

Разумеется, все заинтересовались новым противником,

однако про Гарутоса ни Чандра, ни Хьярранд толком ничего не могли рассказать: некий дракон, который еще до Безмолвия спелся с криганцами, и, вроде бы, получил от них какие-то магические силы... Скорее всего, так и было, судя по тому, что Гарутос жив до сих пор, но больше о нем ничего не знали. Так что обсуждение снова вернулось к криганам.

- Необходимы переговоры, - мрачно ответила Эбора, которую взяли на совет лишь на тот случай, если Чандре понадобится что-то узнать лично от нее. - Дайте мне поговорить с Малустаром. Я его или уговорю на мир... или убью.

- Или расскажешь ему все, что знаешь о наших силах... - ответил Тарнум.

За последние дни суккуб уже несколько раз заводила речь о переговорах, но разумеется, верить ей больше от этого не стали. Даже наоборот, заковали руки и крылья крепче и следили внимательнее, опасаясь побега.

- Думаете, я не вижу, что это бессмысленно? - так же мрачно продолжала Эбора. - У вас столько воинов и магов при себе, теперь еще и Хранительница... Если даже Малустар победит, после этой битвы криган на Аксеоте останется так мало, что мы уже не восстановимся.

- Пусть идет, если хочет, - неожиданно предложила Чандра.

- Что?! - пораженно взглянул на нее Бессмертный Герой.

- Кригане там - уже не те кригане, которыми ты их считаешь, - обратилась Хранительница к Эборе. - Купол Сети на Аксеоте по-прежнему существует, несмотря на удар, который нанес ему Ньям - так что у меня есть некоторая информация о происходящем внутри Гробницы. Бог хаоса давно захватил их разум, а когда Малустар по своей глупости вошел внутрь - с ним случилось то же самое. Теперь все они - не более чем марионетки. Твои переговоры ничего не дадут.

- Не может быть, - впервые суккуб казалась по-настоящему потрясенной. - Неправда!

- Можешь отправляться туда и проверить, - пожала плечами Чандра. - Наш истинный противник уже не Малустар, а Ньям. Я почувствовала это в момент, когда Гробница была открыта. А заподозрила, еще когда погиб Арсленгард.

- Вы знаете о гибели Арсленгарда? - отвел взгляд Николай Айронфист.

- Да, - был ответ. - И я чувствую, что ты теперь связан с Силами Небосвода, Николай, а значит, можешь нам помочь, но определить характер этой связи не могу. Зато я могу объяснить, что такое Ньям Зловредный, и как он связан с Гробницей Тысячи Ужасов. Если вы поймете... Кто-нибудь из вас слышал об

Источнике?

- Источник? При чем тут Источник? - отозвалась подавленная Эбора.

- Источник сейчас находится как раз внутри Гробницы Тысячи Ужасов, - пояснила Чандра.

Криганка взглянула на нее как на сумасшедшую.

- Мы говорим об одном Источнике? - уточнила суккуб. - Об Источнике пустоты - враждебной силе, которая стремится поглотить Вселенную, возникшую из пустоты? Это наша древняя легенда.

Криганской легендой Хранительница сначала заинтересовалась, но выслушав ее, лишь покачала головой:

- Прости, но ваши воззрения примитивны и наивны. Источник пустоты - не совсем то, чем вы его считаете. Хотя Вселенная действительно возникла из пустоты... Но это слишком сложно объяснить незнакомым с наукой Древних.

- У нас и своя наука есть, - хмуро ответила Эбора. - Ты попробуй рассказать.

Чандра попробовала...

Пока она объясняла строение молекул и атомов, мне и криганке еще было ясно, о чем речь. Когда говорила о космической силе, заставляющей планеты двигаться вокруг звезд - тоже. Но когда дошло до 'колебаний пустоты', в которой под влиянием 'космической силы движения' возникают частицы - я почувствовал недостаток своих земных знаний. Смутно вспоминалось что-то из учебника астрономии про рождение материи из вакуума, однако Хранительница уже перешла к 'структуре иных планов', используя совершенно незнакомые термины и понятия, так что мне пришлось сдаться. Суккуб продержалась немногим дольше...

- В любом случае Источник вряд ли можно называть враждебной силой, - подвела итог Чандра. - С таким же успехом можно называть враждебной силой смерть - хотя живые существа вполне могут так считать. Точно так же, как смерть является естественным процессом, так и Источник - по сути, одна из космических сил, способствовавших возникновению вселенной. Разумеется, со временем эти же силы приведут Вселенную к гибели, а затем, вероятно, к новому рождению - но это будет еще очень нескоро, через много миллиардов лет.

- Но есть другая угроза, - продолжала Хранительница. - Древние настолько глубоко проникли в тайны космоса, что порой последствия их собственных действий могут представлять опасность. Сеть связана с космосом и его силами прочнее, чем мы можем представить, а населяющие ее искусственные разумы

настолько сложны, что порой происходит поистине странное... Выяснилось, что Источник, оставаясь безвредным для живых, может влиять на Сеть. Подобно тому, как некромантия изменяет и перерождает живые существа - так под влиянием Источника возникают аномалии в Сети. И что еще хуже, возникнув, они способны распространять сами себя, заражая новые области. А если они получают возможность влиять на обычный мир - опасности подвергаются уже населяющие его существа. Правда, мне известен лишь один такой случай, сообщение о котором распространилось по Сети: Хранитель одной из планет стал проявлять странности в своем поведении, а потом восстал против Древних и бессмысленно уничтожил многих колонистов...

- Его звали не Шелтем?.. - осторожно поинтересовался я.

- Именно так, - во взгляде Чандры мелькнуло любопытство. - Насколько мне известно, в итоге он был уничтожен. Вижу, эта история уже стала широко известной.

- Так Ньям - он... такой перерожденный? - уточнила Эмилия.

- Да. Возможно, идея Эскатона - перевести Гробницу во внефазовое состояние - была не самой лучшей. Исчезнув из физического мира, она переместилась на другой план, прочно связанный с Сетью. Но был замечен побочный эффект: в местном Куполе Сети появилась небольшая брешь, оказавшаяся влиянием Источника. Ее удалось благополучно взять под контроль до того, как заражение распространилось, и Древние решили воспользоваться случаем, чтобы изучить такой уникальный эффект. Аксеот был исключен из Великого Эксперимента, и они приступили к исследованиям. Выяснилось, что в результате воздействия Источника на хранившуюся в Куполе информацию образовалось подобие самостоятельного разума - то, что назвали Ньямом Зловредным. Он был хаотичен и не желал ничего, кроме нанесения вреда всем вокруг и безграничного распространения собственного влияния на Сеть, вплоть до ее полного уничтожения...

- Компьютерный вирус! - вырвалось у меня.

- Действительно, весьма схоже с заразной болезнью, - рассказчица поняла меня по-своему. - Ньям был поврежденной частью нашей же Сети. Когда Древние убедились, что любой созданный ими искусственный разум может подвергнуться подобному заражению, было решено создать новое поколение Хранителей - невосприимчивых к влиянию Источника. Для этого они должны были быть живыми... И экспериментами с новыми Хранителями - гибридными Хранителями - здесь же, на Аксеоте занялся Древний по имени Эонар.

- И он создал вас, - задумчиво кивнул Солмир.

- Создал. В каком-то смысле, - в голосе Чандры прозвучала грусть. - Я его дочь - гибридный Хранитель, дочь Древнего, тело которой изменено в результате экспериментов с энергиями Сети... Хотя первым был мой брат. Эонар хотел сделать Хранителем именно его, но попытка завершилась неудачей: разум оказался слишком нестабилен. После этого отец должен был уничтожить своего сына, но не смог. Вместо этого он стер память моего старшего брата и заблокировал способности, сделав его обычным магом. Возможно, это была ошибка: со временем брат каким-то образом смог вернуть часть своих сил и получить доступ к технологиям Древних, хотя постепенно становился все более безумным. В конце концов, желая отомстить своим врагам, он погиб сам и погубил многих других. Ни я, ни отец не успели помочь ему...

- Верхоффин... - понимающе произнес джинн. - Вы его сестра.

- Да, - подтвердила дочь Эонара. - После Катаклизма отец долгое время наблюдал за тем, как я выполняю свою работу, а убедившись, что со мной все в порядке - покинул Аксеот. Когда мы виделись в последний раз, он говорил, что будет продолжать эксперименты в мире под названием Ардон. Ведь идея гибридного Хранителя оказалась удачной.

Сегодня явно был побит рекорд по открытым тайнам прошлого. Про детей Эонара на Ардоне, из которых в итоге уцелел только Аллерон, мне было известно. И Аллерон по легендам как раз и должен был стать защитником Ардона, так что все сходилось. Правда, в легендах самих ардонцев фигурировало несколько иное объяснение: Древний-де прибыл на планету, чтобы 'утолить свою всепоглощающую страсть к смертным девам'. И до сих пор я лично считал его слегка повернутым на подобных развлечениях: ну кто будет лететь на другие планеты специально для этого?! Однако теперь вся история открылась совсем с другой стороны: лучшей, или худшей - непонятно. Эксперименты над собственными детьми, хотя и ради создания защитников планет - выглядели в чем-то и похуже 'всепоглощающей страсти'...

- В века после Катаклизма я жила в Шенноне, лишь наблюдая за происходящим, - продолжала Хранительница. - До появления Малустара в моем прямом вмешательстве не было нужды, однако новая опасность со стороны криган заставила меня принять участие в войне. А теперь и бог хаоса... Много веков Арсленгард успешно сдерживал Ньяма, но недавно случилось что-то, из-за чего он вырвался из-под контроля. Боюсь, Расплата в вашем мире каким-то образом нанесла вред и Аксеоту.

- Это действительно так, - и Николай пересказал то, что мы с ним узнали от Предков о 'неправильном копировании'.

- Лучше бы порталы привели вас в другой мир. Аномалия, да... - задумалась Чандра. - Я чувствую, что воздействие Источника на Купол до сих пор остается - и после возвращения Гробницы из внефазового состояния. Только одно может помочь здесь: Посох Синего Света, с помощью которого Эскатон перенес Двергалхалт на другой план - он способен полностью ликвидировать ту брешь, которая образовалась при перемещении Гробницы. И я чувствую, что посох все еще там, внутри - нам нужно лишь добыть его.

- Для чего необходимо прорваться через армию подчиненных Малустару криган - напомнил Тарнум.

- Мы сделаем это, - без сомнения ответила Хранительница.

- Но если мы войдем в Гробницу - с нами не произойдет то же, что с Малустаром? - поинтересовалась до сих пор молчавшая королева Иона: во время обсуждения она лишь внимательно слушала всех. - Ньям не сможет подчинить нас себе?

- Нет. Это не мгновенный процесс. Думаю, на это понадобится как минимум несколько дней - и то, если мы будем в плену, - успокоила ее Чандра. - Активно действующих существ трудно подчинить.

- Что верно - то верно, - усмехнулся Тарнум. - Думаю, нам придется действовать очень активно?

- Это наверняка, - улыбнулась и дочь Эонара. - Поэтому теперь нужно спланировать, как именно станем действовать.

Глава шестидесятая

Собственно, планы Чандры были достаточно простыми и совпадали с уже составленными нами ранее: пользуясь тем, что на нашей стороне было огромное преимущество в магах и лучниках (у криган только суккубы могли метать огненные шары) - сражать врагов на расстоянии, применяя пехоту для сдерживания их атак. Была только одна проблема: криганские прилипалы высасывали магию при любом ее применении поблизости, ослабляя любого способного к волшебству противника, а если их будут тысячи, нам грозило остаться без магической поддержки уже в первые минуты боя... Но именно поэтому первый наш удар должен был истребить именно прилипал! Затем, даже потеряв силы, хотя бы некоторые маги смогут выпить восстанавливающие зелья - которых мы заранее припасли значительное количество - и продолжить бой.

И разумеется, для применения такой тактики нужна была подходящая местность, но тут горы как раз могли стать весьма удобными.

Могли, впрочем, и не стать... Последняя часть нашего похода - через сами горы Нидафйолл - выдалась наиболее сложной, хотя

не слишком длительной. Старая дорога к Двергалхалту поочередно проходила через три портала. Первый переместил нас в широкую долину меж двух хребтов. Сразу стало заметно холоднее, чем на равнине, а снега прибавилось, так что теперь впереди армии шли циклопы, протаптывающие путь остальным. Пройдя долину за один день, войска вошли в следующий портал: второй участок пути петлял по куда менее удобным склонам гор, однако дорога по-прежнему оставалась вполне ровной и широкой, держась в стороне от обрывов и расселин, пересекая лишь одну из них - по каменному мосту. Оставалось лишь благодарить древних гномов, постаравшихся облегчить путешествие своим гостям...

Правда, здесь нам пришлось несколько очень неприятных часов пережидать метель - Тарнум опасался продолжать движение до ее окончания - так что к последнему порталу мы прибыли лишь на третий день и сделали здесь остановку до утра. Ведь по донесениям разведки, третий переход должен был доставить нас к небольшому перевалу, за которым и была Гробница, или же Двергалхалт. Уже побывавшие там ангелы описывали его как огромную обсидиановую крепость, рядом с которой, как ни странно, не было замечено ни одного живого существа.

А надо сказать, что все время нашего горного похода Тарнум опасался засад, обвалов, лавин и других ловушек, которые могли бы устроить кригане. Поэтому ангелы и волшебные драконы постоянно были на дневной переход впереди нас - и внимательно осматривали окрестности. Но... ничего! Криганцы или Ньям не воспользовались ни одной из множества возможностей напасть во время перехода. И это волновало Бессмертного Героя, пожалуй, больше, чем если бы нападения все же случились. Эбора также была удивлена: по ее словам, медлить и упускать инициативу - было не в духе Гвардии. Однако Гвардией лишенные воли кригане звались раньше. Сейчас ими управлял Ньям, о намерениях которого ничего не было известно. Чандра по этому поводу ответила лишь: 'невозможно предугадать, что у него на уме' - никого этим не успокоив.

Утром четвертого дня мы, наконец, вышли к перевалу - по-прежнему при полном бездействии противника. Еще четыре часа спустя армия в полном порядке взошла на гребень...

И увидела, как ворота стоящего внизу Двергалхалта открываются: из крепости выбегали сотни криган.

Тарнум вздохнул едва ли не с облегчением и приказал всем занять позиции для битвы, хотя так и не понял, в чем заключается криганская тактика.

- Безумие какое-то - атаковать нас, когда мы можем вести обстрел сверху, - заметил он. - Тем более, что им придется лезть

на перевал по снегу. Маги и лучники: распределим цели!

* * *

К тому времени, как кригане подобрались достаточно близко, на пути у них уже стояла вся наша пехота, готовая отразить удар, а стрелковые и магические войска вместе с командованием заняли гребень перевала и тоже зря времени не теряли, используя заклинания, дающие удачливость и смелость. Конницы у нас на этот раз почти не было: около тысячи фрамонцев и девонширцев, которых решено было оставить в резерве и позвать на помощь лишь в крайнем случае - в стремительной скачке по засыпанному снегом склону жертв могло оказаться больше, чем в самом бою. И вид врагов, сплошь и рядом спотыкающихся и проваливающихся в какие-то невидимые на первый взгляд ямы - вполне подтверждал такие опасения...

В тот момент, когда я и Сирка заняли места справа и слева от Эмилии и уже выцеливали вырвавшихся вперед криган, происходящее вдруг до странности напомнило мне битву с Килгором, за тем исключением, что бегущая на нас вопящая орда сейчас была алой, а не зеленой. Хотя позади небольших красных фигур - прилипал - были заметны и малочисленные, но куда более крупные зеленые, и множество черных: трехголовые церберы и, похоже, те самые ужасы, о которых рассказывала Эбора - нечто бесформенное с зубами и щупальцами, скачущее на паре ног, и оглушительно ревущее.

- Алита, Аграйнель! Ваши поднятые и призванные справятся без вас? - перекрывая рев криган, крикнул Тарнум.

- У них простой приказ - убивать всех, кто идет с той стороны, - откликнулась Аграйнель. - Только не обгоните их ненароком, а то еще перепутают... А нам отсюда удобнее атаковать.

В подтверждение своих слов бард взмахнула Посохом Мертвого Древа, которым за последнее время наловчилась пользоваться.

- Зелья у всех наготове? - последний раз поинтересовался Бессмертные Герой. - Хорошо. Боевые маги... Давай!!

Первая линия наших войск состояла сплошь из мертвых воинов и волков, и как раз на нее с визгом неслись не то десять, не то пятнадцать тысяч прилипал. Обе стороны уже приготовились сойтись в рукопашной, когда по алой орде словно прошелся смерч...

Взрывы, молнии, пламя, какие-то вспышки, вызванные одновременной атакой всех наших магов - слились в одну сверкающую картину, которая, впрочем, тут же скрылась за поднявшимся в воздух облаком снега. Вырвавшихся из этого

облака прилипал оказалось сравнительно мало: несколько тысяч. И они тут же попали под град эльфийских стрел и камней циклопов. Жалкие остатки, все же добравшиеся до мертвецов, конечно, не могли прорваться сквозь их ряды.

Однако следом за алой волной уже накатывала черная: церберы и ужасы сцепились со скелетами и волками, стремительно прогрызая себе дорогу. Разумеется, первая линия сопротивлялась, рубя всех монстров, которые оказывались рядом, но те неуклонно продвигались вперед, хотя и слегка завязли в массе мертвых тел. Особенно старались ужасы: если церберы всеми тремя головами вцеплялись в противников, разрывая их на части, но тратя на это некоторое время, то пастеголовые просто 'откусывали' пол-тела какого-нибудь скелета и скакали дальше...

- Чтоб вы костями подавились! - бормотала стреляющая Сирка.

Большая часть наших магов и джиннов рухнула сразу после своей атаки: магический удар по прилипалам дорого обошелся. Многие лежали в обмороке. К моему изумлению, в их числе оказалась и Тауни, которую теперь пытались привести в чувство. Еще больше - были в сознании, но обессилено лежали на земле, тяжело дыша и с трудом пытаясь подняться. Лишь пара десятков устояли на ногах и уже пили восстанавливающее зелье. Эмилия в боевых заклинаниях была не так сильна и в атаке просто не участвовала, поэтому общей участи избежала, а сейчас, когда угроза прилипал исчезла - быстро создавала фантомы ангелов.

Лучники продолжали засыпать криган стрелами. Циклопы занимались тем же, однако их запас булыжников был не так велик и подходил к концу. Некоторые уже остались с пустыми руками и теперь пытались отламывать куски скал...

- Фрамон!! Белдония!! - послышался клич Чандры, командовавшей второй линией войск.

Первая линия - из мертвецов - с самого начала предназначалась для того, чтобы своей гибелью задержать первые атаки - и задачу выполнила. Когда же уцелевшие ужасы с церберами окончательно растерзали мертвые тела и кости, на пути у них возникли щиты и мечи фрамонцев. Если бы это были последние силы Элитной Гвардии - тут бы все и закончилось.

К сожалению, они были далеко не последними: следом уже приближались гигантские зеленые кригане с таким количеством рогов на головах, что были похожи на ходячие деревья.

- Суккубы! - в тот же миг крикнул Тарнум, указывая на небо. Со стороны крепости летели алые фигуры с черными крыльями.

Повинуясь команде Лисандера, на перехват устремились все наши ангелы: вместе с теми, что привела из Шеннона Чандра, и

фантомами Эмилии - около двух сотен! Суккубов было примерно столько же, но по силам криганских летуний с ангелами было не сравнить.

- Да у них вообще нет никакой тактики... - понял, наконец, Бессмертный Герой. - Гелу! Волшебные драконы - против зеленых громил! Алита! Костяные - туда же! Аграйнель - богомолы! И прими командование, Гелу. Я поведу варваров: Чандре без нас не устоять.

* * *

Как шел бой после телепортации Тарнума к его отряду, я толком не запомнил: Эмилия создавала фантомов, а мы с Сиркой только и делали, что стреляли. Мне удалось подстрелить одного цербера и пустить арбалетную стрелу прямо в пасть ужасу (на самом деле, это было нетрудно, так как пасть составляла большую часть их тела)... Правда, погиб монстр от моей стрелы или от чьей-то еще - так и осталось неизвестным. Когда же в строй фрамонцев вломились зеленые кригане с зубастыми руками - началось настоящее побоище.

Гиганты топтали всех подряд, включая своих церберов, если те попадались на пути! И обеими 'руками' рвали или разбрасывали в стороны наших солдат, которые, однако, не оставались в долгу, рубя врагам лапы, а когда кригане, наконец, падали - то и головы.

Стараясь помочь пехоте, я непрестанно палил по "зеленым": один особо крупный получил три моих стрелы (и еще шесть чужих), прежде чем рухнул. А следом за "зелеными" в битву лезли и обычные кригане... Схватка там шла поистине жестокая, и если бы не поддержка остальных подразделений - пехота бы не устояла...

В какой-то момент с неба прямо в толпы врагов десятками стали падать суккубы, внеся небольшую сумятицу и даже ранив кое-кого. А затем одолевшие их ангелы сами набросились на криган. Волшебные драконы сыпали сверху молниями, костяные драконы и богомолы атаковали пришельцев зубами и когтями, наги - мечами. И все же поредевший строй фрамонцев и белдонцев уже подался назад под натиском "зеленых" - когда в битву хлынули четыре тысячи варваров с Бессмертным Героем во главе! Бойцы Ваержака и Виолеты сдержали криганскую Гвардию, хотя та по-прежнему неустанно атаковала, и некоторое время исход битвы выглядел неясным. Эльфы продолжали стрелять, сохранившие силы и пришедшие в себя маги также принимали участие... И фантомы-лучники Эмилии добавляли врагу потерь.

Ища очередную цель, я с удивлением увидел Николая Айронфиста, который метался в самой гуще криган, рубя мечом

одного за другим. Рядом тем же занимался Крэг Хэк: только с помощью боевого топора. Вокруг этих двоих стремительно образовывалось пустое пространство. А неподалеку Чандра внезапно взлетела в воздух, вознесясь над полем боя - и оттуда обрушила на противника какие-то лучи, которые били у нее из рук.

И снова я заряжал арбалет и стрелял, заряжал и стрелял, ни о чем больше не думая. Разве что о том, что голос Эмилии, читающей заклинания фантомов рядом - постоянно помогает нам удержать врагов и не дать им прорваться, а казалось, гвардейцам пришельцев не хватает для этого совсем чуть-чуть...

Вот пал последний из зеленых пятиглазых гигантов... Вот криган уже осталось вдвое меньше, чем наших пехотинцев, и с каждой секундой их число продолжало сокращаться благодаря стрелам эльфов, но они продолжали упрямо бросаться в атаку... Увы, как я с горечью заметил, наших воинов тоже уцелела едва половина... И у меня самого - лишь три стрелы в запасе!

Две из них улетели во врагов, а когда свое место в арбалете заняла последняя... для нее уже не нашлось цели. Все, кто вышел из Гробницы Тысячи Ужасов - были мертвы...

Отступление. Гробница Тысячи Ужасов

Уже несколько часов в коридорах бывшего гномьего города царила полная тишина: криганское население покинуло его в полном составе, стремясь в битву.

Пустовал и один из залов в центре Двергалхалта, куда несколько недель назад вошел Малустар, держа в руках Посох Синего Света - тогда правитель криган еще не знал, какая судьба ждет его вскоре.

Посох со слабо мерцающим кристаллом и сейчас лежал в зале, возле словно вырезанной изо льда человеческой фигуры - на самом деле это был заключенный в Морозную оболочку бог хаоса... или какая-то часть его...

Но вот навершие посоха засветилось ярче, а неподалеку послышались тихие шаги. На неподвижного заключенного упала чья-то тень.

- И это 'бог хаоса'? - насмешливо прошептал вошедший, поднимая Посох и прикасаясь кристаллом к статуи. - Стереть.

Сверкнула синяя вспышка и Морозная оболочка вместе с Ньямом исчезла.

Гость так же тихо покинул комнату...

Глава шестьдесят первая

Как прикинул Гелу, битва обошлась нам в шесть тысяч человек: в основном фрамонцев, белдонцев и варваров. Так же погибли все ангелы, все психические и магические элементали,

следовавшие за Тарнумом от самого Золотого моря, несколько десятков волшебных драконов, половина наг и часть гномов Хьярранда... Мертвецов и призванных зверей вообще не включали в потери: хотя их погибло больше, чем всех остальных вместе взятых, но они и предназначались для прикрытия живых...

Эльфы не потеряли ни одного воина, хотя именно их меткая стрельба во многом решила исход сражения.

А едва битва закончилась, как Чандра срочно собрала всех главных участников похода, включая даже Эбору. Впрочем, судя по ее виду, той было уже все равно.

- Они действительно стали безумными... Элитная Гвардия никогда не полезла бы в атаку так глупо... Радуйтесь... - бормотала суккуб, глядя на склон перевала, усыпанный телами. Тут и там бродили маги в поисках выживших, нуждавшихся в исцелении. - Народа криган больше нет... Может быть, вы, наконец, снимете с меня эти кандалы?! Все равно мне некуда бежать... Все кончено...

- Ты права, они больше ни к чему, - Хранительница спокойно провела над оковами ладонью - и те упали на землю. - Но еще не все кончено. Ньям пока жив, а Двергалхалт до сих пор частично находится не в этом мире, а на ином плане - и мы должны покончить с этим. К тому же, несколько минут назад я почувствовала активацию Посоха Синего Света внутри Гробницы.

- Ньям?! - подняла голову суккуб. - Он там?! Тогда я иду с вами: по крайней мере, отомщу за то, что он сделал.

- Насколько опасно внутри? - поинтересовался Тарнум. - У Ньяма остались еще воины? Что он может применить против нас?

- Воинов у него больше нет, а сил... не думаю, что много, - Чандра задумчиво оглядела крепость, словно сканируя ее взглядом. А может быть, действительно сканируя. - Сейчас он ослаблен: держать под контролем десятки тысяч криган нелегко даже для него, а их гибель должна была наносить вред и ему самому - поскольку они были связаны друг с другом. Крепость пуста и там теперь безопасно, но надо спешить, пока Ньям не восстановился. Возьмите с собой небольшой отряд, на всякий случай, и пойдем внутрь - мне может понадобиться ваша помощь.

* * *

Отряд, который вошел в Двергалхалт, действительно был небольшим... по сравнению с остальной армией. Наги, джинны, эльфы, гномы - всего около сотни воинов и магов. Не считая нас самих: команды Боба, Чандры, Лисандера с Тауни и Обой, Гелу, Солмира, Крэга Хэка, Сандро, Тарнума, Эборы, Арчибальда, Николая, Адриены, Тарха, Эмилии, Сирки и меня - словом, командиры отряда стоили нескольких сот воинов

дополнительно... Кроме меня и Сирки, конечно: мы были просто за компанию.

Иона на этот раз осталась снаружи: первое столкновение с прилипалами обернулось для нее потерей сознания и очень сильным утомлением. Так что королева Фрамона до сих пор была на попечении магов-целителей.

Вообще-то, Тауни пострадала так же, однако пришла в себя быстрее и упорно желала идти со всеми. Когда Тарнум предупредил о небезопасности вновь применять магию в ближайшие часы после случившегося, девушка ответила, что и мечом отлично умеет сражаться...

Внутри Гробница Тысячи Ужасов вовсе не выглядела чем-то ужасным: обычные каменные коридоры, лестницы, заброшенные комнаты... Даже полной темноты здесь не было: стены каким-то образом излучали слабый голубой свет.

- Наши предки многое умели, - заметил по этому поводу Хьярранд, возглавлявший своих гномов (вот уж кто не собирался упускать случая как можно скорее попасть в свою древнюю столицу). - Надеюсь, теперь, когда мы закончим с Ньямом - весь наш народ сможет вернуться в Двергалхалт и раскрыть его секреты...

Чандра уверенно указывала нам путь, по которому в первую очередь ползли наги-разведчицы. Их отряд заглядывал во все попадающиеся на пути комнаты, ненадолго растекался по ответвлениям коридора и возвращался обратно с одинаковым докладом: 'все пусто, никого нет'.

Однако примерно через час неспешного путешествия по коридорам сообщение изменилось:

- Впереди что-то странное, похожее на портал непонятно куда.

- Это он - проход на иной план, - кивнула Чандра. - Мы совсем близко. И Посох Синего Света тоже где-то там, судя по моим ощущениям. Надеюсь только, что не за самим порталом...

Следуя за нагами, мы попали в широкий зал, из которого выходил следующий коридор, ведущий к обнаруженному 'проходу', как вдруг Николай остановился.

- Здесь стояла Морозная оболочка... Где мой Посох Синего Света?! - внезапно завопил он на Чандру.

В тот же миг Хранительница стремительно взмахнула руками, на которых сверкнула вспышка, и Айронфист отлетел в сторону, покатившись по полу.

- Николай!! - крикнула Алита.

- Нет. Это Ньям, - ответила Чандра, резким жестом остановив и дернувшуюся вперед священницу, и всех остальных. - Не

мешайте. Наконец, ты проявил себя, бог хаоса.

- Я... был Ньямом, - лежащий Николай тихо рассмеялся. - Теперь я многое, многое другое! Даже у богов есть ограничения, а я был слаб - аномалия без реальной власти над Сетью. Но я знал, что мой долг - уничтожить этот мир, а для этого прежде всего разрушить Купол с его ничтожными богами... Первая попытка была неудачной: моя прежняя форма и часть сознания оказались заперты в ловушке: здесь, в Гробнице. Смешно, ведь это дало мне возможность подчинить своему влиянию всю армию криган - впрочем, это не так трудно с безумцами, проведшими века в заточении. Все они были лишь приманкой для вас, которой я пожертвовал с легкостью. Сохрани они разум - вам бы не удалось так легко победить...

Эбора прошипела что-то непонятное: вероятно, на родном языке криганцев.

- И к счастью, я заранее принял меры предосторожности - как только обнаружил вашего Николая, - продолжал принц Энрота... хотя, скорее все-таки Ньям, управлявший им. - Разум вашего друга уже был до странности неустойчив и хаотичен, когда он попал в этот мир, но эта аномалия была мне на руку - только поэтому я смог скопировать себя в его сознание. Боги Арсленгарда ничего не знали о нем - энротцев нет в их списках. Правда, принц долгое время сопротивлялся, даже не зная о моем существовании - мне необходимо было привести его сюда, где влияние Источника особенно сильно. Чтобы окончательно завладеть его телом и разумом...

Ньям-Николай вдруг дернулся, его лицо скривилось, рука поднялась, словно действуя самостоятельно, и вновь опустилась.

- Не похоже, что тебе удалось полностью подчинить Николая, - заметила Чандра. - Принц, ты слышишь меня?..

- Николай? - осторожно позвала Алита.

- Он тут не один, знаете ли, - презрительно усмехнулся Ньям, пытаясь сесть. - Тот, второй - куда сильнее. Это ведь он надоумил мальчишку обратиться к богам Арсленгарда, хотя вряд ли ожидал, что те отреагируют так бурно. Я попал в рискованную ситуацию - но ваши Предки оказали мне услугу... Сами того не зная. Дав свои силы Николаю, они дали их и мне - и я не упустил шанс. Хватило... пары... минут!

Произнеся последнее слово, Ньям одновременно взмахнул рукой, из которой к Чандре устремилось нечто, похожее на быстрый поток красного дыма. Однако Хранительница мгновенно выставила вперед ладони и дым растворился в воздухе.

Я обратил внимания, что оба сражающихся не произносили никаких заклинаний: все происходило будто само собой...

- Можешь не стараться отвлечь меня разговором, - на ладонях Чандры возникло что-то напоминающее маленькие звезды - которые непрерывным потоком летели к противнику, поражая его. И хотя никаких ран от такого 'звездного дождя' не оставалось - вскрики вновь упавшей жертвы показывали, что атака не проходит даром. - Ты не встречался с новым поколением Хранителей - мы были созданы, чтобы не поддаваться порождениям Источника. Думаешь, я не догадывалась с самого начала, что ты поблизости? Но нельзя было дать тебе затаиться: я знала, что ты непременно попытаешься действовать здесь, в своем логове.

- Я... уничтожу... вас... - прохрипел Ньям, без сил распластавшись на полу.

- Николай, сражайся с ним! Сопротивляйся! - кричала Алита.

- Николай, ты сын своей матери! - внезапно поддержал священницу Арчибальд. - Ты справишься!

- Предки! Силы Небосвода Энрота! - дочь Эонара продолжала 'обстрел'. - Вы можете изолировать его?

- Я... Я... - голос бога хаоса затих.

- Это я, Николай, - пробормотал Айронфист, неподвижно лежа на полу. - Если мне, конечно, можно верить теперь...

- Можно, - кивнула Чандра. - Ньям изолирован. Спасибо вам, Предки.

Будто в ответ, от тела принца тут же отделились три прозрачные фигуры: Ворр, Дивус и Урко.

- Предки, - благоговейно прошептал Тарнум.

- Спасибо и тебе, Хранительница, - кивнул Ворр. - И тебе, Николай. И вам всем. Благодаря нашим общим усилиям сила хаоса выявлена и изолирована. Теперь нам необходимо выполнить перезагрузку Купола. Это сотрет нас и Ньяма вместе с нами, а новый, чистый Купол - будет выстроен заново.

- Сотрет? - забеспокоился Николай. - Но как же души энротцев? И аксеотцев? Ведь они все - в этом Куполе?

- Не волнуйся, Николай Айронфист, - спокойно ответил Предок, явно не волнующийся из-за перспективы 'стирания'. - Эти данные не будут затронуты перезагрузкой: все сознания умерших в безопасности... Но к сожалению, у нас есть другая, неприятная для тебя новость. Ньям привязал себя к твоему сознанию. Мы не можем стереть его, не стерев тебя.

- На самом деле - это не так, - рядом с тремя Предками возникла четвертая фигура, такая же прозрачная: человек в рыцарских доспехах, напоминавший самого Николая, но старше.

- Да сколько же их там, в его голове?.. - не очень почтительно прокомментировала Сирка. - Вместе со Ньямом - пятеро. Вот он и

был немного не в себе...

- Отец! - крикнул Николай.

- Да, сын мой, - призрак грустно улыбнулся принцу, а заметив среди нас Арчибальда, приветливо кивнул ему. - Я всегда был с тобой рядом. Когда я умер при Расплате - в свой последний миг я желал лишь спасти тебя. И не знаю, как это получилось, но я переместился к тебе, в момент, когда ты лежал без сознания в рушащемся замке Айронфист. Я сумел вывести тебя через портал...

- Интересный эффект, - заметил Урко-лодочник. - Вероятно, случайный перенос сознания был связан с начавшимся разрушением Купола. Ошибка системы.

- Когда ты оказался в безопасности в Аксеоте, я хотел уйти вслед за моей любимой Кэтрин, - продолжал Роланд Айронфист. - Но тут же почувствовал, как нечто хаотическое пытается взять под контроль твой разум... Я обманул его - Ньям связал себя с моим сознанием, а не с твоим. Хотя, как теперь понимаю, именно мое присутствие сделало тебя уязвимым, но долгое время мне удавалось не подпускать бога хаоса близко.

- Сотрите меня и Ньяма вместе со мной, - обратился Роланд к Предкам. - Если это необходимо, я готов исчезнуть раз и навсегда - но пусть мой сын живет.

- Отец, нет! - крикнул Николай.

- Прости, но так нужно, - вздохнул бывший король Энрота. - Прощай...

- Подожди, Роланд! - крикнул и Арчибальд. - Прости меня! За все, что было между нами.

- Уже давно простил, - улыбнулся Роланд. - Просто ты не знал об этом.

- Роланд Айронфист прав, - произнес Урко. - Ньям действительно привязал себя к его сознанию - и будет стерт окончательно вместе с нами.

- При этом Николай и Тарнум потеряют свои особые способности, - добавил Ворр. - Впрочем, ты и так выполнил все, что мы от тебя хотели, Тарнум.

- От своего бессмертия я сам уже порядком устал, - ответил варвар.

- Нет, постойте! - вскочил на ноги Николай.

- Инициирование перезагрузки Купола... - произнес Ворр.

И все четыре призрака без звука исчезли.

- Он снова оставил меня... - потерянным голосом произнес принц. - Он ушел...

Глава шестьдесят вторая

- Ньяма больше не существует, - сообщила Чандра. - И

сознание Николая теперь вполне стабильно.

Однако, глядя на несчастное лицо сидящего на полу энротского принца, с ней трудно было согласиться. Алита, устроившись рядом, сочувственно молчала, Арчибальд хмурился...

- Мне показалось, тебе не особо была нужна наша помощь, - заметил тем временем Тарнум.

- Да, - легко признала Хранительница. - Но если бы я пригласила одного Николая сюда пойти - Ньям мог бы что-то заподозрить и не показаться. Надо было заманить его незаметно и спровоцировать на открытые действия. И это получилось. Теперь осталось только найти Посох Синего Света: он неподалеку, там же где проход...

Чандра вдруг замерла.

- Странно, - медленно проговорила она. - Посох приближается к нам.

- То есть? - насторожилась Аграйнель.

- Он в чьих-то руках. Сюда кто-то идет, - ответила Хранительница.

- А я думала, все закончилось, - зачем-то сказала Сирка.

- Тихо! - скомандовал Тарнум. - Слышите?

Из коридора, ведущего к упомянутому Чандрой проходу, доносилось звяканье металла о камень. И оно становилось все ближе и ближе: словно шаги множества ног...

- Оборону, быстро! - приказал варвар.

Тут же наги и гномы выстроились впереди: среди них заняли место Тарнум, Крэг Хэк, Тарх и вышедший из своего печального состояния Николай. Маги и джинны с лучниками - встали позади. Послышался быстрый шепот заклинаний: 'Удача', 'Смелость', 'Благословение' и прочие...

Звук приближался: теперь явно было слышно, что большое число существ шагает в ногу.

- Големы или рыцари, - пробормотал Лисандер. - Или что-то еще.

Из-за поворота коридора показалась медленно шествующая фигура, скрытая длинным черным плащом, а ростом достающая до потолка - при том, что потолки в гномьем городе были куда выше человеческого роста! В руке она держала посох, на котором ярко светился кристалл... За первой фигурой тут же показались еще несколько - просто высоких по людским меркам. Потом - еще и еще. Все были закованы в черные доспехи, которые и звенели при шагах по каменному полу.

- Чемпионы тьмы, - с неприязнью сообщил Козусс. - Сандро, твоя работа?

Сказано это было с отвращением, но отчасти и с надеждой: вдруг всего лишь подошла незапланированная помощь союзнику?..

- Я здесь не при чем, - качнул головой лич.

Заметив, как я машинально потянулся за стрелой для арбалета, Солмир тихо посоветовал:

- Они слишком сильны - сейчас самое время для бластера.

Видя чемпионов тьмы, я не мог не согласиться с джинном. Поэтому действительно повесил арбалет за спину и взял бластер, сразу почувствовав себя лучше.

- Кто вы такие? - громко поинтересовалась Чандра, когда звенящая колонна подошла ко входу в зал.

- Я - Некрос, бог смерти, - слегка насмешливо ответил предводитель чемпионов. - И это я привел вас сюда.

- Не слышала, - ответила Хранительница. - Что значит 'привел'?

'Он же должен был быть на Ардоне?! - успел подумать я. - Или... тот неизвестный в плаще, которому служил Калибарр - и есть Некрос?..'

- Весь ваш поход - был моим планом с самого начала, - в голосе Некроса сквозило превосходство. - Это я связался с Магнусом и Хексисом, а потом натравил их друг на друга. Они считали себя моими союзниками и сами рассчитывали использовать и предать как меня, так и друг друга - но на самом деле были лишь марионетками. И это я сообщил одному из некромантов Малустара о Посохе Синего Света - когда у Малустара еще были некроманты. Я даже слегка помог вам избавиться от этого сумасшедшего Ньяма: уничтожил морозную оболочку, где была заключена часть его сознания. Но цель была одна: доставить сюда два величайших магических посоха: Синего Света, чтобы распространять власть на иные миры; и Мертвого Древа, который позволит обращать целые миры в миры мертвых! Пока я не могу действовать в вашем мире сам, но ведь Гробница Тысячи Ужасов - уже не часть Аксеота...

'Как же... Ньям же кричал 'Где мой Посох Синего Света?' - с досадой сообразил я. - Выходит, его самого обокрали и обманули!'

- И как приятный подарок: величайшие из героев Аксеота, - продолжал глумиться бог смерти. - Лич Сандро. Тебе нечего делать рядом с этими живыми... пока еще... Подойди к своему истинному повелителю!

- Да, повелитель, - неожиданно громко ответил Сандро, и пройдя между двумя нагами, быстро двинулся к Некросу.

- Мер-рзавец!! - прорычал Крэг Хэк, порываясь кинуться на

некроманта. Но быстрый жест Чандры остановил его.

- Не сейчас, - напряженно произнесла Хранительница.

- Предатель! - послышалось сразу несколько возмущенных голосов. Хотя никто не любил лича, все же некоторое время он воевал вместе с нами...

А Сандро, подойдя к закутанной в плащ фигуре, поклонился. Некрос поднял вверх Посох Синего Света, словно приветствуя.

- Замечательно, но... - ярко сверкнувшее навершие Посоха стремительно обрушилось на голову лича. Тело Сандро смялось словно бумага - и мгновение спустя на полу осталась только кучка дымящейся одежды. - Ты слишком хитер, чтобы быть верным слугой. В бой! Убейте их всех!

В полном молчании, лишь грохоча закованными в металл ногами, чемпионы тьмы взмахнули кривыми клинками и побежали вперед...

* * *

Первые чемпионы Некроса за несколько секунд были перебиты мечами наг и заклинаниями джиннов. Луки эльфов действительно были не очень эффективны сейчас, но все же десяток утыканных стрелами тел на полу - они вполне могли поставить себе в заслугу.

Однако войска бога смерти бежали из коридора бесконечным потоком, перепрыгивая через тела павших соратников и бросаясь на наших воинов. К тому же и сам Некрос не только отдавал приказы: не обращая внимания на удары мечей, он буквально отшвыривал наг в стороны одним взмахом руки! Так что держать оборону удалось совсем недолго.

Я успел подстрелить из бластера четверых чемпионов - это оказалось до странности легко - когда они все же прорвались через наш первый ряд защитников. А дальше начался хаос...

Ряды полностью смешались: казалось, схватки шли со всех сторон. Неожиданно мы с Эмилией и Сиркой оказались в компании Солмира и двух эльфов - против пяти некросовских чемпионов. Впрочем, я не успел и подумать, что делаю, как уже застрелил двоих. Джинн молниями сразил остальных. К нам бежали еще трое - но Эмилия использовала какое-то из заклинаний Жизни - и секунду спустя на пол упали лишь три комплекта доспехов.

- Твоя слабость в том, что ты зависишь от Сети! - послышался голос Некроса где-то в стороне. - А ключ от нее - у меня!

Невольно взглянув в ту сторону, я успел заметить, как бог смерти ударил Чандру сверкающим наконечником Посоха - Хранительница упала...

Однако нам было не до того: тут же пришлось отражать атаку

уже десятка врагов. На этот раз Солмир использовал более сильную магию: яркие электрические разряды, перебегая с одного чемпиона тьмы на другого, свалили шестерых. Мы с Эмилией одолели остальных: по двое на каждого.

Откуда-то вылетела нага, отражавшая удары сразу двух противников - бластер завершил схватку в ее пользу. Кивнув мне, шестирукая вновь кинулась в гущу битвы...

- Боб!! - закричала где-то Аграйнель. Но что произошло с архимагом - осталось неизвестным.

Нескольких секунд передышки хватило только на то, чтобы быстро оглядеться вокруг. Справа движущимися кострами пылали два десятка темных чемпионов, еще размахивающих мечами, но один за другим падающих... Слева послышалось несколько взрывов - разлетались части черных доспехов... Впереди крушили врагов Крэг Хэк и Тарх, а неподалеку от них сражались Тауни с Обой: старый пират поражал противника копьем, а его дочь - сверкающим мечом, сиянию которого я мельком успел удивиться, но тут же забыл. Мертвые чемпионы были повсюду и выбор целей был велик...

- Да здравствует Гвардия!! - поразительно веселая Эбора, ловко орудуя двумя короткими мечами, со смехом заколола своего противника, но другой в этот момент замахнулся на нее сзади...

Мой выстрел помешал ему.

- О, - оглянувшись, криганка шутливо отсалютовала мечом. - Спасибо! С меня ночь!

- Вечная... - рядом с ней вдруг выросла фигура Некроса.

В одно мгновение он схватил суккубу за горло, поднял и швырнул на пол. Раздался почти не слышный за шумом боя хруст: Эбора осталась лежать, как сломанная кукла...

Я трижды выстрелил по фигуре в плаще, а Солмир добавил свою молнию - безо всякого эффекта...

- Меня не убить, я сам - смерть! - широкими шагами Некрос двигался к нам.

Еще несколько выстрелов - и бластер разрядился: нажатие на спуск больше не приводило ни к чему... Эмилия выкрикнула слова заклинания - врага охватило белое сияние, тут же погасшее...

- Какой талант! Из тебя выйдет отличная королева мертвых! - усмехнулся бог смерти, быстрым движением оказавшись рядом с нами и с легкостью отбросив вставших на его пути эльфов и Солмира.

Сирка уронила лук на пол и с шипением метнулась вперед, поднявшись на хвосте, чтобы дотянуться повыше...

Вспышка... Медуза с криком отлетела в сторону... Схватив боевой посох обеими руками, я изо всех сил ударил им Некроса... Но тот был быстрее.

- Да ты, я вижу, со смертью любишь поиграть, - серая конечность перехватила мое оружие и с треском переломила. - Посмотрим, как тебе понравится.

Воздух вокруг стал холодным как лед и таким же тяжелым... Я с мимолетным удивлением заметил, что почему-то падаю, но не ощутил удара о каменный пол, изо всех сил стараясь вдохнуть: однако получалось с трудом.

- Твой черед, королева, - черный, шевелящийся, словно живой, шлейф плаща скользнул мимо меня.

Двигаться было тяжело, но перевернувшись на живот, я протянул руки и успел ухватить край одежды Некроса, вцепившись в него изо всех сил.

Шлейф натянулся, протащив меня по полу на несколько сантиметров, и бог смерти, движущийся к беспомощно отступающей Эмилии... споткнулся.

- Это уже не смешно!! - развернулся он ко мне.

Я продолжал держать плащ, задыхаясь и с ужасом чувствуя, что не смогу отпустить его, даже если захочу: тело словно парализовало.

'Коченею. Это конец', - успела прийти в голову мысль.

Мимо кто-то пробежал... Эмилия с криком подпрыгнула и повисла на своем противнике, схватившись за его капюшон, но тот одним ударом сбросил ее...

- Не вам бросать вызов богу сме...

Фраза оборвалась хрипом: из груди Некроса вышел сверкающий клинок.

Посох Синего Света упал и зазвенел, стукнувшись о камни. Следом рухнул и сам самозваный бог смерти. Мало того - вместе со своим плащом он в один момент посерел и рассыпался мелкой пылью, разлетевшейся по полу...

- Ты просто... болтливый урод! - Тауни, в руке которой сиял Меч Богов, с яростью пнула эту кучку праха. - Корак, ты как?! О, нет, что еще...

Но ее голос звучал словно издалека, так же как и шум продолжавшегося сражения. И видно все было сквозь пелену.

- Эмилия!! Алита!! Тарнум!! - кричала бегущая куда-то Тауни. - Некрос наколдовал какую-то дрянь! Скорее, они умирают!

- Я ничего не вижу! Где вы?! - послышался стон Сирки.

- Сейчас! - кажется, это ответил Тарх. - Алита, я...

Вокруг стало тихо и темно...

Глава шестьдесят третья

- Да жив он, жив, - успокаивала кого-то Алита. - Все уже нормально.

Я понял, что слышу ее голос, что лежу на чем-то холодном, и что... дышу! Значит, на самом деле жив?!

- Открой глаза, уже можно, - сообщила Аграйнель.

И я послушался, первым делом разглядев каменный потолок. Затем, повернув голову направо - увидел рядом сидевшую у стены Эмилию и Алиту, тихо шепчущую что-то - должно быть, исцеляющее заклинание. Королева слабо улыбнулась мне.

Чуть далее к той же стене пристроились тяжело дышащий Гелу и Сирка, голова которой лишилась половины змей и была перевязана какой-то окровавленной тряпкой. Неподалеку толпой стояли остальные: казалось, кого-то среди них не хватает...

- Встать тоже можно, - разрешила Аграйнель. - С Эмилией все в порядке: пара сломанных ребер. Алита уже почти все исцелила. Сирка потеряла один глаз - но сначала мы боялись, что оба... А вот ты... Поздравляю, ты первый раз умер. Скажи спасибо Алите, что успела оживить, пока не стало поздно.

- Спасибо, - искренне поблагодарил я. - Мы победили?

- Да. Когда Тауни прикончила этого Некроса - дальше мы уже справились с его чемпионами... - пояснила бард.

- Я вспомнила, что сказала Оракул, и подумала: вдруг это подействует?! Терять-то было нечего, - перебила ее Тауни. - И Меч Богов его действительно убил! А этот Некрос - тот самый повелитель Калибарра, о котором ты рассказывал?

- Видимо, так, - задумался я, вспомнив описание неизвестного в плаще и сравнив с тем, что видел. - Высокий рост, шевелящийся плащ, ему нужны были два магических посоха... Да, ведь... тогда он хотел приделать к Посоху Мертвого Древа наконечник - какой-то череп. В день Парада планет, кажется... И тогда уничтожил бы все живое на Аксеоте.

- А ведь Парад планет в этом году, - сообразила Аграйнель. - Знаете что... Этот посох, конечно, здорово нам помогал в бою, но сейчас его лучше уничтожить. Тауни, твой меч его разрубит?

- Думаю, должен, - ответила победительница Некроса.

- Отлично, - бард положила посох с отсеченным наконечником на пол. - Руби. И помельче. А Адриена сожжет для верности.

С минуту по залу разносился звон от ударов металла о камень: Тауни старательно раскалывала древний артефакт на множество мелких кусков... Затем Огненная ведьма вызвала пламя, полностью испепелившее обломки.

- Вот так-то лучше, а то мало ли что, - с удовлетворением заметила Аграйнель. - Алита, все уже излечены?

- Да, - ответила священница, как раз закончившая с Эмилией.

- Подождите, а... все остальные погибли?!- поднявшись на ноги, я снова с волнением взглянул на наши поредевшие ряды и на тела, во множестве лежащие на месте недавней схватки. От отряда осталось пара десятков воинов, в основном джиннов, хотя было и две наги. Не хватало и командиров...

- Многие, - вздохнула Алита. - Все эльфы и гномы, Лисандер, Хьярранд... Боб. Я не успела их спасти. Чандра тоже погибла. Я думала, что Хранительницу нельзя убить, но он как-то использовал Посох Синего Света...

'Палаэдра осталась без короля... - казалось, после 'смерти' и оживления даже мои мысли текли как-то медленно, словно не очнулись пока. Или дело было совсем не в этом. - Планета - без Хранителя. Опять... Не будет никогда школы волшебства Боба... Ох, бедная Тауни! Она одна теперь! Хотя есть же Оба...'

- Еще Эбора и Сандро, но о них-то никто не будет грустить, - добавила Аграйнель. - Надеюсь, Некрос был последним в этой цепочке негодяев. После Малустара, Ньяма и него - четвертого мы уже не выдержим. А нам ведь надо сделать то, что хотела Чандра: закрыть, наконец, этот проход, или брешь, или что там!

- Мы сделаем это, - опираясь на стену, Эмилия осторожно встала. - Идем!

* * *

Опасения барда были напрасны: на этот раз нам никто не помешал. Через несколько минут коридор, ведущий из зала, просто оборвался: на первый взгляд могло показаться, что это другой выход из крепости наружу, вот только местность за ним совершенно не походила на горы Нидафйолл. Черная земля, а над ней небо цвета огня, в котором висело что-то напоминающее летучие острова...

- Видимо, это он... - Эмилия, несшая Посох Синего Света, остановилась у границы двух миров. - И как его закрыть?..

Ответа не было ни у кого.

- Закройся! - королева направила Посох на портал. - Исчезни! Пусть все будет, как до его появления!

Проход не торопился исчезать.

- Может быть нужна какая-то специальная команда? - предположила Тауни.

- Приказ: закрыть! Уничтожить! Восстановить нормальное состояние! Ликвидировать портал! - все начали наперебой предлагать варианты.

Но какие бы фразы Эмилия не произносила, ничего не менялось.

- По-моему, дело не в словах, - задумался Гелу. - Вы видели,

что кристалл светился то ярче, то тусклее?

Королева для эксперимента несколько раз повторила 'закройся' разным тоном. Порой навершие посоха действительно вспыхивало ярче.

- Кажется, поняла, - наконец сказала она. - Чем сильнее я желаю, чтобы все получилось - тем ярче свет. Подождите...

В очередной раз направив Посох на портал, Эмилия медленно произнесла:

- Я очень хочу, чтобы наши жертвы не были напрасными, чтобы этот проход закрылся, чтобы брешь в Куполе Сети исчезла и чтобы Двергалхалт полностью вернулся в наш мир! И снова стал таким, каким был до Эскатона!

Кристалл вспыхнул ярче, чем когда-либо раньше. Вид другого мира постепенно стал бледнеть, сквозь него проступили светящиеся стены коридора - и наконец черная земля и огненное небо исчезли окончательно.

- Ну вот, - устало сказала Эмилия. - Пойдем наружу... Расскажем, что все закончилось...

Глава шестьдесят четвертая

Это действительно был конец похода. После ликвидации портала в Двергалхалте, наши армии задержались возле крепости только чтобы похоронить погибших: при этом, так как вырыть столько могил в горах было невозможно - по предложению белдонцев устроили огромный погребальный костер... Среди прочих там окончила свой путь и последняя криганка Элитной Гвардии - Эбора.

От Сандро не осталось ничего, что можно похоронить, и в глубине души все этому радовались. Действительно он предал нас или просто собирался обмануть Некроса - так и осталось загадкой, однако в любом случае лича всегда считали опасным для Аксеота.

Тела Лисандера, Боба, Чандры и Хьярранда повезли домой: в Палаэдру, Девоншир, Шеннон и Чедиан.

Обратный путь до Йорвика занял всего шестнадцать дней: идти по уже знакомым местам было легче, и даже погода, казалось, улучшилась. В пути нас настигли новости о том, что Гавэйн Нартиган сразил дракона Гарутоса, войска чедианских ярлов победили морозных гигантов (хотя те и успели основательно разорить Фросгард), а армии Арборала, Шеннона и Белдонии взяли остров Орилиос - победы были одержаны повсюду...

И хотя королева Иона приглашала нас посетить свою столицу Арранир, мы с извинениями отказались: это значило отложить возвращение на несколько недель.

Предупрежденный заранее флот уже поджидал у побережья и как только принял на борт поредевшие отряды - сразу отправился в обратный путь через море Верхоффина.

Достигнув Лодвара, все собирались разъехаться по домам... Кроме Николая с Алитой, Арчибальда, Эмилии, Сирки и меня. Николай после смерти Лисандера остался последним представителем династии Сердце Грифона, и выходило, что теперь именно ему придется стать королем Палаэдры! Тауни, Алита и Арчибальд собирались поддержать принца в этой затее... Арчибальд, впрочем, снова надел маску Аламара, помня, что не всем в Палаэдре может понравиться его настоящая личность.

Мы с Эмилией тоже хотели посетить Палаэдру, но с иной целью: чтобы вновь навестить Оракула Зари, куда Солмир обещал нас переместить, как только прибудем на Лодвар (по какой-то причине телепортироваться с континента на континент было невозможно). Ведь все предыдущие попытки узнать путь в мой мир провалились: боги Арсленгарда погибли, Предки ничего не смогли подсказать, Хранительница, к которой я успел до битвы обратиться с этим вопросом - тоже ни о чем подобном не слышала. Оставалась последняя надежда...

К тому же королева Арканума желала узнать, что делать дальше с Посохом Синего Света, который так и остался у нее.

Однако еще двадцать пять дней спустя, когда скалы 'родного' континента уже стали видны невооруженным взглядом - оттуда на корабль слетел волшебный дракон с письмом от самой Оракула, просившей нас с Эмилией посетить ее как можно скорее.

Придя к выводу, что прорицательница заранее знала, где и когда ждать нас - мы решили не откладывать путешествие...

* * *

Зимой земли Оракула Зари выглядели не так пышно, как летом: голые ветви деревьев, да пожелтевшая трава были и здесь. Порядок, впрочем, поддерживался прежний, дорога осталась такой же чистой и новенькой, а красные опавшие листья ровным слоем покрывали обочины, заменяя цветы.

На сей раз никаких препятствий не возникало до самого входа в пирамиду: похоже, сегодня нас не собирались испытывать. Но у дверей нас остановил исходящий от стен голос:

- Корак может пройти. Остальные - подождите.

- Опять то же самое, - Сирка поправила повязку на левом глазу - память о неудачной попытке превратить Некроса в камень.

- Иди, - вздохнула Эмилия. - И не забудь спросить про Посох Синего Света.

Внутри пирамиды ничего не изменилось с моего прошлого посещения: все так же чисто, красиво и пусто. И даже сама

Оракул стояла на том же месте, водя веником по мозаике на полу - как будто ничем иным все эти месяцы не занималась.

- Тот, кто зовется Кораком, - улыбнулась она. - Здравствуй. Ты вернулся.

- Да, то есть, здравствуйте... - почему-то в этом месте я опять почувствовал себя совершенно неуверенно.

- Поздравляю с победой, - продолжила прорицательница. - Думаю, вам всем суждено войти в историю... И тебе тоже: умирая, ухватить Некроса за плащ - это достойно легенд.

- Но это Тауни убила Некроса! Я же ничего не смог ему сделать...

- Конечно, все так и было, - согласилась Оракул. - Она тоже прославится. Но создателей легенд не всегда интересуют мелкие подробности. Тем более, что ты сражался с богом смерти, пытаясь не дать ему забрать твою возлюбленную - такие истории любят, и не удивлюсь, если когда-нибудь больше будут говорить о тебе, чем о Тауни...

- Вы знаете... - оставалось только вздохнуть. - Вы с самого начала знали, что все так и будет?..

- Нет... На самом деле я не всеведуща. У меня есть доступ к некоторой информации, возможности наблюдения... и расчетные мощности... - заметив мое изумление, провидица снова улыбнулась. - Меч Богов должен был вам пригодиться - так и случилось. А что касается тебя - в прошлый раз ты узнал чистую правду, но не всю. Твой путь к возвращению заключается в исполнении своей задачи. Другого способа вернуться в твое прошлое - не существует.

- Задачи?! Какой?! - ухватился я за первое конкретное указание.

- Пожалуй, здесь стоит начать с начала. Или с конца, - Оракул сделала несколько шагов по изображенной на полу линии горизонта. - Вскоре после вашей победы над Некросом я получила сообщение - от Древних, но пришедшее в нашу Сеть из далекого будущего. На самом деле, это сообщение для тебя: о том, что с тобой произошло и почему...

* * *

- Все началось с гибели Эскатона - Разрушителя миров. Как ты знаешь, он должен был уничтожить жизнь на Энроте, так как захват планеты криганцами считался неизбежным, - прорицательница не сводила взгляда с луча света, падающего из окна над нами. - Оказалось, это было не так, но из-за ошибки Древних Эскатон не мог отменить свою миссию и из жалости к энротцам позволил им победить себя... А ведь он был лучшим оружием Древних, существующим для борьбы с криганами, и эта

потеря оказалась определяющей для дальнейшей истории, о чем тогда еще никто не догадывался. Кригане упорно пытались продолжать свое наступление, и много веков спустя им это, наконец, удалось. Со временем пал весь находящийся в карантине рукав галактики, а воспользовавшись его ресурсами, криганцы смогли идти дальше: галактическая война возобновилась. Она была долгой и упорной, но в конце концов стало ясно, что кто бы ни победил, результатом в любом случае станет полное истощение ресурсов обеих сторон - и скорая гибель цивилизаций. Выхода в будущем не было, и тогда Древними был начат проект по изменению прошлого...

- Но с путешествиями во времени связана масса ограничений, - продолжала Оракул. - Никто из того времени не мог отправиться на столько веков назад. Была возможность передачи информации в Сеть прошлого, но получить ее могли только связанные с Сетью разумы. А они, с тех пор как рукав был отрезан от остальной галактики, первоочередной задачей ставили защиту своих планет. Оставшиеся каналы связи могли иногда передавать приказы, полученные от Древних, но исполнялись они лишь в том случае, если не противоречили сохранности миров. А ведь спасение Эскатона от его судьбы означало гибель для Энрота!

Однако в будущем появились еще два важных изобретения, связанных со временем. Одно из них позволяло Древнему, использующему специальное оборудование, передавать информацию в прошлое - но только в разумы своих собственных предков, хотя и на неограниченное число тысячелетий. Вот только позже выяснилось, что информация эта доходила, как правило, раздробленной на части и с большими потерями... Второе - давало участнику эксперимента возможность изъять любого своего предка из одного мига прошлого и переместить в другой миг прошлого же, пусть даже между теми двумя мгновениями лежат десятки тысяч лет - оказалось, что это проще, чем отправить в далекое прошлое существо из настоящего. Проще - но все же требует огромных затрат энергии, которые даже Древние могли обеспечить с трудом. А главное, здесь также существовала масса ограничений: к примеру, невозможно было доставить его к самим Древним, снабдить каким-либо снаряжением, и другие проблемы.

В итоге был составлен дерзкий план: Древний, работающий над проектом, отправлял всем своим предкам информацию, позволяющую гарантированно добиться тех изменений истории, которые спасут Эскатона - все необходимое уже было рассчитано. Затем магия должна была изъять того из предков этого Древнего, кто более-менее подходил для выполнения задачи по своей

информированности и эмоциональному состоянию - и переместить именно в тот момент, когда его появление принесло бы максимальную пользу.

- Так я... Предок Древнего?!! - таких новостей я не то что не ожидал, а просто никогда не мог себе представить. Потомков Древних в известных мирах было немало, но предки... Это казалось чем-то выходящим за все границы.

- Что же тут удивительного? - ответила вопросом Оракул. - У всех есть предки. А далекие предки Древних были такими же обыкновенными существами, как и колонисты... Даже более обыкновенными, до изобретения Сети... Так вот, информация была отправлена в прошлое, в большинстве случаев безуспешно. Многие не получали ничего, до кого-то доходили отдельные обрывки, больше или меньше по объему. Их распространяли дальше, возможно, они становились сказками и легендами, так как получившие их люди принимали эти истории за собственные фантазии. Но рано или поздно случайным образом кто-то в какой-то эпохе должен был получить большую часть передачи - и это произошло. Вероятно, именно так в твоем мире была создана игра, изображающая наш мир. Думаю, такое решение стало необыкновенно удачным: оно позволило распространить информацию куда шире уже в эпохе приема. И однажды один человек был перемещен на Энрот...

- Но почему именно я? - мне, наконец, удалось добраться до того, что волновало с давних пор. - Разве среди... предков того Древнего было мало людей, которые внимательно прочли историю Энрота? И эмоционально подходили? Создатели игры, наконец?!

- Полагаю, кандидатур оказалось достаточно: все - предки по разным линиям, - согласилась прорицательница. - Но хватило и того, что ты вполне подошел к условиям. На твоем месте мог быть и кто-нибудь другой, но это все равно что вынуть одну горошину из мешка: какая-то мельче, какая-то крупнее, но все - горошины. Случайность.

- И выходит, я не так просто попал на ту башню...

- Да. Ты должен был встретиться с Кэтрин Айронфист и сообщить ей все необходимое. На самом деле, здесь твоя задача и заканчивалась. Возможно, это тебя расстроит... - голос провидицы стал сочувствующим. - Но спасение Энрота никогда не было целью твоего перемещения. Увы, все наоборот: в результате того, что планета погибла раньше - остался жив Эскатон. И Разрушитель миров смог продолжать свою миссию по искоренению криган, что в итоге спасло галактику.

- Впрочем, благодаря тебе и Кэтрин Айронфист на этот раз с

Энрота спаслось куда больше жителей, - добавила Оракул. - Так что и здесь ты сделал все, что мог.

- Но неужели нельзя было как-то по-другому? - растерянно поинтересовался я. - Почему Энрот должен был погибнуть?!

- Не знаю, - покачала головой прорицательница. - Но на спасение Эскатона в этом проекте были затрачены гигантские энергоресурсы. Ради всего одной планеты, спасение которой выглядело весьма маловероятным - никто бы не стал так поступать. Ведь вам с Кэтрин тоже не удалось отменить Расплату, хотя вы и знали о ней... Возможно, Энрот действительно был обречен.

Я промолчал, пытаясь разобраться в своих мыслях. Все, чего мы с Кэтрин добились - оказывалось теперь лишь способом поскорее сгубить планету и спасти Разрушителя миров... Ради всей галактики?.. Наверное, Древние в чем-то могли быть правы, но легче от этого не становилось.

- Это было твое первое путешествие, - рассказывала Оракул дальше. - И история изменилась в необходимую Древним сторону уже после вашего с королевой Эрафии разговора. Вскоре тебя планировали вернуть назад, но возникли не просчитанные заранее осложнения: на Аксеоте.

Эскатон действительно был спасен, и победа криганцев предотвращена, но зато все сделанное вами привело к неожиданному усилению Некроса. Этот некромант, назвавшийся богом смерти и обретший огромную силу в результате воздействия артефактов Древних и криган, ранее должен был потерпеть поражение, так как Голдот Полумертвый помешал бы его помощнику Калибарру использовать Посох Мертвого Древа. Но теперь уже не было ни Калибарра, ни Голдота, а планы Некроса не изменились. Он просто стал искать себе других слуг в этом мире, за которым уже давно наблюдал... И эти слуги оказались куда успешней прежнего. Обманув Магнуса, бог смерти убедил его задействовать пять башен силы, с древности стоящих в пустошах Лодвара - и обеспечить Некроса их энергией. Так же Некрос рассказал Магнусу про Посох Синего Света - после этого Бессмертный король и разыскал старую библиотеку красных гномов, где узнал про город русалок. Эбора тоже стремилась к этим архивам, но попала в плен к королю Бракады. А полученные союзником сведения бог смерти передал одному из некромантов Малустара, который, в свою очередь, рассказал их своему королю. Некрос же обеспечил Магнусу союз с Хексисом - еще одной своей марионеткой - а в обмен на помощь просил Посох Мертвого Древа. Но разумеется, эта просьба была только для отвода глаз: Бессмертный король никогда не доверял некромантам.

Настоящий план Некроса состоял в том, чтобы стравить вас всех, избавиться вашими руками от Магнуса и Хексиса, а потом добыть оба посоха. И в другой истории этот план удался...

- Удался?! - перебил я. - Некрос использовал Посох, как хотел?!

- Да, - кивнула предсказательница. - Из-за кажущейся мелочи: в иной истории отряд Эмилии сразился с Адриеной Огненной ведьмой - Эмилия и Тарх были уверены, что она враг. Распускать страшные слухи о себе - в данном случае оказалось ошибкой. Когда все выяснилось - было уже поздно, обе стороны понесли большие потери. В дальнейшем это затянуло войну с Лорном и объединение арканских земель... А из-за этого, в свою очередь, на битву с Килгором отправилось куда меньше воинов... В этой битве погиб Тарх, и войска Арканума и Палаэдры едва не были полностью разбиты - лишь с большим трудом удалось победить. После этой новой неудачи, стоившей ей практически всей армии, Эмилия сочла себя никуда не годной королевой, и они с Адриеной отказались участвовать в походе против Магнуса. Тот все же был побежден, но из-за отсутствия Тарха некому было надеть Тигриный доспех и взять Морозный молот - в результате победа над Хексисом была достигнута ценой жизни Боба и Козусса. Так и вышло, что в бою с Некросом в Двергалхалте не хватило пятерых сильных воинов и магов. Некрос победил, в день Парада планет уничтожил все живое на Аксеоте, обретя еще большую силу, а затем стал распространять свое влияние на новые миры, непрестанно наступая... В конце концов, он стал для Древних опаснее, чем кригане ранее, и война с его полчищами мертвых вновь грозила галактике полным опустошением. Чтобы избежать этого, тебя и перебросили на Аксеот, незадолго до того, как Эмилия начала свой первый освободительный поход.

- Невероятно, - от услышанного у меня шла кругом голова. - То есть, история изменилась, потому что я помирил Эмилию с Адриеной?!

- Порой небольшие дела приводят к большим последствиям, - кивнула Оракул. - Теперь Некрос уничтожен, и некроманты нескольких миров, служившие ему - сейчас в панике. В скором времени они падут, как мне сообщили из будущего. Атаки криган на наш рукав галактики будут безуспешными, и века спустя страдающие от истощения своих планет криганцы поднимутся против творцов. Между ними начнется долгая война, которая окончательно опустошит их территории. В конце концов, кригане победят, но воспользоваться победой уже не смогут: на их планетах практически не останется ресурсов. В то время, откуда Древние прислали это сообщение, в бывшую криганскую часть

галактики уже отправлено несколько экспедиций: оказалось, их империя рассыпалась, связи между мирами давно прервались, а на поверхности этих миров обнаружили лишь стремительно деградирующие племена криганцев, постоянно воюющие друг с другом. Возможно, со временем Древние займутся восстановлением и освоением этих мест... Через несколько веков, может быть - потому что в тот момент, когда писалось сообщение, у них было достаточно забот с организацией связи с нашим рукавом галактики - Сеть, наконец, полностью восстановили, и приближалось воссоединение колоний. Так что этот проект Древних можно считать полностью успешным. Кроме того, дополнительным последствием ваших дел стало то, что в будущем на Аксеоте не появится никакого Мастера Теней Дубиэля, да и вообще, мир будет выглядеть по-другому - куда лучше...

- Это хорошо... Так значит... - медленно произнес я. - За этим меня сюда и переместили: чтобы обеспечить победу над криганцами и Некросом?

- Именно так. Теперь все твои задачи выполнены - и пора возвращаться. Тебя перенесут назад так же, как и сюда.

- Прямо сейчас?! - столько времени мне хотелось найти путь домой, но теперь, когда нашел - почему-то вдруг испугался. Не так же сразу! Неожиданно возникло желание немного задержать свой уход: узнать, все ли в порядке с Арканумом, и предупредить друзей и... Эмилия, которую совершенно не хотелось покидать... Я все время собирался объясниться с ней, но постоянно вспоминал, что могу вдруг исчезнуть... Но что если?..

- А я обязательно один должен вернуться?! - мысль оформилась в слова прежде, чем была обдумана. - Никого с собой...

- Нет, - покачала головой Оракул. - Все должны жить в своем времени. Нельзя забрать королеву Арканума с собой, даже если она согласится. Нельзя наладить связь между временами. Нельзя приходить сюда время от времени. Мало того, ты вернешься в тот самый миг, из которого исчез, и даже не вспомнишь, что был здесь. Эта информация будет стерта из твоей памяти, потому что иначе твоя собственная история в твоем времени может измениться из-за другого жизненного опыта - а это повлечет и нежелательные изменения будущего. В конце концов, именно твой потомок все и организовал. Кстати, твои вещи целы? Я вижу, сейчас ты одеваешься как арбалетчик.

- Лежат в шкафу, в ратуше Аркании, - упавшим голосом ответил я, мысленно честя 'потомка' последними словами. - На всякий случай: вдруг бы ключи от дома потерялись где-нибудь...

Или если с одеждой что-то случилось бы - неудобно... Да и так тут удобнее одеваться.

В теории мне было понятно: то, что собираются сделать Древние - лучший выход. В конце концов, я-то успел понять, как опасны изменения истории. Но на практике... Было неприятно и совершенно не хотелось лишаться памяти.

- Хорошо, - одобрила прорицательница. - Когда я тебя позову в следующий раз - придешь уже в них. Если одежда выглядит менее новой сейчас - подновлю магией. Воссоздать заново было бы сложнее... Чем меньше разницы между тобой исчезнувшим и тобой вернувшимся - тем лучше.

- У меня одежда никогда не выглядела новой... Подождите... В следующий раз?! - меня на мгновение охватила радость: отправят не прямо сейчас!

- В следующий. Твои потомки все же не отличаются неблагодарностью. Смотри... - из складок своего желтого платья она вытащила небольшой флакон с прозрачной жидкостью. - Это омолаживающее зелье: ведь не только одежда, но и ты сам должен вернуться в том же состоянии, в каком ушел. Пока ты жил на Энроте и Аксеоте - стал старше на год, десять месяцев и два дня. Зелье омолаживает на три года. Понятно?

- Но ведь... - я провел вычисление, пытаясь сообразить, в чем тут дело. - Стану еще моложе, чем был?

- Это значит, что у тебя в запасе год и два месяца, - прямо пояснила Оракул. - Если точнее, год и пятьдесят семь дней. Потом произойдет возвращение. Я предупрежу заранее и прослежу, чтобы ты отправился в таком же виде, в каком прибыл. А пока... Ты свободен.

- Год и два месяца?!

- Именно столько. Так что можешь спокойно вернуться к своим друзьям и рассказать обо всем. И наконец открой Эмилии свою тайну, - провидица послала мне новую улыбку. - Потому что она уже давно догадывается и надеется, что не ошиблась, а Сирка вся извелась от желания рассказать хоть кому-нибудь.

- Я... Да, обязательно... - мне вдруг стало жарко, хотя до этого в пирамиде ощущалась прохлада. - То есть... Спасибо вам!

- Рада помочь. Посох Синего Света Эмилия может оставить себе: на Аксеоте сейчас нет Хранителя, так что пусть артефакт остается в Аркании. А теперь можешь идти. До встречи...

- До свидания! - крикнул я, чуть ли не бегом выскочив в коридор

Год и два месяца! Потом - возвращение домой, стирание памяти обо всем произошедшем, но сейчас... Сейчас у выхода из пирамиды меня ждала Эмилия.

Эпилог

Солнце недавно зашло, и в наступающих сумерках запертый в стеклянном шкафу Посох Синего Света сиял еще ярче. На стоящей рядом небольшой скамейке устроились еще молодая женщина и девочка лет десяти...

- А что было дальше? - спросила девочка, когда Эмилия Найтхэвен закончила свой рассказ.

Мила уже слышала эту историю, но раньше-то наследница Великого Арканума была маленькой и еще не все понимала... К тому же рассказ все равно оставался очень интересным!

Казалось, родители жили в удивительной, красивой и... наверное, слегка жутковатой сказке. В сказке, где отважные герои побеждали орды злых варваров, ужасных мертвецов и даже зловещих пришельцев из далеких миров - врагов Древних! Где высокие и изящные здания Аркании еще не построили, в столице не сделали водопровод, а у мамы не было ни дворца, ни трона...

Трон и дворец, правда, и сейчас оставались довольно простыми: 'без излишеств' - как повторяла мама слова отца, сказанные когда-то.

- Дальше было уже не так интересно, - улыбнулась Эмилия. - Приключения закончились, все враги побеждены, мы продолжали строить Великий Арканум, стараясь, чтобы наше королевство стало как можно лучше для всех живущих в нем. Николай Айронфист стал королем Палаэдры и женился на Алите Сумеречной. Адриена с ее таталийцами переселилась в королевство Ваержака - там нашлись вполне подходящие болота, где очень удобно разводить гидр. К тому же Тарнум, став смертным, перестал от нее бегать... Тауни Кэндал тоже вернулась в Палаэдру, а когда Голдоту надоело одному бродить по лесам, она вышла за него замуж - и с тех пор бродят вместе. Еще Тауни все-таки помирилась с Обой и часто навещает его - он сейчас живет в доме на берегу моря... Гелу, вернувшись в Аранорн, истребил всех оставшихся мертвецов на Острове Пиратов и присоединил его к своему королевству - все ему не сиделось без дела. Впрочем, по полуэльфийским меркам он еще молодой. Аграйнель купила трактир, где часто поет посетителям о своих приключениях. Многие гномы Чедиана возвращаются в Двергалхалт и понемногу его обустраивают. Никаких Вихрей войны в Шенноне не было: с эльфами Арборала поддерживался мир, а когда варвары Монго попытались вторгнуться в королевство Жизни с моря - они были разбиты. Арчибальд - уважаемый в Девоншире магистр, а Крэг Хэк до сих пор путешествует в поисках приключений... Словом, у нашей сказки вполне счастливый конец.

- А как же папа? - грустно спросила дочь. - Ведь он ушел...

- Наверное, он тоже счастлив - где-то там, в прошлом, - вздохнула королева. - Мы очень хорошо прожили тот год - перед тем, как ему настало время вернуться к себе. И у нас есть ты, даже если твой отец не помнит об этом. Он грустил от того, что не успеет тебя увидеть - ты ведь родилась уже позже - но все равно тебя любил. Оставил тебе Куб Контроля, который ты носишь на шее. И сам придумал для тебя такое имя - наверное, потому что оно похоже на мое.

Некоторое время мать и дочь молчали, глядя на разгорающееся сияние кристалла.

- А ты никогда больше не пользовалась этим Посохом? - наконец, спросила Мила. - И кубиком?

- Нет. Он может показывать, что происходит в других мирах, и даже открывать туда проходы, а Куб включает некоторые механизмы Древних - но у меня слишком много дел в этом мире, чтобы исследовать другие. Возможно, ты когда-нибудь этим займешься. Вместе с детьми Адриены, Алиты, Ваержака и Тауни, - королева подмигнула дочери.

- А вы все еще здесь сидите! - внезапно дверь комнаты приоткрылась, и из коридора выползла одноглазая медуза. - Эмилия, это же просто невоспитанно: все собрались праздновать День Рождения твоей дочери - а вы обе никак не приходите!

- Сирка жалуется на чью-то невоспитанность, - улыбнулась Эмилия. - Мир и впрямь сильно изменился. Мы уже идем.

Все трое покинули комнату, где за стеклом продолжал сиять магический посох.

Он ждал новых героев...

Конец